



**ITS**  
Institut  
Teknologi  
Sepuluh Nopember

TUGAS AKHIR - KI1502

## **RANCANG BANGUN SISTEM LOAD BALANCING MENGGU- NAKAN ALGORITMA BERBASIS KONTEN DAN KONTROL KE- TERSEDIAAN LAYANAN**

**BAHRUL HALIMI**  
NRP 5111100014

Dosen Pembimbing  
Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom, M.Kom, PhD  
Baskoro Adi P, S.Kom, M.Kom

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**  
Fakultas Teknologi Informasi  
Institut Teknologi Sepuluh Nopember  
Surabaya, 2015

*Halaman ini sengaja dikosongkan*



**TUGAS AKHIR - KI1502**

**RANCANG BANGUN SISTEM LOAD BALANCING MENGGU-  
NAKAN ALGORITMA BERBASIS KONTEN DAN KONTROL KE-  
TERSEDIAAN LAYANAN**

**BAHRUL HALIMI  
NRP 5111100014**

Dosen Pembimbing  
Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom, M.Kom, PhD  
Baskoro Adi P, S.Kom, M.Kom

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
Fakultas Teknologi Informasi  
Institut Teknologi Sepuluh Nopember  
Surabaya, 2015**

*Halaman ini sengaja dikosongkan*



UNDERGRADUATE THESIS - KI1502

**DESIGN AND IMPLEMENTASION OF LOAD BALANCING SYSTEM WITH CONTENT-BASED ALGORITHM AND AVAILABILITY CONTROL**

BAHRUL HALIMI  
NRP 5111100014

Supervisor  
Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom, M.Kom, PhD

Baskoro Adi P, S.Kom, M.Kom

Department of INFORMATICS  
Faculty of Information Technology  
Institut Teknologi Sepuluh Nopember  
Surabaya, 2015

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

**RANCANG BANGUN SISTEM LOAD BALANCING  
MENGUNAKAN ALGORITMA BERBASIS KONTEN  
DAN KONTROL KETERSEDIAAN LAYANAN**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan Guna Memenuhi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer  
pada  
Bidang Studi Arsitektur dan Jaringan Komputer  
Program Studi S1 Jurusan Teknik Informatika  
Fakultas Teknologi Informasi  
Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Oleh :

**Bahrul Halimi**  
NRP: 5111100014

Disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir :

Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom, M.Kom, PhD .....  
NIP: 197708242006041001 (Pembimbing 1)

Baskoro Adi P, S.Kom, M.Kom .....  
NIP: 197708242006041001 (Pembimbing 2)

**SURABAYA**  
**Desember 2015**

*Halaman ini sengaja dikosongkan*



## **RANCANG BANGUN SISTEM LOAD BALANCING MENGGUNAKAN ALGORITMA BERBASIS KONTEN DAN KONTROL KETERSEDIAAN LAYANAN**

Nama : BHRUL HALIMI  
 NRP : 5111100014  
 Jurusan : Teknik Informatika FTIf  
 Pembimbing I : Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom, M.Kom, PhD  
 Pembimbing II : Baskoro Adi P, S.Kom, M.Kom

### **Abstrak**

Dokumen ini merupakan dokumen contoh penggunaan templat  $\LaTeX$  untuk pembuatan Buku Tugas Akhir ITS.

**Kata-Kunci:**  $\LaTeX$ , templat, Tugas Akhir, ITS. **DESIGN AND IMPLEMENTATION OF LOAD BALANCING SYSTEM WITH CONTENT-BASED ALGORITHM AND AVAILABILITY CONTROL**

Name : BHRUL HALIMI  
 NRP : 5111100014  
 Major : Informatics FTIf  
 Supervisor I : Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom, M.Kom, PhD  
 Supervisor II : Baskoro Adi P, S.Kom, M.Kom

### **Abstract**

Dokumen ini merupakan dokumen contoh penggunaan templat  $\LaTeX$  untuk pembuatan Buku Tugas Akhir ITS.

**Kata-Kunci:**  $\LaTeX$ , templat, Tugas Akhir, ITS.

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## KATA PENGANTAR

### Om Swastyastu

Puji syukur penulis haturkan kepada Ida Sang Hyang Widhi Wasa, Tuhan Yang Maha Esa karena atas *asungkertha wara nugraha* beliau, penulis dapat menyelesaikan sebuah dokumentasi cara pembuatan Buku Tugas Akhir Sarjana menggunakan  $\text{\LaTeX}$  untuk Institut Teknologi Sepuluh Nopember, Surabaya. Dokumentasi ini diharapkan dapat membantu rekan-rekan mahasiswa S1 yang menempuh semester terakhir dengan membuat buku Tugas Akhir menggunakan sistem *typesetting*  $\text{\LaTeX}$  yang terbukti handal dan lumrah digunakan di bidang penelitian sains dan teknik. Dokumentasi ini dibuat menggunakan templat yang penulis buat sendiri (pada berkas `ta-its.cls`) sehingga nantinya bisa digunakan kembali sehingga pembuatan buku bisa lebih dipermudah.

Penulis menerima kritik dan saran mengenai pengembangan templat ini agar bisa menjadi lebih baik dan bisa menjadi standar *de-facto* dan *de-jure* dalam penulisan buku TA di seluruh civitas akademika ITS. Penulis dapat dihubungi melalui surel: `initrunlevel0@gmail.com`.

