

**TUGAS AKHIR - KI1502** 

# RANCANG BANGUN SISTEM LOAD BALANCING MENGGUNAKAN ALGORITMA BERBASIS KONTEN DAN KONTROL KETERSEDIAAN LAYANAN

BAHRUL HALIMI NRP 5111100014

Dosen Pembimbing Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom, M.Kom, PhD Baskoro Adi P, S.Kom, M.Kom

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA Fakultas Teknologi Informasi Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya, 2015



#### TUGAS AKHIR - KI1502

# RANCANG BANGUN SISTEM LOAD BALANCING MENGGUNAKAN ALGORITMA BERBASIS KONTEN DAN KONTROL KETERSEDIAAN LAYANAN

BAHRUL HALIMI NRP 5111100014

Dosen Pembimbing Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom, M.Kom, PhD Baskoro Adi P, S.Kom, M.Kom

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA Fakultas Teknologi Informasi Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya, 2015



#### **UNDERGRADUATE THESIS - KI1502**

# DESIGN AND IMPLEMENTASION OF LOAD BALANCING SYSTEM WITH CONTENT-BASED ALGORITHM AND AVAILABILITY CONTROL

BAHRUL HALIMI NRP 5111100014

Supervisor Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom, M.Kom, PhD

Baskoro Adi P, S.Kom, M.Kom

Department of INFORMATICS Faculty of Information Technology Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya, 2015

# RANCANG BANGUN SISTEM LOAD BALANCING MENGGUNAKAN ALGORITMA BERBASIS KONTEN DAN KONTROL KETERSEDIAAN LAYANAN

## **TUGAS AKHIR**

Diajukan Guna Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Komputer pada

Bidang Studi Arsitektur dan Jaringan Komputer Program Studi S1 Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Oleh : **Bahrul Halimi**NRP: 5111100014

Disetuiui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir.

z isonju eron z eron r ememiering r ugue r mini v	
Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom, M.Kom, PhD NIP: 197708242006041001	(Pembimbing 1)
Baskoro Adi P, S.Kom, M.Kom NIP: 197708242006041001	(Pembimbing 2)

SURABAYA Desember 2015

# RANCANG BANGUN SISTEM LOAD BALANCING MENG-GUNAKAN ALGORITMA BERBASIS KONTEN DAN KON-TROL KETERSEDIAAN LAYANAN

Nama : BAHRUL HALIMI

NRP : 5111100014

Jurusan : Teknik Informatika FTIf

Pembimbing I : Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom, M.Kom, PhD

Pembimbing II : Baskoro Adi P, S.Kom, M.Kom

#### Abstrak

Dokumen ini merupakan dokumen contoh penggunaan templat LATEX untuk pembuatan Buku Tugas Akhir ITS.

Kata-Kunci: IATEX, templat, Tugas Akhir, ITS. DESIGN AND IMPLEMENTASION OF LOAD BALANCING SYSTEM WITH CONTENT-BASED ALGORITHM AND AVAILABILITY CONTROL

Name : BAHRUL HALIMI

NRP : 5111100014 Major : Informatics FTIf

Supervisor I : Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom, M.Kom, PhD

Supervisor II : Baskoro Adi P, S.Kom, M.Kom

#### Abstract

Dokumen ini merupakan dokumen contoh penggunaan templat LATEX untuk pembuatan Buku Tugas Akhir ITS.

Kata-Kunci: L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, templat, Tugas Akhir, ITS.

#### KATA PENGANTAR

### Om Swastyastu

Puji syukur penulis haturkan kepada Ida Sang Hyang Widhi Wasa, Tuhan Yang Maha Esa karena atas *asungkertha wara nugraha* beliau, penulis dapat menyelesaikan sebuah dokumentasi cara pembuatan Buku Tugas Akhir Sarjana menggunakan IATEX untuk Institut Teknologi Sepuluh Nopember, Surabaya. Dokumentasi ini diharapkan dapat membantu rekan-rekan mahasiswa S1 yang menempuh semester terakhir dengan membuat buku Tugas Akhir menggunaan sistem *typesetting* IATEX yang terbukti handal dan lumrah digunakan di bidang penelitian sains dan teknik. Dokumentasi ini dibuat menggunakan templat yang penulis buat sendiri (pada berkas ta-its.cls) sehingga nantinya bisa digunakan kembali sehingga pembuatan buku bisa lebih dipermudah.

