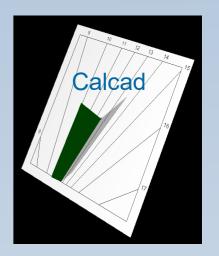


## CadsolOnLine



Logiciel de gnomonique

par Jean-Luc Astre et Yvon Massé

# Pourquoi OnLine?

- Pour utiliser Cadsol ou Calcad il faut :
- Télécharger des fichier d'installation avec des noms bizarres zip, msi,exe ... etc

(c'est parfois inquiétant)

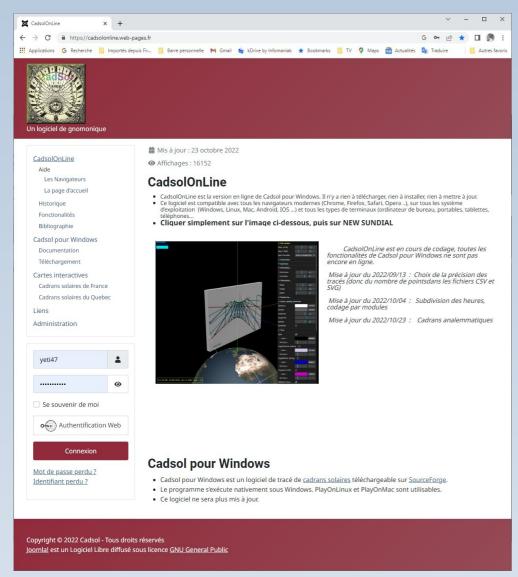
Installer ces fichiers sur un système d'exploitation particulier

(pas toujours facile)

Mettre à jour à chaque nouvelle version

(on oublie souvent de le faire)

- Avec un logiciel en ligne, il suffit d'ouvrir votre navigateur habituel (Chrome, Firefox, Safari, Opera...), sur votre matériel personnel (ordinateur de bureau, portable, tablette, téléphone...), quel que soit son système d'exploitation (windows, apple, IOS, android, linux...) et d'ouvrir un site web :
  - par exemple cadsol.fr ou cadsolonline.web-pages.fr

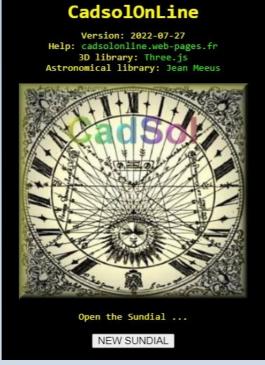


Quand le site est ouvert, Il suffit de cliquer sur l'image du cadran pour lancer le logiciel.

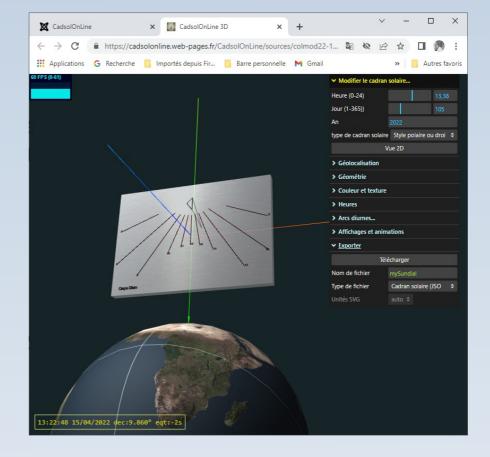
(vous pouvez mettre cette page en favori)

Vous obtenez l'écran d'accueil de CadsolOnLine : et, en cliquant sur

**NEW SUNDIAL** 



Vous arrivez sur le menu principal de CadsolOnLine :



### Codage de CadsolOnLine

- Le logiciel est écrit en JavaScript. Ce langage de programmation est open-source. C'est un langage objet, évènementiel, bien normalisé depuis 2019 (par l'ECMA: European Computer Manufacturers Association).
- Le code source est immédiatement disponible dans le navigateur. Il suffit de faire un clic droit avec la souris. Il est également disponible sur github.
- Nous avons écrit les menus en anglais, mais tous les navigateurs réalisent des traductions automatiques dans toutes les langues, du français au mandarin en passant par le corse et l'islandais.
- L'ordinateur utilisé doit avoir des capacités graphiques dans la moyenne du matériel actuel. La fluidité des animations dépend du nombre d'images par secondes (FPS) que la carte graphique peut gérer.

```
ser us_lepsy = faction(ode) {

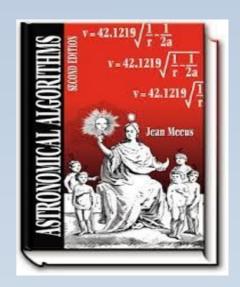
if ( node instructed (0)(ect) return false)

if ( node instructed (0)(ect) ( instructed (0)(ect) (
```



### Bibliotheques logicielles

- Calculs astronomiques : les algorithmes utilisés sont ceux de <u>Jean Meeus</u> (Astronomical library , Atlantic Books 1998). Jean Meeus était membre de la SAF.
- Ces algorithmes ont été codés en JavaScript par une astronome américaine : <u>Sonia Keys</u>
- Three.js est une bibliothèque JavaScript pour créer des scènes 3D dans un navigateur web. Les objets sont rangés en arborescence, avec un système parent/enfants. Le matériau par défaut est très simple mais il dispose de nombreuses options pour y ajouter divers effets.
- Toutes ces bibliothèques sont libres de droits.



