何时使用 {#when-to-use}

- 对评价进行展示。
- 对事物进行快速的评级操作。

代码演示

基本

```
import React from 'react';
import { Rate } from 'antd';

const App: React.FC = () => <Rate />;

export default App;
```

半星

```
import React from 'react';
import { Rate } from 'antd';

const App: React.FC = () => <Rate allowHalf defaultValue={2.5} />;

export default App;
```

文案展现

```
import React from 'react';
import { Rate } from 'antd';

const App: React.FC = () => <Rate disabled defaultValue={2} />;

export default App;
```

清除

其他字符

自定义字符

```
import React from 'react';
import { FrownOutlined, MehOutlined, SmileOutlined } from '@ant-
design/icons';
import { Flex, Rate } from 'antd';
const customIcons: Record<number, React.ReactNode> = {
 1: <FrownOutlined />,
 2: <FrownOutlined />,
 3: <MehOutlined />,
 4: <SmileOutlined />,
 5: <SmileOutlined />,
};
const App: React.FC = () => (
 <Flex gap="middle" vertical>
    <Rate defaultValue={2} character={({ index = 0 }) => index + 1} />
    <Rate defaultValue={3} character={({ index = 0 }) => customIcons[index
+ 1]} />
  </Flex>
);
export default App;
```

组件 Token

Debug

```
import React from 'react';
import { ConfigProvider, Rate } from 'antd';
/** Test usage. Do not use in your production. */
export default () => (
  <ConfigProvider
    theme={{
      components: {
        Rate: {
          starColor: 'blue',
          starSize: 40,
          starHoverScale: 'scale(2)',
          starBg: 'red',
        },
      },
    }}
    <Rate defaultValue={2.5} />
```

```
</ConfigProvider>
);
```

API

通用属性参考:通用属性

属性	说明	类型	默认值	版本
allowClear	是否允许再次 点击后清除	boolean	true	
allowHalf	是否允许半选	boolean	false	
autoFocus	自动获取焦点	boolean	false	
character	自定义字符	ReactNode (RateProps) => ReactNode	<starfilled /></starfilled 	function(): 4.4.0
className	自定义样式类 名	string	-	
count	star 总数	number	5	
defaultValue	默认值	number	0	
disabled	只读,无法进 行交互	boolean	false	
keyboard	支持使用键盘 操作	boolean	true	5.18.0
style	自定义样式对 象	CSSProperties	-	
tooltips	自定义每项的 提示信息	string[]	-	
value	当前数,受控 值	number	-	
onBlur	失去焦点时的 回调	function()	-	
onChange	选择时的回调	function(value: number)	-	
onFocus	获取焦点时的 回调	function()	-	
onHoverChange	鼠标经过时数 值变化的回调	function(value: number)	-	

onKeyDown	按键回调	function(event)	-	
-----------	------	-----------------	---	--

方法

名称	描述	
blur()	移除焦点	
focus()	获取焦点	

主题变量(Design Token)