

柯阳 jffifa@gmail.com

- 再次强调一下:
- •良好的数学功底是一个ACMer的基本素。

- 什么是组合数学?
- 广义的组合数学就是离散数学,离散数学 是狭义的组合数学和图论、代数结构、数 理逻辑等的总称。(维基百科)
- 狭义的组合数学是研究离散结构的存在、 计数、分析和优化问题的一门学科。 (《Combinatorics》)

- 哪些问题属于组合数学?
- 排列或组合集合中的某些元素,使得其满足某些条件。这样的方案是否存在?在什么条件下能够实现?(构造或证否)
- 如果存在这样的方案,那么有多少种?能否分门别类统计它们? (统计)

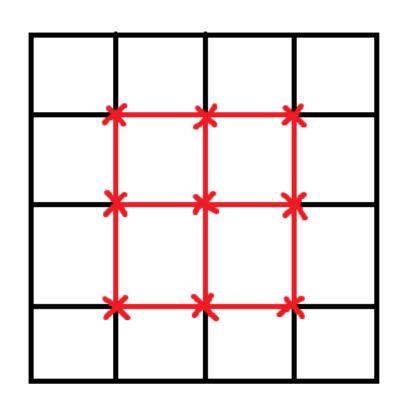
- 具体的例子:
- 排列组合
- 概率论中的古典概型
- 容斥原理
- 群论(已独立): Burnside、Polya
- 博弈论(已独立): Nim游戏
- 图论(已独立): 欧拉路
- etc...

- · 在ACM竞赛中的地位:
- 最常见的是和动态规划算法以及容斥原理、概率论、数论等知识一起考察,作为一类计数问题。(The 2011 ACM-ICPC Asia Dalian Regional Contest E. Number String)
- 有时会有一些构造性问题(欧洲赛区常见)。

- 因此,事实上ACM中组合数学的重点还是 计数问题,而且是递推计数问题。
- 下面讨论一些计数问题的原则和方法:
- 不重复、不遗漏
- 递推
- ——对应

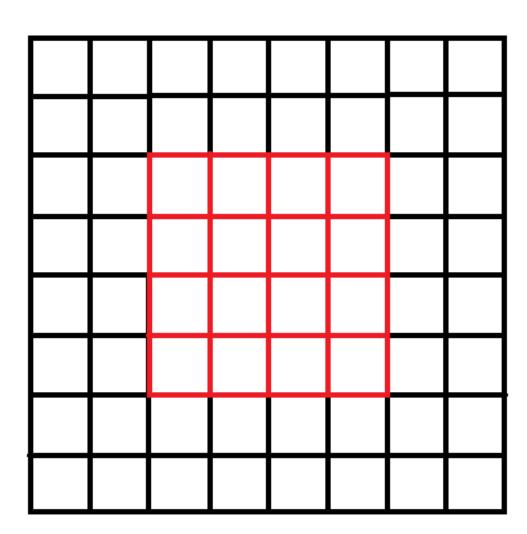
- 计数原则: 不重复, 不遗漏。
- ACM-ICPC Regionals 2009 Asia -Amritapuri, India D. Lattice Squares
- 一个边长为2N的正方形网格,中心有一个 边长为2K(K<N)的正方形。问以这些格 点为正方形的4个顶点,共有多少个顶点不 在中间的那个正方形内的正方形? (1 <= K < N <= 1000)

- N=2, K=1。红色叉表 示不可作为顶点的点。
- Sample:
- N=2, K=1, Ans=1.
- N=3, K=1, Ans=30.
- 如何分类? 并且保证不重复,不遗漏?



- 这是一道开放性的试题。事实上,Virtual Judge上几乎没有两份代码思路是相同的!
- 重点就在于分类不可重复,统计不可遗漏,且尽量简洁。
- 我的分类方法: 思路为求补集。U={所有的正方形}, P={有一个点在中间正方形里的正方形}, Q={有两个点(一条边)在中间正方形里的正方形}, R={四个点都在中间正方形里的正方形}。

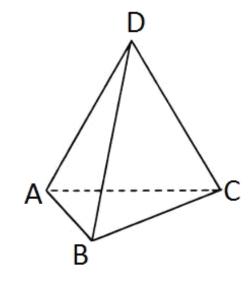
A larger one.



