

# **Zeitmanagement**

## **Projekt BierIdee**

Danilo Bargaen, Christian Fässler, Jonas Furrer

1. Juni 2012

## **Inhaltsverzeichnis**

<b>1</b>	<b>Commit-Aktivität</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Zeitaufwand Diagramme</b>	<b>6</b>
2.1	Arbeitsaufwand pro Semesterwoche . . . . .	6
2.2	Arbeitsaufwand pro Projektphase . . . . .	7

## **Änderungshistorie**

<b>Version</b>	<b>Datum</b>	<b>Änderung</b>	<b>Person</b>
v1.0	31.05.2012	Dokument erstellt	dbargen

## 1 Commit-Aktivität

Auf Github kann man Statistiken über die Commit-Aktivität generieren. Nachfolgend die „Punchcard“-Diagramme für das Front- und das Backend. Je grösser der schwarze Punkt, desto mehr Commits wurden in dieser Zeit erstellt.

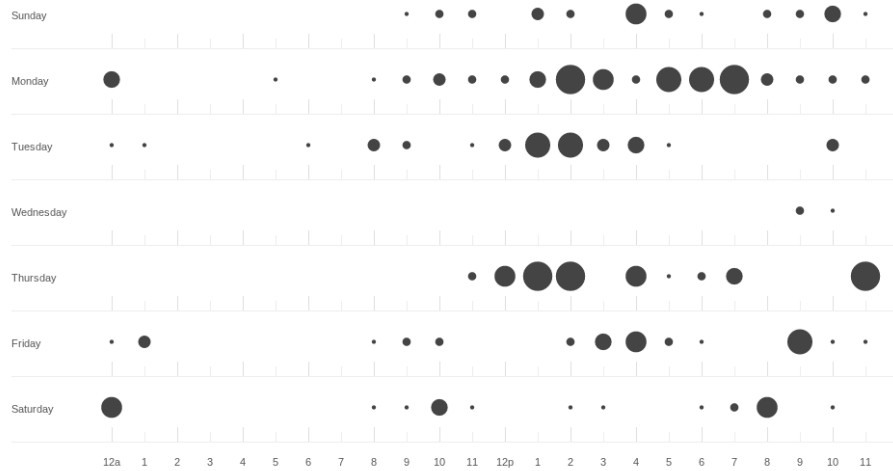


Abbildung 1: Commit-Aktivität Frontend

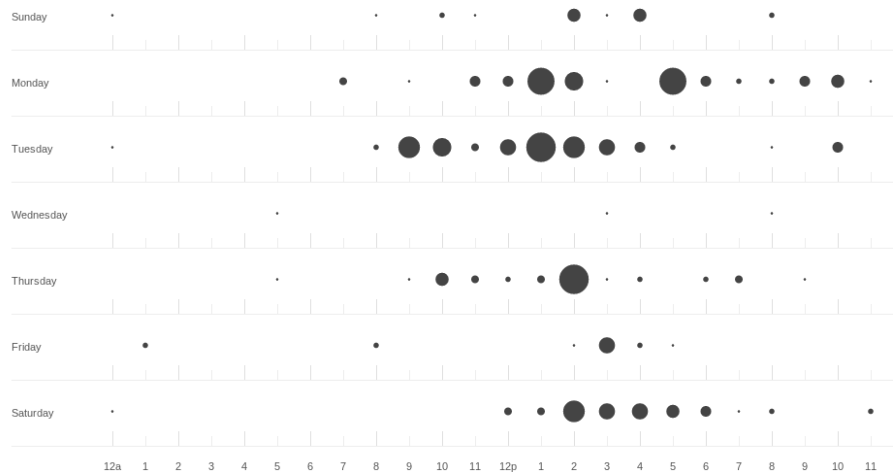


Abbildung 2: Commit-Aktivität Backend

Da wir auch für die Dokumentation ein Repository eingerichtet haben, kann man auch dort das Diagramm betrachten:

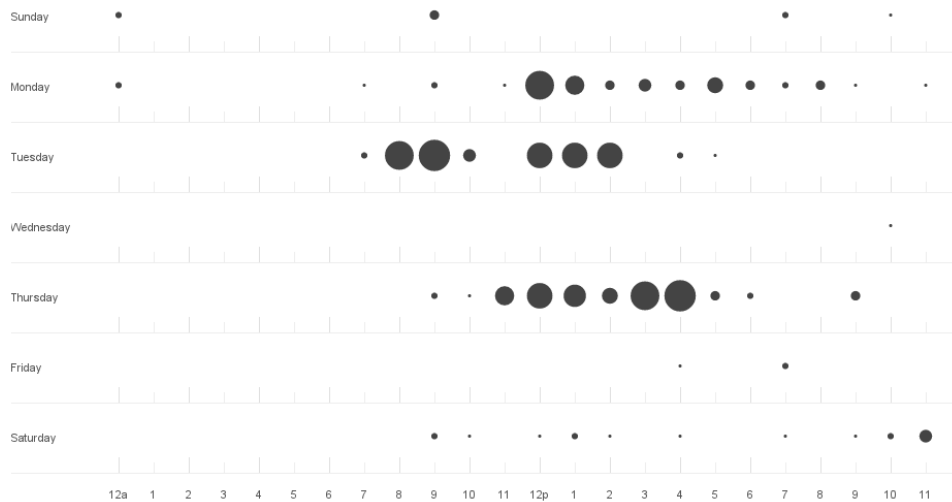


Abbildung 3: Commit-Aktivität Dokumentation

Hier sieht man schön, dass praktisch nur an den Tagen gearbeitet wurde, an denen wir an der HSR waren, während sich die (eher interessante) Programmierarbeit über die gesamte Woche erstreckte.

## 2 Zeitaufwand Diagramme

Nachfolgend zwei Diagramme mit Auswertungen zu unseren Zeitaufwänden und jeweils einem kurzen Kommentar.

### 2.1 Arbeitsaufwand pro Semesterwoche

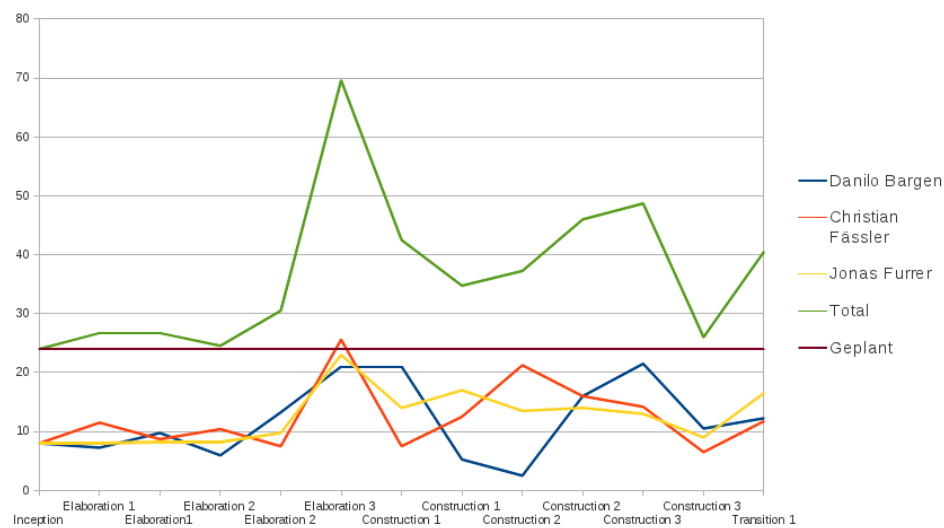


Abbildung 4: Arbeitsaufwand während dem Semester

Der Peak während der Elaboration 3 Phase kommt daher, dass wir da den Architekturprototypen fertigstellen mussten, was wegen der Datenbank-Umstellung viel Zeit gekostet hat.

## 2.2 Arbeitsaufwand pro Projektphase

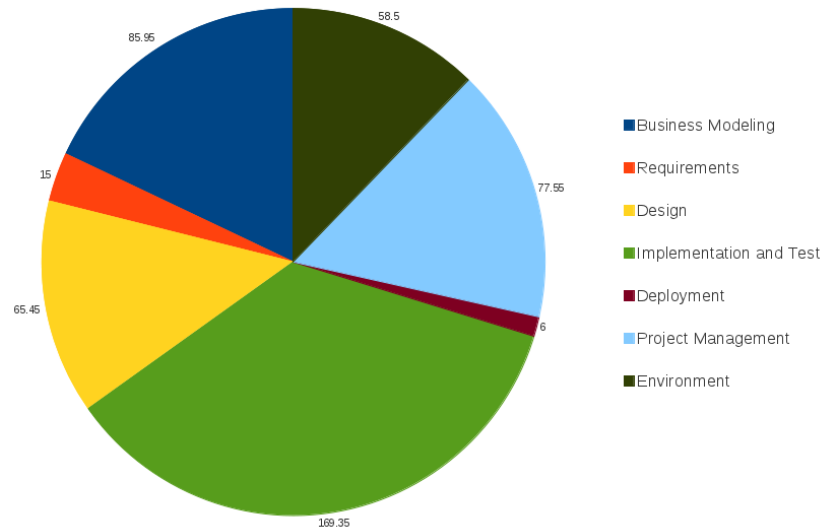


Abbildung 5: Verteilung Aufwand auf Projektphasen

Der grösste Teil der Arbeitszeit fällt auf die „Implementation and Test,, Phase. Die Phasen „Project Management,, „Design,, „Business Modeling,, und „Environment,, sind alle etwa gleich stark vertreten. Die „Requirements,, -Definition sowie das „Deployment,, sind in diesem Projekt sehr schwach vertreten.