

BLM210 PROGRAMLAMA LABORATUVARI II

PROJE 3

PROJE TESLİM TARİHİ: 03.05.2017

TIVA C / STELLARIS LAUNCHPAD Kullanılarak LCD Ekran Yazı Yazılması

Projenin Amacı: Tiva C / Stellaris launchpad / STM / (Sizin belirleyip bizim onay verdiğimiz bir kart) kullanılarak yanan ledin rengine göre 2 satırlık LCD Display de yazı yazan uygulamanın geliştirilmesi.

Önemli Not: Arduino serisi geliştirme kartı olarak kullanılamaz.

Programlama Dili: Proje C dili kullanılarak gerçekleştirilecektir.

Gerekli Malzemeler:

- Tiva C / Stellaris launchpad, STM vb. geliştirme kartı
- Breadboard
- LCD Display (2x16)
- Kırmızı, beyaz, mavi ve yeşil led
- Direnç
- Jumper

Açıklama: Gerekli malzemeler Tablo 1' de gösterilmiştir. Uygulamada 4 farklı led kullanılacaktır. Her bir rengin yanmasıyla LCD Display de yazılacak yazının yönü ve şekli şu şekilde olacaktır:

Durum	Şart	LCD Display
1	Kırmızı ledin yanması	Önce üst satırda 'kocaeli uni' yazacak. 2 saniye sonra alt satırda 'ad soyad' yazacak.
2	Beyaz ledin yanması	Önce alt satırda 'ad soyad' yazacak. 2 saniye sonra üst satırda 'kocaeli uni' yazacak.
3	Yeşil ledin yanması	Önce üst satırda soldan sağa kaydırarak 'kocaeli uni' yazacak. 2 saniye sonra alt satırda soldan sağa kaydırarak 'ad soyad' yazacak.
4	Mavi ledin yanması	Önce üst satırda sağdan sola kaydırarak 'kocaeli uni' yazacak. 2 saniye sonra alt satırda sağdan sola kaydırarak 'ad soyad' yazacak.

NOT: Program başlangıçta rasgele bir ledi yakacaktır. Yukarıda belirtilen durumlarda yazılar LCD Display e tamamen yazıldıktan sonra program 3 saniye bekleyecek ve rasgele yeni bir ledi yakıp diğer ledleri söndürerek yeni durumuna geçecektir. Program sonsuz bir döngüde çalıştırılacaktır. LCD Display'in giriş, çıkış bağlantılarının

araştırılması sizin tarafınızdan yapılacaktır. Bununla ilgili herhangi bir doküman paylaşılmayacaktır.

Demo günü teslim edilecekler:

-Programınızın CD'si. CD içinde kodunuz, programınızın çalıştırabilmesi için gerekli olan instructionlar (readme.txt) ve raporunuz (aşağıda belirtilen yönergelere göre hazırlanacaktır.) olmalıdır.

-Proje'nin rapor çıktısı (hard-copy).

Proje Değerlendirme Yönergesi Açıklamalar

1. PROJE RAPORU: Her proje sonunda teslim edilmesi gereken projenizi her yönüyle açıklayacağınız bir dokümandır.

1.1. Problem Tanımı: Proje kapsamında sizden çözüm bulmanız beklenen problem ile ilgili açıklama yapılması gerekmektedir. Burada amaç projenin ne kadar anlaşıldığını test etmektir.

1.2. Yapılan Araştırmalar: Proje geliştirilmesi aşamasında karşılaşılan sorunlara nasıl çözümler bulunduğu ve bu konularda yapılan araştırmalar açıklanmalıdır.

1.3. Tasarım

1.3.1. Akış şeması: Proje içerisinde yer alan algoritma ve işlemleri şekilsel olarak ifade edecek şema oluşturmanız beklenmektedir.

1.3.2. Yazılım mimarisi: Projenin kodlanması aşamasında kullanılacak kod yapısı ve geliştirme aşamalarını gösteren bir yapı hazırlanması beklenmektedir.

1.4. Genel Yapı: Projenizi genel yapısı bakımından her yönüyle özetlemeniz gerekmektedir.

1.5. Referanslar: Proje geliştirilirken ve araştırma aşamasında faydalanılan kaynaklar rapor dokümanının en altında listelenmeli ve doküman içerisinde de ilgili yerlerde indekslenmelidir.

Referans formatı aşağıda verilen örneklerle uygun olmalıdır.

Kitap, çok yazarlı

Larson, G. W., Ellis, D. C., & Rivers, P. C. (1984). Essentials of chemical dependency counseling. New York: Columbia University Press.

Report from a private organization (author & publisher same)

National League for Nursing. (1990). Self-study report for community health organizations (Pub. No. 21-2329). New York: Author.

Unpublished master's thesis

Paulosky, K. A. (1997). Knowledge and attitudes of pain and activities of nurse administrators. Unpublished master's thesis, Northern Michigan University, Marquette, Michigan.

Article in a journal (continuous pagination throughout volume)

Burke, R. J., Shearer, D., & Deszca, E. (1984). Correlates of burnout phases among police officers. *Group and Organizational Studies*, 9, 451-466.

Article in a Popular Magazine

Caloyianis, N. (1998, September). Greenland sharks. *National Geographic*, 194, 60-71.

Web Site

http://en.wikipedia.org/wiki/Neural_network (Access date: 07.10.2013)

İNTİHAL: İNTERNETTEN ALINAN KOD PARÇACIKLARI MUTLAKA KOD İÇERİSİNDE BELİRTİLECEK VE AÇIKLAMA SATIRI İLE KAYNAK GÖSTERİLECEKTİR. AKSİ DURUMDA KOPYA OLARAK DEĞERLENDİRİLECEKTİR. KOPYA ÇEKTIĞİ YA DA KOPYA VERDİĞİ TESPİT EDİLEN ÖĞRENCİLER SUNUMA ALINMAYACAKTIR.

**PROJELER TEK KİŞİ OLARAK YAPILACAKTIR!
KESİNLİKLE GRUP OLUŞTURULMAYACAKTIR!**