# Usertest Feedback Appero#1 Projekt Bierldee

Danilo Bargen, Christian Fässler, Jonas Furrer 15. Mai 2012

S	E2 Projekte	Inhaltsverzeichnis	BierIdee
lı	nhaltsverzeichnis		
1	Registration		4
2	Bier bewerten		5
3	Bier Konsum erfassen		6
4	Brauereien betrachten		7
5	Timeline betrachten		8
6	Allgemeines Feedback		10

# Änderungshistorie

Version	Datum	Änderung	Person
v1.0	07.05.2012	Dokument erstellt	cfaessle
v1.1	15.05.2012	Überarbeitet	dbargen

# 1 Registration

Starte die Applikation und registriere dich als neuer Benutzer. (Versuche beim Registrationsformular auch unübliche Eingaben wie Zahlen und Umlaute. Prüfe auch das Verhalten beim nicht Ausfüllen von geforderten Feldern.) Wenn die Registrierung erfolgreich war solltest du wieder auf dem Login Screen landen, auf welchem deine Eingaben bereits eingetragen sind.

#### Aufgabenspezifische Bewertung

Artefakt	Erfüllt	Nicht	]
		Erfüllt	
Der Registrierungsscreen konnte aufgerufen werden	×		
Die automatische Rückkehr auf Loginscreen ist erfolgt			NA
Benutzername und Passwort wurde im Loginscreen gespeichert			N/A

Kommentar (wichtig im Fehlerfall/nicht Erfüllung)

#### Allgemeine GUI Bewertung

Artefakt	Gut	Genügend	Nicht
			genügend
Die Oberfläche reagiert schnell auf Eingaben	X		
Status über getätigte Eingaben ist ersichtlich	~		
(Erfolgsinfo, Update des Screens)			
Das Design ist einheitlich	×		
Der aktuelle Standort innerhalb der Applika-	X		
tion ist klar			
Falsche Eingaben können rückgängig gemacht			
werden			
Controls sind gut bedienbar, einfach zu errei-	-/		
chen	<b>X</b>		

Kommentar (wichtig im Fehlerfall/nicht Erfüllung)

## 2 Bier bewerten

Starte die Applikation und wähle auf dem Dashboardscreen den Punkt Bierliste. Wähle ein Bier deines Geschmackes. Gib eine Bewertung für das Bier ab mittels Sternchen Control in der Mittel. Überprüfe ob Sich das Durchschnittsrating aktualisiert.

#### Aufgabenspezifische Bewertung

Artefakt	Erfüllt	Nicht
		Erfüllt
Der Bierlistescreen konnte aufgerufen werden	$\propto$	
Das Bier konnte ausgewählt werden und wird in einem neuen Beer	-/	
Detail Screen angezeigt	X	
Das Durchschnittsrating wird nach jeder Bewertung aktualisiert		~

Kommentar (wichtig im Fehlerfall/nicht Erfüllung)

#### Allgemeine GUI Bewertung

Artefakt	Gut	Genügend	Nicht genügend
Die Oberfläche reagiert schnell auf Eingaben	<b>X</b>		
Status über getätigte Eingaben ist ersichtlich (Erfolgsinfo, Update des Screens)	X		
Das Design ist einheitlich	7		
Der aktuelle Standort innerhalb der Applika- tion ist klar	×		
Falsche Eingaben können rückgängig gemacht werden			
Controls sind gut bedienbar, einfach zu erreichen	X		

Kommentar (wichtig im Fehlerfall/nicht Erfüllung)

# 3 Bier Konsum erfassen

Starte die Applikation und wähle auf dem Dashboardscreen den Punkt Bierliste. Wähle ein Bier deines Geschmackes. Erfasse einen Konsum indem du auf den entsprechenden Button drückst. Die erfolgreiche Speicherung sollte im GUI ersichtlich sein.

#### Aufgabenspezifische Bewertung

Erfüllt	Nicht
	Erfüllt
2	
~/	
X	
	Erfüllt

Kommentar (wichtig im Fehlerfall/nicht Erfüllung)

#### Allgemeine GUI Bewertung

Artefakt	Gut	Genügend	Nicht
			genügend
Die Oberfläche reagiert schnell auf Eingaben	X		
Status über getätigte Eingaben ist ersichtlich	_		
(Erfolgsinfo, Update des Screens)	~		
Das Design ist einheitlich	~		
Der aktuelle Standort innerhalb der Applika-	X		
tion ist klar			
Falsche Eingaben können rückgängig gemacht			\/
werden			
Controls sind gut bedienbar, einfach zu errei-			
chen			

Kommentar (wichtig im Fehlerfall/nicht Erfüllung)
Wenn ows Verseher "honsmich" wird harn dies nicht
rückgängig genacht werden

## 4 Brauereien betrachten

Starte die Applikation und wähle auf dem Dashboardscreen den Punkt Brauereiliste. Wähle eine Brauerei. Schaue dir die Detailseite an.

#### Aufgabenspezifische Bewertung

Artefakt	Erfüllt	Nicht
		Erfüllt
Die Brauereiliste konnte aufgerufen werden	$\propto$	
Die Brauerei konnte ausgewählt werden und wird in einem neuen	~	
Brauerei Detail Screen angezeigt		

Kommentar (wichtig im Fehlerfall/nicht Erfüllung)

#### Allgemeine GUI Bewertung

Artefakt	Gut	Genügend	Nicht genügend
Die Oberfläche reagiert schnell auf Eingaben	人		
Status über getätigte Eingaben ist ersichtlich (Erfolgsinfo, Update des Screens)	X		
Das Design ist einheitlich	×		
Der aktuelle Standort innerhalb der Applikation ist klar	×		
Controls sind gut bedienbar, einfach zu erreichen	×		

Kommentar (wichtig im Fehlerfall/nicht Erfüllung)

# 5 Timeline betrachten

Starte die Applikation und wähle auf dem Dashboardscreen den Punkt Timeline. Schaue dir die Liste an und wähle ein Element aus.

## Aufgabenspezifische Bewertung

Artefakt	Erfüllt	Nicht Erfüllt
Die Timeline konnte aufgerufen werden	X	
Ein Element konnte ausgewählt werden und wird in einem Detail		
Screen angezeigt	X	
Wenn man ein Element auswählt, geschieht etwas erwartetes und	-1	
sinnvolles	*	

Kommentar (wichtig im Feh	,	1
* Es passient	etnas Ernartengun waren	hun
Varbanden.		

# Allgemeine GUI Bewertung

Artefakt	Gut	Genügend	Nicht
			genügend
Die Oberfläche reagiert schnell auf Eingaben	$\sim$		
Status über getätigte Eingaben ist ersichtlich			
(Erfolgsinfo, Update des Screens)	×		
Das Design ist einheitlich	×		
Der aktuelle Standort innerhalb der Applika-	2		
tion ist klar	$\propto$		
Controls sind gut bedienbar, einfach zu errei-	3.2		
chen	X		

Kommentar (wichtig im Fehlerfall/nicht Erfüllung)

# 6 Allgemeines Feedback

Allgemeines Feedback zur App: