



이 승 우 (Seungwoo Lee)

asbubam@gmail.com

010-4634-2061

<https://blog.2dal.com>

<https://www.linkedin.com/in/seungwoo-lee-77505882>

Skill Sets

Node.js, Ruby, C, Java
PostgreSQL, MySQL, Oracle, MongoDB
Redis, Memcached, RabbitMQ
Express, Rails
Amazon AWS, Docker, Terraform
Vim, Git

Experience

스마트스터디 2017.05 – 2017.12 SRE 팀

- 통합 인증 프로젝트의 어드민 GraphQL API
 - 스마트스터디 전체 서비스에서 사용 가능한 통합 인증 서비스를 개발하는 프로젝트
 - 회원 정보, 연결된 서비스, 자녀정보등을 조회, 관리할 수 있는 어드민 API를 GraphQL로 구현
- AWS 인프라스트럭처를 Terraform 코드로
 - AWS 콘솔에서 개발자 각자가 수동으로 조작하던 모든 리소스를 Terraform 코드로 옮기는 작업 수행
 - 코드(GitHub PR review)를 통해 리소스 생성, 수정, 삭제가 가능한 환경을 구축
 - circleCI 에서 Terraform 코드의 validate, format, lint 체크 수행
- 신규 게임 서비스 AWS VPC 네트워크 설계
 - 동시 개발되고 있는 3개 게임서비스의 AWS VPC 네트워크 설계
 - Multi-Az Public, Private, DB Subnets, NAT, Gateway, Bastion 서버 등을 코드를 통해 일괄 생성
 - 동일 인프라 설계를 설정 값 변경 만으로 재 사용 가능하도록 Terraform 모듈화
- Slack 메시지를 통한 AWS ECS 자동배포
 - 기존 AWS 콘솔에서 여러개의 메뉴를 수동으로 조작해 서비스를 배포하던 방식을 자동화 함
 - Slack Interaction Message를 통해 AWS 콘솔 접속없이 상시 디플로이 가능
 - circleCI API를 통해 최종 성공 빌드의 docker 이미지를 확인하고 AWS ECS TaskDefinition, Service, Task에 자동 업데이트할 수 있도록 배포 자동화

쿠팡 2016.10 – 2017.04 Core Framework Platform 팀

- 중앙집중형으로 관리되던 배치 서버를 개별 팀에서 구축/운영할 수 있도록 dockerize하고 배포
- 퍼포먼스 테스트를 위한 Perf-Zone (JMeter Server/Client) 구축 속도 개선 및 자동화
- Memcached 서버의 Memory 과다 사용으로 발생한 장애원인 파악 및 재발방지를 위한 설치 표준안 작성
- Sonarqube 비동기 코드 분석 결과를 Jenkins Build Pipeline에 적용하는 Python 스크립트 작성
- 쿠팡 사내 테크 블로그 개설 및 세미나 발표
- AWS, Jenkins, Docker, Java, SpringBatch

플리토 2013.05 – 2016.10 서버 개발 팀 팀장

- <https://www.flitto.com> 웹 서비스, 백오피스, API 서버를 개발
- 프론트/백엔드 무관하게 개발, 팀이 성장하면서 백엔드 중심으로 이동
- B2B 대량 번역 서비스 및 QC 시스템 개발
- mecab-ko(한글 형태소 분석기)를 사용한 단어 사용 빈도 수 카운팅 및 중복키워드 제거 툴 작성
- 번역가 매칭 시스템 개발
 - 기존 DB 기반 매칭 시스템을 Redis로 변경하고 지속적인 구조 개선을 통해 매칭 정확도/성능 개선
 - Redis key expired event의 subscribe를 통한 연관 데이터 일괄삭제
- 팀장으로서 5 명의 팀원 리딩
- AWS, Fabric, Node.js, PostgreSQL, Redis, EJS, Less, JQuery, Angular.js