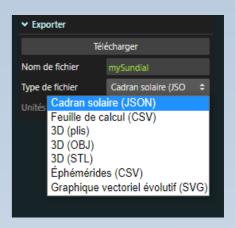


#### Importations et exportations

- Exportation: Les cadrans solaires réalisés avec CadsolOnLine sont exportés au format <u>ison</u> (*JavaScript Object Notation*). C'est un format texte, donc facilement lisible et éditable, qui permet de représenter de l'information structurée. Pour exporter un fichier:
  - → II faut ouvrir le sous-menu : Exporter
  - Choisir un nom de fichier
  - → Choisir le type de fichier : Cadran solaire (JSON)
  - → Cliquer sur le bouton : Télécharger
- Les fichiers exportés sont enregistrés dans le répertoire de votre disque dur affecté aux téléchargements. Vous pouvez ensuite les copier dans le répertoire de votre choix.
- Importation : Ces fichiers peuvent être ouverts avec la commande de la page d'accueil :

#### 'Ouvrir le cadran solaire...'

Vous pouvez ouvrir n'importe quel répertoire de votre disque et lire le fichier json que vous y avez enregistré. Si ce fichier contient bien un cadran solaire, il sera ouvert par CadsolOnLine.



```
Exemple du début d'un fichier
ison:
 "version": "2022/10/18",
 "hsol": 13,
 "dayofYear": 105,
 "vear": 2022.
 "typeCadran": "Analemmatic",
 "largeur": 600.
 "hauteur": 600,
 "epaisseur": 30.
 "decli": 0.
 "incli": 43,
 "rot": 0.
 "hgnomon": 50,
 "egnomon": 1,
 "xanomon": 0.
 "ygnomon": 0,
 "vgnomon": true,
```

#### Autres formats d'exportation

Feuilles de calcul (CSV) : pour exporter les coordonnées de tous les points de tracé dans un tableur.

**3D** (PLY, OBJ,STL...): pour générer des fichiers lisibles par tous les les éditeurs 3D (MeshLab, Blender, FreeCad, 3D builder...etc), et imprimables directement par toutes les imprimantes 3D

**Ephémérides :** exportation d'un fichier CSV contenant les éphémérides de l'année (déclinaison du soleil, équation du temps, jour julien, solstices et équinoxes...)

**Scalable Vector Graphic (SVG):** exportation des tracés sous forme vectorielle, lisibles par les logiciels de dessin vectoriel (Inscape, Adobe Illustrator...) ou les logiciels de commande des fraiseuses CNC (Computer Numerical Control)

• **Remarque** : tous les navigateurs gèrent directement les impressions 2D, la génération des fichiers PDF et la lecture des fichier SVG.

### Fonctionalités gnomoniques

- Cadrans plans classiques à gnomon ou style polaire (algorithmes de J.Meeus et Fer j. De Vries, ex membres de la SAF )
- Cadrans bifilaires verticaux et généralisés (algorithmes de D.Collin, président de la CCS)

Heures solaires et heures légales (en tenant compte de la longitude et du fuseau horaire)

Heures avec correction de l'équation du temps (courbes en huit)

Heures antiques

Heures italiques

Heures babyloniques

Heures sidérales

Arcs diurnes

#### Pour tous les cadrans :

Géolocalisation à partir de l'adresse (avec Open Street Map)

Représentation de la position du cadran sur la sphère terrestre.

Vue 3D du cadran, du soleil, de la terre, et le l'axe de rotation terrestre

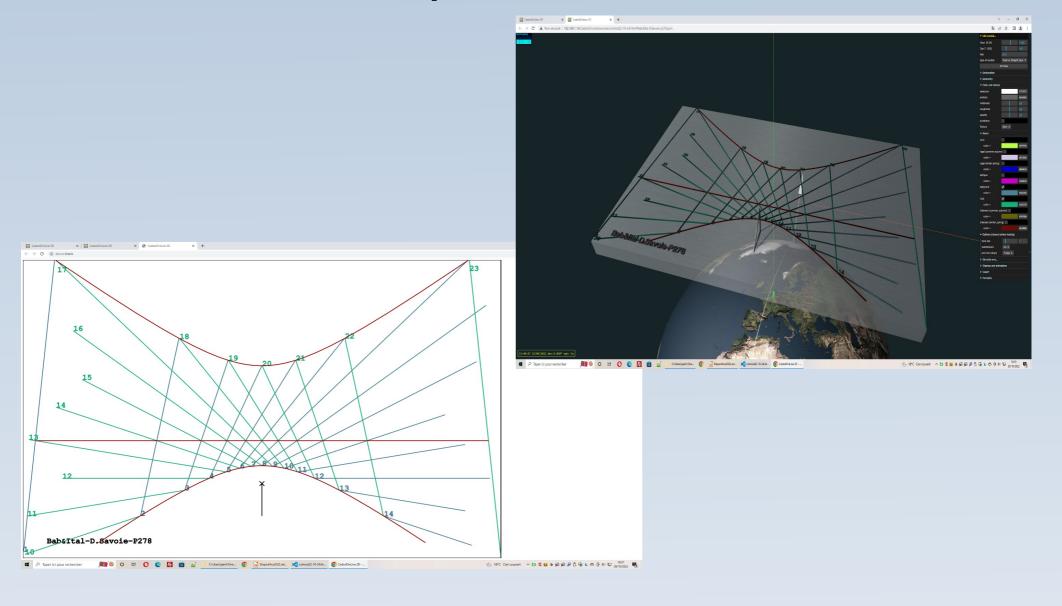
Ombres du style, ou des fils, réalisé par les techniques de ray tracing

