

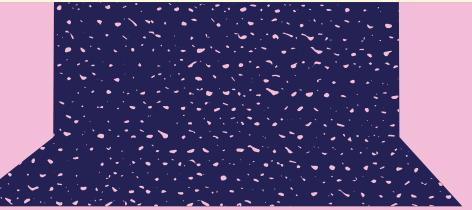
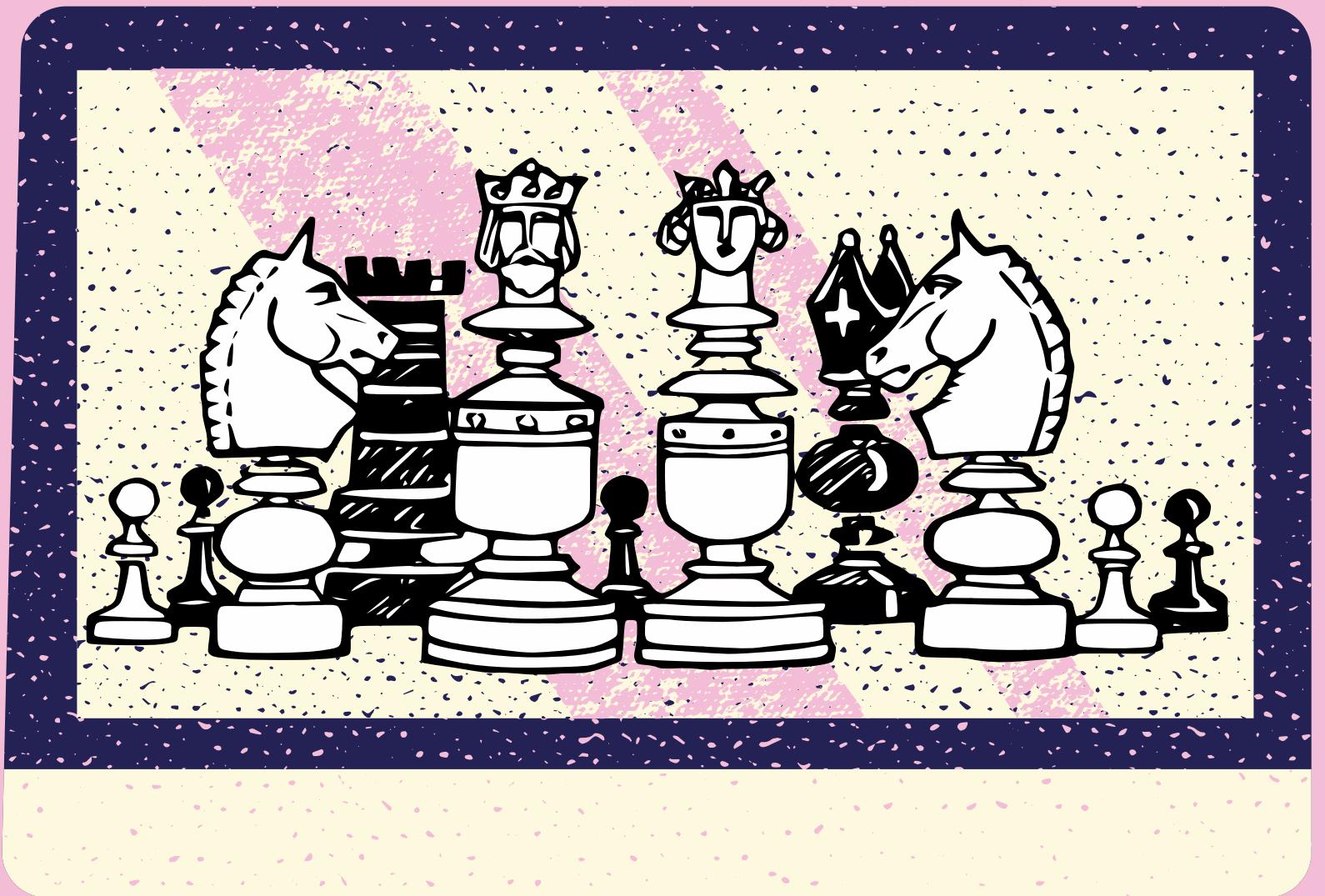
# Проект Шахматы

Выполнил: Бекишев Матвей

# Актуальность

Современным шахматистам постоянно требуется анализировать как свои, так и партии оппонентов

Программа предоставляет возможность не только записи партии, но и ее мгновенного просмотра и анализа





# Цели

Создать рабочую программу для шахматистов с возможностью игры, записи и просмотра шахматных партий



# Потенциальные потребители

Каждый шахматист является потенциальным потребителем. Разумеется программа намного сильнее заинтересует профессиональных игроков

Особенно полезно будет преподавателям для обучения юных шахматистов на примере профессиональных партий



# Анализ конкурентов

Существует огромное количество приложений для игры в шахматы. В некоторых реализована игра, и с компьютером, и с человеком

Ни одна из них не позволяет получать партию и передавать ее на другие носители. Чаще всего если записи есть, то в зашифрованном виде.

