## 前端缓存调研

## 一动机

在当前项目开发中,会出现许多接口重复调用的情况,产生不必要的资源消耗。组内讨论后,决定在前端添加数据缓存

## 二背景

前端常用的缓存分为同步缓存和异步缓存。常用的缓存方式 有localStorage、sessionStorage、cookie、indexedDB、service Worker

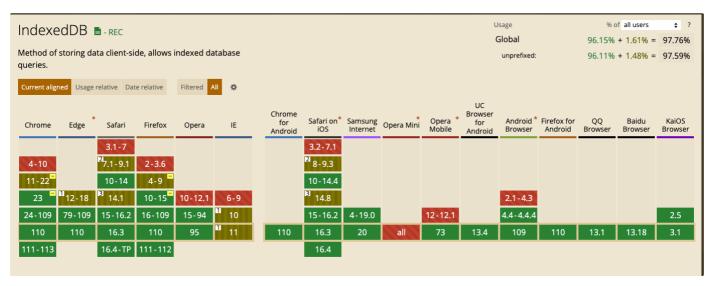
## storage缓存

简单的缓存方式有cookie, localStorage、sessionStorage, 但最大存储容量只有**5MB**, 如果缓存的数据较多时, 容易出现内存泄漏

#### 前端数据库

前端数据库有WebSql和IndexDB,其中WebSql被规范废弃,他们都有大约50MB的最大容量,可以理解为localStorage的加强版

#### indexDB兼容性



#### indexDB优缺点

优点

- 1. 异步缓存
- 2. 存储容量50MB, 可以满足接口缓存要求
- 3. 兼容性良好
- 4. 可支持存储对象、数组等数据类型
- 5. 存储数据的时候不需要进行数据序列话