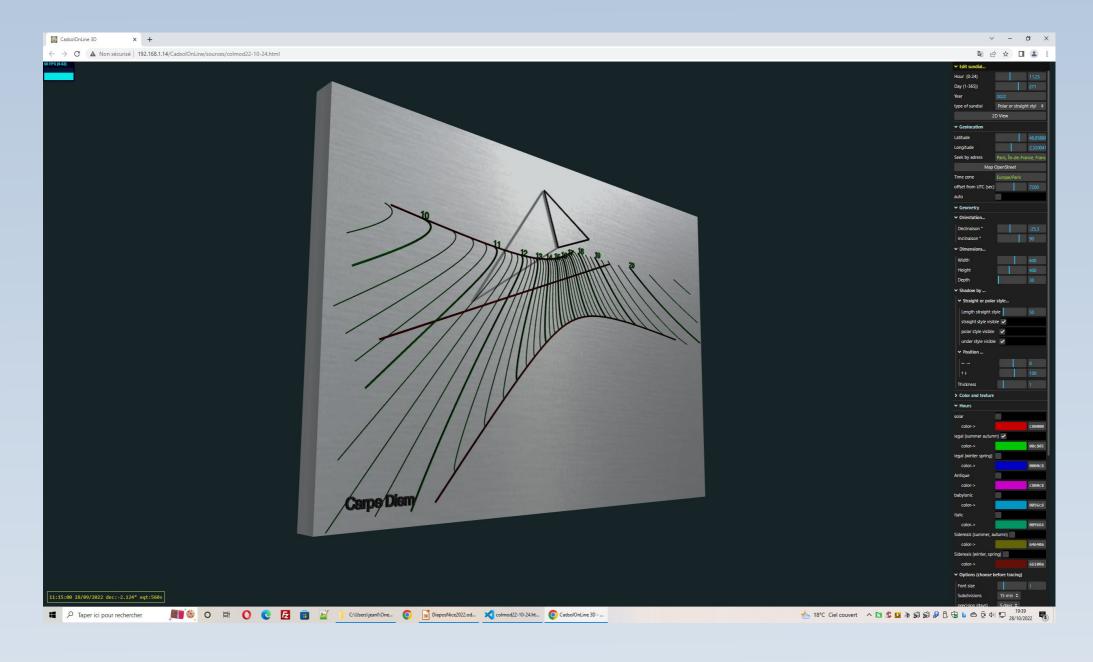
Animations en 3D (arcs diurnes et courbes en 8)

Simulation du mouvement apparent du soleil dans un système 3D centré sur le cadran

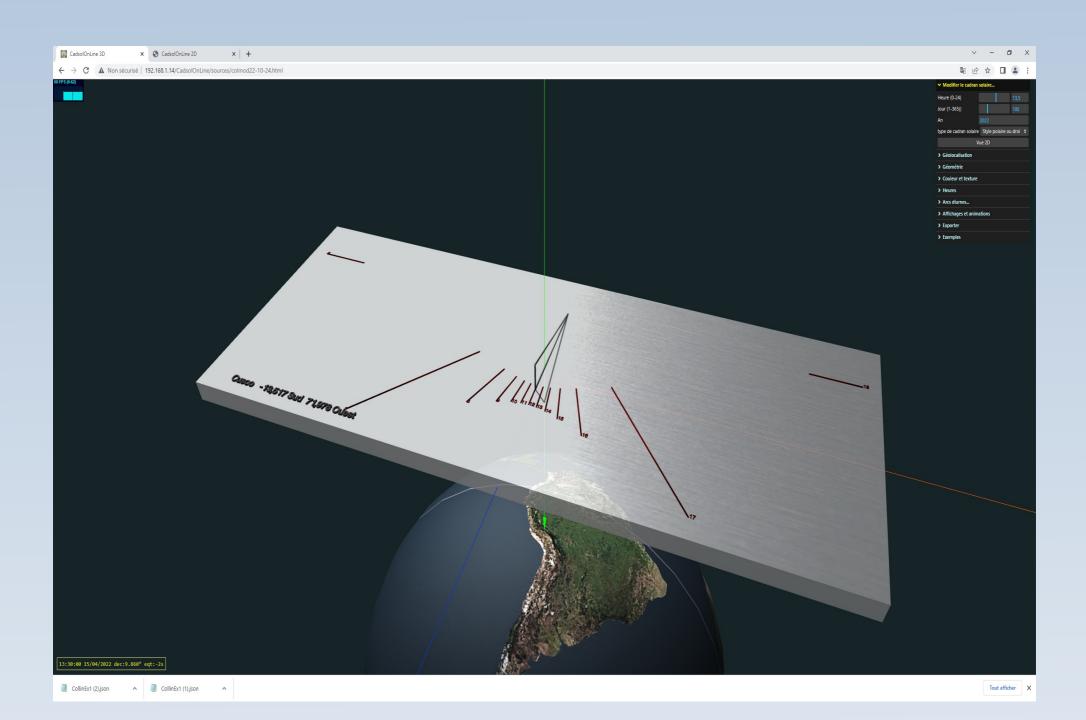
• Ouvrage de référence : « La gnomonique » de D.Savoie (ex Président de la CCS)

