# Projet GM3 – Semestre 2

Première vague

#### Statistique

- Titre : Approximation Normale de la Loi Binomiale Négative
- Consigne: Prendre rendez-vous par mail dès l'affectation du sujet.
- Contact:

Michel Bobbia – Air Normand

Mail: michel.bobbia@airnormand.fr

• Description : L'objectif de ce projet est l'étude par simulation de la qualité de l'approximation normale d'une loi Binomiale Négative en fonction des valeurs de ses paramètres

# 1 Étude mathématique

#### 1.1 Préliminaire : Loi Géométrique

**Définition 1** La loi géométrique de paramètre p est la loi du nombre X d'épreuves de Bernoulli indépendantes de même paramètre p, nécessaires à l'obtention d'un succès. On note alors  $X \sim G(p)$ .

1. Soit X une variable aléatoire de loi G(p). Quelles sont les valeurs possibles de X et quelles sont les probabilités correspondantes ?

Vérifier que la somme des probabilités vaut 1 et expliquer pour quoi la loi de X est appelée loi géométrique.

**2.** Calculer  $\mathbb{E}(X)$  et Var(X).

### 1.2 Etude d'une loi Binomiale Négative

**Définition 2** La loi binomiale négative de paramètres n et p est la loi du nombre Y d'épreuves de Bernoulli indépendantes de même paramètre p, nécessaires à l'obtention de n succès. On note  $Y \sim BN(n, p)$ .

3. Soit  $Y_n$  une variable aléatoire de loi binomiale négative de paramètres n et p. Montrer que l'on peut écrire  $Y_n = \sum_{i=1}^n G_i$ , où  $G_1, G_2, \cdots, G_n$  sont n variables aléatoires indépendantes et de même loi G(p).

- **4.** Calculer  $\mathbb{E}(Y_n)$  et  $Var(Y_n)$ .
- 5. Lorsque n est grand, peut-on utiliser le Théorème Central Limite pour donner une approximation de la loi de la variable aléatoire  $Y_n$ ? Enoncer alors le résultat obtenu.
- **6.** Expliquer de manière formelle comment simuler une valeur d'une variable aléatoire de Bernoulli de paramètre p à partir de la réalisation d'une variable aléatoire de loi uniforme sur [0,1].
- 7. Expliquer de manière formelle comment simuler une valeur d'une variable aléatoire de loi BN(n, p). Notons que pour obtenir une valeur d'une variable aléatoire BN(n, p), on simule des épreuves de Bernoulli indépendantes de paramètre p et on arrête la simulation lorsqu'on a obtenu n succès. On comptabilise alors le nombre k d'épreuves de Bernoulli simulées : ce nombre k est une valeur de la variable aléatoire BN(n, p).

## 2 Etude par simulations

Ce travail est à réaliser avec le logiciel Matlab. Il a pour but d'étudier, pour différentes valeurs de n et de p, la qualité de l'approximation normale de la loi binomiale négative BN(n, p).

Le travail à réaliser avec Matlab est le suivant : écrire un programme permettant de

- 1. saisir les paramètres n et p de la loi binomiale négative choisie ;
- 2. simuler un échantillon de 400 valeurs indépendantes d'une variable aléatoire de loi BN(n, p);
- 3. construire l'histogramme en fréquences (20 classes) de ces 400 valeurs et y superposer la densité de la loi normale correspondante.

On fera tourner ce programme pour différentes valeurs de n et de p. On pourra prendre par exemple,  $n=1,5,10,20\,$  et p=0.1,0.5,0.8. Quelles conclusions tirez-vous de cette étude quant à l'utilisation de l'approximation normale de la loi binomiale négative ?

• Logiciels : Matlab

#### • Suivi du projet:

Deux rendez-vous et un mail hebdomadaire pour indiquer l'état d'avancement du travail Premier RdV : A fixer par mail

- Rédaction du rapport : Le document qui sera remis à la fin du projet devra contenir :
  - 1. une table des matières;
  - 2. une introduction précisant notamment l'objet du problème posé, les résultats obtenus et le plan du document ;
  - 3. une première partie **manuscrite** (rédigée sur feuilles blanches) présentant le travail mathématique réalisé ;

- 4. une deuxième partie, présentant et commentant les résultats et les graphiques obtenus lors du travail de simulations ;
- 5. une conclusion;
- 6. une bibliographie ;
- 7. une annexe contenant le listing du programme Matlab