Penulis menerima kritik dan saran mengenai pengembangan templat ini agar bisa menjadi lebih baik dan bisa menjadi standar *defacto* dan *de-jure* dalam penulisan buku TA di seluruh civitas akademika ITS. Penulis dapat dihubungi melalui surel: initrunle-vel0@gmail.com.

Sekian dan Terima Kasih. Om Santhi Santhi Santhi Om

# **DAFTAR ISI**

Al	BSTR	RAK	ix
Al	BSTR	RACT	ix
K	ata Po	engantar	xi
D	AFTA	AR ISI	xiii
D	AFTA	AR TABEL	XV
D	AFTA	AR GAMBAR	xvii
1	PEN	NDAHULUAN	1
	1.1	Latar Belakang	1
	1.2	Rumusan Masalah	3
	1.3	Batasan Masalah	3
	1.4	Tujuan	4
	1.5	Manfaat	4
2	LA	NDASAN TEORI	5
	2.1	Algoritma Berbasis Konten	5
	2.2	Node JS	5
	2.3	Angular JS	6
	2.4	MongoDB	7
	2.5	Apache JMeter	7
3	DES	SAIN DAN PERANCANGAN	9
	3.1	Deskripsi Umum Sistem	9
	3.2	Kasus Penggunaan	
		3.2.1 Windows	10
		3.2.2 Linux	10
		3.2.3 Mac OS X	11
	33	Hello World menggunakan IATeX	11

	3.3.1	Kompi	lasi D	ok	um	en	١.								11
	3.3.2	Struktu	r Koo	le I	ΔŢ	ξX									13
	3.3.3	Kelas I	Ookur	nei	ı B	av	vaa	an							14
3.4	Cara M	enggun	akan '	Ter	npl	lat	ta	a –	it	S					16
3.5	Struktu	r Dokur	nen I	ΥE	X										17
3.6	Paragra														18
3.7	Daftar														18
3.8	Gamba	r													18
3.9	Tabel														18
3.10	Rumus	Matema	atika												18
3.11	Algorit	ma													18
3.12	Kode S	umber													18

# **DAFTAR TABEL**

3.1	Daftar Kasus Penggunaan Sistem	9
3.1	Daftar Kasus Penggunaan Sistem	10
3.2	Struktur hirarki dokumen LATEX	17
3.2	Struktur hirarki dokumen LATEX	18

# **DAFTAR GAMBAR**

2.1	Contoh Penggunaan NodeJS sebagai Web Server .	6
2.2	Contoh Penggunaan Angular JS pada Halaman Se-	
	derhana	6
2.3	Contoh Bentuk Penyimpanan Data MongoDB	7
2.4	Contoh Bentuk Penyimpanan Data MongoDB	8
3.1	Tangkapan Layar TEXstudio	12
3.2	Artikel Hello World	12
3.3	hello_world.pdf	13
3.4	Contoh penggunaan templat IEEETran	15
3.5	Contoh penggunaan templat beamer	16

xviii

#### BAB 1

#### **PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan dipaparkan mengenai garis besar Tugas Akhir yang meliputi latar belakang, tujuan, rumusan dam batasan permasalahan, metodologi pembuatan Tugas Akhir, dan sistematika penulisan.

#### 1.1 Latar Belakang

Semakin berkembangnya internet di masyarakat membuat penggunaan aplikasi berbasis web semakin diminati. Pengguna aplikasi berbasis web ini dapat dijumpai diberbagai aktivitas harian masyarakat, diantaranya bank *online*, *e-commerce*, reservasi tempat secara *online*, bahkan pendaftaran peserta didik baru secara *online*. Hal ini membuat penyedia layanan aplikasi berbasis web harus menyediakan servis yang layak sehingga aplikasi tetap berjalan dengan baik walaupun pengguna semakin bertambah.

Terjadinya bottleneck (penumpukan permintaan) menjadi tantangan tersendiri ketika pengembang tidak memperhatikan sumber dayanya dan berujung pada gagalnya permintaan pengguna [1]. Muncul gagasan awal dengan penggunaan kelompok server yang akan menangani permintaan ini. Kelompok server ini akan secara bergantian melayani setiap permintaan terhadap aplikasi berbasis web ini. Dengan adanya tugas bergantian ini dibutuhkan sebuah komputer yang bertugas membagi beban kerja kelompok server. Komputer ini biasa disebut pembagi muat atau load balance. Sistem kerja dari load balancer ini menggunakan sebuah algoritma yang sudah ditanam untuk kemudian digunakan untuk memilih komputer mana yang harus melayani permintaan pengguna.