Sekian dan Terima Kasih. **Om Santhi Santhi Santhi Om**

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b>	<b>ix</b>
<b>ABSTRACT</b>	<b>ix</b>
<b>Kata Pengantar</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>xvii</b>
<b>1 PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang . . . . .	1
1.2 Rumusan Masalah . . . . .	3
1.3 Batasan Masalah . . . . .	3
1.4 Tujuan . . . . .	4
1.5 Manfaat . . . . .	4
<b>2 LANDASAN TEORI</b>	<b>5</b>
2.1 Algoritma Berbasis Konten . . . . .	5
2.2 Node JS . . . . .	5
2.3 Angular JS . . . . .	6
2.4 MongoDB . . . . .	7
2.5 Apache JMeter . . . . .	7
<b>3 DESAIN DAN PERANCANGAN</b>	<b>9</b>
3.1 Kasus Penggunaan . . . . .	9
3.2 Arsitektur Sistem . . . . .	11
3.2.1 Desain Umum Sistem . . . . .	11
3.2.2 Desain Rinci Balancer . . . . .	12
3.2.3 Deskripsi Rinci Worker . . . . .	13
3.2.4 Deskripsi Rinci Halaman Admin . . . . .	15

3.2.5	Deskripsi Server Basis Data . . . . .	16
<b>4</b>	<b>Implementasi</b>	<b>17</b>
4.1	Lingkungan Implementasi . . . . .	17
4.2	Rincian Implementasi Balancer . . . . .	17
4.2.1	Instalasi Node JS . . . . .	18
4.2.2	Instalasi MongoDB . . . . .	18
4.2.3	Instalasi Paket . . . . .	20
4.2.4	Koneksi ke Basis Data . . . . .	22
4.2.5	Implementasi Balancer . . . . .	23

## DAFTAR TABEL

3.1	Daftar Kode Kasus Penggunaan . . . . .	10
3.1	Daftar Kode Kasus Penggunaan . . . . .	11
3.2	Rute pada Halaman Admin . . . . .	15
3.2	Rute pada Halaman Admin . . . . .	16

*Halaman ini sengaja dikosongkan*



## DAFTAR GAMBAR

2.1	Contoh Penggunaan NodeJS sebagai Web Server . . .	6
2.2	Contoh Penggunaan Angular JS pada Halaman Se- derhana . . . . .	6
2.3	Contoh Bentuk Penyimpanan Data MongoDB . . .	7
2.4	Contoh Bentuk Penyimpanan Data MongoDB . . .	8
3.1	Digram Kasus Penggunaan . . . . .	9
3.2	Desain Sistem Secara Umum . . . . .	12
3.3	Desain Arsitektur Balancer . . . . .	13
3.4	Diagram Interaksi antara Pengguna, Balancer dan Worker . . . . .	14
3.5	Diagram Arsitektur Worker . . . . .	14
3.6	Diagram Arsitektur Halaman Admin . . . . .	15
3.7	Diagram Arsitektur Server Basis Data . . . . .	16
4.1	Contoh Node JS Siap Digunakan . . . . .	19
4.2	Contoh MongoDB dan Daftar Database . . . . .	20

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## BAB 1

### PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dipaparkan mengenai garis besar Tugas Akhir yang meliputi latar belakang, tujuan, rumusan dan batasan permasalahan, metodologi pembuatan Tugas Akhir, dan sistematika penulisan.

#### 1.1 Latar Belakang

Semakin berkembangnya internet di masyarakat membuat penggunaan aplikasi berbasis web semakin diminati. Pengguna aplikasi berbasis web ini dapat dijumpai diberbagai aktivitas harian masyarakat, diantaranya bank *online*, *e-commerce*, reservasi tempat secara *online*, bahkan pendaftaran peserta didik baru secara *online*. Hal ini membuat penyedia layanan aplikasi berbasis web harus menyediakan servis yang layak sehingga aplikasi tetap berjalan dengan baik walaupun pengguna semakin bertambah.

Terjadinya *bottleneck* (penumpukan permintaan) menjadi tantangan tersendiri ketika pengembang tidak memperhatikan sumber dayanya dan berujung pada gagalnya permintaan pengguna [1]. Muncul gagasan awal dengan penggunaan kelompok server yang akan menangani permintaan ini. Kelompok server ini akan secara bergantian melayani setiap permintaan terhadap aplikasi berbasis web ini. Dengan adanya tugas bergantian ini dibutuhkan sebuah komputer yang bertugas membagi beban kerja kelompok server. Komputer ini biasa disebut pembagi muat atau *load balance*. Sistem kerja dari *load balancer* ini menggunakan sebuah algoritma yang sudah ditanam untuk kemudian digunakan untuk memilih komputer mana yang harus melayani permintaan pengguna.

Di sisi lain sebuah aplikasi berbasis web memiliki dua jenis halaman yang mungkin di akses. Yang pertama adalah halaman berisi informasi, baik hasil *query* basis data maupun tidak, selanjutnya disebut halaman informasi dan yang kedua adalah halaman yang di-

gunakan untuk mengirimkan data ke server, dalam hal ini berupa form pengisian informasi, selanjutnya disebut halaman daftar.

Dua jenis halaman ini memiliki kebutuhan yang berbeda. Untuk halaman informasi, pengguna mengharapkan akses yang cepat sedangkan untuk halaman daftar, pengguna mengharapkan data yang dimasukkan dapat diproses dengan aman. Padahal di dalam penggunaan algoritma sebelumnya dan dengan teknologi yang ada, *load balancer* tidak dapat memisahkan dua jenis permintaan ini. Algoritma yang ada sebelumnya hanya memisahkan banyak permintaan sesuai dengan ketersediaan server melayani pengguna. Padahal ketika proses memasukkan data di dalam halaman daftar, seharusnya bisa digunakan untuk melayani permintaan pada halaman informasi.

Muncullah gagasan lain mengenai pengelompokkan permintaan berdasarkan konten yang diinginkan oleh pengguna. Pengelompokkan ini didasarkan pada dua halaman sebelumnya, yakni halaman informasi dan halaman daftar. Tujuannya untuk mengatur penggunaan sumber daya yang digunakan. Dua kelompok server terpisah akan melayani masing-masing permintaan yang berbeda. Dengan permintaan satu tipe dalam satu kelompok server, membuat kerja server menjadi lebih terpusat dan mengurangi beban yang besar.

Berbeda dengan yang terjadi saat ini, sebuah server atau bahkan dalam sebuah kelompok server, harus melayani berbagai bentuk permintaan dari pengguna, sehingga menyebabkan beban kerja server meningkat. Bahkan waktu dalam penyelesaian suatu permintaan tidak dapat diukur dalam satuan waktu yang sama karena bedanya bentuk permintaan pengguna.