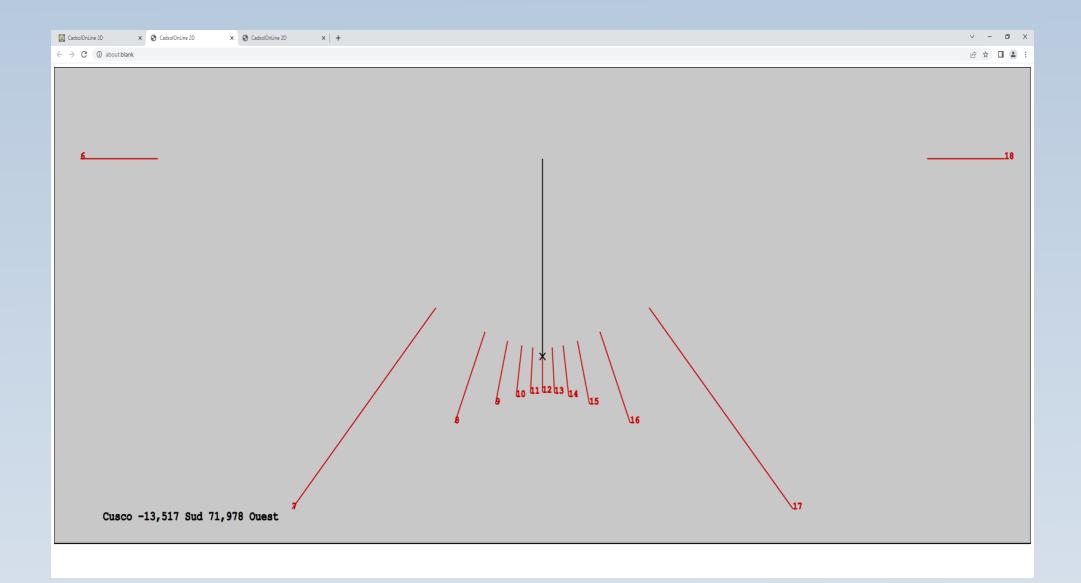
## Exemples 3D et 2D

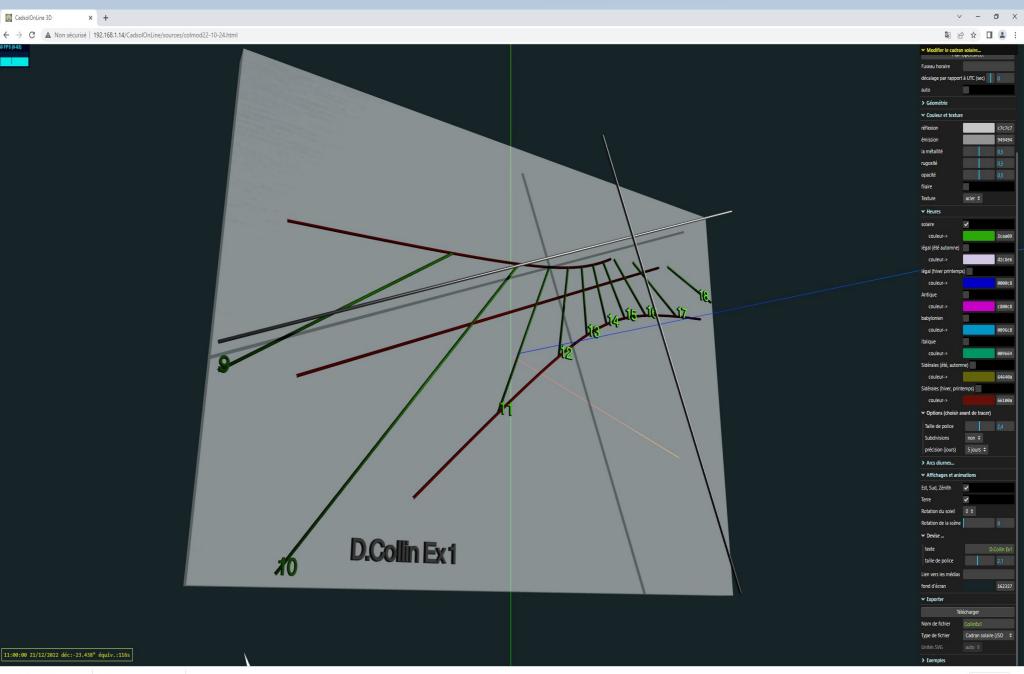


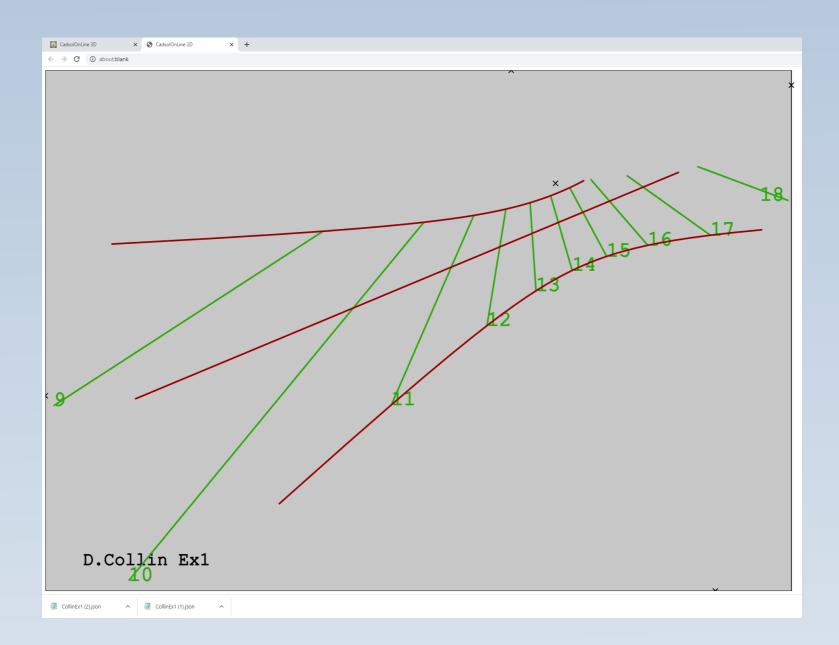