Di sisi lain sebuah aplikasi berbasis web memiliki dua jenis halaman yang mungkin di akses. Yang pertama adalah halaman berisi informasi, baik hasil *query* basis data maupun tidak, selanjutnya disebut halaman informasi dan yang kedua adalah halaman yang di-

gunakan untuk mengirimkan data ke server, dalam hal ini berupa form pengisian informasi, selanjutnya disebut halaman daftar.

Dua jenis halaman ini memiliki kebutuhan yang berbeda. Untuk halaman informasi, pengguna mengharapkan akses yang cepat sedangkan untuk halaman daftar, pengguna mengharapkan data yang dimasukkan dapat diproses dengan aman. Padahal di dalam penggunaan algoritma sebelumnya dan dengan teknologi yang ada, *load balancer* tidak dapat memisahkan dua jenis permintaan ini. Algoritma yang ada sebelumnya hanya memisahkan banyak permintaan sesuai dengan ketersediaan server melayani pengguna. Padahal ketika proses pemasukkan data di dalam halaman daftar, seharusnya bisa digunakan untuk melayani permintaan pada halaman informasi.

Muncullah gagasan lain mengenai pengelompokkan permintaan berdasarkan konten yang diinginkan oleh pengguna. Pengelompokkan ini didasarkan pada dua halaman sebelumnya, yakni halaman informasi dan halaman daftar. Tujuannya untuk mengatur penggunaan sumber daya yang digunakan. Dua kelompok server terpisah akan melayani masing-masing permintaan yang berbeda. Dengan permintaan satu tipe dalam satu kelompok server, membuat kerja server menjadi lebih terpusat dan mengurangi beban yang besar.

Berbeda dengan yang terjadi saat ini, sebuah server atau bahkan dalam sebuah kelompok server, harus melayani berbagai bentuk permintaan dari pengguna, sehingga menyebabkan beban kerja server meningkat. Bahkan waktu dalam penyelesaian suatu permintaan tidak dapat diukur dalam satuan waktu yang sama karena berbedanya bentuk permintaan pengguna.

Sementara itu di dalam kelompok server yang bekerja bergantian melayani permintaan, ada kalanya sebuah server mengalami gangguan dan sama sekali tidak dapat melayani setiap permintaan pengguna. Padahal setiap permintaan yang ada masih diteruskan oleh load balancer pada server tersebut. Tidak adanya mekanis-

me untuk memindahkan permintaan dari server mati ke server yang masih aktif membuat akses ke sebuah web menjadi tidak maksimal. Oleh karena itu dibangunlah sistem ini. Dengan adanya sistem load balancing menggunakan algoritma berbasis konten yang memisahkan antara halaman informasi dan halaman daftar diharapkan dapat meningkatkan jumlah pengguna suatu halaman web dengan banyaknya bentuk permintaan dari pengguna.

#### 1.2 Rumusan Masalah

Berikut beberapa hal yang menjadi rumusan masalah dalam tugas akhir ini:

- 1. Bagaimana membagi beban kerja server berdasarkan konten permintaan pengguna ?
- 2. Bagaimana menentukan pengelompokkan server berdasarkan konten permintaan pengguna ?
- 3. Bagaimana meningkatkan jumlah pengakses pada halaman informasi dengan terpisahnya akses antara halaman informasi dan halaman daftar ?
- 4. Bagaimana menjaga pengguna tetap dilayani kelompok server yang tersedia hingga permintaan selesai?

#### 1.3 Batasan Masalah

Dari permasalahan yang telah diuraikan di atas, terdapat beberapa batasan masalah pada tugas akhir ini, yaitu:

- 1. Konten permintaan pengguna dilihat dari URL yang diakses.
- 2. Pendefinisian kelompok konten permintaan pengguna dilakukan manual oleh manusia.
- 3. Sistem pembagi beban kerja diimplementasikan untuk aplikasi berbasis web.
- 4. Kelompok server yang bekerja dibedakan dengan besar memori yang digunakan.

