Projet SFPN: Attaques sur le GSM

Aymeric BARBIN, Cyrille PRESSAT, Tayyib PATEL

UPMC

May 28, 2015

Introduction

- Contexte
- 2 L'algorithme A5/2
- 3 Attaque à texte clair connu
- 4 Attaque sans connaissance du clair

- Contexte
- 2 L'algorithme A5/2
- Attaque à texte clair connu
- 4 Attaque sans connaissance du clair

Le GSM

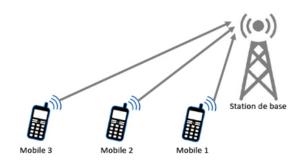


Figure: Global System for Mobile Communications

Chiffrement symétrique

Chiffrement par flots

Message

SuiteChiffrante=Chiffré

 ${\sf Chiffr\'e} \oplus {\sf SuiteChiffrante=Message}$

Utilise une famille de chiffrement A5

- A5/1
- A5/2
- A5/3

Faiblesse

Attaque algébrique

 $Message:1011 \,\oplus\, Variables:XYZT{=}0$

Article de référence

Instant Ciphertext-Only Cryptanalysis of GSM Encrypted
Communication

Barkan, Biham, Keller

- Contexte
- 2 L'algorithme A5/2
- 3 Attaque à texte clair connu
- 4 Attaque sans connaissance du clair

LFSR

Un «clocking»:un décalage

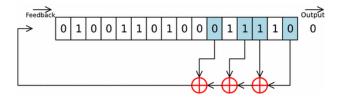


Figure: Linear Feedback Shift Register

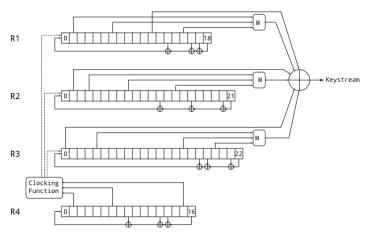
A5/2

Fonctionnement:

- Une clé secrète (64 bits)
- Un IV(numero aléatoire, 22 bits)
 - \rightarrow Une Keystream (240)

Structure interne

4 LFSR connectés entre eux:

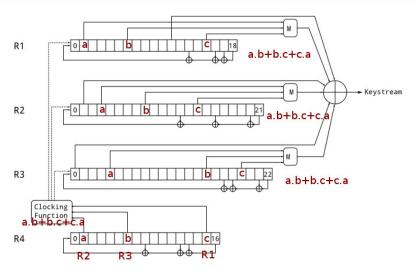


Initialisation

- 1. Set R1 = R2 = R3 = R4 = 0.
- 2. For i = 0 to 63
 - Clock all four registers.
 - $R1[0] \leftarrow R1[0] \oplus K_c[i]; R2[0] \leftarrow R2[0] \oplus K_c[i]; R3[0] \leftarrow R3[0] \oplus K_c[i]; R4[0] \leftarrow R4[0] \oplus K_c[i].$
- 3. For i = 0 to 21
 - Clock all four registers.
 - $R1[0] \leftarrow R1[0] \oplus f[i]; R2[0] \leftarrow R2[0] \oplus f[i]; R3[0] \leftarrow R3[0] \oplus f[i]; R4[0] \leftarrow R4[0] \oplus f[i].$
- 4. Set the bits $R1[15] \leftarrow 1$, $R2[16] \leftarrow 1$, $R3[18] \leftarrow 1$, $R4[10] \leftarrow 1$.

Figure: Phase d'initialisation de A5/2.

Phase de génération de la keyStream



Résumé A5/2

Phase 1: Génération des registres (KeySetup)

Entrée: R1,R2,R3,R4, IV, clés secrète

Sortie: R1,R2,R3,R4 modifiés

Phase 2: Génération de la Keystream

Entrée: R1,R2,R3,R4

Sortie: Keystream

- Contexte
- 2 L'algorithme A5/2
- 3 Attaque à texte clair connu
- 4 Attaque sans connaissance du clair

Fonctionnement de l'attaque

- Attaque par recouvrement de clé
- Connaître l'état interne d' $A5/2 \Leftrightarrow Connaître la clé de session$
- Attaque algébrique ⇔ relation bits de sortie / bits registres d'entrée (codée sous MAGMA)

Fonctionnement de l'attaque

Entrée:

- R4 (17 bits : 2¹⁷ possibilités, facilement récupérable)
- keyStream k récupérée sur le réseau

Sortie:

 Les 3 registres R1, R2 et R3 tels qu'ils se trouvaient juste après la KeySetup.