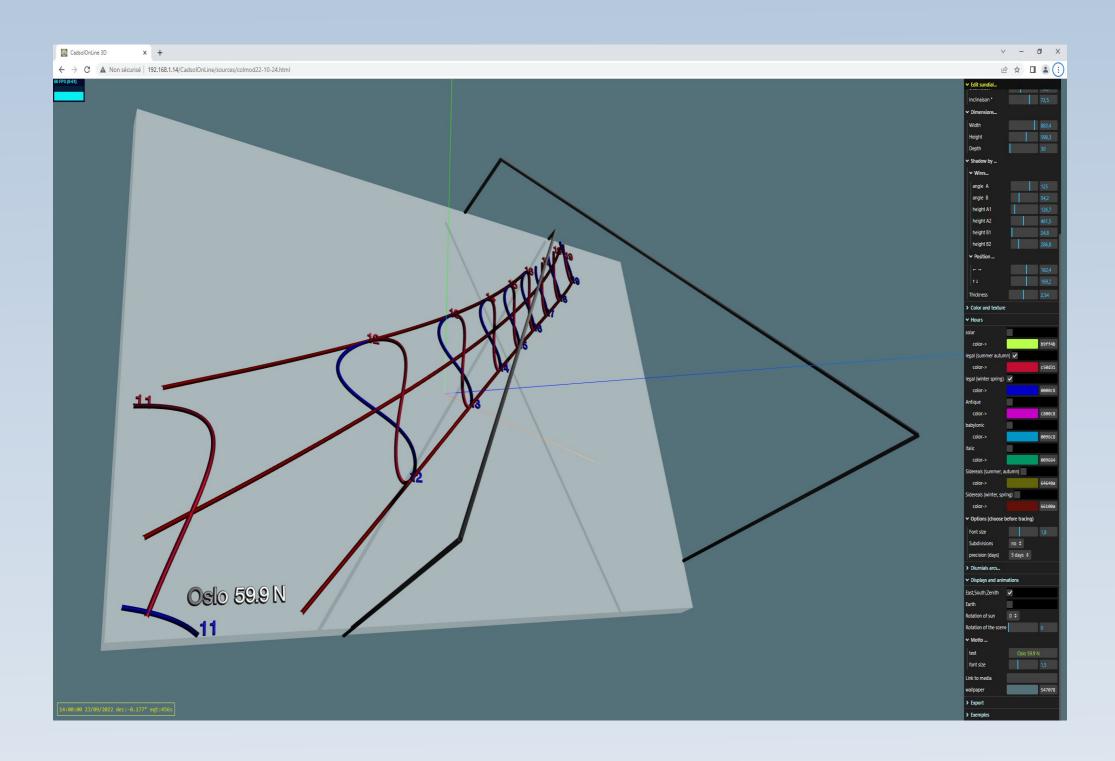
Sur les navigateurs, on peut modifier la police de caractère du menu avec control+ et control-