# 1.4 Tujuan

Tugas akhir dibuat dengan beberapa tujuan. Berikut beberapa tujuan dari pembuatan tugas akhir:

- 1. Mampu mengategorikan permintaan pengguna terhadap suatu web berdasarkan halaman yang diakses pengguna.
- 2. Mampu melayani banyaknya permintaan pengguna dengan mengandalkan pengelompokan komputer.
- 3. Mampu meningkatkan jumlah pengakses yang dilayani dengan berhasil oleh aplikasi dibandingkan dengan akses tanpa pemisahan jenis halaman yang diakses.

#### 1.5 Manfaat

Dengan dibangunnya *load balancer* ini diharapkan jumlah pengakses yang mampu dilayani oleh kelompok server untuk halaman informasi menjadi lebih banyak dibandingkan dengan penggunaan algoritma dan teknologi *load balancing* yang sudah ada.

#### BAB 2

#### LANDASAN TEORI

# 2.1 Algoritma Berbasis Konten

Munculnya algoritma ini didasarkan pada beberapa jenis permintaan pengguna yang mengakses suatu halaman web. Sebuah server melayani berbagai jenis permintaan akan memberikan waktu balasan yang beragam pula. Hal ini akan meningkatkan beban kerja server.

Dengan adanya pemisahan permintaan pengguna berdasarkan konten, kelompok server akan melayani setiap permintaan yang memang ditujukan untuknya server tersebut. Bentuk permintaan akan selalu sama sehingga waktu untuk melayani permintaan menjadi sama dan lebih terkontrol. Beban kerja server akan lebih ringan dengan adanya pembagian beban berdasarkan algoritma ini. [1]

#### 2.2 Node JS

Merupakan sebuah platform yang dibangun di atas Chrome's Java-Script runtime dengan teknologi V8 yang mendukung proses server yang bersifat long-running. Tidak seperti platform modern yang mengandalkan multithreading, NodeJS memilih menggunakan asynchronous I/O eventing. Karena inilah NodeJS mampu bekerja dengan konsumsi memori rendah. [2] [3]

Teknologi yang tidak memanfaatkan multi-thread ini memudahkan pengembang yang terkadang kesulitan mengatur sumberdaya yang digunakan thread. Karena tidak mungkin ada sumberdaya yang terkunci karena thread yang berjalan. Akhirnya banyak yang memanfaatkan kemampuan dasar NodeJS sebagai web server.

Dengan adanya callback untuk setiap penggunaan fungsi, memungkinkan setiap pemanggilan fungsi yang tidak menghasilkan apapun, NodeJS akan *sleep* 

```
const http = require('http');

const hostname = '127.0.0.1';
const port = 1337;

http.createServer((req, res) => {
  res.writeHead(200, { 'Content-Type': 'text/plain' });
  res.end('Hello World\n');
}).listen(port, hostname, () => {
  console.log('Server running at http://${hostname}:${port}/`);
});
```

Gambar 2.1: Contoh Penggunaan NodeJS sebagai Web Server

### 2.3 Angular JS

Angular JS membantu dalam pembangunan halaman HTML menjadi lebih dinamis. Merupakan sebuah kumpulan alat bantu yang mampu bekerja baik dengan pustaka lainnya. Setiap fitur dapat dimodifikasi sesuai dengan kebutuhan aplikasi. Menjadi salah satu kerangka kerja yang memfasilitasi pembangunan aplikasi kompleks yang terorganisir dan mudah dirawat. Angular JS lebih dikenal pada kemampuannya melayani sebuah situs web yang menggunakan halaman tunggal untuk penyajian data yang beragam. [4][5]