Sementara itu di dalam kelompok server yang bekerja bergantian melayani permintaan, ada kalanya sebuah server mengalami gangguan dan sama sekali tidak dapat melayani setiap permintaan pengguna. Padahal setiap permintaan yang ada masih diteruskan oleh *load balancer* pada server tersebut. Tidak adanya mekanis-

me untuk memindahkan permintaan dari server mati ke server yang masih aktif membuat akses ke sebuah web menjadi tidak maksimal. Oleh karena itu dibangunlah sistem ini. Dengan adanya sistem load balancing menggunakan algoritma berbasis konten yang memisahkan antara halaman informasi dan halaman daftar diharapkan dapat meningkatkan jumlah pengguna suatu halaman web dengan banyaknya bentuk permintaan dari pengguna.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berikut beberapa hal yang menjadi rumusan masalah dalam tugas akhir ini:

1. Bagaimana membagi beban kerja server berdasarkan konten permintaan pengguna ?
2. Bagaimana menentukan pengelompokkan server berdasarkan konten permintaan pengguna ?
3. Bagaimana meningkatkan jumlah pengakses pada halaman informasi dengan terpisahnya akses antara halaman informasi dan halaman daftar ?
4. Bagaimana menjaga pengguna tetap dilayani kelompok server yang tersedia hingga permintaan selesai ?

## **1.3 Batasan Masalah**

Dari permasalahan yang telah diuraikan di atas, terdapat beberapa batasan masalah pada tugas akhir ini, yaitu:

1. Konten permintaan pengguna dilihat dari URL yang diakses.
2. Pendefinisian kelompok konten permintaan pengguna dilakukan manual oleh manusia.
3. Sistem pembagi beban kerja diimplementasikan untuk aplikasi berbasis web.
4. Kelompok server yang bekerja dibedakan dengan besar memori yang digunakan.

## 1.4 Tujuan

Tugas akhir dibuat dengan beberapa tujuan. Berikut beberapa tujuan dari pembuatan tugas akhir:

1. Mampu mengategorikan permintaan pengguna terhadap suatu web berdasarkan halaman yang diakses pengguna.
2. Mampu melayani banyaknya permintaan pengguna dengan mengandalkan pengelompokan komputer.
3. Mampu meningkatkan jumlah pengakses yang dilayani dengan berhasil oleh aplikasi dibandingkan dengan akses tanpa pemisahan jenis halaman yang diakses.

## 1.5 Manfaat

Dengan dibangunnya *load balancer* ini diharapkan jumlah pengakses yang mampu dilayani oleh kelompok server untuk halaman informasi menjadi lebih banyak dibandingkan dengan penggunaan algoritma dan teknologi *load balancing* yang sudah ada.

## BAB 2

### LANDASAN TEORI

#### 2.1 Algoritma Berbasis Konten

Munculnya algoritma ini didasarkan pada beberapa jenis permintaan pengguna yang mengakses suatu halaman web. Sebuah server melayani berbagai jenis permintaan akan memberikan waktu balasan yang beragam pula. Hal ini akan meningkatkan beban kerja server.

Dengan adanya pemisahan permintaan pengguna berdasarkan konten, kelompok server akan melayani setiap permintaan yang memang ditujukan untuknya server tersebut. Bentuk permintaan akan selalu sama sehingga waktu untuk melayani permintaan menjadi sama dan lebih terkontrol. Beban kerja server akan lebih ringan dengan adanya pembagian beban berdasarkan algoritma ini. [1]

#### 2.2 Node JS

Merupakan sebuah platform yang dibangun di atas Chrome's JavaScript runtime dengan teknologi V8 yang mendukung proses server yang bersifat long-running. Tidak seperti platform modern yang mengandalkan multithreading, NodeJS memilih menggunakan asynchronous I/O eventing. Karena inilah NodeJS mampu bekerja dengan konsumsi memori rendah. [2] [3]

Teknologi yang tidak memanfaatkan multi-thread ini memudahkan pengembang yang terkadang kesulitan mengatur sumberdaya yang digunakan thread. Karena tidak mungkin ada sumberdaya yang terkunci karena thread yang berjalan. Akhirnya banyak yang memanfaatkan kemampuan dasar NodeJS sebagai web server.

Dengan adanya callback untuk setiap penggunaan fungsi, memungkinkan setiap pemanggilan fungsi yang tidak menghasilkan apapun, NodeJS akan *sleep*

```
const http = require('http');

const hostname = '127.0.0.1';
const port = 1337;

http.createServer((req, res) => {
  res.writeHead(200, { 'Content-Type': 'text/plain' });
  res.end('Hello World\n');
}).listen(port, hostname, () => {
  console.log(`Server running at http://${hostname}:${port}/`);
});
```

**Gambar 2.1:** Contoh Penggunaan NodeJS sebagai Web Server

## 2.3 Angular JS

Angular JS membantu dalam pembangunan halaman HTML menjadi lebih dinamis. Merupakan sebuah kumpulan alat bantu yang mampu bekerja baik dengan pustaka lainnya. Setiap fitur dapat dimodifikasi sesuai dengan kebutuhan aplikasi. Menjadi salah satu kerangka kerja yang memfasilitasi pembangunan aplikasi kompleks yang terorganisir dan mudah dirawat. Angular JS lebih dikenal pada kemampuannya melayani sebuah situs web yang menggunakan halaman tunggal untuk penyajian data yang beragam. [4][5]

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en-US">
<script src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.4.8/angular.min.js"></script>
<body>

<div ng-app="">
  <p>Name : <input type="text" ng-model="name"></p>
  <h1>Hello {{name}}</h1>
</div>

</body>
</html>
```

**Gambar 2.2:** Contoh Penggunaan Angular JS pada Halaman Sederhana



Dengan menggunakan berkas JavaScript Angular yang didapatkan dari CDN (*Content Delivery Network*) atau media lain, pengembangan dapat dengan mudah menggunakan fitur yang ditawarkan Angular JS.

## 2.4 MongoDB

Merupakan salah satu NoSQL (Not only SQL) terkenal yang dirancang untuk mengelola polimorfik, obyek, dan struktur data yang terus berkembang. MongoDB adalah basis data open-source yang memungkinkan mengubah skema dengan cepat sementara fungsi yang diharapkan dari basis data tradisional masih berjalan. [6] [7]

