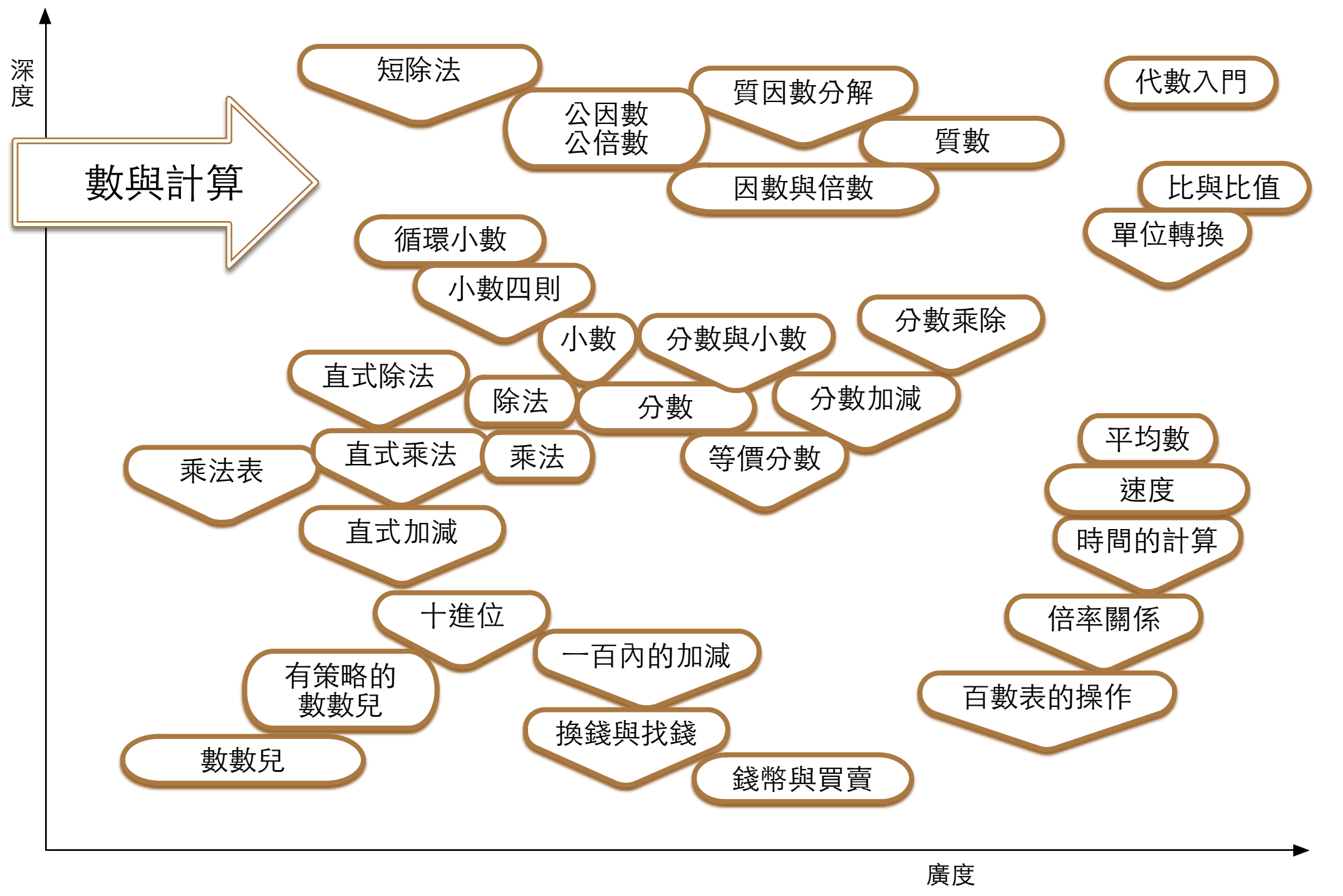
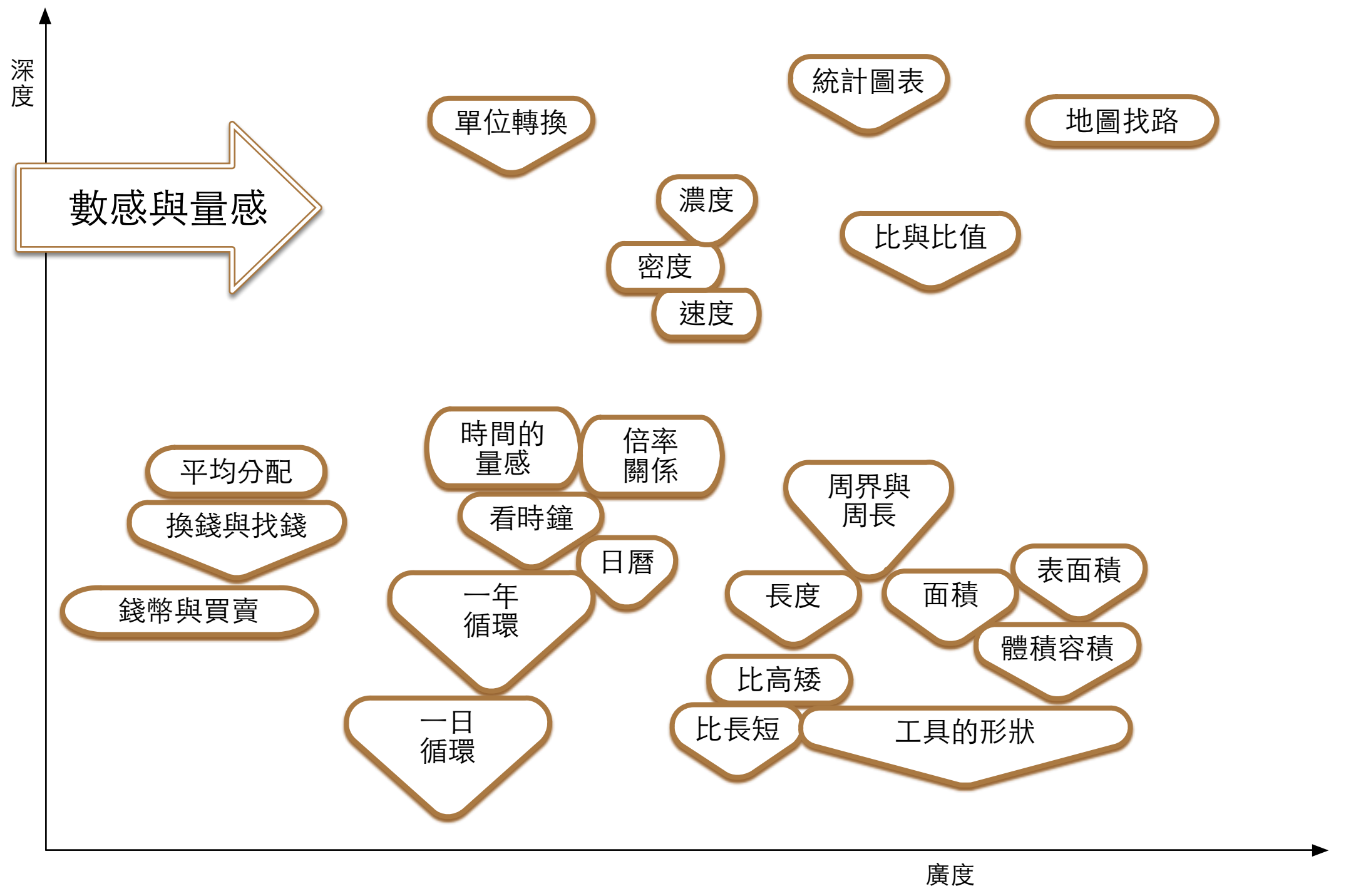
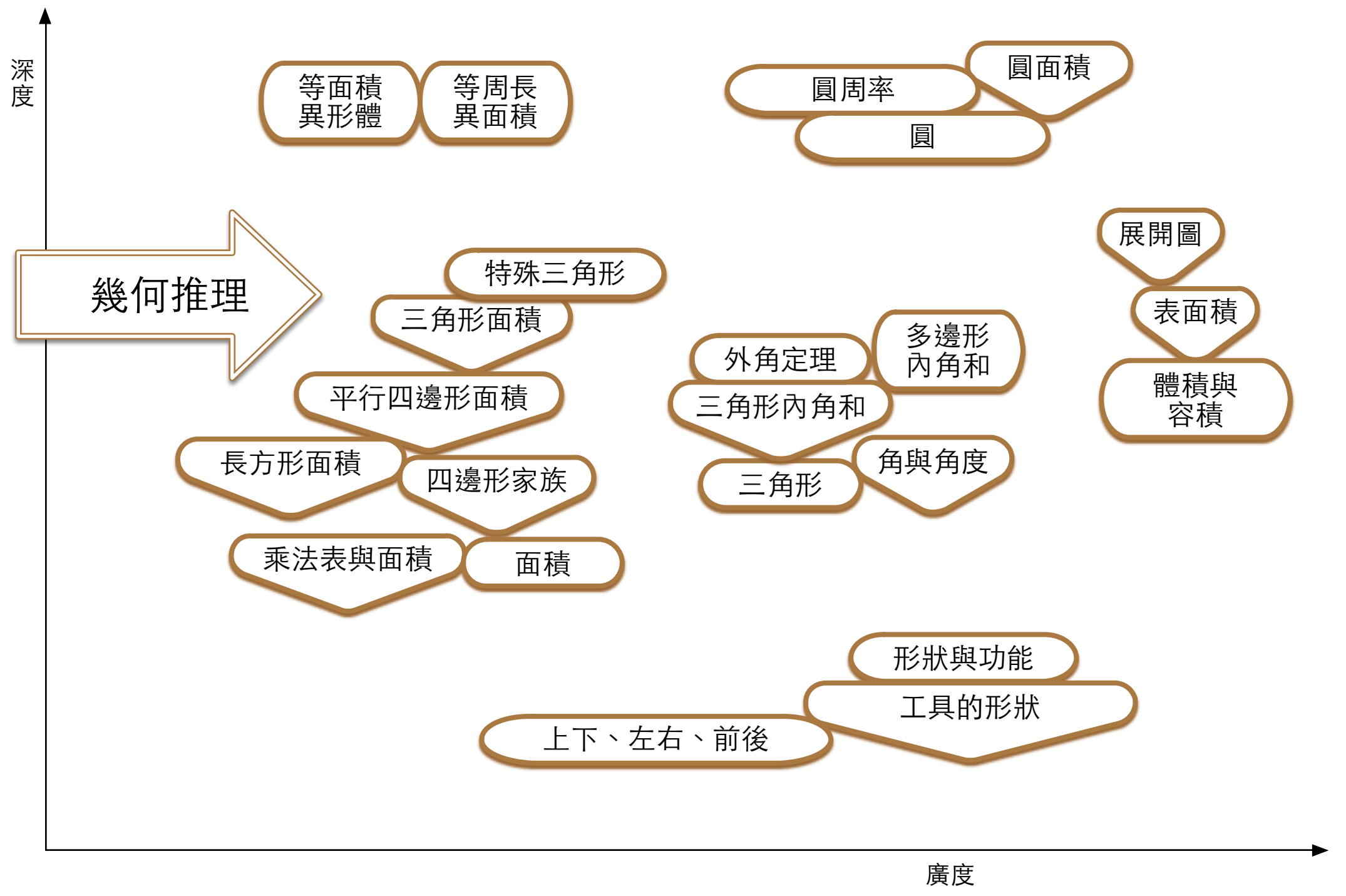


# 攀岩式 小學數學知識地圖 使用說明

1. 標記出已會、將會、不會的地區
2. 找到起點和目標，彈性選擇進程
3. 遇到困難可向前倒溯，重建先備知識
4. 只要學會附近的單元，就可以往上爬(不必全部學完)
5. 每個單元均可當關鍵字上網查詢細節







抽象程度

## 解題策略

機械  
運算

比較

排序

歸類

估計

實測

心像繪圖

把問題繪成圖

在圖上解題

圖像翻譯成式子

文字翻譯成圖像

逆推

回歸基本定義

省略用不到的性質

分而治之

思緒記錄

表徵物排列

實物排列

從特例類推

先猜再修正

套用已知

分階段解題

程式設計

運用計算機

簡化威力

# 備課要點

知識

感受

計算

應用

理解

參與

成就

創造