思路出发点: U和R实际上是两个规模不同 (N和K) 的相同问题。P与Q具有对称性。

```
for (i = N-K-1, j = 2*K; i > 0 && j > 0; --i, --j)
p += 2*i*j;
p += (N-K)*(2*K+1);
p *= 4;
for (i = 0; i <= 2*K; ++i)</li>
for (j = i+1; j <= min(2*K, N-K+i); ++j)</li>
q += 2*K+1-j; q *= 4;
for (i = 2*K; i > 0; --i)
r += i*i;
for (i = 2*N; i > 0; --i)
u += i*i;
ans = u-(p+q+r);
```

- 计数方法: 递推
- Codeforces Round #113
 (Div. 2) E. Tetrahedron
- 给定四面体如右图。问从 D出发走N步回到D的方案 数。(1 <= N <= 10^7)



- 先分类。
- U={走N步的所有方案}。P={走N步回到D的方案}。Q={走N步到A/B/C的方案}。
- 显然u(N)=3^N, p(N)+q(N)=u(N)即 p(N)+q(N)=3^N。
- 还有呢?我们来考察p,q在自变量为N和N-1 时候的关系。

- p(N)=q(N-1) (注意此处隐含有一一对应思想)
- 带入p(N-1)+q(N-1)=3^(N-1),得
 p(N)=3^(N-1)-p(N-1)
- 这样的计算复杂度是O(N), 能不能更快? 能!用矩阵快速幂。

- 则刚才的公式可以表示为

$$\begin{bmatrix} g(N) \\ p(N) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \bullet \begin{bmatrix} g(N-1) \\ p(N-1) \end{bmatrix}$$

- 写成向量形式为X(N)=M*X(N-1)。
- 展开得到X(N)=M^N*X(0)。
- M^N可以利用快速幂计算。复杂度O(logN)

- 计数方法: 一一对应
- ACM-ICPC Regionals 2011 Asia Dalian, China E. Number String
- 将1到N的某个全排列a[i]映射为一个长度为 N-1的+-串。其中第i个字符为'+'表示 a[i+1]>a[i],为'-'表示a[i+1]<a[i]。如 {3,7,2,1,4,6,5}映射到"+--++-"。
- 现给一个字符串, 求映射到该串的排列数。 (1<= N <= 1000)

- 经典的动态规划计数。
- f[i, j]表示第i位上的数字为j的方案数。
- f[i, j] = sigma(f[i-1, k]), j<=k<i, str[i-1]='-'
- f[i, j] = sigma(f[i-1, k]), 1<=k<j, str[i-1]='+'
- WHY???

- 考察子问题: 1到i的全排列,和字符串的前 i-1位。i=N时即原问题。子问题和原问题有 什么关系?原问题的解的前i位和子问题有 什么关系?
- 注意到,字符串只表述了一个大小关系, 并不表示实际数字。
- 可以将原问题的解的前i位映射到子问题的解。将解的前i位数字按大小从1-i编号,即映射到子问题的解。

- 两个子问题间的关系。(递推)
- 规模为i-1的子问题是规模为i的子问题的子问题。
- 规模为i的子问题比规模为i-1的子问题多了 最后一位。这一位上是什么数字? 和之前 一位上是什么数字有什么关系?
- 一一对应不仅要建立原问题到子问题的映射,还要建立子问题到原问题的映射。

- 组合数学的内容非常宽泛繁杂,以下仅列出你们需要了解的部分:
- 鸽巢原理
- 加法原理、乘法原理、排列组合计数
- 容斥原理、棋盘多项式、*莫比乌斯反演
- 递推关系、生成函数、线性常系数齐次递推式 (矩阵乘法)
- 一些特殊的非线性递推式
- 组合设计和构造
- 群论、Burnside引理与Polya定理

- 一些好题:
- http://acm.hust.edu.cn:8080/judge/contest/ view.action?cid=6907#overview
- 老OJ 1071 1754
- URAL 1032 1036 1172 1513
- PKU 3252 1286

- 参考书籍:
- 《算法艺术与信息学竞赛》 刘汝佳 黄亮 著 清华大学出版社
- 《组合数学》 卢开澄 卢华明 著 清华大学 出版社
- 《Introductory Combinatorics》 Richard A.Brualdi 著 冯舜玺 罗平 裴伟东 译 机械工业出版社