```
{
  name: "sue",           ← field: value
  age: 26,               ← field: value
  status: "A",          ← field: value
  groups: [ "news", "sports" ] ← field: value
}
```

**Gambar 2.3:** Contoh Bentuk Penyimpanan Data MongoDB

Model penyimpanan yang menyerupai JSON membuat pengguna dapat dengan mudah mengakses dan mengubah data yang ada. Karena penyimpanannya yang menyerupai JSON, membuat struktur penyimpanan dapat berubah sewaktu-waktu tanpa mengubah konfigurasi sebelumnya.

## 2.5 Apache JMeter

Menjadi salah satu alat bantu untuk melakukan tes muat dan mengukur performa aplikasi, salah satunya berbasis web. Mampu melakukan pengujian pada berbagai protokol diantaranya Web, FTP, basis data, Mail (SMTP, POP3, IMAP), serta MongoDB. [8]

```
{  
  name: "sue",  
  age: 26,  
  status: "A",  
  groups: [ "news", "sports" ]  
}
```



Diagram illustrating the structure of a MongoDB document. The document is a JSON object with four fields: `name`, `age`, `status`, and `groups`. Each field is followed by an arrow pointing to its value, labeled "field: value".

Field	Value
<code>name</code>	<code>"sue"</code>
<code>age</code>	<code>26</code>
<code>status</code>	<code>"A"</code>
<code>groups</code>	<code>[ "news", "sports" ]</code>

**Gambar 2.4:** Contoh Bentuk Penyimpanan Data MongoDB

Apache JMeter berbasis Java. Cara kerjanya yang menyerupai sebuah browser, karena desain awal memang ditujukan untuk menguji aplikasi berbasis web, mampu mengakses halaman website yang memiliki sumber daya statis maupun dinamis. Namun ada beberapa fitur browser yang tidak ditiru oleh Apache JMeter.

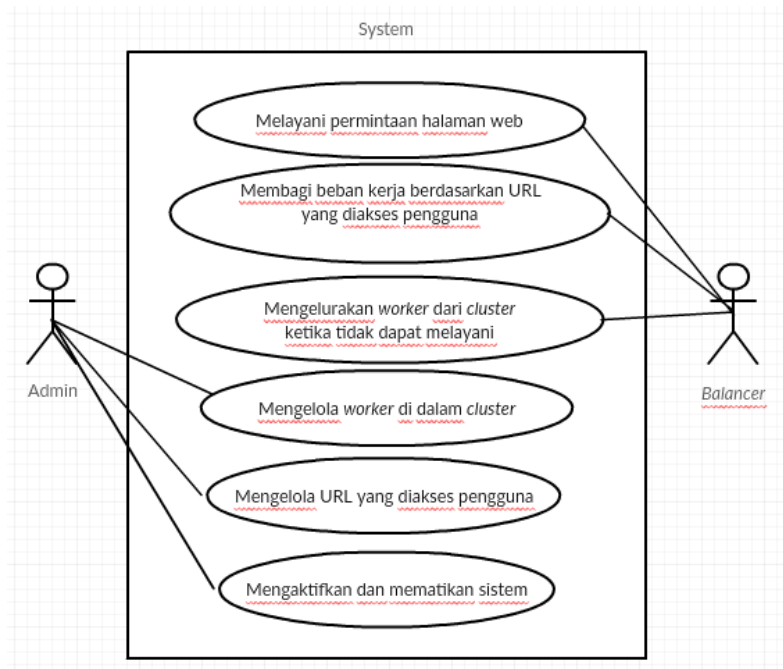
## BAB 3

### DESAIN DAN PERANCANGAN

Pada bab ini dibahas mengenai analisis dan perancangan sistem.

#### 3.1 Kasus Penggunaan

Terdapat dua aktor dengan masing-masing tiga aktivitas dalam sistem yang digambarkan pada Gambar 3.1.



**Gambar 3.1:** Digram Kasus Penggunaan

Digram kasus penggunaan pada Gambar 3.1 dideskripsikan masing-masing pada Tabel 3.1.

**Tabel 3.1:** Daftar Kode Kasus Penggunaan

<b>Kode Kasus Penggunaan</b>	<b>Nama Kasus Penggunaan</b>	<b>Keterangan</b>
UC-0001	Melayani permintaan halaman web	Setiap permintaan halaman web akan mengarah ke sistem dan <i>balancer</i> akan melayani dengan cara meneruskan permintaan ke <i>worker</i> dan mengeruskan balasan ke pengguna
UC-0002	Membagi beban kerja berdasarkan URL yang diakses pengguna	Dibelakang sistem terdapat beberapa <i>worker</i> yang bekerja melayani permintaan terusan dari sistem, di sini lah <i>balancer</i> membagi beban kerja tersebut
UC-0003	Mengeluarkan <i>worker</i> dari <i>cluster</i> ketika tidak dapat melayani	Jika terdapat <i>worker</i> yang tidak dapat melayani permintaan, <i>balancer</i> akan mengeluarkan sementara dari tugas melayani hingga <i>worker</i> mampu memberikan layanan
