

### Ukazatele na funkce

4. cvičení

Jiří Zacpal

KMI/ZP2 – Základy programování 2

## Zadání 1. příkladu

### Napište funkce:

```
char **reflexivni(char **R, int n)
char **symetricky(char **R, int n)
char **tranzitivni(char **R, int n),
```

které pro zadanou binární relaci R na množině  $M=\{0,...,n-1\}$  vytvoří reflexivní, symetrický a tranzitivní uzávěr relace R.

## Zadání 1. příkladu

```
D:\Dokumenty\prace\vyuka\vyuka_aktualni\up1-2_uvod_do_programovani_1-2\UP 2\2011-12\priklady\up2_ukol_1\Debug\up2_ukol_1.exe
Relace A je: {(0,2), (1,2), (2,0), (2,2), (2,4), }
Refelxivni uzaver relace A je: {(0,0), (0,2), (1,1), (1,2), (2,0), (2,2), (2,4),
Symetricky uzaver relace A je: {(0,2), (1,2), (2,0), (2,1), (2,2), (2,4), (4,2),
Tranzitivni uzaver relace A je: {(0,0), (0,2), (0,4), (1,0), (1,2), (1,4), (2,0)
, (2,2), (2,4), }
Pokračujte stisknutím libovolné klávesy...
```

# Zadání 1. příkladu

Nechť R je binární relace na množině M ( $R \subseteq M \times M$ ).

- Reflexivní uzávěr R je relace  $R \cup \{(x, x) \mid x \in M\}$
- Symetrický uzávěr R je relace  $\{(x, y) \mid (x, y) \in R \text{ nebo} (y, x) \in R\}$
- Tranzitivní uzávěr R je relace  $\bigcup_{i=1}^{\infty} T^{i}(R)$  kde,
  - T<sup>i</sup> je i-krát iterovaná aplikace funkce

T (S)=SU $\{(x, z) \mid \text{existuje y takové, že } (x, y) \in S, (y, z) \in S\}$ 

### Ukazatel na funkci

 příklad deklarace: double (\*p fd)(double); příklad deklarace s inicializací: double polynomA(double x) { return 3\*x\*x+4\*x-10;double (\*p fd) (double) = polynomA; typ ukazatele je někdy vhodné definovat pomocí konsturkce typedef:

typedef double (\*P FDD) (double);

P FDD p f = polynomA;

## Práce s ukazatelem na funkci

• přiřazení adresy funkce do ukazatele:

$$p_f = polynomA;$$

volání funkce pomocí ukazatele:

```
v = (*p_f)(-1);

nebo

v = p_f(-1);
```

 Výše uvedené možnosti volání funkce pomocí ukazatele na tuto funkci se nijak neliší; v praxi se používá ta níže uvedená.

# Ukazatel na funkci jako parametr funkce

 definice funkce s parametrem typu ukazatel na funkci: double \*map(double (\*fce)(double), double \*vstup);

• volání funkce s parametrem typu ukazatel na funkci:

```
double na3(double x) {
    return x*x*x;
}
...
pole_out=map(na3, pole);
```

• podobně při použití ukazatele na funkci:

```
double (*p_na3) (double) = na3;
pole out=map(p na3, pole);
```

### Pole ukazatelů na funkce

- ukazatele (prvky pole) musí být stejného typu funkce se stejným typem návratové hodnoty a stejnými typy parametrů
- deklarace pole ukazatelů na funkce:

```
double(*pole_fci[5])(double);
```

deklarace s inicializací:

```
double(*pole_fci[])(double)={na3,na4,sin,cos,ta
n};
```

• s použitím dříve definovaného typu:

```
P_FDD pole_fci[] = {na3 , na4, sin, cos, tan};
```

volání funkcí z pole:

```
vysl = pole fci[1](1);
```

## Úkol

Napište v jazyku C funkci double \*map (double (\*fce) (double), double \*vstup, int delka), která na hodnoty pole vstup (definiční obor) aplikuje funkci fce a vrátí pole výsledných hodnot. Velikost definičního oboru je specifikována parametrem delka.

#### Příklad použití:

```
double na2(double x) {return x*x;}
double na3(double x) {return x*x*x;}

int main()
{
    ...
    pole_vysledku_na2 = map(na2, vstup,5)
    ...
    pole_vysledku_na3 = map(na3, vstup,5)
    ...
}
```

## Úkol – řešení

```
double *map(double (*fce)(double), double *vstup,
int delka)
{
    double *m;
    m=(double *)malloc(delka*sizeof(double));
    for(int i=0;i<delka;i++)
        m[i]=fce(vstup[i]);
    return m;
}</pre>
```

# Bodovaný úkol

Z adresáře Vyuka\kmi\_zp2 si stáhněte soubor zp2\_ukol\_04\_uk\_na\_funkce.cpp a doplňte kód. Popis funkcí:

- char \*mala(char \*t) vrátí malá písmena z t
- char \*velka(char \*t) vrátí velká písmena z t
- char \*pozpatku(char \*t) vrátí řetězec t pozpátku

Soubor si také můžete stáhnout z adresy: http://sdrv.ms/15sNoTQ

## Bodovaný úkol

```
D:\dokumenty\SkyDrive\dokumenty_aktualni\vyuka_aktualni\LS\zp2_zaklady_programovani\priklady\zp2...
Vyber funkci(1–3), kterou chces pouzit:
1 – Funkce vrati pouze velka pismena
2 – Funkce vrati pouze mala pismena
3 – Funkce vrati zadany text pozpatku
Zadej vstupni retezec:
Ukazatel na funkce
ecknuf an letazakU
Press any key to continue . . .
```