aurelio74123@gmail.com

+55 74 99967 - 5047

github.com/aureliodeboa aureliodeboa.github.io/Portfolio/ linkedin.com/in/aurelioribeiro/

EDUCAÇÃO

Universidade Federal do Vale do São Francisco

Outubro 2018 - Janeiro 2026

Bacharelado em Engenharia da Computação

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

Empresa Junior 19

Juazeiro, Bahia, Brasil

Diretor de Operaçoes

Março 2024 - Trabalho atual

- Ajudei a desenvolver o site da empresa, entre outros projetos da empresa, a construir protótipos no Figma, e desenvolvi utilizando React Next.js, Typescript e Tailwindc.
- Usei frequentement metodologia Scrum e Kanban para revisão e divisão de tarefas.
- Faço a gestão financeira da empresa, controle de caixa. Além disso, tenho a responsabilidade de gerenciar os pagamentos dos impostos.
- Melhorei minhas habilidades interpessoais de liderança, trabalho em equipe e gestão de conflitos.

Site da Empresa Junior 19

Desenvolvimento quase completo do front-end do site da empresa júnior 19, seguindo padrões de projeto bem definidos pela equipe e utilizando boas práticas de programação.

Juazeiro, Bahia, Brasil Julho 2024 – Agosto 2024

- Tecnologias Utilizadas:
 - Usei React para criar as interfaces de usuário do site.
 - Utilizei Next.js para a renderização server-side e otimização do site.
 - Desenvolvi o design e a interface do usuário utilizando Tailwind CSS para uma estilização eficiente.
 - Fiz o versionamento do código com Git e GitHub para garantir controle e organização durante o desenvolvimento.
 - Utilizei ESLint para seguir padrões de código e garantir a qualidade.
- Metodologias e Organização:
 - Desenvolvi quase 100% do front-end do site, sempre focando em seguir padrões de projeto bem definidos pela equipe.
 - Utilizamos um fluxo de desenvolvimento estruturado com Kanban para gerenciar tarefas e prazos.
 - Foi feita a utilização da seção de Projetos do GitHub para organizar e monitorar o progresso do desenvolvimento.

Aplicativo Escola Verde

Juazeiro, Bahia, Brasil

Aplicativo para nucleo tematico da UNIVASF

- Colaborei no desenvolvimento do prototipo no figma, como também aprimorei minhas habilidades de liderança e comunicação;
- Aprimorei minhas habilidades em flutter, no desenvolvimentos de componentes reutilizaveis;
- Aprofundei meu conhecimento em Git/GitHub, adquirindo uma compreensão mais sólida sobre versionamento de código. Isso inclui a prática de criação de repositórios, gerenciamento de branches, resolução de conflitos e colaboração em projetos compartilhados;

Aplicativo Pokedoc

Desenvolvimento de uma aplicativo para ajudar idosos com demência (Projeto de Extensão)

Março 2023 - Agosto 2023

- Adquiri habilidades de liderança orientando e organizando as tasks, backlog e toda a equipe a utilizar melhores ferramentas de gestão;
- Melhorei significativamente minhas habilidades com Scrum e Kanban, desenvolvendo um fluxo de desenvolvimento para a equipe;
- Aprimorei minhas habilidades com o framework Flutter, utilizando melhores estratégias de organização de código.

SIBI Na Palma da Mão

Aplicativo para o sistema integrado de bibliotecas da UNIVASF

Juazeiro, Bahia, Brasil – Novembro 2022- Maio 2023

- Primeiro contato com o framework Flutter. Aprendi bastante sobre Flutter e melhorei minhas habilidades de comunicação e liderança
- Utilizei o Figma de forma extensiva para criar protótipos interativos que foram apresentados aos clientes, permitindo uma visualização clara dos casos de uso e facilitando o processo de feedback e iteração.
- O aplicativo é utilizado ainda hoje por alunos calouros e professores.

PROJETOS

Portfolio Pessoal Agosto 2023 – Setembro 2023

Um site pessoal para exibir informações sobre minha trajetória, experiências e projetos.