缺点

- 1. 异步缓存,数据需要在.then中获取
- 2. 不同浏览器中indexDB版本有差异化

#### 解决方案

1. 使用 localforage 插件,解决indexDB兼容问题,并且支持优雅降级,在不支持indexDB的情况下,会使用 localStorage存储

使项目的类型相似, 也存在一些细微的差异。

### 应用缓存

浏览器端常用的应用缓存有 service worker

#### 实现原理

1. 后台线程:独立于当前网页线程

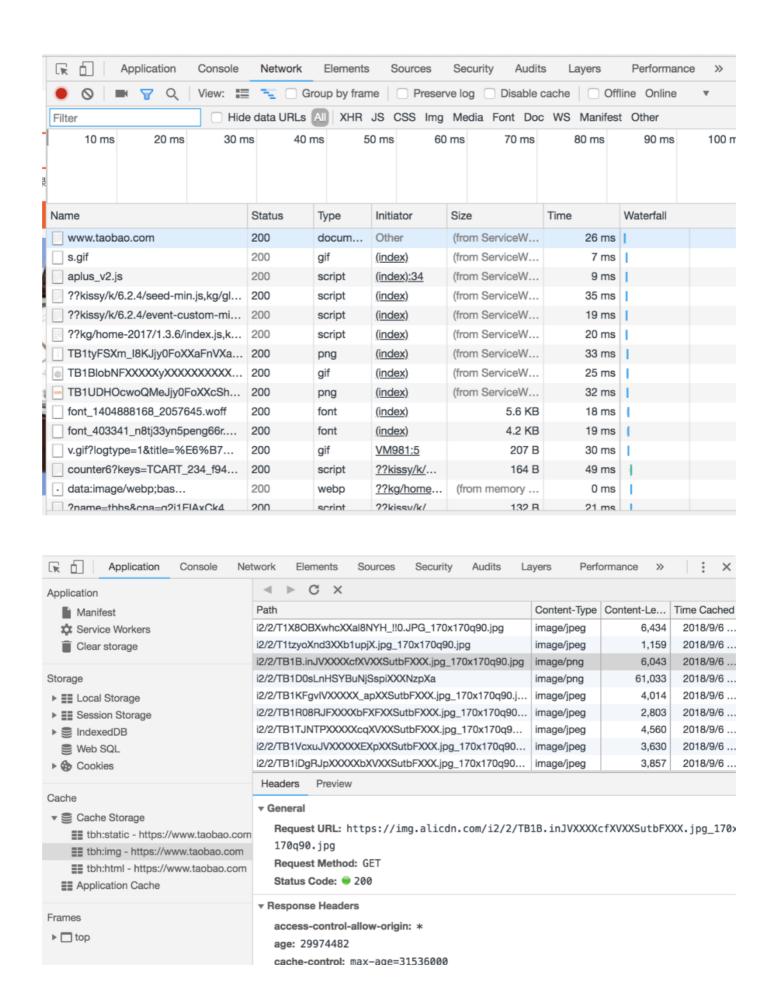
2. 网络代理: 在网页发起请求时代理, 来缓存文件

#### 兼容性

ΙE	Edge *	Firefox	Chrome	Safari	Opera	iOS Safari*	Opera Mini		Blackberry	Opera * Mobile	Chrome Android	Firefox Android	IE Mobile	UC for Android	Samsung Internet	QQ	Baidu
		53	60	7	47	7.1		2.2									
		54	61	7.1	48	8		2.3									
		55	62	8	49	8.4		3									
6	12	56	63	9	50	9.2		4									
7	13	57	64	9.1	51	9.3		4.1									
8	14	58	65	10	52	10.2		4.3							4		
9	15	59	66	10.1	53	10.3		4.4		12					5		
10	<sup>2</sup> 16 <sup>F</sup>	60	67	11	54	11.2		4.4.4	7	12.1			10		6.2		
11	17	61	68	11.1	55	11.4	all	67	10	46	67	60	11	11.8	7.2	1.2	7.12
	18	62	69	12		12											
		63	70	TP													
			71														

#### 成熟度

- 1. 淘宝
- 2. 网易新闻
- 3. 考拉



sw 是基于 HTTPS 的,因为Service Worker中涉及到请求拦截,所以必须使用HTTPS协议来保障安全。如果是本地调试的话,localhost是可以的。

## 三 方案选择

### 方案对比

- 1. service worker多用于脚本、图片资源等大资源缓存,当前做的前端缓存主要是用于web浏览器接口数据缓存,用 localforage 更适合当前的场景
- 2. service worker需要先进行注册,包含多个生命周期,使用相对复杂,localforage主要使用的api包含三个,setItem, getItem, removeItem

综上,最后选择 local for age 进行数据缓存

### 缓存要求

- 1. 支持区分不同用户接口缓存
- 2. 请求某个接口,支持覆盖更新缓存和清除非当前用户的该接口缓存数据
- 3. 调用接口时,先判断缓存数据,无指定缓存才请求接口

### 实现思路

#### 封装request方法

二次封装 request 请求方法 generateDataCache 方法,支持是否缓存,缓存时间操作

```
import request from "@/utils/request"
import {
 getCacheItem,
 generateReqKey,
 setCacheItem,
 getNowTime,
 cleanCacheItem
} from "../commonFuns"
/**
* 请求拦截
* @param config
* @returns {Promise<*>}
*/
export async function requestInterceptor(config) {
 // 开启缓存则保存请求结果
 if (config.cache) {
   let data = await getCacheItem(generateReqKey(config))
   // 记录缓存时间
   let setExpireTime
   if (config.setExpireTime) {
     setExpireTime = config.setExpireTime
   }
```

```
// 判断缓存数据是否存在 存在的话 是否过期 没过期就返回
   if (data && getNowTime() - data.expire < setExpireTime) {</pre>
     return data.data
   }
 }
}
/**
* 响应拦截
* @param config
* @param res
export function responseInterceptor(config, res) {
 // 返回的code === 200 时候才会缓存下来
 if (config && config.cache && res.code === 20000) {
   let data = {expire: getNowTime(), data: res}
   let key = generateReqKey(config)
   setCacheItem(key, data)
   // todo:清除非当前用户的相同接口的数据
   cleanCacheItem(config)
}
/**
* 生成缓存数据
* @param {Object} requestConfig 请求数据配置
* @returns {Promise<unknown>}
export async function generateDataCache(requestConfig) {
 let cacheData = await requestInterceptor(requestConfig)
 // 有缓存数据, 且未过期, 直接走缓存
 if (cacheData) {
   return cacheData
 }
 let res = await request(requestConfig)
 // 缓存数据
  responseInterceptor(requestConfig, res)
 // 返回接口数据
  return res
}
```

#### 调用缓存方法

```
export function getArticle(data) {
  return generateDataCache({
    url: '/article/list',
    method: 'get',
    params: data,
    cache: true,
    setExpireTime: 300000
  })
}
```

#### 工具类方法

## 依赖资源

- 1. localforage 插件 [indexDB封装插件]
- 2. Qs 插件 [将对象或者数组序列化成 URL 的格式(a=b&c=d),生成唯一key]

# 若localforage安装失败,可以直接引入min.js资源文件 npm i localforage Qs -save

# 四 参考链接

- 1. service worker使用教程
- 2. localforage官网