# Конкуренты подробнее

Популярные:

www.chess.com	161.6k/646.7k
lichess.org	31.2k/125k
chessok.net	1.3k/5.5k
xchess.ru	1k/4k

Лучшее:

chess-samara.ru	2.8k/11.2k
-----------------	------------



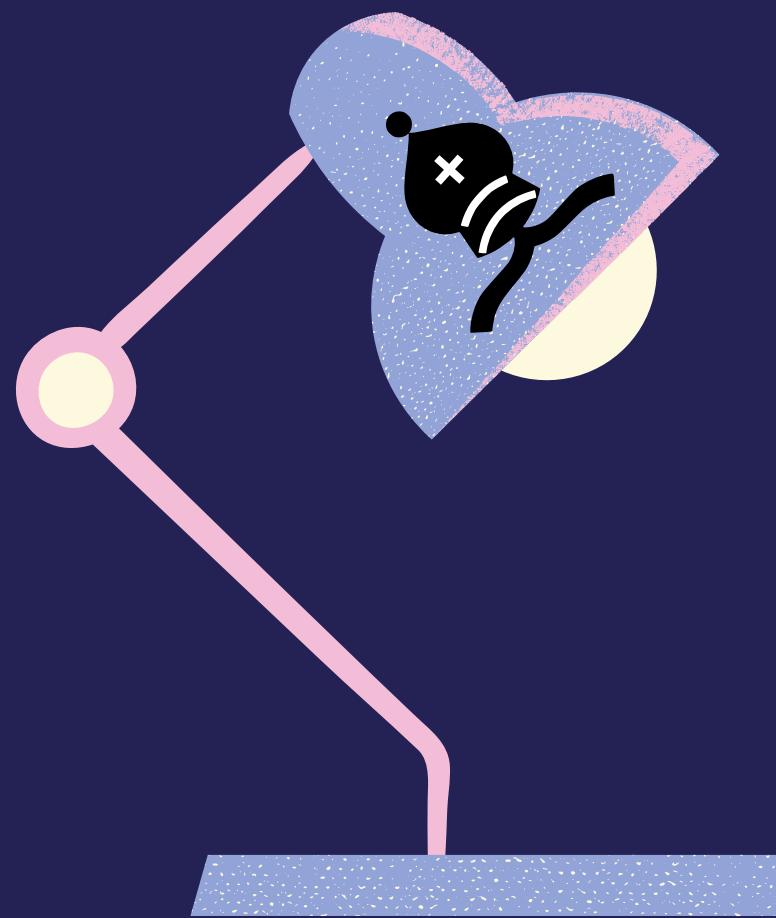
# Возможные способы решения



При решении возможно было использовать  
библиотеку Python Chess Game.

Но проект задумывался так же для проверки своих знаний  
в области программирования.