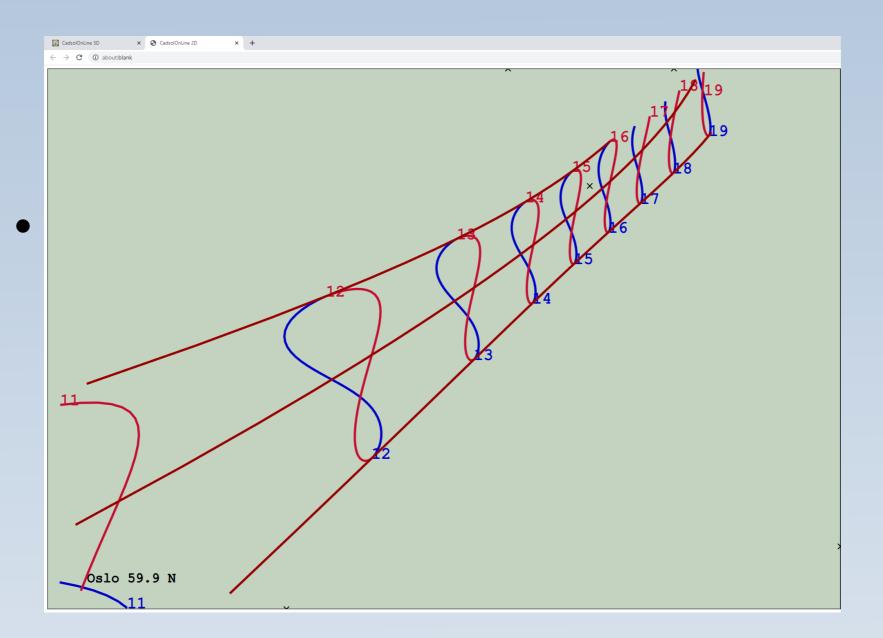








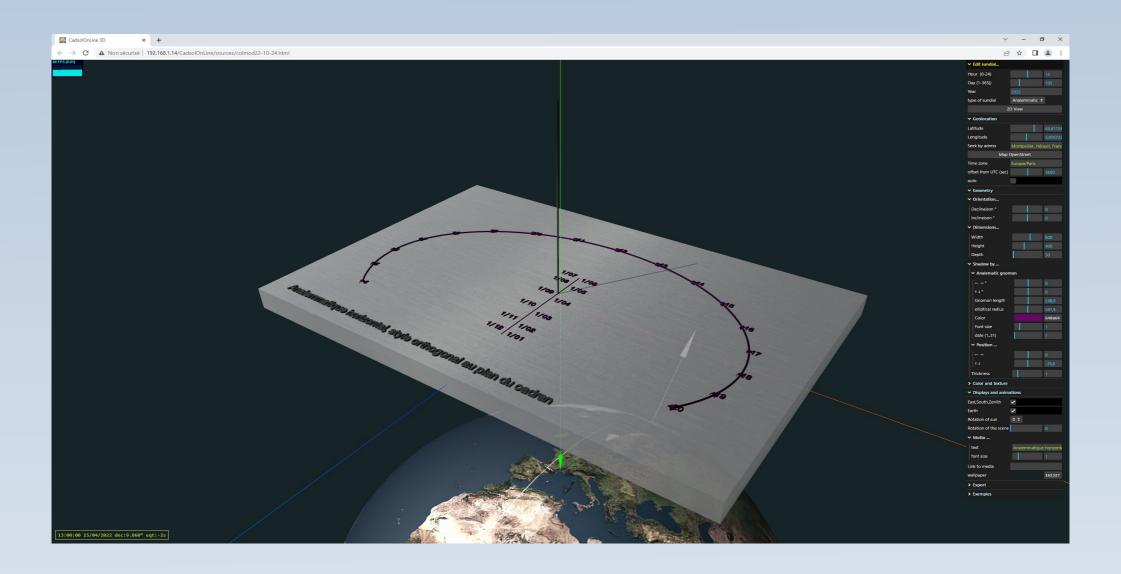




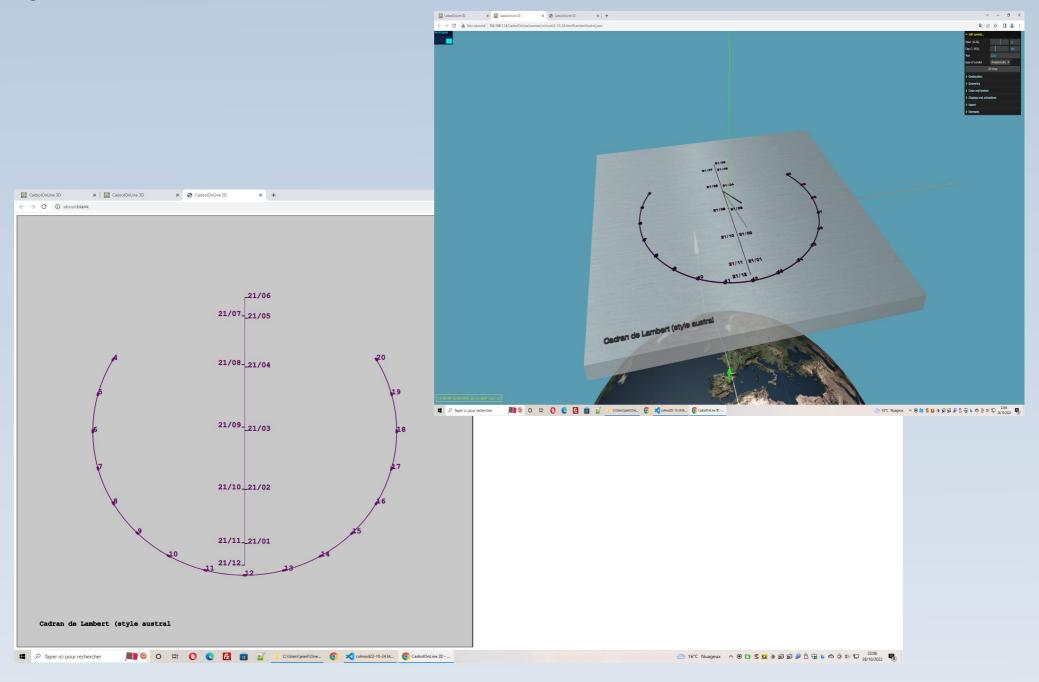
### Les cadrans analemmatiques

- Tracés pour toutes les orientations de style par rapport au plan du cadran : deux angles définissent cette orientation.
- Tracés sur toutes les orientations du plan de cadran : définies de façon classique par la déclinaison et l'inclinaison.
- D'où la possibilité de simuler les cadrans de Foster-Lambert, Parent, Herstmonceux et bien d'autres.
- Prochaine évolution : les cadrans analemmatiques à projection centrale

