

# Base de données

## Outils de développement de la base :

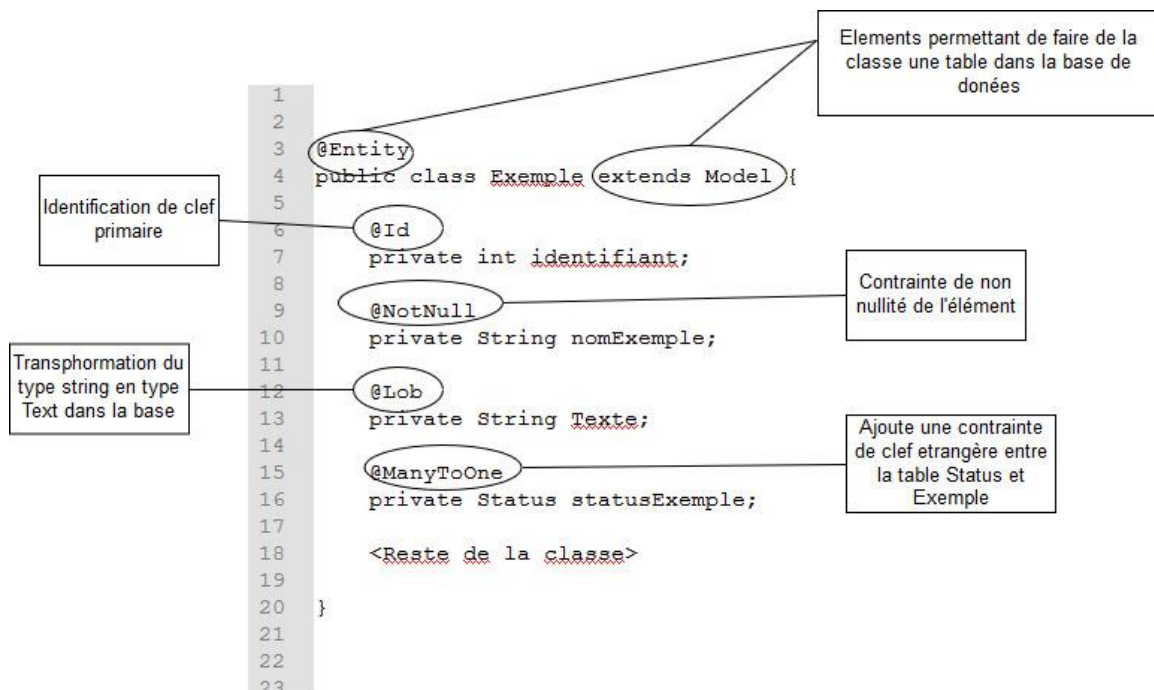
-Ebean

-Postgresql

## Utilisation de Ebean :

Ebean va créer automatiquement les scripts de création de la base de donnée à partir des classes Java étant identifiées comme faisant partie du model.

Exemple :



Si dessus le `@Entity` et le `extends Model` permettent d'identifier la classe comme faisant partie du model et étant l'équivalent d'une table de la base de données.

Une fois l'application compilé et lancé un script correspondant regroupant toute les requêtes de création de la base seront créées et stockées dans un des fichiers de du dossier `[Nom-projet] /conf /evolutions/Default/`.

Pour gérer les paramètres de lancement et de création de script, aller dans le fichier `[Nom-projet] /conf /application.conf`.

Liens à consulter pour initialiser et utiliser Ebean :

- <http://ebean-orm.github.io/>
- <https://www.playframework.com/documentation/2.6.x/JavaEbean>

## Conception de la base de donnée :

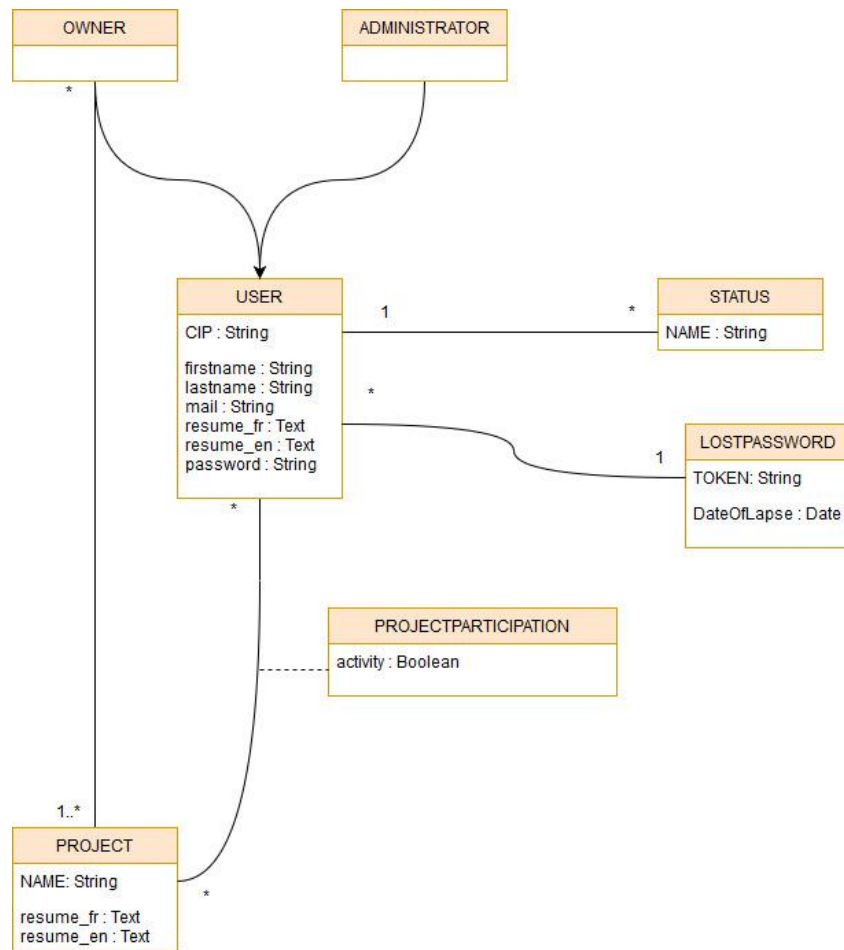


Diagramme relationnel