

Projektantrag *BierIdee*

1. Datum: *24. Februar 2012, Ausgabe 1.0*

2. Team

- Jonas Furrer jfurrer@hsr.ch
- Christian Fässler cfaessle@hsr.ch
- Danilo Bargaen dbargaen@hsr.ch

X Di 13-14

X Di 14-15

X Di 15-16

X Di 16-17

3. Antrag Virtueller Server

Kein virtueller Server benötigt.

4. Motivation

Wir möchten eine Android-App entwickeln, welche einfach benutzbar ist, sozial ausgerichtet ist und Spass macht. Daneben wollen wir mit den gesammelten Benutzerdaten hilfreiche Empfehlungen und Auswertungen erstellen können.

5. Programmidee

Unser Ziel ist eine **mobile App für Android** zu entwickeln, welche sich primär um **Bier und Biersorten** dreht.

Man soll Biersorten **bewerten, beschreiben und taggen** können, weiterhin soll man **Informationen** zu den Sorten erhalten und der **soziale Faktor** soll zentral vertreten sein. Dabei sollen auch **automatische Empfehlungen** ähnlich wie bei *last.fm* oder *Amazon* möglich sein: Vorlieben der Person A sind potentielle Vorlieben der Person B, wenn sich ihr Biergeschmack stark ähnelt.

Auch **location-basierte Features** können eingebaut werden, wie zB. eine Karte mit Bars oder anderen Lokalen in der Umgebung (möglicherweise mit Daten aus OpenStreetMap) oder Preise in der Umgebung. Die **Aktivitäten der Nutzer** sollten ähnlich wie auf Twitter in einem Stream dargestellt werden.

6. Realisierung

- Client: Android SDK / Java
- Server: Linux, PostgreSQL, Java, ORM (noch nicht definiert), REST Framework (noch nicht definiert)
- Schnittstelle Server-Client: HTTP / REST
- Schnittstelle zu User: Vorerst nur via App, später möglicherweise via Web
- Datenhaltung: Relationale Datenbank
- Werkzeuge: Eclipse, Android Tools, Git, Github, Jenkins, Redmine