

# Problem D ZOJ 2404

## 一.题目大意

地图上有  $m$  个小人“M”，有  $h$  个小房子“H”，小人每移动一格需要费用 1 ¥。问若使小人全部进入房子，需要的最小费用。

## 二.题目分析

题目模型中有两个明显的特点，第一是匹配，使小人和房子的配对数最多（此题为一对一关系），第二是费用最少。所以推出最小费用流模型。

## 三.算法分析

最小费用流基本 bellman\_ford 算法寻找剩余流量，然后在图中进行更新。详见代码。

## 四.算法改进

bellman\_ford 算法可以替换为效率更高的 SPFA。同样这题还有一个 KM 算法的解法。

## 五.参考代码

```
#include <cstdio>
#include <cstdlib>
#include <cstring>
#include <algorithm>
#include <iostream>
#include <vector>
#include <bitset>
#include <stack>
#include <queue>

using namespace std;

#define print(x) cout<<x<<endl
#define input(x) cin>>x

#define SIZE 256
#define SOURCE 0
#define SINK m+n+1
#define pb push_back
#define INF 1<<25

struct point
{
    int x,y;

    point(){}
    point(int i_x,int i_y)
    {
        x=i_x;y=i_y;
    }

    int dis(point& p)
    {
        return abs(p.x-x)+abs(p.y-y);
    }
};

vector<point> man;
vector<point> house;
```

```

int flow[SIZE][SIZE];
int dis[SIZE];
int cost[SIZE][SIZE];
int pre[SIZE];
int ans=0;

int w,l;
int m,n;
//n->man m->hause

bool bellman_ford()//Bellman_ford找最小费用增广路
{
    memset(pre,-1,sizeof(pre));
    for(int i=SOURCE;i<=SINK;i++) dis[i]=INF;
    dis[SOURCE]=0;
    bool flag=true;
    while(flag)
    {
        flag=false;
        for(int i=SOURCE;i<=SINK;i++)
        {
            if(dis[i]>=INF) continue;
            else
            {
                for(int j=SOURCE;j<=SINK;j++)
                {
                    if(flow[i][j]&&cost[i][j]<INF&&dis[i]+cost[i][j]<dis[j])
                    {
                        dis[j]=dis[i]+cost[i][j];
                        pre[j]=i;
                        flag=true;
                    }
                }
            }
        }
    }
    return dis[SINK]!=INF;
}

void mcmf()//最小费用最大流
{
    int now=SINK,c=0,minflow=INF;
    while(bellman_ford())
    {
        while(now!=SOURCE)
        {
            int p=pre[now];
            minflow=min(minflow,flow[p][now]);
            now=p;
        }

        now=SINK;
        while(now!=SOURCE)
        {
            int p=pre[now];
            flow[p][now]-=minflow;
            flow[now][p]+=minflow;
            cost[now][p]=-cost[p][now];
            c+=minflow*cost[p][now];
            now=p;
        }
    }
    ans=c;
}

void makeG()
{
    n=man.size()-1;
    m=house.size()-1;
}

```

```

memset(flow,0,sizeof(flow));
for(int i=SOURCE;i<=SINK;i++)
{
    for(int j=SOURCE;j<=SINK;j++) cost[i][j]=INF;
}
for(int i=1;i<=n;i++)
{
    flow[SOURCE][i]=1;
    cost[SOURCE][i]=0;
    for(int j=1;j<=m;j++)
    {
        flow[i][j+n]=1;
        cost[i][j+n]=man[i].dis(house[j]);
    }
}
for(int i=1;i<=m;i++)
{
    flow[i+n][SINK]=1;
    cost[i+n][SINK]=0;
}
}

```

```

int main()
{
    char tmpStr[SIZE];
    while(input(l>>w) && l+w)
    {
        ans=0;
        man.clear();
        house.clear();
        man.pb(point(-1,-1));
        house.pb(point(-1,-1)); //占位
        for(int i=0;i<l;i++)
        {
            input(tmpStr);
            for(int j=0;tmpStr[j];j++)
            {
                if(tmpStr[j]=='m')
                {
                    man.pb(point(j,i));
                }
                else if(tmpStr[j]=='H')
                {
                    house.pb(point(j,i));
                }
            }
        }
        makeG();
        mcmf();
        print(ans);
    }
    return 0;
}

```