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en-US">
<script src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.4.8/angular.min.js"></script>
<body>
<div ng-app="">
Name : <input type="text" ng-model="name">
<h1>Hello {{name}}</h1>
</div>
</body>
</html>
```

Gambar 2.2: Contoh Penggunaan Angular JS pada Halaman Sederhana

Dengan menggunakan berkas JavaScript Angular yang didapatkan dari CDN (*Content Delivery Network*) atau media lain, pengembang dapat dengan mudah menggunakan fitur yang ditawarkan Angular JS.

# 2.4 MongoDB

Merupakan salah satu NoSQL (Not only SQL) terkenal yang dirancang untuk mengelola polimorfik, obyek, dan struktur data yang terus berkembang. MongoDB adalah basis data open-source yang memungkinan mengubah skema dengan cepat sementara fungsi yang diharapkan dari basis data tradisional masih berjalan. [6] [7]

Gambar 2.3: Contoh Bentuk Penyimpanan Data MongoDB

Model penyimpanan yang menyerupai JSON membuat pengguna dapat dengan mudah mengakses dan mengubah data yang ada. Karena penyimpanannya yang menyerupai JSON, membuat struktur penyimpanan dapat berubah sewaktu-waktu tanpa mengubah konfigurasi sebelumnya.

# 2.5 Apache JMeter

Menjadi salah satu alat bantu untuk melakukan tes muat dan mengukur performa aplikasi, salah satunya berbasis web. Mampu melakukan pengujian pada berbagai protokol diantaranya Web, FTP, basis data, Mail (SMTP, POP3, IMAP), serta MongoDB. [8]

Gambar 2.4: Contoh Bentuk Penyimpanan Data MongoDB

Apache JMeter berbasis Java. Cara kerjanya yang menyerupai sebuah browser, karena desain awal memang ditujukan untuk menguji aplikasi berbasis web, mampu mengakses halaman website yang memiliki sumber daya statis maupun dinamis. Namun ada beberapa fitur browser yang tidak ditiru oleh Apache JMeter.

#### BAB3

#### **DESAIN DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini dibahas mengenai analisis dan perancangan sistem.

# 3.1 Deskripsi Umum Sistem

Sistem load balancing yang akan dibangun menggunakan teknologi Node JS dengan JavaScript sebagai bahasa pemrograman. Sistem ini akan berjalan pada port 80 dan menjadi target utama ketika pengguna akan menggunakan aplikasi berbasis web yang dikembangkan dengan menggunakan load balancer ini. Akan terdapat beberapa komputer pembantu, selanjutnya disebut *worker*, yang menerima perintah untuk melayani permintaan halaman website dari load balancer. *Worker* akan digolongkan menjadi dua cluster untuk melayani permintaan sesuai dengan URL yang diakses pengguna.

Load balancer memiliki daftar worker dan URL yang akan digunakan dalam operasional load balancing. Untuk memudahkan administrator sistem dalam mengkonfigurasikan worker dan menambahkan daftar URL yang ada, disediakan sebuah halaman admin yang berjalan pada port 3000. Selain dengan halaman admin ini, administrator sistem sudah dibantu untuk mengeluarkan worker yang tidak aktif dari pekerjaannya dalam proses load balancing oleh sistem secara otomatis dalam rentang waktu tertentu.

# 3.2 Kasus Penggunaan

Tabel 3.1: Daftar Kasus Penggunaan Sistem

No	Nama
text	
\part{Judul Bagian}	book
\chapter{Judul Bab}	book dan report

No	Nama
text	
\section{Judul Subbab}	semua kecuali
	letter
\subsection{Judul Subsubbab}	semua kecuali
	letter

semua kecuali

letter

semua

Tabel 3.1: Daftar Kasus Penggunaan Sistem

#### 3.2.1 Windows

Subsubsubbab}

\subsubsection{Judul

\paragraph{Judul Paragraf}

Cara mudah untuk memasang distribusi IaTeXdi Windows adalah dengan menggunakan paket MikTeX. Anda dapat mengunduh kakas pemasang (installer) MikTeX melalui pranala http://miktex.org/download. Pemasang berukuran sekitar 200 MB dan terdiri dari beberapa paket dasar saja (dengan sebuah kakas editor bantu bernama TeXworks). Jika dokumen ingin dikompilasi menggunakan paket yang belum terpasang, MikTeXakan secara otomatis menguduhnya dari Internet sehingga Anda tidak perlu khawatir untuk memasang paket secara manual.

Selain pemasang pada pranala di atas, MikT<sub>E</sub>Xjuga menyediakan paket lengkap berupa DVD yang berisi semua paket LaTeX yang terdaftar di CTAN. Namun sayangnya, DVD tersebut tidak tersedia melalui pengunduhan secara bebas. Anda dapat menghubungi penulis jika berminat mendapatkan DVD ini.

#### 3.2.2 Linux

Sistem operasi Linux umumnya menyediakan cara yang mudah untuk memasang paket TEX Live. Jika Anda menggunakan Ubuntu, Anda dapat memasang paket ini secara penuh melalui perintah sudo apt-get install texlive-full. Jika Anda hanya memasang

paket dasar saja, Anda dapat memasang paket texlive saja (tanpa ada embel-embel apapun).

#### 3.2.3 Mac OS X

Pengguna Mac OS dapat menggunakan paket MacTEXyang tersedia melalui pranala https://tug.org/mactex/. Paket berukuran 2,4GB ini sudah lebih dari cukup untuk penulisan dokumen LaTEX dasar

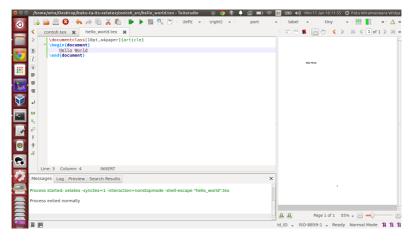
### 3.3 Hello World menggunakan LATEX

Pembuatan dokumen LaTeXmungkin sangat rumit bagi pemula karena membutuhkan penggunaan antarmuka teks (Command Line Interface) pada sistem operasi untuk memanggil *compiler*. Jika Anda tidak ingin bersusah payah dalam hal ini, Anda dapat langsung menggunakan editor yang memang sudah terdedikasi untuk pembuatan dokumen TeX. Editor yang saya sarankan dalam hal ini adalah TeXstudio yang tersedia untuk tiga sistem operasi (Unduh melalui http://texstudio.sourceforge.net/). Tangkapan layar dari aplikasi ini dapat dilihat pada Gambar 3.1.

Jika sudah siap, silahkan membuka teks editor favorit Anda dan mulai menulis beberapa bagian teks seperti pada Gambar 3.2. Anda boleh menggunakan atau tidak indentasi pada setiap elemen. Penggunaan indentasi dalam hal ini bermaksud untuk memudahkan pembacaan struktur dokumen. Simpan berkas tersebut ke dalam berkas bernama "hello\_world.tex".

# 3.3.1 Kompilasi Dokumen

Untuk memroses kode ke dokumen, Anda dapat menggunakan menu Tools | Build and View (F1) pada TEXstudio atau memanggil perintah berikut pada antarmuka teks (jika Anda sudah terbiasa dan pastikan berada pada direktori yang tepat):



Gambar 3.1: Tangkapan Layar TEXstudio