UC-0004	Mengelola <i>worker</i> di dalam <i>cluster</i>	Admin dapat menambahkan dan mengurangi <i>worker</i> di dalam daftar <i>cluster</i>
UC-0005	Mengelola URL yang diakses pengguna	Admin dapat menambahkan dan mengurangi daftar URL ke dalam sistem

**Tabel 3.1:** Daftar Kode Kasus Penggunaan

<b>Kode Kasus Penggunaan</b>	<b>Nama Kasus Penggunaan</b>	<b>Keterangan</b>
UC-0006	Mengaktifkan dan mematikan sistem	Admin memiliki kendali atas aktif dan tidaknya sistem

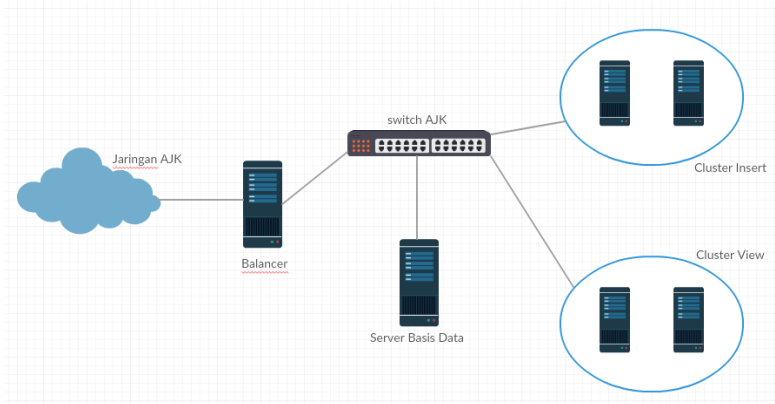
## 3.2 Arsitektur Sistem

Pada sub-bab ini, dibahas mengenai tahap analisis dan kebutuhan bisnis dan desain dari sistem yang akan dibangun.

### 3.2.1 Desain Umum Sistem

Sistem load balancing yang akan dibangun menggunakan teknologi Node JS dengan JavaScript sebagai bahasa pemrograman. Sistem ini akan berjalan pada port 80 dan menjadi target utama ketika pengguna akan menggunakan aplikasi berbasis web yang dikembangkan dengan menggunakan load balancer ini. Akan terdapat beberapa komputer pembantu, selanjutnya disebut *worker*, yang menerima perintah untuk melayani permintaan halaman website dari load balancer. *Worker* akan digolongkan menjadi dua cluster untuk melayani permintaan sesuai dengan URL yang diakses pengguna. Di sinilah algoritma berbasis konten diterapkan. Secara visual, desain sistem secara umum digambarkan pada Gambar 3.2.

Load balancer memiliki daftar worker dan URL yang akan digunakan dalam operasional load balancing. Untuk memudahkan administrator sistem dalam mengkonfigurasi worker dan menambahkan daftar URL yang ada, disediakan sebuah halaman admin yang berjalan pada port 3000. Selain dengan halaman admin ini,



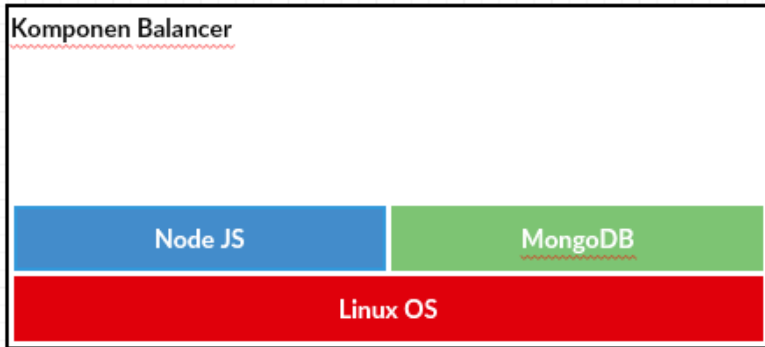
**Gambar 3.2:** Desain Sistem Secara Umum

administrator sistem sudah dibantu untuk mengeluarkan worker yang tidak aktif dari pekerjaannya dalam proses load balancing oleh sistem secara otomatis dalam rentang waktu tertentu.

### 3.2.2 Desain Rinci Balancer

*Balancer* berperan penting dalam sistem. Setiap permintaan yang masuk ke dalam sistem akan diolah oleh balancer dan dikembalikan ke pengguna setelah mendapat balasan dari *worker*. Ada beberapa aplikasi yang sudah menyediakan fitur *balancing*, namun dalam Tugas Akhir ini digunakan NodeJS dan MongoDB untuk membangun fitur *balancing*. Diagram arsitektur Balancer tertera pada Gambar 3.3 dan diagram proses pengguna mengakses halaman web tertera pada Gambar 3.4.

NodeJS akan menyediakan servis web yang akan menangkap setiap permintaan pengguna. Sebelum diteruskan ke *worker*, *balancer* akan membaca data tentang *cluster* di dalam MongoDB. Data di dalam database berupa *worker* yang siap melayani permintaan berdasarkan URL yang ada. Setelah *balancer* mendapatkan satu



**Gambar 3.3:** Desain Arsitektur Balancer

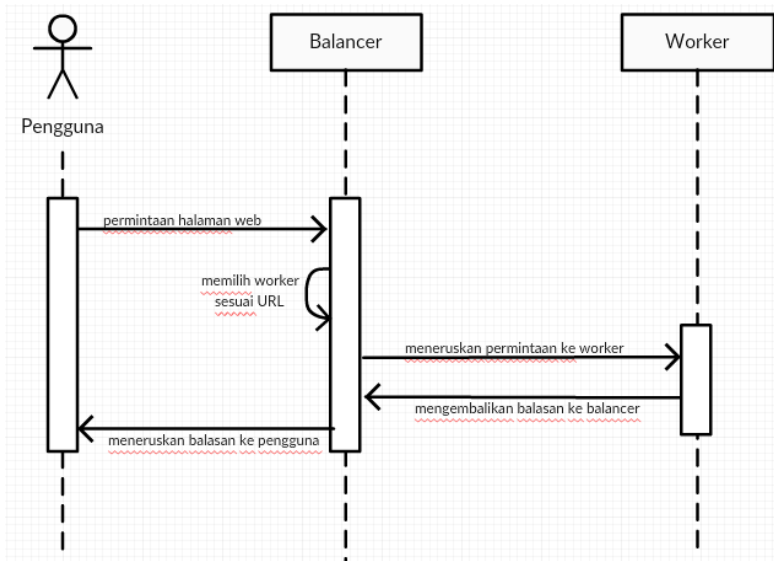
