

Usertest Feedback Appero#1

Projekt BierIdee

Danilo Bargaen, Christian Fässler, Jonas Furrer

7. Mai 2012

Inhaltsverzeichnis

1	Registration	4
2	Bier bewerten	5
3	Bier Konsum erfassen	7

Änderungshistorie

Version	Datum	Änderung	Person
v1.0	07.05.2012	Dokument erstellt	cfaessle

1 Registration

Starte die Applikation und registriere dich als neuer Benutzer. (Versuche beim Registrierungsformular auch unübliche Eingaben wie Zahlen und Umlaute. Prüfe auch das Verhalten beim nicht Ausfüllen von geforderten Feldern.) Wenn die Registrierung erfolgreich war solltest du wieder auf dem Login Screen landen, auf welchem deine Eingaben bereits eingetragen sind.

Aufgabenspezifische Bewertung

Artefakt	Erfüllt	Nicht Erfüllt
Der Registrierungsscreen konnte aufgerufen werden		
Die automatische Rückkehr auf Loginscreen ist erfolgt		
Benutzername und Passwort wurde im Loginscreen gespeichert		

Kommentar (wichtig im Fehlerfall/nicht Erfüllung)

Allgemeine GUI Bewertung

Artefakt	Gut	Genügend	Ungut
Die Oberfläche reagiert schnell auf Eingaben			
Status über getätigte Eingaben ist ersichtlich (Erfolgsinfo, Update des Screens)			
Das Design ist einheitlich			
Der aktuelle Standort innerhalb der Applikation ist klar			
Falsche Eingaben können rückgängig gemacht werden			
Controls sind gut bedienbar, einfach zu erreichen			

Kommentar (wichtig im Fehlerfall/nicht Erfüllung)

2 Bier bewerten

Starte die Applikation und wähle auf dem Dashboardscreen den Punkt Bierliste. Wähle ein Bier deines Geschmacks. Gib eine Bewertung für das Bier ab mittels Sternchen Control in der Mittel. Überprüfe ob Sich das Durchschnittsrating aktualisiert.

Aufgabenspezifische Bewertung

Artefakt	Erfüllt	Nicht
Der Bierlistescreen konnte aufgerufen werden		
Das Bier konnte ausgewählt werden und wird in einem neuen Beer Detail Screen angezeigt		
Das Durchschnittsrating wird nach jeder Bewertung aktualisiert		

Kommentar (wichtig im Fehlerfall/nicht Erfüllung)

Allgemeine GUI Bewertung

Artefakt	Gut	Genügend	Ungut
Die Oberfläche reagiert schnell auf Eingaben			
Status über getätigte Eingaben ist ersichtlich (Erfolgsinfo, Update des Screens)			
Das Design ist einheitlich			
Der aktuelle Standort innerhalb der Applikation ist klar			
Falsche Eingaben können rückgängig gemacht werden			
Controls sind gut bedienbar, einfach zu erreichen			

Kommentar (wichtig im Fehlerfall/nicht Erfüllung)

3 Bier Konsum erfassen

Starte die Applikation und wähle auf dem Dashboardscreen den Punkt Bierliste. Wähle ein Bier deines Geschmacks. Erfasse einen Konsum indem du auf den entsprechenden Button drückst. Die erfolgreiche Speicherung sollte im GUI ersichtlich sein.

Aufgabenspezifische Bewertung

Artefakt	Erfüllt	Nicht
Der Bierlistescreen konnte aufgerufen werden		
Das Bier konnte ausgewählt werden und wird in einem neuen Beer Detail Screen angezeigt		
Der erfasste Konsum wird mittels Toast bestätigt		

Kommentar (wichtig im Fehlerfall/nicht Erfüllung)

Allgemeine GUI Bewertung

Artefakt	Gut	Genügend	Ungut
Die Oberfläche reagiert schnell auf Eingaben			
Status über getätigte Eingaben ist ersichtlich (Erfolgsinfo, Update des Screens)			
Das Design ist einheitlich			
Der aktuelle Standort innerhalb der Applikation ist klar			
Falsche Eingaben können rückgängig gemacht werden			
Controls sind gut bedienbar, einfach zu erreichen			

SE2 Projekte

3 Bier Konsum erfassen

BierIdee

Kommentar (wichtig im Fehlerfall/nicht Erfüllung