```
\documentclass[10pt,a4paper]{article}
\begin{document}
Hello World
\end{document}
```

Gambar 3.2: Artikel Hello World

```
latex hello_world.tex
```

Setelah beberapa pesan kompilasi muncul, Anda dapat membuka berkas "hello\_world.dvi" yang merupakan dokumen hasil kompilasi.

Jika Anda ingin membuat dokumen dalam format PDF, Anda dapat menggunakan kompilator bernama pdflatex. Hasilnya dapat dilihat pada Gambar 3.3 Kompilator bawaan dapat Anda ubah dalam TEXstudio melalui menu Options | Configure TeX Studio | Build | Default Compiler. Untuk lebih jelasnya, distribusi TEXatau LATEXumumnya memiliki kompilator sebagai beri-

#### kut:

- IATEX merupakan kompilator bawaan untuk IATEXyang merupakan pengembangan dari TEX (dikembangkan oleh Donald Knuth). Fitur utama IATEX antara lain: pilihan kelas dokumen dan adanya strukturisasi dokumen.
- **pdfI**/TEX merupakan pengembangan dari I/TEXyang akan menghasilkan luaran dalam bentuk PDF ketimbang DVI.
- XeIATEX merupakan pengembangan dari IATEX dengan dukungan fonta berbasis TrueType. Templat Buku TA ini menggunakan XeIATEX agar dapat menggunakan fonta Times New Roman bawaan dari Windows.



Gambar 3.3: hello\_world.pdf

# 3.3.2 Struktur Kode LATEX

Secara umum, struktur kode berkas .tex dibagi menjadi dua bagian:

• Preambule, merupakan bagian yang berada sebelum \begin{document} dilakukan. Pada bagian ini, biasanya diawali dengan deklarasi \documentclass (dibahas selanjutnya) dan deklarasi impor paket tambahan yang dibutuhkan

(melalui \usepackage{}).

• Dokumen merupakan bagian yang diawali dengan \begin { document} dan diakhiri dengan \end{document}. Pada bagian inilah Anda mengisi konten dari dokumen Anda secara berurutan per halamannya.

#### 3.3.3 Kelas Dokumen Bawaan

Anda tidak seharusnya memikirkan bagaimana templat dan tata letak dokumen Anda di LATEX jika Anda memang fokus untuk menulis dokumen. Filosofi di LATEX menegaskan bahwa Anda memang harus fokus terhadap isi konten daripada terdistraksi dengan bagaimana wujud dokumen ketika dicetak. Untuk tujuan ini, LATEX beserta para komunitas menyediakan banyak templat untuk banyak keperluan yang bisa digunakan oleh pengguna sehingga mereka bisa langsung fokus mengisi konten dari dokumen mereka. Jenis templat ini dapat Anda pilih pada bagian \documentclass{namatemplat}.

LATEX sendiri memiliki beberapa templat bawaan :

- article: templat untuk artikel ilmiah.
- book: templat untuk penulisan buku, terdapat struktur dokumen layaknya buku seperti part dan chapter.
- **report**: seperti templat **book** tapi tidak memiliki pembagian halaman awal, halaman isi dan lampiran.
- letter: untuk penulisan dokumen tanpa struktur di dalamnya. Anda dapat menambahkan beberapa opsi pada templat yang Anda pilih dengan menambahkan argumen opsional (menggunakan kurung siku) pada deklarasi \documentclass. Misalnya, jika Anda ingin membuat dokumen buku dengan ukuran kertas A5 dengan ukuran fonta 11pt (seperti Buku TA), Anda bisa membuat deklarasi sebagai berikut:

```
\documentclass[a5paper,11pt]{book}
```

Selain templat bawaan LaTEX, terdapat beberapa templat yang disediakan oleh komunitas:

- IEEEtran merupakan templat untuk menulis jurnal dalam format IEEE. Bisa digunakan juga untuk pengiriman jurnal ilmiah POMITS. (Contoh pada Gambar 3.4)
- beamer merupakan templat untuk membuat slide presentasi. (Contoh pada Gambar 3.5)
- a0poster merupakan templat untuk membuat dokumen dengan ukuran kertas yang besar, seperti poster.
- memoir merupakan sekumpulan templat untuk kebutuhan penulisan buku fiksi maupun non-fiksi.
- moderncy untuk penulisan Curriculum Vitae.
- dan masih banyak lagi.

JURNAL TEKNIK POMITS VOL. 2, NO. 1, (2013) ISSN: 2337-3539 (2301-9271 PRINT)

# Rancang Bangun Layanan Platform as a Service (PAAS) untuk Mendukung Sistem Multi-Tenancy Pengembangan Aplikasi Berbasis Komputasi Awan

Putu Wiramaswara Widya\*, Royyana Muslim Ijtihadie† dan Baskoro Adi Pratomo‡ Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Institut Teknologi Sepuluh Nopember (ITS) Jl. Arief Rahman Hakim, Surabaya 60111 Indonesia Email: \*wiramaswara11@mhs.if.its.ac.id, †roy@if.its.ac.id, ‡baskoro@if.its.ac.id

Hosting yang lebih kompetitif dengan fitur yang sesuai dengan perkembangan Komputasi Awan saat ini.

Ringkasan—Tugas Akhir ini merancang sebuah sistem Platform as a Service (PaaS) untuk kebutuhan Web Hosting atau penempatan aplikasi di Internet yang bersifat mulii-tenancy (multi pengguna) dengan dukungan empat platform pengembangan aplikasi Web yaitu PlP 25, Nodejs, Python 2.7 dan Ruby 1.9; dukungan pembagian muat aplikasi melalui aplikasi penyembangan muat palikasi melalui aplikasi penyembangan muat qiload balancer) dan mengadogsi tiga prinsip komputasi awan, yaitu: self-service, resource pooling dan meastred service. Sistem ini dikembangkan untuk membuka peluang bagi jasa layanan Web Hosting untuk menyediakan layanan hosting yang lebih kompetitif dengan fitur yang sesuai dengan Hosting yang lebih kompetitif dengan fitur yang sesuai dengan husu selambukan peluang bagi jasa layanan Web Hosting yang lebih kompetitif dengan fitur yang sesuai dengan husu penggunaan. Contoh layanan semacam ini adalah kemudahan penggunaan. Contoh layanan semacam ini adalah Microsoft Azure, Heroku, OpenShift, Google Apps Engine. Sistem dikembangkan menggunakan platform pengembangan aplikasi MEAN Framework (MongoDB, Express.js, Angular, di Indonesia. Kebanyakan layanan yang dipasarkan sebagai

# Gambar 3.4: Contoh penggunaan templat IEEETran

# Cara Menggunakan Templat ta-its

Berkas ta-its.cls yang disertakan pada templat ini merupakan bagian utama dari templat Buku TA ITS yang siap untuk digunakan. Untuk menggunakan templat ini, salinlah berkas ta-its.cls dan

# Arsitektur Sistem Desain Manager Backend REST API berbasis HTTP untuk menerima masukan dan melakukan aksi ke Node dan Load Balancer. (MEAN) Frontend berbasis HTTP untuk antarmuka dengan Backend. (MEAN) Komunikasi Backend ke Node dan Load Balancer dengan OpenSSH. Komponen Manager Frontend Manager REST API Backend Node.js MongoDB OpenSSH

Gambar 3.5: Contoh penggunaan templat beamer

direktori img/ (berisi berkas sampul) ke direktori di mana Anda akan menulis Buku TA Anda. Kemudian gunakan templat ini sebagai kelas dokumen melalui deklarasi sebagai berikut pada Preambule:

```
\documentclass{buku-ta}
```

Templat ini tidak menerima argumen tambahan apapun untuk saat ini. Selanjutnya, Anda wajib mendeklarasikan Judul, Pengarang, Dosen dan Jurusan juga pada bagian Preambule. Formatnya adalah sebagai berikut:

- \title{Judul TA dalam Bahasa Indonesia}{Judul TA dalam Bahasa Inggris}
- \author{Nama Penulis}{NRP Penulis}
- \degree{Nama Gelar}{Bidang Studi}{Program Studi}{Jurusan}{Jurusan (English)}{Fakultas}{Fakultas Singkatan}{Fakultas (English)}

• \time{Bulan Pembuatan}{Tahun Pembuatan}

Kemudian pada bagian isi, templat ini menawarkan beberapa fungsi untuk pembuatan elemen buku secara otomatis, antara lain :

- \maketitle digunakan untuk membuat sampul dalam tiga halaman: Sampul Depan, Sampul Tengah, Sampul Tengah Bahasa Inggris.
- \legalityPaper untuk membuat halaman pengesahan.
- Environment abstrak dan abstract untuk penulisan Abstrak dalam Bahasa Indonesia dan Inggris.

Contoh penggunaan dapat Anda lihat pada berkas contoh. tex. Dengan menggunakan templat ini, Anda akan menghemat waktu Anda untuk membuat sampul dan halaman pengesahan yang kadang bisa membuat kerepotan dalam hal pengaturan posisi indentasinya.

# 3.5 Struktur Dokumen LATEX

Dokumen LATEX terdiri dari struktur yang dibuat berdasarkan struktur dokumen sehari-hari. Sebagai penulis dokumen, Anda wajib menggunakan struktur ini sehingga LATEX dapat melakukan hal lain yang membantu Anda dalam mengorganisir dokumen seperti misalnya pembuatan Daftar Isi. Berikut adalah struktur dokumen yang ada di LATEX diurutkan berdasarkan hirarkinya.

<b>Tabel 3.2:</b> Struktur hirark	ki dokumen LAT <sub>E</sub> X
-----------------------------------	-------------------------------

Nama	Peruntukkan
\part{Judul Bagian}	book
\chapter{Judul Bab}	book dan report
\section{Judul Subbab}	semua kecuali
	letter
\subsection{Judul Subsubbab}	semua kecuali
	letter

Tabel 3.2: Struktur hirarki dokumen LATEX

Nama	Peruntukkan
Judul	semua kecuali
Subsubsubbab}	letter
\paragraph{Judul Paragraf}	semua

Untuk templat pihak ketiga, Anda dapat melihat dokumentasi dari templat bersangkutan. Sebagai informasi, templat ta-its dibuat berdasarkan templat book sehingga struktur dokumennya sama.

- 3.6 Paragraph dan Teks
- 3.7 Daftar
- 3.8 Gambar
- 3.9 Tabel
- 3.10 Rumus Matematika
- 3.11 Algoritma
- 3.12 Kode Sumber