*worker* yang siap, permintaan diteruskan untuk mendapatkan balasan yang sesuai. Setelah mendapatkan balasan dari *worker*, balasan dikembalikan ke pengguna.

Setiap aktivitas yang terjadi di *balancer* akan dicatat dan disimpan pada MongoDB. Semua data yang dibutuhkan *balancer* tersimpan pada MongoDB dan disajikan pada halaman admin.

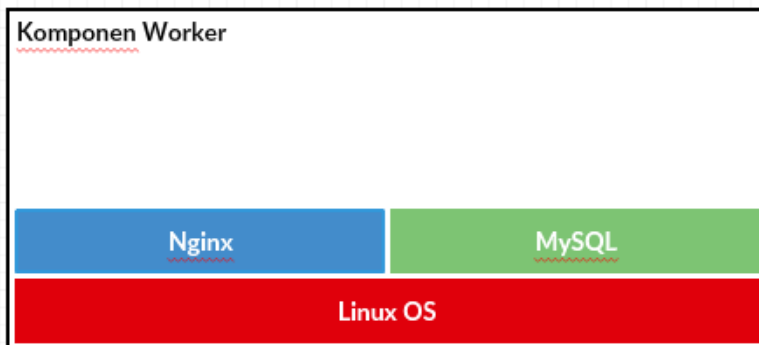
### 3.2.3 Deskripsi Rinci Worker

Worker bekerja sebagai pemberi layanan. Menunggu permintaan yang diteruskan dari balancer dan mengembalikan lagi ke balancer. Aplikasi berbasis web yang akan diakses pengguna dijalankan pada worker. Diagram arsitektur worker tertera pada Gambar 3.5

Di dalam sistem yang dibangun, peran *worker* sudah digambarkan pada diagram proses yang tertera pada Gambar 3.4. Pengguna tidak dapat mengakses *worker* secara langsung. Semua akses harus melalui *balancer*. Walaupun sebenarnya semua aplikasi berada pada *worker*.

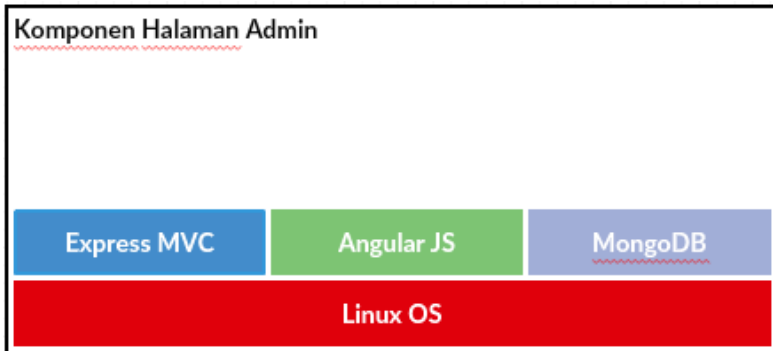


**Gambar 3.4:** Diagram Interaksi antara Pengguna, Balancer dan Worker



**Gambar 3.5:** Diagram Arsitektur Worker





**Gambar 3.6:** Diagram Arsitektur Halaman Admin

### 3.2.4 Deskripsi Rinci Halaman Admin

Halaman ini hanya akan diakses oleh administrator sistem. Adanya halaman ini ditujukan untuk memudahkan admin dalam mengelola cluster dan mengelola URL yang tersimpan di dalam basis data. Diagram arsitektur halaman admin tertera pada Gambar 3.6.

Express JS berperan dalam menangkap setiap rute yang diminta admin. Sementara Angular JS digunakan untuk menampilkan data sesuai dengan rute yang diminta admin. MongoDB yang digunakan dalam halaman admin sama dengan MongoDB yang digunakan oleh *balancer*. Daftar rute yang dapat diakses admin tertera pada Tabel 3.2.

**Tabel 3.2:** Rute pada Halaman Admin

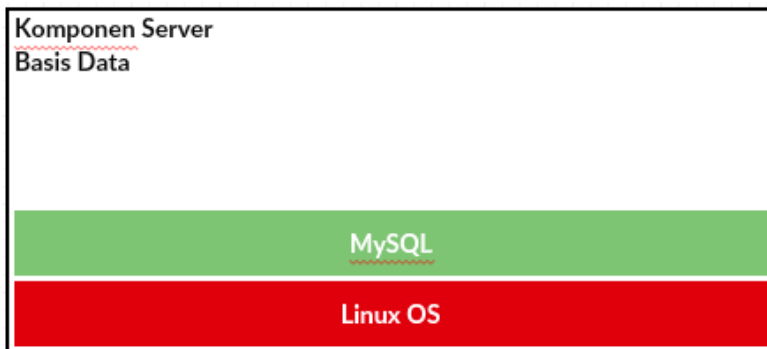
No	Rute	Metode	Aksi
1	/	GET, POST	Menampilkan status balancer dan operasi mengaktifkan/mematikan <i>balancer</i>
2	/cluster	GET, POST	Mengelola <i>worker</i> di dalam <i>cluster</i>

**Tabel 3.2:** Rute pada Halaman Admin

No	Rute	Metode	Aksi
3	/path	GET, POST	Mengelola rute pada aplikasi sesuai dengan <i>cluster</i>

### 3.2.5 Deskripsi Server Basis Data

Dalam menjalankan sebuah aplikasi yang menuntut kemampuan akses hingga banyak pengguna, banyak pengembang yang memisahkan antara server aplikasi dan server basis data. Aplikasi yang berjalan dalam server ini hanya MySQL sebagai basis data seperti yang tertera pada 3.7.

**Gambar 3.7:** Diagram Arsitektur Server Basis Data

## BAB 4

### IMPLEMENTASI

Bab ini membahas implementasi sistem Load Balancing secara rinci. Pembahasan dilakukan secara rinci untuk setiap komponen yang ada yaitu: Balancer, Worker, Halaman Admin, dan Server Basis Data.

#### 4.1 Lingkungan Implementasi

Lingkungan implementasi dan pengembangan dilakukan menggunakan komputer dengan spesifikasi Intel(R) Core(TM) i3-2120 CPU @ 3.30GHz dengan memori 8 GB. Perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan adalah sebagai berikut :