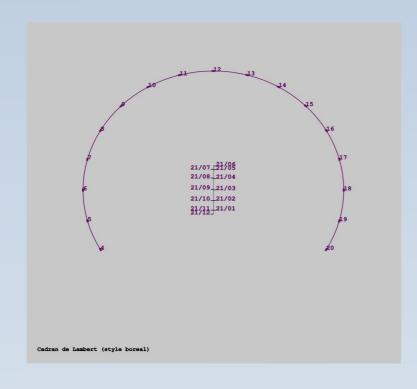
Algorithmes et codage : Yvon Massé

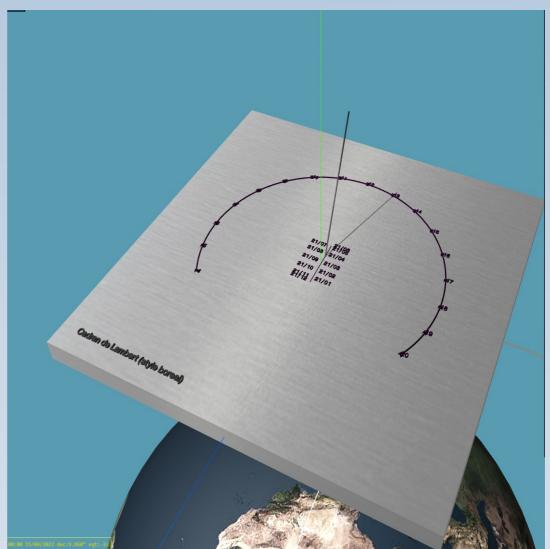


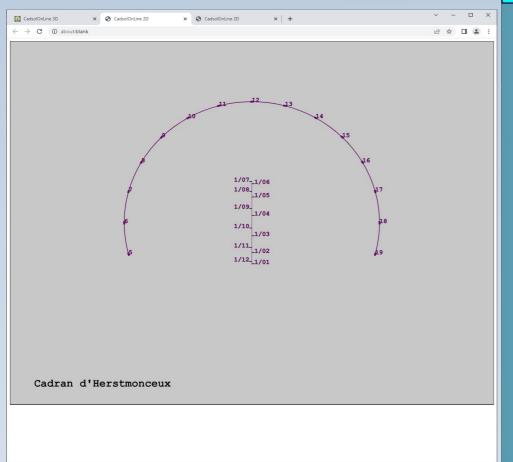
#### Cadran de Lambert austral

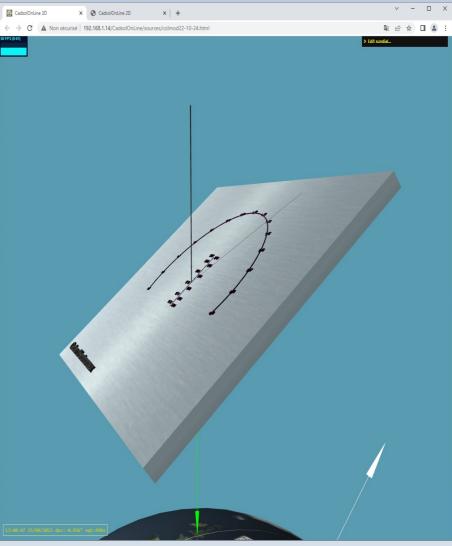


