

Ukazatele na funkce

Jiří Zacpal



DEPARTMENT OF COMPUTER SCIENCE
PALACKÝ UNIVERSITY, OLOMOUC

KMI/ZP2 Základy programování 2

Zadání 1. příkladu

Napište funkce:

```
char **reflexivni(char **R, int n)
```

```
char **symetricky(char **R, int n)
```

```
char **tranzitivni(char **R, int n),
```

které pro zadanou binární relaci R na množině $M=\{0,\dots,n-1\}$ vytvoří reflexivní, symetrický a tranzitivní uzávěr relace R .

Zadání 1. příkladu



```
D:\Dokumenty\prace\vyuka\vyuka_aktualni\up1-2_uvod_do_programovani_1-2\UP 2\2011-12\priklady\up2_ukol_1\Debug\up2_ukol_1.exe
Relace A je: {(0,2), (1,2), (2,0), (2,2), (2,4), }
Reflexivni uzaver relace A je: {(0,0), (0,2), (1,1), (1,2), (2,0), (2,2), (2,4), (3,3), (4,4), }
Symetricky uzaver relace A je: {(0,2), (1,2), (2,0), (2,1), (2,2), (2,4), (4,2), }
Tranzitivni uzaver relace A je: {(0,0), (0,2), (0,4), (1,0), (1,2), (1,4), (2,0), (2,2), (2,4), }
Pokračujte stisknutím libovolné klávesy...
```

Zadání 1. příkladu

Nechť R je binární relace na množině M ($R \subseteq M \times M$).

- **Reflexivní uzávěr R** je relace $R \cup \{(x, x) \mid x \in M\}$
- **Symetrický uzávěr R** je relace $\{(x, y) \mid (x, y) \in R \text{ nebo } (y, x) \in R\}$
- **Tranzitivní uzávěr R** je relace $\bigcup_{i=1}^{\infty} T^i(R)$ kde,
 - T^i je i -krát iterovaná aplikace funkce

$$T(S) = S \cup \{(x, z) \mid \text{existuje } y \text{ takové, že } (x, y) \in S, (y, z) \in S\}$$

Ukazatel na funkci

- příklad deklarace:

```
double (*p_fd)(double);
```

- příklad deklarace s inicializací:

```
double polynomA(double x)
{
    return 3*x*x+4*x-10;
}
double (*p_fd)(double)=polynomA;
```

- typ ukazatele je někdy vhodné definovat pomocí konstrukce typedef:

```
typedef double (*P_FDD)(double);
P_FDD p_f = polynomA;
```

Práce s ukazatelem na funkci

- přiřazení adresy funkce do ukazatele:

```
p_f = polynomA;
```

- volání funkce pomocí ukazatele:

```
v = (*p_f)(-1);
```

nebo

```
v = p_f(-1);
```

- Výše uvedené možnosti volání funkce pomocí ukazatele na tuto funkci se nijak neliší; v praxi se používá ta níže uvedená.

Ukazatel na funkci jako parametr funkce

- definice funkce s parametrem typu ukazatel na funkci:

```
double *map(double (*fce)(double), double *vstup);
```

- volání funkce s parametrem typu ukazatel na funkci:

```
double na3(double x)
{
    return x*x*x;
}
```

...

```
pole_out=map(na3, pole);
```

- podobně při použití ukazatele na funkci:

```
double (*p_na3)(double) = na3;
pole_out=map(p_na3, pole);
```

Příklad 1

```
double na2(double x)
{return x*x;}
```

```
double na3(double x)
{return x*x*x;}
```

```
double *map(double (*fce)(double), double *vstup, int delka)
{
    int i;
    double *m;
    m=(double *)malloc(delka*sizeof(double));
    for(i=0;i<delka;i++)
        m[i]=fce(vstup[i]);
    return m;
}
```


Pole ukazatelů na funkce

- ukazatele (prvky pole) musí být stejného typu – funkce se stejným typem návratové hodnoty a stejnými typy parametrů

- deklarace pole ukazatelů na funkce:

```
double(*pole_fci[5])(double);
```

- deklarace s inicializací:

```
double(*pole_fci[])(double)={na3,na4,sin,cos,tan};
```

- s použitím dříve definovaného typu:

```
P_FDD pole_fci[] = {na3 , na4, sin, cos, tan};
```

- volání funkcí z pole:

```
vysl = pole_fci[1](1);
```