Installer Postgres en local sur son PC:

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install postgresql
ensuite il faut changer le mdp de postgres
sudo -u postgres psql postgres
on arrive dans la console postgres :
\password
rentrer 2 fois le nouveau password
Ctrl+D pour revenir a la console normale
installer pgAdmin3
sudo apt-get install postgresql-9.3 pgadmin3
Ouvrir pgAdmin3
pgadmin3
Cliquer sur "Ajouter une connexion à un serveur" (Premier bouton, en forme de prise)
Completer les infos :
Nom: CeQueVousVoulez
Hote: localhost
Port TCP: ne pas changer
Service: laisser vide
Base maintenance : postgres
Nom d'utilisateur : postgres
Mdp : le password que vous avez rentrer au préalable
laisser le reste inchangé
Valider
Vous êtes connecté a votre base!
Vous pouvez utiliser emacs pour l'éditer plus facilement
Installation / configuration JDBC Ebean sur Play:
JDBC
dans application.conf (fin du fichier)
db {
       default.driver = org.postgresql.Driver
       default.url ="jdbc:postgresql://localhost/postgres"
       default.username ="postgres"
       default.password ="postgres"
```

default.hikaricp.connectionTestQuery= "SELECT 1"

}

dans build.sbt:

libraryDependencies += "postgresql" % "postgresql" % "9.1-901-1.jdbc4"

EBEAN

application.conf

vérifier que play.evolution est activé (non commenté) ~ ligne 293 et modifier la ligne pour obtenir :

db.default.enabled = true

+ mettre cette ligne a la fin du fichier :

```
ebean.default = ["models.*"]
```

et que la ligne libraryDependencies += evolutions est présente et non commenté

plugins.sbt

ajouter la ligne addSbtPlugin("com.typesafe.sbt" % "sbt-play-ebean" % "3.0.0")

build.sbt

modifier la ligne pour obtenir : lazy val root = (project in file(".")).enablePlugins(PlayJava, PlayEbean)

Après avoir ajouté tout cela, faire un eclipsify (commande eclipse sur la consle play 2.0, ou cliquer sur "Create eclipse project" sur play ui) pour import automatiquement les librairies.

Apprenez a utiliser ebean avec ce lien :

https://www.playframework.com/documentation/2.5.x/JavaEbean