Tecnologias Utilizadas:

- Usei Next.js para desenvolver o site com renderização server-side e geração de sites estáticos.
- Utilizei Tailwind CSS para construir interfaces customizadas de forma rápida e eficiente.
- Desenvolvi as interfaces de usuário usando React.
- Foi feito o uso de TypeScript para adicionar tipos estáticos ao código.
- Implementei a internacionalização com i18n, facilitando a tradução do site para diferentes idiomas.
- Seções do Site:
 - Desenvolvi uma apresentação básica sobre mim na seção Início.
 - Contei um pouco da minha trajetória na seção Sobre Mim.
 - Usei a seção Experiências para mostrar os lugares onde já trabalhei.
 - Adicionei alguns links dos meus repositórios no GitHub na seção Projetos.
 - Foi feita a inclusão de links para LinkedIn, E-mail e WhatsApp na seção Contatos, além de um formulário para envio de e-mail.

Cryptofinance Janeiro 2023 – Junho 2023

Um sistema web completo em Django para gerenciamento de portfólio de criptomoedas.

- Desenvolvi e projetei uma versão web com integrações avançadas, incluindo APIs como Gmail e Coingecko para atualização dinâmica de preços, além de implementar um sistema de login com o Google para uma experiência de usuário mais fluida e segura.;
- O backend foi implementado utilizando o framework Django e o banco de dados PostgreSQL, e realizei o deploy na versão gratuita do Railway:
- Ampliei meu domínio em Python, especialmente em Django e gerenciamento de banco de dados;
- O sistema foi testado por alunos e professores durante um curso de sistemas distribuídos.

Pomodoro Agosto – Setembro 2023

Um pomodoro para ajudar meus amigos durante os estudos

- Desenvolvi e implementei um relógio Pomodoro para auxiliar no gerenciamento do tempo durante os estudos.
- Possui configurações personalizáveis, como tempo e cor. Além disso, conta com efeitos sonoros para auxiliar os estudantes.
- Desenvolvido exclusivamente com HTML, CSS e JavaScript, e foi feito o deploy no Netlify.

Landing page Ronnie Coleman

Junho - Julho 2023

Landing page sobre Ronnie Coleman feito para aprofundas meus estudos em front end

- Construída utilizando HTML, CSS e JavaScript, e feito o deploy no Netlify.
- Desenvolvi habilidade de desenvolver sites pensando na responsividade.

HABILIDADES

4 anos: C

2 anos: Python, JavaScript, Java, Flutter

1 Ano: TypeScript, Django, React\Next, Power BI

PRÊMIOS

<u>1º Lugar Equipe</u>, de 7 equipes, no Ideathon BAYER na BAYERWEEK, Petrolina-PE (2023)

IDIOMAS

Ingles - Intermediario/avançado.

SOFTSKILLS

Comunicação eficaz, trabalho em equipe, resolução de problemas, adaptabilidade, gerenciamento de tempo, pensamento crítico, atenção aos detalhes, empatia, proatividade, aprendizado Contínuo, responsabilidade, comprometimento, curiosidade e vontade de aprender.

HTML, CSS, Javascript, C/C++, OpenGL, Arduino, Atmega328p, ESP32, DJango, Flutter, node.js, Python, React/Next.js, Bootstrap, Deep Learning, Machine Learning, Computer Vision, R, ,Postgrees, SQL, Git, Raiway, Netifly, VirtualBox, Figma, Docker, Linux, Power BI.

CURSOS ONLINE E CERTIFICADOS

Microsoft Power BI Para Business Intelligence e Data Science (Data Science Academy,2024). Apoio na Implantação de Recursos de Business Intelligence em Comércio e Serviços, Power BI (Facepe,2024), HTML/CSS (B7 Web, 2023), TypeScript(B7 Web, 2023), JavaScript (B7 Web, 2023), Docker (B7 Web, 2023), Git (B7 Web, 2023) e Projeto de extensão em tecnologia em Saúde(Engenharia de Software na área de saúde, 2022).