Fonctionnement de l'attaque Génération d'équations

- Recherche de dépendances keyStream générée / registres utilisés
- R1' = $[x_1, ..., x_{19}]$, R2' = $[x_{20}, ..., x_{42}]$, R3' = $[x_{43}, ..., x_{64}]$
- Phase de génération de keyStream d'A5/2 à partir de R1', R2'
 R3' et R4
- KeyStream ¹ : vecteur de polynômes de la forme

$$\sum_{i,j} x_j x_i \quad i,j \in 1,64$$

¹noté: kB

Fonctionnement de l'attaque Génération d'équations

En particulier : $kB[i] = k[i] \forall i \in [1, len(k)]^2$

Exemple:

$$\begin{pmatrix} x_1 + x_2.x_{34} \\ x_2.x_3 \\ x_3.x_5 \\ \vdots \\ x_{13}.x_{63} + x_6.x_{20} \\ x_{60}.x_{62} + x_1.x_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

²len(k)=len(kB)=taille de la keyStream considérée.□ ▶ ◆ ♠ ▶ ◆ ♠ ▶ ◆ ♠ ▶ ◆ ♠ ▶ ◆

Fonctionnement de l'attaque Génération d'équations

len(ksolu) équations pour 64 variables

Rajout de 64 équations triviales dans F_2 :

$$\forall x \in F_2, x^2-x=0$$

Fonctionnement de l'attaque Résolution des équations

Dans l'article: Linéarisation des équations

$$\begin{pmatrix} 1 & \dots & 0 & 1 & 0 & \dots \\ 0 & \dots & 0 & 0 & 1 & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_{64} \\ x_2.x_{34} \\ x_2.x_3 \\ \vdots \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + x_2.x_{34} \\ x_2.x_3 \\ \vdots \end{pmatrix}$$

Fonctionnement de l'attaque Résolution des équations

Notre implémentation: Construction de la variété algèbrique³ correspondant aux équations

Utilisation d'une fonction en boîte noire de MAGMA : Variety

 $^{^3}$ Ensemble de racines communes d'un nombre fini de polynômes en plusieurs variabes

Tests sur l'attaque

Résolution impossible avec une seule keyStream récupérée (version étudiante de MAGMA).

- → Introduction de 2 paramètres: nbo et nb
 - nbo: taille de la concaténation des keyStreams considérées
 - nb: nombre de variables des registres qu'on fixe

Nbo	Nb	Time(s)	Mem. Size(Mo)
15	6	4109,70	-
15	8	264,9	2357
15	10	114,64	1843
15	20	1,92	33
30	1	11,58	224
30	3	0,34	52,7
30	5	0,3	49,3
45	0	0,280	62,38

- Contexte
- 2 L'algorithme A5/2
- Attaque à texte clair connu
- 4 Attaque sans connaissance du clair

Entrée: Message C chiffré récupéré sur le réseau

Sortie: Etat interne des registres après le KeySetup

Fonctionnement de l'attaque chiffrement + correction

Correction

$$M = G.P \oplus g \tag{1}$$

- P: message initial (184 bits)
- G: matrice de correction d'erreur (184x456)
- g: vecteur de correction des erreurs de transmission (ici fixé à 0 pour simplifier)
- M: message corrigé (456 bits)

Chiffrement

$$C = M \oplus k$$



Fonctionnement de l'attaque matrice de parité

G de taille 456x184

456-272=272 équations décrivent le noyau de la transformation inverse.

Notons H la matrice de taille 272x456 représentant ces équations.

$$\rightarrow H.M = 0 \ \forall M \in \{0,1\}^{456}$$

H : "Matrice de Parité"



Fonctionnement de l'attaque Construction du système linéaire

$$H.M = 0 (2)$$

$$C = M \oplus k \tag{3}$$

(2) et (3)
$$\to$$
 (4)

$$H.C = H.(M \oplus k) = H.M \oplus H.k = H.k$$
 (4)

Système linéaire à résoudre:

$$H.C - H.k = 0 (5)$$

Fonctionnement de l'attaque Ajout d'équations

→ 272 équations linéaires pour 456 variables

Insuffisant!

Solution: concatèner plusieurs systèmes linéaires.

$$H.C1 - H.k \mid\mid H.C2 - H.k = 0$$
 (6)

Fonctionnement de l'attaque utilisation de l'attaque n°1

- Remplacer les 456 variables de k par les polynômes générés dans l'attaque n°1
- Résoudre $H.C1 H.k \mid |...| \mid H.C H.k = 0$
- Résultat: état des registres avant la 2ème A5/2

Fonctionnement de l'attaque Etape Finale

Etape finale: Retrouver la KeyStream avec A5/2!

Résumé de attaque et vérification

- Génération d'un vecteur aléatoire k_alea
- Génération de messages chiffrés: $C_i = M_i \oplus k$
- Résolution du système:

$$H.C_1 - H.k \mid | ... \mid | H.C_n - H.k = 0$$

- → Etat interne des registres après le KeySetup
- A5/2 + registres \rightarrow KeyStream
- Vérification: k = k alea



Complémentarité des deux attaques

La 2^{ième} attaque utilise la 1^{ière} attaque pour retrouver l'état des registres

La 1^{ière} attaque n'utilise qu'une KeyStream en clair pour retrouver l'état internet des registres

Conclusion

A5/2 "cassable" par des attaques assez simples à mettre en place A éviter si on veut assurer la confidentialité des communications

Ce que le projet nous a apporté...

- Apprentissage de Magma
- Premiers pas dans le monde de la recherche
- Mise en application directe des notions vues en cours

Remerciements

M. Ludovic Perret