

Usecases Projekt BierIdee

Fully Dressed format

Danilo Bargaen, Christian Fässler, Jonas Furrer

13. März 2012

UC01: User registriert sich

Ein User kann sich registrieren um einen Benutzerzugang (Benutzername, Passwort) zu erhalten. Der Benutzer erhält eine Bestätigungs-email der Registration. Diese Registration muss er mittels Link bestätigen und kann sich danach einloggen.

Scope BierIdee System

Level User Goal

Primary Actor Der User, der sich für die Benutzung der App registrieren will.

Stakeholders and Interests

User möchte einen Benutzeraccount erstellen um sich am System anmelden zu können.

System hat das Ziel dem Benutzer eine intuitives Interface zur Registrierung zur Verfügung zu stellen. Es bestätigt dem User eine erfolgreiche Registrierung.

Preconditions

- Die Android App muss auf dem Benutzergerät installiert sein.

Success Guarantee / Postconditions

Main Success Scenario

1. Der Benutzer startet die Android App.
2. Er wählt die Option zur Neuregistrierung / Eröffnung eines Benutzerkontos
3. Der Benutzer wird aufgefordert einen Benutzernamen, Passwort und Email-adresse einzugeben.
4. Das System meldet eine erfolgreiche Registrierung.
5. Der Benutzer erhält eine Email mit einem Aktivierungslink
6. Mittels Aktivierungslink aktiviert der Benutzer sein Konto für die Verwendung.

Extensions

3a Der gewünschte Benutzername oder Emailadresse ist bereits vergeben.

1. Der Benutzer wird aufgefordert eine andere Emailadresse und/oder Benutzernamen einzugeben.

4a Der Benutzer erhält keine Email mit einem Aktivierungslink.

1. Die Registrierung kann erneut durchgeführt werden mit Benutzernamen, die noch nicht aktiviert wurden.

Special Requirements

- Das Neuregistrieren des eines Benutzerkontos sollte direkt nach dem Start der Applikation möglich sein.

Frequency of Occurrence

Die Neuregistrierung ist die Grundlage für alle weiteren Interaktionen mit dem System. Daher wird Sie von jedem Benutzer durchgeführt, dies entspricht einer Benutzung von 100

Open Issues

- Werden evtl. Benutzeraccounts aus anderen Systeme wie Facebook, Twitter erlaubt zum Login.

UC05: User bewertet Bier

Der Benutzer kann ein Bier auswählen und jenes mit einer persönlichen Bewertung versehen. Wenn der Benutzer bereits eine Bewertung erfasst hat, wird diese angezeigt und kann angepasst werden.

Scope BierIdee System

Level User Goal

Primary Actor Der Benutzer welcher ein Bier bewerten will

Stakeholders and Interests

User möchte ein Bier gemäss seinen Idealvorstellungen bewerten.

System hat das Ziel dem Benutzer eine intuitives Interface zur Verfügung zu stellen.
Und die Bewertung des Benutzers abzuspeichern.

Preconditions

- Die Android App muss auf dem Benutzergerät installiert sein.
- Der Benutzer hat ein Benutzerkonto
- Der Benutzer ist am System angemeldet (Login)
- Im System sind bewertbare Biere erfasst
- Das Benutzergerät verfügt über eine Internetverbindung

Success Guarantee / Postconditions

- Die Bewertung des Benutzers ist im System abgespeichert

Main Success Scenario

1. Wählt in einer Liste von Bieren ein Bier aus
2. Er kann anhand einer Skala das Bier bewerten. (Bspw. 1-5)
3. Im Hintergrund wird die Bewertung abgespeichert
4. Das System meldet dem Benutzer die erfolgreiche Bewertung

Extensions

1a Die Auswahlliste ist sehr lang.

1. Der Benutzer kann auch gezielt nach Biernamen suchen.

2a Der Benutzer hat das Bier bereits bewertet.

1. Der Benutzer sieht seine bereits erfasste Bewertung
2. Er kann seine Bewertung ändern.

Special Requirements

- Das Suchen in der Auswahlliste soll effizient sein. Denkbar wäre eine Alphabetische Sortierung mit Buchstaben Shortcuts oder sogar ein Filterfeld mit Autocompletion.

