

1. Edge Detection Implementatie

1.1. Namen en datum

Arnout Reitsma

Owen Hoogenboezem

Datum: 15-05-2015

Practicum week 3

1.2. Doel

Het maken van een edge detection en thresholding methode. Met edge detection kun je de randen op een plaatje duidelijk maken.

1.3. Methoden

Edge Detection kan met verschillende kernels(bijv Sobel) en algoritmen (Laplacian of Gaussian) worden uitgevoerd.

1.4. Keuze

Voordat we tot een keuze kunnen komen, moeten we eerst verschillende methoden proberen en de resultaten vergelijken.

1.5. Implementatie

We gaan de verschillende kernels opslaan in 2d arrays en met deze kernels bepaalde algoritmes uitvoeren waarmee we de edge's krijgen.

1.6. Evaluatie

We zullen verschillende de methodes op foto's uitvoeren en kijken hoe we de edges zien en hoeveel ruis er in het plaatje zit. We vergelijken on