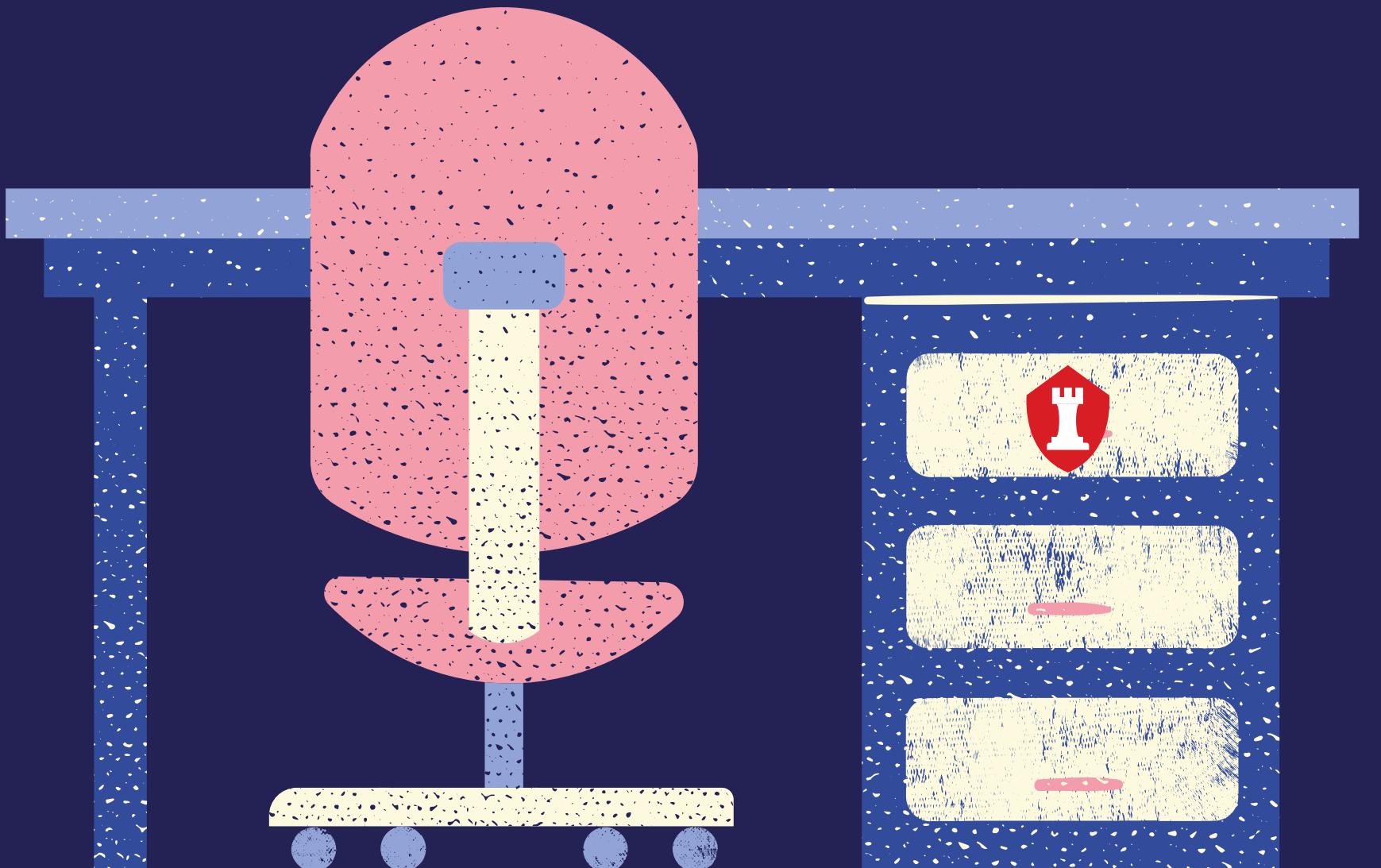
В итоге был выбран способ написания всего с нуля, но с  
объектно ориентированным подходом, который  
гарантирует лучшую совместимость между различными  
классами.



# Используемые технологии

Программа написана на языке python 3.7.  
При ее создании использовалась библиотека QT для визуализации.  
CSV и sqlite для сохранения, чтения и хранения партий.

