

Visão Geral sobre lzRichEdit:

Esse componente foi criado para tentar solucionar ou pelo menos amenizar a falta de um componente editor Rich Text, esse componente funciona em duas plataformas Linux(GTK2)/Windows, e tem formas diferentes de funcionar em ambos OSs. O controle rich text no Windows é provido por uma biblioteca(API) e por isso é muito mais rápida do que a versão Linux. No Linux a leitura do arquivo rich text é feita pela RTFPars do FPC ou seja pela classe TRTFParser, com algumas alterações para suportar imagens, logo essa classe é mais lenta para tratar arquivos rich text complexos, a versão para Linux suporta apenas formatação de texto, parágrafo e imagens e a Windows suporta tudo que o que o Ole e a API Windows pode oferecer.

As duas propriedades mais importantes no lzRichEdit são Paragraph e SelAttributes, um cuida dos atributos do parágrafo e a outra dos atributos do texto.

- **Paragraph**

Nele é possível alterar atributos do parágrafo corrente (ele é guiado pela propriedade SelStart).

Alignment: TAlignment

Define/recebe o alinhamento do parágrafo, ou texto selecionada.

FirstIndent: Longint

Define/recebe o recuo da primeira linha de um parágrafo, FirstIndent trabalha de forma diferente no Linux e no Windows. No Windows ele tem uma relação proporcional à LeftIndent e seu valor deve ser negativo caso queira que seu efeito seja de recuo da linha, caso contrário a linha é avançada. No Linux não há relação entre LeftIndent e FirstIndent e seu valor deve ser positivo para que cause o recuo da linha.

LeftIndent: Longint

Define/recebe o recuo do parágrafo a esquerda.

RightIndent: Longint

Define/recebe a distancia do texto no parágrafo do canto direito do controle.

Numbering: TnumberingStyle

Insere\verifica marcador no parágrafo, somente um parágrafo por vez.

- **SelAttributes**

Nele é possível alterar e receber valores dos atributos do texto selecionado.

Color: TColor

Usado para definir/receber a cor do texto selecionado.

Name: TfontName

Usado para definir/receber a fonte do texto selecionado.

Size: Integer

Usado para definir/receber o tamanho da fonte do texto selecionado.

Style: TfontStyles

Usado para definir/receber o estilo da fonte do texto selecionado (Linux/Windows).

Suporte a imagens:

O suporte a imagens foi deixado por conta de 3 unidades, **RichOleBox**, **RichOle**, **GTKTextImage**, essas unidades estão na **pasta de exemplo** e pode ser colocadas junto com o código fonte do seu programa.

Imagens e objetos no Windows

No Windows, as unidades a serem usadas para suportar **objetos Ole** são as unidades **RichOleBo** e **RichOle**.

Para habilitar o RichOle, coloque as unidades RichOleBox e RichOle na cláusula USES da unidade do seu formulário com lzRichEdit e declare os procedimentos no seu formulário:

Private

```
{IFDEF Windows}
  //Suporte a Objeto Ole
  procedure CreateOLEObjectInterface;
  procedure CloseOLEObjects;
{$ENDIF}
```

e no corpo dos procedimentos coloque o seguinte código:

```
{IFDEF WINDOWS}

procedure TForm1.CreateOLEObjectInterface;
var
  RichEditOleCallback: IRichEditOleCallback;
begin
  RichEditOleCallback := TRichEditOleCallback.Create(lzRichEdit1);
  RichEdit_SetOleCallback(lzRichEdit1.Handle, RichEditOleCallback);
end;

procedure TForm1.CloseOLEObjects;
var
  I, ObjCount: integer;
  REObject: TREObject;
  RichEditOle: IRichEditOle;
begin
  RichEdit_GetOleInterface(lzRichEdit1.Handle, RichEditOle);
  if not Assigned(RichEditOle) then Exit;
  fillchar(REObject, sizeof(REObject), 0);
  REObject.cbStruct := sizeof(REObject);
  ObjCount := RichEditOle.GetObjectCount;
  for I := 0 to ObjCount do begin
    if RichEditOle.GetObject(i, REObject, REO_GETOBJ_ALL_INTERFACES) = S_OK then
      REObject.poleobj.Close(OLECLOSE_NOSAVE);
    end;
  RichEditOle := nil;
end;

{$ENDIF}
```

Pronto o seu lzRichEdit passará a receber imagens via área de transferência (Clipboard):

```

if Odlg.Execute then
  begin
    P := TPicture.Create;
    P.LoadFromFile(Odlg.FileName);
    {$IFDEF Windows}
      P.Bitmap.SaveToClipboardFormat(2);
      lzRichEdit1.PasteFromClipboard;
    {$ENDIF}
    P.Free;
  end;

```

OBS: Imagens contidas em um arquivo RichText só são exibidas se a IRichEditOleCallback tiver sido habilitada.

Imagens e objetos no Linux

Para inserir uma imagem no lzRichEdit no Linux, é possível usar área de transferência, ou usar a unidade **GTKTextImage**.

Para incluir uma imagem basta declarar a unidade **GTKTextImage** e usar o procedimento **InsertImage(lzRichEdit, TPicture, Posição)**, dessa forma, pode ser usado o código asseguir:

```

if Odlg.Execute then
  begin
    P := TPicture.Create;
    P.LoadFromFile(Odlg.FileName);
    {$IFDEF Linux}
      InsertImage(lzRichEdit1, P, lzRichEdit1.SelStart);
    {$ENDIF}
    P.Free;
  end;

```

Para mais detalhes consulte o programa exemplo.

Elson Junio <elsonjunio@yahoo.com.br>