WRITE UPs CTF #2

CTF.INFOSECINSTITUTE.COM

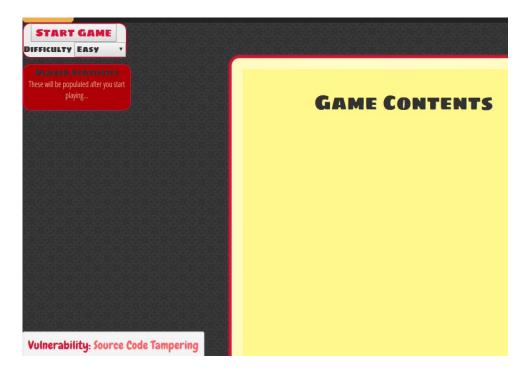
Nama:-McMillan

Team: iL7Team, Sulawesi I.T Security, & Medan Cyber Security

1.1 LEVEL 10

1.2 Vulnerability: Source Code Tampering

1.3 Screenshot soal:



1.4 Deskripsi soal: Kali ini Anda hanya ingin menipu, tidak benar-benar merusak apa pun. Anda memiliki dua tugas: ubah kemenangan Anda menjadi lebih banyak atau setara dengan 9999 dan selesaikan permainan pada kesulitan ekstrem (harus ada cara untuk mengingat semua warna hanya dalam sekejap mata).

1.5 Write-up:

Coba kita bermain sebentar untuk melihat cara kerja dari permainan ini. Saya sudah mencoba bermain 7 kali dan berhasil sekali. Untuk mendapatkan kemenangan kita harus menyesuaikan warna ketika permainan dimulai dan selanjutnya kita tinggal memasukkan warna yang pas dengan warna sebelumnya. Jadi misalkan warna mulainya - merah - kuning - hijau, maka warna selanjutnya harus - merah - kuning - hijau. Begitulah untuk mendapatkan kemenangan. Jika kita lihat soalnya kita harus meraih kemenangan 9999 kali dengan sekejap mata.

Yeahh.. Ini pasti masih bermain di UI nya. Kita bisa saja mengubah nilai kemenangan menjadi lebih banyak asalkan kita bisa menemukan sintax yang membuat nilai tersebut. Mari kita berkeliling mencari source code nya.

Dan saya berhasil menemukannya.

```
Elements
                           Console
                                       Sources Network Performance Memory Application
                                                                                                               Security
Page Filesystem >>
                                         d bg.png
                                                           ex10.php
                                                                          functions.js
                                                                                         app.js × ex10.js
                                                         secondsLeft: 3,
▼ □ top
                                           13
                                                        points: 0,
                                                        startClick: 0,
stats: {}
 ▼ △ ctf.infosecinstitute.com
                                           14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
    ▼ ctf2
                                                       updateStats: function() {
  if (this.data.stats.wins >= 9999) {
      ▼ CSS
          styles.css
                                                          setTarget({
    storage: true
      ▼ ex10_assets
        ▼ CSS
                                                         return $("#stats").html("<h3>" + this.data.username
             styles.css
                                                       finishGame: function(action) {
         ▼ 📄 img
                                                            (action === "win") {
if (this.data.totalShownColors === 9) {
             bg.png
                                                             setTarget({
extreme: true
        ₩ js
             app.js

▼ exercises

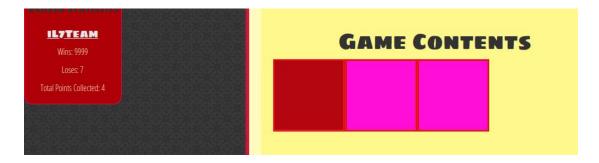
                                           32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
           ex10.php
                                                        this.addAlert("Congrats. You w
} else if (action === "lose") {
++this.data.stats.loses;
      ▼ includes
           functions.is
                                                           this.addAlert("Oops. You did not make it...");
       w is
                                                         this.data.stats.pts += this.data.points;
          ex10.js
                                                         localStorage[this.data.username] = JSON.stringify(t)
return this.updateStats();
  ► △ ajax.googleapis.com
  ▶ △ fonts.googleapis.com
                                                      points: function(action) {
                                           42
                                                        var points;
if (action === "add") {
  ▶ △ fonts.gstatic.com
```

Mari kita edit seperti ini.

```
}
| this.data.stats.wins = 9999;
| this.addAlert("Congrats. You won");
} else if (action === "lose") {
| ++this.data.stats.loses;
| this.addAlert("Oops. You did not make it...");
}
```

Agar kemenangan selanjutnya menjadi 9999. Setelah di edit maka save dengan ctrl+s.

Sekarang mari kita mainkan lagi game nya.



Aneh,, kita sudah membuat kemenangan menjadi 9999 tapi tidak sukses dilevel ini.



Kedua tugas membutuhkan pemeriksaan DOM yang cermat.

Anda perlu melihat dengan hati-hati bagaimana skor pemain bertahan

Anda perlu memperhatikan kelas-kelas yang memiliki warna.

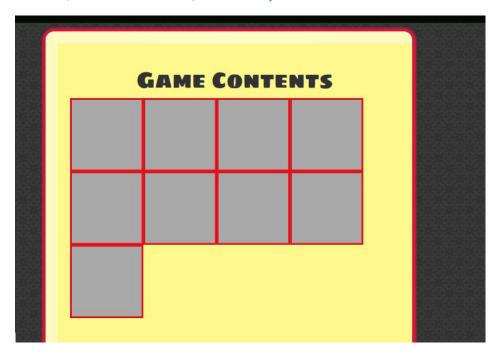
Tidak ada lagi petunjuk!

Jika kita lihat hint nya, dia bilang ada 2 tugas untuk memeriksa DOM dan kita tadi hanya memeriksa cuman sekali.

Ok mulai bingung, .. Tapi mari kita lihat lagi soalnya.

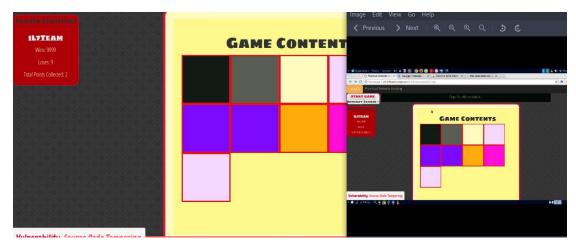
Kali ini Anda hanya ingin menipu, tidak benar-benar merusak apa pun. Anda memiliki dua tugas: ubah kemenangan Anda menjadi lebih banyak atau setara dengan 9999 dan selesaikan permainan pada kesulitan ekstrem (harus ada cara untuk mengingat semua warna hanya dalam sekejap mata).

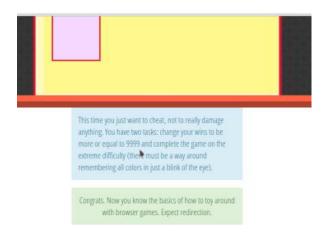
owh iya . Kita harus bermain dengan tingkat extream, bukan izii. _-



Tapi lihat, kita sekarang mempunyai banyak warna untuk ditebak.

ok mari kita coba dengan screenshot ketika game bermulai.





Dan.. Taraaaa... We won. Sangat menyebalkan.

Tapi mari kita ingat,, tugas kita kan disuruh melihat kedua DOM, dan kita masih melihat 1 dom,. Tapi walaupun 1 DOM kita sudah menyelesaikannya. Kekekekeh