# План работы над проектом

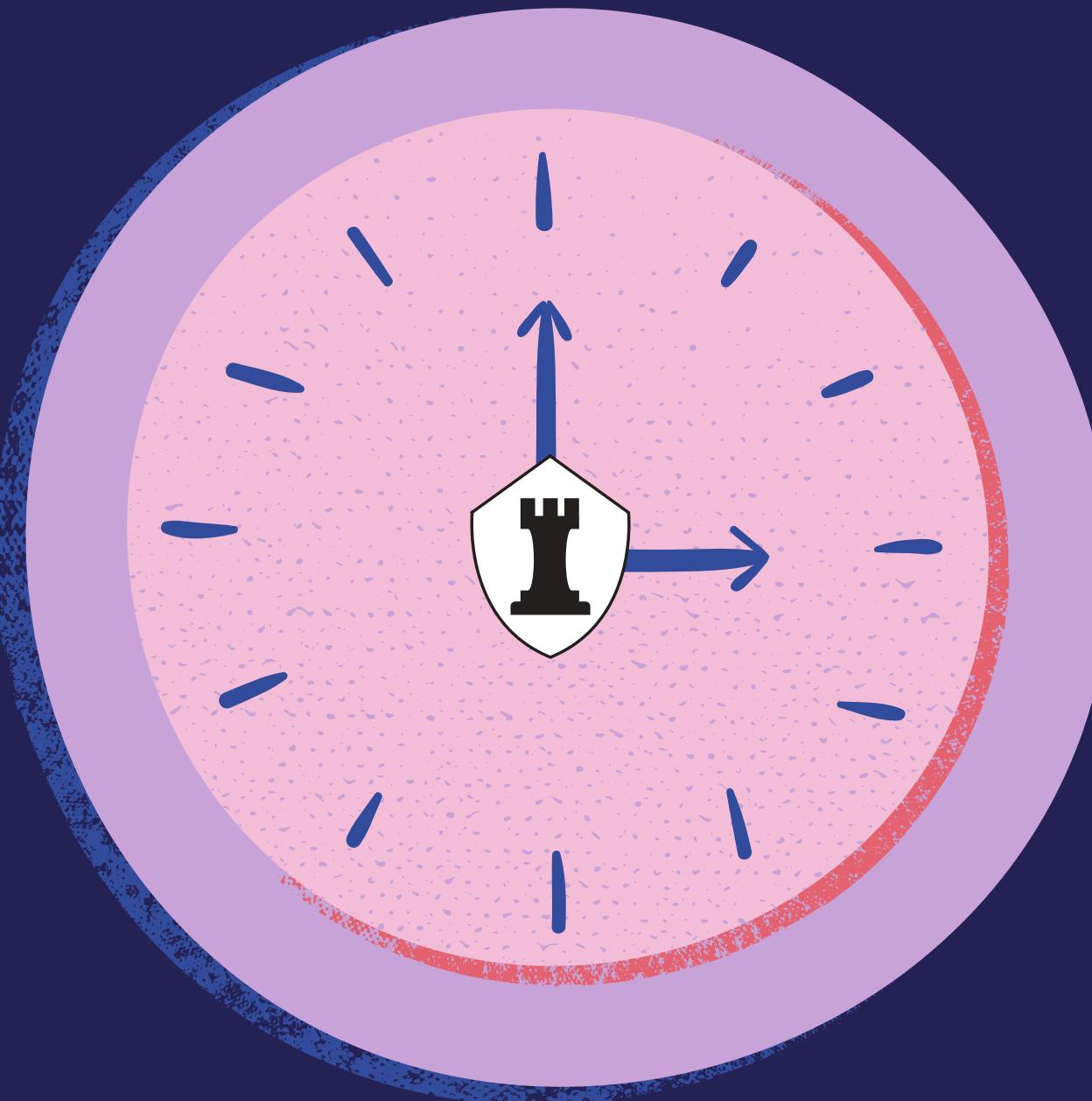


Написание базового класса шахмат

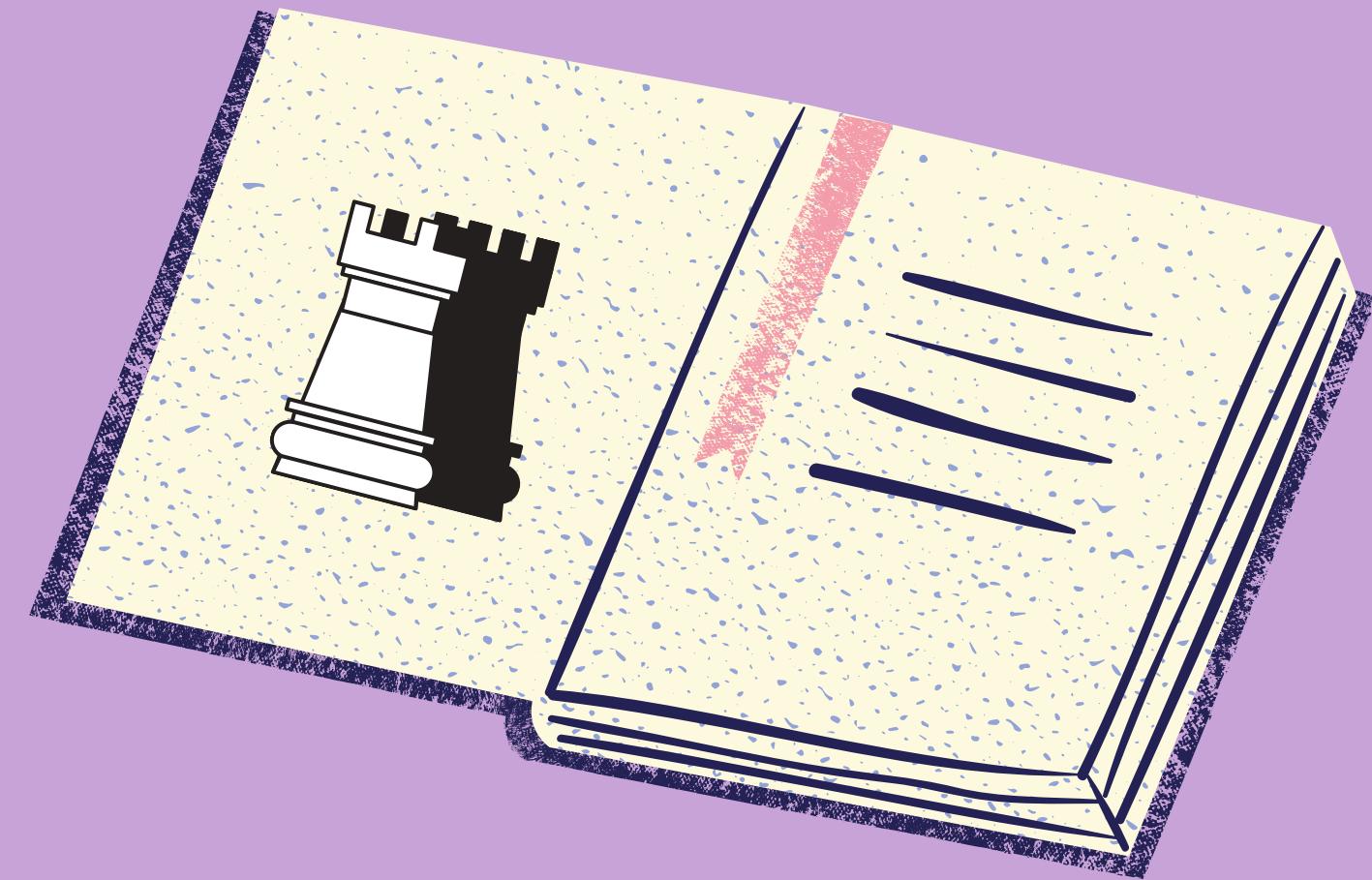
Написание класса визуализации QT.  
Использовался CSS, для более  
комфортного отображения

Классы должны быть объединены в главном  
объекте QT, который так же наследовал  
класс визуализации и посредством  
методов смог взаимодействовать с классом  
шахмат, таблицей и файлами партий.

# Необходимые ресурсы для написания проекта



При написании программы используется полностью бесплатный язык и бесплатные библиотеки. Соответственно необходимы