
PROGRAMMATION DART

TP 2

Exercice 1

Ecrivez une classe **vecteur** comportant :

- Comme membres données privés : trois composantes de type doubles ;
- Comme fonctions membres publiques :
 - **initialise** pour attribuer des valeurs aux composantes
 - **multiplie** pour multiplier les composantes par une valeur fournie en argument
 - **affiche** pour afficher les composantes du vecteur

Exercice 2

Réaliser un programme en Dart qui crée une classe **vecteur** comprenant trois membres privés. Créer une méthode qui permet de faire la somme de deux vecteurs.

Exercice 3

Créer une classe **personnel** avec comme membres : *matricule*, *nom* et *prénom*.

Créer une classe **ingénieur** enfant de la classe **personnel**, avec comme membres, *numprojet*.

Prévoir une fonction indépendante, qui permet l’affichage du *nom*, *prénom* et *numprojet*, d’une instance de la classe **ingénieur**.

Envoyer un rapport PDF avec les codes réalisés et les impressions d’écran montrant les
différentes exécutions