## BookTracker开发文档

BookTracker是一款记录读书历程的应用,现在很多电子阅读器,可以帮助我们管理电子书的阅读记录,但是纸质版的书籍如何记录呢,有时候我们想回顾下一年中都读了哪些书,这个时候,这款应用就派上用场了。我们可以方便的看到书名、简图还有自己对这本书的评分。



上图是这款应用的主界面,顶部是Navigation Item,点击按钮可以跳转到添加更多书籍的界面, 主内容部分是一个Table View,下图展示了storyboard的布局,一个Item 由 ImageView 、Label、自 定义View 构成。



自定义View由RatingControl进行渲染,主要代码如下所示:

```
for _ in 0..<stars {
    let Button = UIButton()
    Button.setImage( emptyStarImage, forState: .Normal)
    Button.setImage(filledImage, forState: .Selected)
    Button.setImage(filledImage, forState: [.Highlighted, .Selected])
    Button.adjustsImageWhenHighlighted = false

    //let Button = UIButton(frame: CGRect(x: 0, y: 0, width: 44, height: 44 ))
    //Button.backgroundColor = UIColor.redColor()
    Button.addTarget(self, action: "ratingButtonTapped:", forControlEvents: .TouchDown )
    addSubview(Button)
    ratingButtons+=[Button]
}</pre>
```

stars设为5,这处生成5个Button,并设置按钮的选中背景和默认显示背景。并设置action-target为自身。

```
override func layoutSubviews() {
    let buttonSize = Int(frame.size.height)
    var buttonFrame = CGRect(x: 0, y: 0, width: buttonSize, height: buttonSize)

    for(index, button) in ratingButtons.enumerate(){
        buttonFrame.origin.x = CGFloat(index * (buttonSize + spacing))
        button.frame = buttonFrame
    }
    updateButtonSelectionStates()
}
```

这部分代码,的作用是改变布局,控制View中Button的位置。

```
//MARK: Button Action

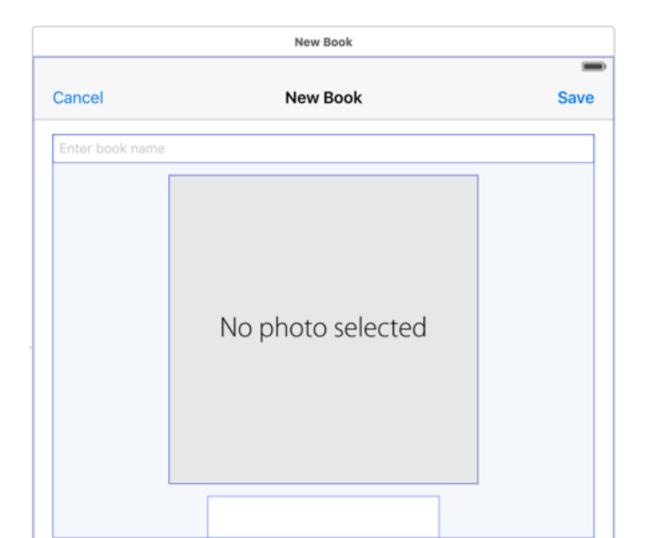
func ratingButtonTapped(button: UIButton){
    rating = ratingButtons.indexOf(button)! + 1

    updateButtonSelectionStates()
}

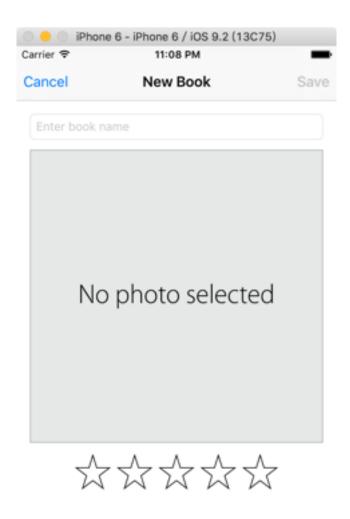
func updateButtonSelectionStates() {
    for(index, button ) in ratingButtons.enumerate(){
        button.selected = index < rating
    }
}</pre>
```

这部分代码的作用是,Button的点击后的响应事件,保存评分值,并将排列于此Button的所有 Button设为选中状态。

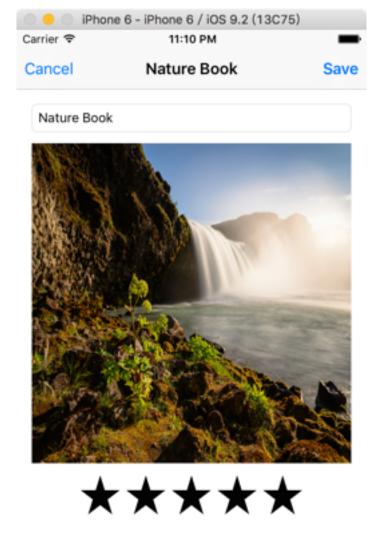
当点击导航栏上的按钮时,我们跳转到了添加一条新记录的界面,此应用的界面跳转是在 storyboard中添加segue进行控制。



## 上图为添加条新记录的布局。运行后的效果图如下所示



当输入完书名后,Save按钮才能被设为激活状态。点击中间的默认图片,可跳转到相册进行选择图片,点击下方的自定义View,可进行评分。完成操作后如图所示:



点击Save按钮,成功保存该条记录,并跳转回主界面。