только навыки программирования, которые я уже приобрел и компьютер. В современном мире домашний компьютер есть практически у каждого.



# Демонстрация проекта

Правила игры соответствуют международным

Программа так же следит за партией.  
Игрок не может походить, если правилами это не разрешено.



# Будущие улучшения

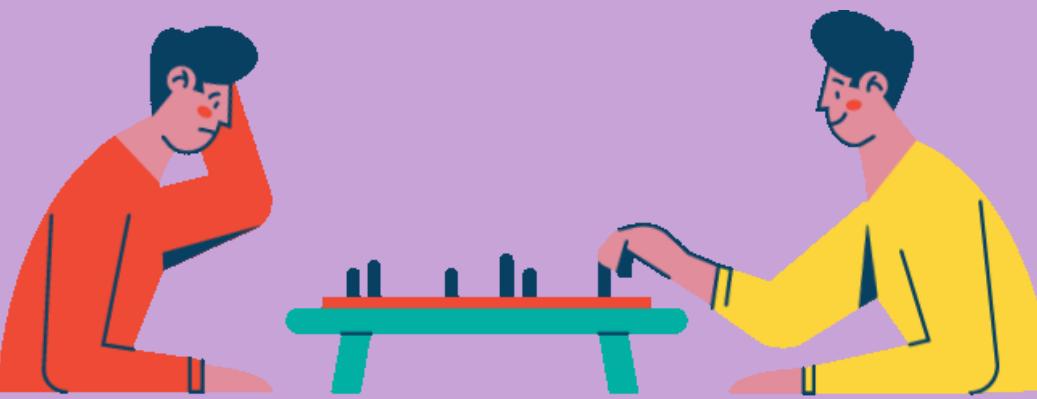
В новых версиях будет добавлено:

версия под ANDROID и iOS

таймер

возможность комментирования ходов

кастомизация



ПРЕМИУМ:

сохранение игр в облако

настройки доступа к партиям в облаке

видимость всех возможных ходов

Thank  
you!