

# 1. Scaling Implementatie

## 1.1. Namen en datum

Arnout Reitsma

Owen Hoogenboezem

Datum: 29-05-2015

Practicum week 5

## 1.1. Doel

Het maken van een scaling methode maken. Hiermee kunnen we afbeeldingen vergroten of verkleinen met een gewenst formaat.

## 1.2. Methoden

Er zijn verschillende methodes om te scalen zoals:

- nearest interpolation
- bilinear interpolation
- bicubic interpolation
- box interpolation

## 1.3. Keuze

Wij kiezen de bilinear interpolatie methode. We hebben hierover veel over gevonden. Ze zeggen dat het een goede methode is. Als het lukt willen we misschien nog een proberen.

## 1.4. Implementatie

Bilinear interpolation gaat uit van 4 hoekpunten van de afbeeldingen en werkt vervolgens met de scaling ratio's, formules uit naar de nieuwe afbeeldingen met de juiste resolutie.

## 1.5. Evaluatie

We zullen kijken naar de standaard methode uitkomst en die vergelijken met die wij hebben gemaakt. Vervorming van de afbeelding moeten we ook op letten. De code moet ook efficiënt zijn.