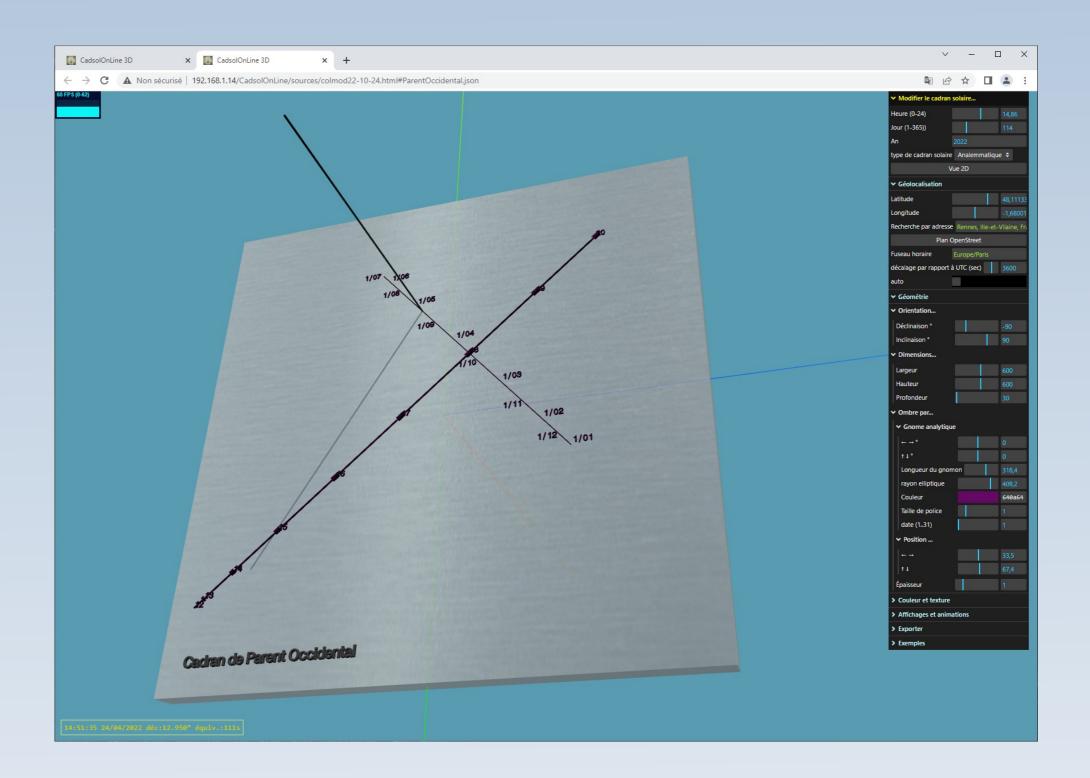
#### Cadran de Lambert boréal

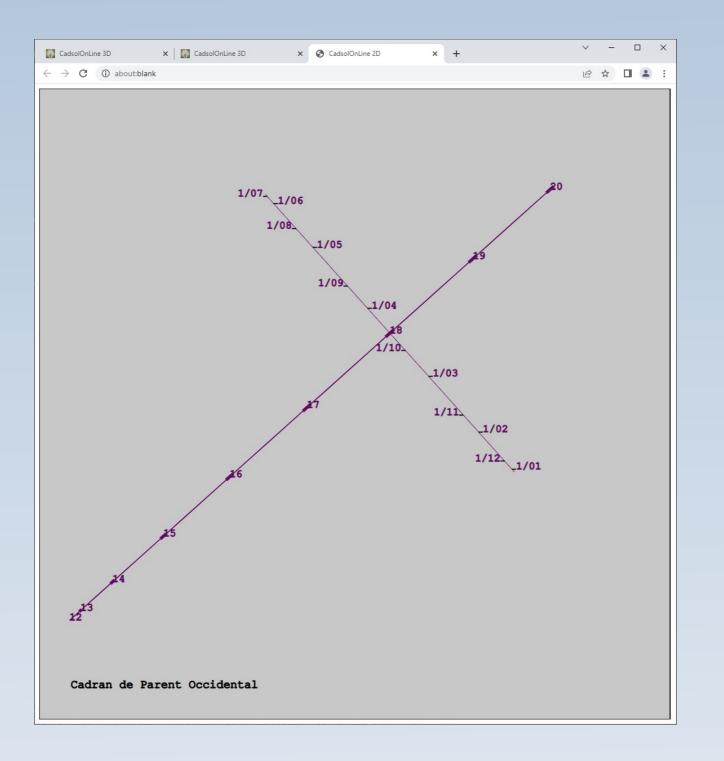


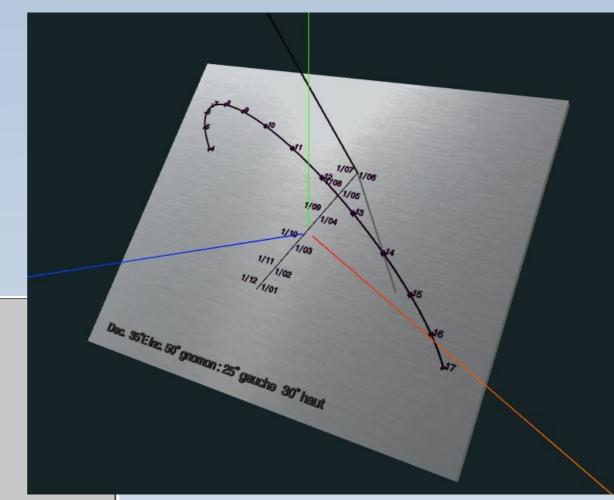


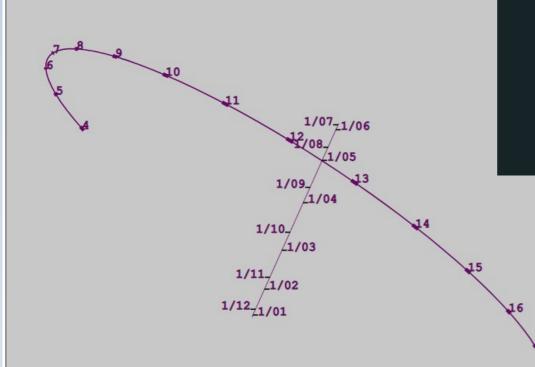












Dec. 35°E Inc. 50° gnomon: 25° gauche 30° haut