Frequency of Occurrence

Das Bewerten von Bieren ist eine der zentralen Anwendungen die Benutzer ausführen sollen. Auf Basis dieser Bewertungen werden individuelle Empfehlungen generiert. Hier ergibt sich eine Benutzung von 100

Open Issues

- Wie werden Biere zur Auswahl angeboten. Mittels scrollbarer Liste oder mittels Filterfeld.

UC07: User ruft Bier-Empfehlungen ab

Der Benutzer kann auf sein Profil bezogene Empfehlungen für ihm bisher unbekannte (unbewertet) Biersorten abrufen.

Scope BierIdee System

Level User Goal

Primary Actor Der Benutzer welcher individuelle Empfehlungen erhalten möchte.

Stakeholders and Interests

User möchte ein Bier gemäss seines Profiles empfohlen erhalten.

System hat das Ziel dem Benutzer übersichtlich auf sein Profil abgestimmte (das Profil basiert auf seinen erfassten Aktivitäten und Bewertungen) Bier Empfehlungen zu erhalten.

Preconditions

- Der Benutzer besitzt ein Benutzerkonto
- Der Benutzer ist am System angemeldet.
- Das Benutzergerät hat eine bestehende Internetverbindung.

Success Guarantee / Postconditions

- Der Benutzer erhält Empfehlungen basieren auf seinen erfassten Bewertungen und Aktivitäten.

Main Success Scenario

1. Der Benutzer wählt die Option Empfehlungen anzeigen
2. Das System listet dem Benutzer die generierten Empfehlungen auf.
3. Der Benutzer kann diese Biere bewerten (siehe UC05)

Extensions

1a Der Benutzer hat noch keine Bewertungen oder Aktivitäten erfasst.

1. Dem Benutzer werden keine Empfehlungen angezeigt. Das System meldet dem Benutzer, dass es keine Empfehlungen machen kann

Special Requirements

- Der Wechsel in den Use Case UC05 soll einfach möglich sein. D.h schnell, ohne grossen Kontextwechsel/Bedienungsaufwand.

Frequency of Occurrence

Das Einsehen von Empfehlungen ist eine Zentrale Funktionalität. Daher auch eine Benutzung von 100

Open Issues

- nichts

UC10: User erfasst oder trackt Konsum

Der Benutzer kann eine Konsum Aktivität erfassen.

Scope BierIdee System

Level User Goal

Primary Actor Der Benutzer welcher einen Konsum erfassen möchte.

Stakeholders and Interests

User möchte ein Konsumiertes Getränk im System erfassen.

System hat das Ziel den Konsum abzuspeichern und mit dem Benutzer zu verknüpfen.

Preconditions

- Der Benutzer besitzt ein Benutzerkonto
- Der Benutzer ist am System angemeldet.
- Es sind Biere im System erfasst.
- Das Benutzergerät hat eine bestehende Internetverbindung.

Success Guarantee / Postconditions

- Der Benutzer hat ein Konsumiertes Getränk erfasst. Der Konsum wirkt sich auf Empfehlungen für den Benutzer aus.

Main Success Scenario

1. Der Benutzer wählt die Option Konsum erfassen
2. Der Benutzer wählt ein Bier aus einer Liste aus.
3. Der Benutzer wählt die Art (Menge) des Konsums
4. Der Benutzer speichert den Konsum.

Extensions

1-2a Der Benutzer sieht eine Empfehlung an.

1. Der Benutzer kann direkt auf die Empfehlung einen Konsum erfassen.

Special Requirements

- Die Erfassung eines Konsum soll aus jedem "Bier-Kontext" möglich sein. Bier ansehen, Bier bewerten...

Frequency of Occurrence

Das Erfassen von konsumierten Getränken ist eine Kernfunktionalität welche aber nicht verwendet werden muss um Empfehlungen zu erhalten. Die Benutzungshäufigkeit wird daher auf 50

SE2 Projekte

BierIdee

Open Issues

- nichts