- Sistem Operasi Linux Ubuntu Server 14.04.01 LTS
- Desktop xfce4
- Editor teks vim
- Editor teks Sublime Text 2
- git versi 1.9.1 untuk pengolahan versi program
- NodeJS versi 4.2.3 untuk pengembangan aplikasi
- MongoDB versi 3.2.0 untuk basis data
- Express versi 4.13.1 untuk web server halaman admin
- Angular JS versi 1.5.0-beta.2 untuk pengolahan data pada halaman admin
- Nginx dan MySQL yang berjalan di *worker* dan server basis data
- Paket  $\text{\LaTeX}$  untuk pembuatan tugas akhir
- Peramban *web* Mozilla Firefox

#### 4.2 Rincian Implementasi Balancer

*Balancer* dibangun dengan menggunakan Node JS, MongoDB dan beberapa paket yang diinstall secara terpisah. Paket-paket ini diinstall dengan menggunakan npm (<https://www.npmjs.com/>)

yang memang digunakan sebagai *command line* oleh Node JS. Pada sub bab ini akan dijelaskan implementasi mulai dari instalasi Node JS hingga *balancer* siap digunakan.

### 4.2.1 Instalasi Node JS

Ada banyak cara untuk menginstall NodeJS ke dalam komputer, salah satunya melalui kode sumber yang dapat diunduh pada halaman <https://nodejs.org/en/download/>. Setelah diunduh berkas perlu diekstrak untuk melanjutkan instalasi. Di dalam folder hasil ekstraksi, terdapat berkas `README.md` yang berisi langkah untuk menginstall NodeJS ke komputer. Semua langkah dilakukan melalui *command line* dan langkah installasinya adalah sebagai berikut

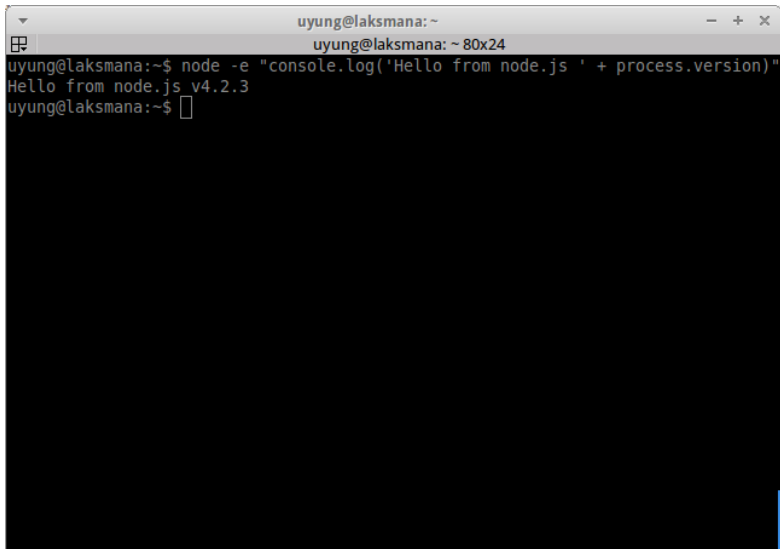
- Pindah ke folder dimana Node JS di ekstrak dengan perintah `cd {$pathdownload}/node-v4.2.3/`.
- Di dalam folder jalankan perintah berikut secara berurutan `./configure, make, make install`.
- Jika terdapat pesan *error* mengenai beberapa pustaka yang belum terinstall sebelumnya, jalankan perintah `sudo apt-get install -f`.
- Semua perintah dilakukan pada hak akses *root*.

Untuk memastikan bahwa Node JS sudah berjalan dan siap digunakan, dijalankan perintah dan dihasilkan output seperti pada Gambar 4.1.

### 4.2.2 Instalasi MongoDB

MongoDB menyediakan repositori tersendiri untuk mengunduh MongoDB. Setelah terkoneksi dengan repositori yang dimiliki MongoDB, instalasi dapat berlanjut dengan menggunakan perintah `apt-get`. Berikut ini langkah-langkah instalasi MongoDB.

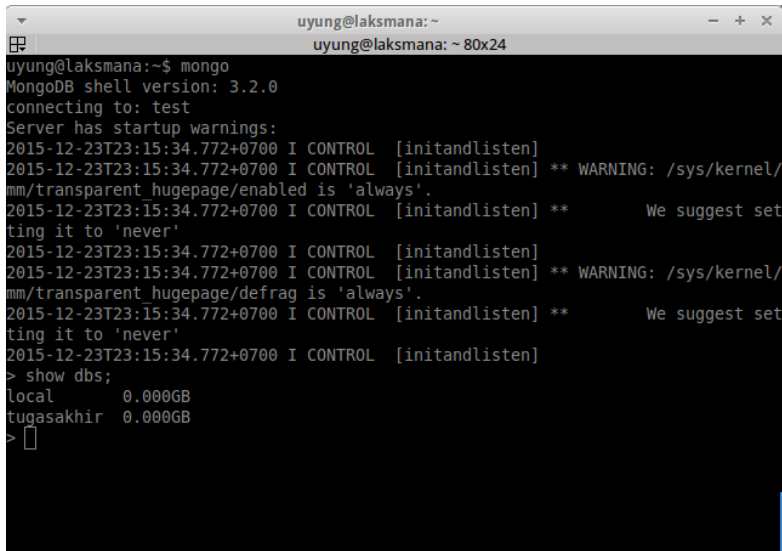
- Tambahkan *public key* yang digunakan untuk manajemen paket pada sistem operasi dengan perintah `sudo apt-key adv`

A terminal window titled 'uyung@laksmana: ~' with a subtitle 'uyung@laksmana: ~ 80x24'. The prompt is 'uyung@laksmana:~\$'. The command entered is 'node -e "console.log('Hello from node.js ' + process.version)\"'. The output is 'Hello from node.js v4.2.3'. The prompt returns to 'uyung@laksmana:~\$'.

**Gambar 4.1:** Contoh Node JS Siap Digunakan