뉴스1 2012.05 – 2013.05 M&T 팀

- 뉴스 데스크 송고 시스템 및 <http://www.news1.kr> 웹사이트, 크롤링 및 외부 전송 시스템 개발
- 뉴스1 모바일 웹 전체 개발 및 웹뷰를 이용한 아이폰 클라이언트 릴리즈
- APNS 푸쉬 서버 개발
- Ruby, Ruby on Rails, Prototype.js, Coffee Script, Less, Sass

유뉴스 2011.05 – 2012.05 스마트 컨버전스 팀

- LG U+의 <http://www.dingdongmall.co.kr> (딩동 앱) API 서버 개발
- <http://www.kbench.com/?q=node/112164> (대중교통앱) API 서버 개발
- Struts2, Spring3 MyBatis, Oracle PL/SQL

일본 유학 2009.03 - 2011.05

아사달 2005.12 – 2008.11 개발 팀 현역 산업기능요원

- <http://www.asadal.com> 에서 .kr, .com, .org 등의 도메인 등록 서버를 개발
- 도메인 등록 서버 7~8개 도메인 등록대행사에 판매
- 낙장 도메인 등록률 업계1위 달성
- <http://pir.org> 와 OT&E 진행 및 국내최초 .org 레지스트라로 등록
- 호스팅 서버 상태, 트래픽 정보 일괄 모니터링 서비스
- 대용량 파일 이어받기가 가능한 파일 다운로드 서버 개발
- C, Java, Apache Throttle, pcap

굿소프트웨어랩 2004.08 – 2005.11 개발 팀

- 안양 LG 연구소 파견, 3G 통신망 BSM(Base System Management) 개발
 - Cell 상태 모니터링, Test 명령 전송기능
 - BSM 프로젝트 전체를 패키징 하는 Package Manager
 - 인스톨 실패와 유사한 형태의 GUI Installer
- ETRI의 Smart TV프로젝트
 - JNI 를 사용해서 JDBC 유사 기능을 개발, 셋탑 내의 MySQL DB에 접근
 - AWT custom component를 만들어 화면에 노출
 - C로 구현된 동영상 재생 라이브러리를 JNI로 컨트롤
- Kaffe VM, Java, Swing, C, JNI

팀메이 2002.11 – 2003.06 개발 팀

- 온라인 보드 게임 뿌바 서버 개발
- Daum 퍼블리싱 MMORPG Laqia 로그인서버, 데이터 서버 개발
- C, MySQL, Linux/Windows 멀티환경 컴파일, 실행

Education

The Naganuma Tokyo Japanese School (東京日本語学校)

한성대학교 컴퓨터시스템 전공 중퇴

Media

Node.js in Flitto

- playnode 2015, W3C HTML5 Conference, 네이버 사내 세미나
- <http://www.slideshare.net/SeungWooLee2/nodejs-in-flitto>

개발자 이승우 슬라이드 이력서

- <https://www.slideshare.net/SeungWooLee2/20130416>

Self Introduction

2002년 부터 C, Java, Ruby, Node.js 등을 사용해서 TCP/IP 소켓통신 서버, 도메인 등록 서버, Java GUI, 웹 프론트엔드, 웹 서버, API 서버 등을 개발해 왔습니다.

Infrastructure as Code에 관심을 가지고 새롭게 알게된 내용을 <https://blog.2dal.com/> 블로그에 정리하고 있습니다. 최근에는 Cloud Native한 아키텍처 설계와 Terraform과 같은 Cloud 관련 툴 작성에 관심을 가지고 있습니다.

일본 유학경험을 통해 일본어를 능숙하게 구사할 수 있으며 개발언어를 포함한 새로운 언어를 익히는데 즐거움을 느낍니다. 플리토, 쿠팡에서 영어로 외국인 동료들과 업무를 진행한 경험이 있습니다.

오랫동안 고민하고, 설계하고, 구현한 기능/구조가 계획했던대로 정확하게 착착 돌아갈 때 개발자로서 가장 큰 행복을 느낍니다. 스스로를 설명할 때 즐거운 개발 이야기로 더 채워넣을 수 있는 사람이 되고 싶어 고민하고 있으며 개선하려고 항상 노력합니다.

같이 일했던 동료들의 피드백을 <https://github.com/asbubam/resume> 에서 확인하실 수 있습니다.