

解法：

用母函数模拟骰子的点数

考虑  $(x + x^2 + \dots + x^n)^m$  的展开式中  $x^k$  的系数即可

展开过程用到**牛顿二项式定理**。

用这个方法的时候应该注意一下结果是否符合以下条件：当  $m > k$  时结果为 0.00。

数据本来是想卡 dp 的，不过没卡住，先预处理所有情况并存起来也是可以过的（在这里 ym 雪姐一下）。

精度问题理论上说应该没有，用 dp 和母函数拍出来的结果无区别。

码：

```
#include <stdio>

#include <string>

#include <stdlib>

#include <cmath>

int main()
{
    int n, m, k;
    // freopen("data.in", "r", stdin);
    // freopen("data.out", "w", stdout);

    while (scanf("%d%d%d", &n, &m, &k) != EOF)
    {
        double ans = 0;
        if (k < m)
        {
            printf("%.2lf\n", ans);
            continue;
        }
        for (int i = 0; i <= (int)((k - m) / n); i++)
        {
            double tmp = (double)m;
            for (int j = k - i * n - m + 1; j <= k - i * n -
1; j++)
                tmp *= j;
            for (int j = 1; j <= i; j++)
```

```
        tmp /= j;
    for (int j = 1; j <= m - i; j++)
        tmp /= j;
    ans += (1 - 2 * (i % 2)) * tmp;
}
for (int i = 1; i <= m; i++)
    ans /= n;

printf("%.2lf\n", ans);

}

return 0;

}
```