

1 Meetrapport week 3 - Snelheid

1.1. Namen en datum

Arnout Reitsma

Owen Hoogenboezem

Datum: 18-05-2015

1.1. Doel

We gaan de snelheid van de standaard edge-detection vergelijken met die van ons.

1.2. Hypothese

We hebben bij het schrijven van de edge detection function meer gekeken naar het resultaat dan de efficiëntie waarmee het algoritme wordt uitgevoerd. Daarom verwachten we dat onze methode net iets langzamer is dan de standaard methode.

1.3. Werkwijze

We hebben een timer in het project gezet en houden hiermee de totaalduur van het hele proces bijgehouden.

1.4. Resultaten

	Default	Student
Test 1	618 ms	818 ms
Test 2	605 ms	844 ms
Test 3	653 ms	885 ms
Test 4	629 ms	848 ms
Gemiddeld	626.25 ms	848.75

1.5. Verwerking

Zoals aan de tabel hier boven te zien is het gehele proces met onze edgedetection ($848.75 - 626.25 = 222.5$ ms langzamer.

1.6. Conclusie

Zoals voorspeld in de hypothese is onze methode net een stuk langzamer.

1.7. Evaluatie

Om de nauwkeurigheid van de tests te verbeteren hebben we een aantal tijdsopnames gedaan en het gemiddelde van de resultaten genomen.