```
--keyserver hkp://keyserver.ubuntu.com:80 --recv  
7F0CEB10.
```

- Buat file repositori untuk MongoDB pada sistem komputer dengan perintah `echo "deb http://repo.mongodb.org/apt/ubuntu trusty/mongodb-org/3.0 multiverse" | sudo tee /etc/apt/sources.list.d/mongodb-org-3.0.list`. Perintah ini disesuaikan dengan distro Linux yang digunakan.
- Perbarui basis data manajemen paket dengan perintah `sudo apt-get update`.
- Install MongoDB ke komputer dengan perintah `sudo apt-get install -y mongodb-org`.
- Setelah instalasi selesai jalankan MongoDB dengan perintah `sudo service mongod start`.
- MongoDB siap digunakan dengan tampilan pada Gambar 4.2.



```

uyung@laksmana:~$ mongo
MongoDB shell version: 3.2.0
connecting to: test
Server has startup warnings:
2015-12-23T23:15:34.772+0700 I CONTROL [initandlisten]
2015-12-23T23:15:34.772+0700 I CONTROL [initandlisten] ** WARNING: /sys/kernel/
mm/transparent_hugepage/enabled is 'always'.
2015-12-23T23:15:34.772+0700 I CONTROL [initandlisten] **          We suggest set
ting it to 'never'
2015-12-23T23:15:34.772+0700 I CONTROL [initandlisten]
2015-12-23T23:15:34.772+0700 I CONTROL [initandlisten] ** WARNING: /sys/kernel/
mm/transparent_hugepage/defrag is 'always'.
2015-12-23T23:15:34.772+0700 I CONTROL [initandlisten] **          We suggest set
ting it to 'never'
2015-12-23T23:15:34.772+0700 I CONTROL [initandlisten]
> show dbs;
local          0.000GB
tugasakhir     0.000GB
>

```

**Gambar 4.2:** Contoh MongoDB dan Daftar Database

### 4.2.3 Instalasi Paket

Seperti yang sudah dijelaskan sebelumnya, instalasi paket yang dibutuhkan menggunakan npm. Cara kerja npm ini hanya mengunduh paket untuk kebutuhan sistem, hanya saja beberapa paket bisa diinstall pada sistem operasi dan dapat digunakan pada *command line*. Untuk mengunduh paket yang dibutuhkan secara bersamaan, digunakan perintah `npm install`. Perintah ini akan membaca file `package.json` yang berisi daftar paket yang akan digunakan. Isi `package.json` untuk Tugas Akhir ini seperti pada Kode Sumber 4.1

#### Kode Sumber 4.1: Isi Package.Json

```

{
  "name": "tugasakhir",
  "version": "1.0.0",

```

```

"description": "Tugas Akhir ini berisi
tentang load balancer dengan node JS",
"dependencies": {
  "body-parser": "~1.13.2",
  "cookie-parser": "~1.3.5",
  "debug": "~2.2.0",
  "express": "~4.13.1",
  "express-session": "^1.7.6",
  "express-socket.io-session": "^1.3.1",
  "hbs": "~3.1.0",
  "helmet": "^0.10.0",
  "http-proxy": "^1.12.0",
  "moment": "~2.x.x",
  "mongoose": "^4.3.1",
  "morgan": "~1.6.1",
  "mysql": "~2.x.x",
  "net-ping": "^1.1.12",
  "node-sass-middleware": "0.8.0",
  "request": "^2.67.0",
  "serve-favicon": "~2.3.0",
  "socket.io": "~1.x.x"
},
"devDependencies": {},
"scripts": {
  "test": "echo \"Error: no test specified\"
    && exit 1"
},
"repository": {
  "type": "git",
  "url": "git+https://github.com/
    bahrulhalimi/tugasakhir.git"
},
"keywords": [

```

```

    "balancer",
    "TA",
    "nodeJS"
  ],
  "author": "Bahrul Halimi",
  "license": "ISC",
  "bugs": {
    "url": "https://github.com/bahrulhalimi/tugasakhir/issues"
  },
  "homepage": "https://github.com/bahrulhalimi/tugasakhir#readme"
}

```

Selain paket yang diinstall melalui perintah `npm install`, ada beberapa paket yang harus di install ke dalam sistem untuk bisa dipanggil melalui *command line*. Salah satu paket yang digunakan dalam Tugas Akhir ini adalah `forever`. Paket ini harus di install ke komputer, sehingga dapat digunakan melalui *command line*. Untuk menginstallnya digunakan perintah `sudo npm install forever -g`.

#### 4.2.4 Koneksi ke Basis Data

Pada Tugas Akhir ini digunakan paket yang membantu untuk menghubungkan aplikasi dengan basis data yaitu paket `mongoose`. Untuk dapat terhubung dengan basis data, digunakan perintah `mongoose.connect('mongodb://127.0.0.1/tugasakhir')`

Karena basis data yang digunakan MongoDB dan bersifat No-SQL, maka struktur tabel menjadi tidak wajib di deklarasikan di awal. Untuk selanjutnya dibuat model untuk mendeklarasikan setiap koneksi ke basis data, sesuai dengan tabel yang digunakan. Dalam MongoDB istilah tabel menjadi koleksi (*collection*). Terdapat empat koleksi yang dibuat yaitu:



- `aktivitas_model`, digunakan untuk mencatat setiap permintaan ke sistem.
- `clusterinsert_model`, digunakan untuk mencatat daftar *worker* di dalam *cluster insert*.
- `clusterview_model`, digunakan untuk mencatat daftar *worker* di dalam *cluster view*.
- `path_model`, digunakan untuk mencatat daftar URL dan digolongkan ke dalam dua jenis, yaitu insert dan view.

Kode program untuk setiap model tertera pada lampiran.

#### 4.2.5 Implementasi Balancer

Algoritma berbasis konten diterapkan untuk menjalankan balancer. Algoritma ini hanya akan memilih *worker* sesuai dengan *cluster* yang aktif dan siap melayani permintaan. Daftar *worker* yang dapat digunakan didapatkan dari basis data yang diakses dengan menggunakan model yang sudah di bahas pada sub-bab sebelumnya. Selanjutnya setiap permintaan akan dilempar ke *worker* terpilih dan dilayani hingga permintaan selesai. Kode program untuk implementasi *balancer* tertera pada Kode Program 4.2

**Kode Sumber 4.2:** Implementasi Algoritma Berbasis Konten pada Balancer

```
blabla
```

#### 4.3 Rincian Implementasi Worker

Untuk melayani setiap permintaan dari pengguna, digunakan Nginx sebagai web server dan MySQL sebagai penyimpanan data dengan sistem operasi Ubuntu Server 14.04.03. *Balancer* tidak menjalankan fungsi sebagai web server karena semua permintaan akan dilayani *worker*. Untuk melakukan instalasi kedua aplikasi tersebut digunakan perintah sebagai berikut:

- `sudo apt-get install nginx`. Perintah ini digunakan untuk instalasi Nginx ke dalam sistem operasi. Untuk dapat melayani halaman dinamis seperti PHP, diperlukan tambahan aplikasi lain yaitu `php5-fpm`. Untuk menginstalnya dijalankan perintah `sudo apt-get install php5-fpm`.
- Berhubungan dengan `php5-fpm`, karena aplikasi yang akan dijalankan menggunakan kerangka kerja CodeIgniter, dibutuhkan paket lain yang dapat diinstall dengan perintah `sudo apt-get install php5-fpm php5-cgi php5-cli php5-mysql php5-curl php5-gd php5-idn php-pear php5-imagick php5-imap php5-mcrypt php5-memcache php5-mhash php5-pspell php5-recode php5-sqlite php5-tidy php5-xmlrpc php5-xsl`