# Algoritem potisni-povišaj za iskanje maksimalnega pretoka

Marcel Čampa

Fakulteta za matematiko in fiziko

10. maj 2017

## Osnovne definicije

**Definicija 1** *Graf* G *je par množic* G = (V, E), *kjer je G množica vozlišč grafa,* E *pa je množica povezav grafa* G.

**Definicija 2** Naj bo G = (V, E) graf. **Omrežje** na grafu G je par (G, c), kjer je  $c: V \times V \to \mathbb{R}_+ \cup \{\infty\}$  **funkcija prepustnosti**, ki vsaki povezavi (u, v) priredi njeno prepustnost c(u, v). Prepustnost  $c(u, v) = \infty$  natanko tedaj, ko prepustnost povezave ni omejena.

Rekli bomo še, da c(u, v) = 0 natanko tedaj, ko povezava ne obstaja.

**Definicija 3** Naj bo G = (V, E) graf in (G, c) omrežje na grafu G. **Pretočno omrežje** na omrežju (G, c) je četverica (G, c, s, t), kjer je  $s \in V$  začetno vozlišče pretočnega omrežja, rečemo mu **izvir**,  $t \in V$  pa končno vozlišče pretočnega omrežja, ki mu pravimo **ponor**.

Ponavadi pišemo pretočno omrežje kar kot G = (V, E, s, t). Pri tem namreč privzemamo, da imamo neko funkcijo prepustnosti c.

**Definicija 4** *Psevdopretok* je funkcija  $f: V \times V \to \mathbb{R}$ , ki zadošča pogojema

- 1. Za vsaki vozlišči  $u, v \in V$  velja f(u, v) = -f(v, u).
- 2. Za vsaki vozlišči  $u, v \in V$  velja  $f(u, v) \le c(u, v)$ , kjer je c funkcija prepustnosti.

**Definicija 5** Funkcija presežka za psevdopretok f je funkcija  $e_f \colon V \to \mathbb{R}$ , definirana z  $e_f(u) = \sum_{v \in V} f(v, u)$ . Če je  $e_f(u) > 0$ , pravimo, da je u **v** presežku.

**Definicija 6** Residualna prepustnost povezave glede na trenuten psevdopretok f je funkcija  $c_f: V \times V \to \mathbb{R}_+$ , definirana kot razlika prepustnosti povezave in trenutnega toka preko nje. Velja torej  $c_f(u,v) = c(u,v) - f(u,v)$ .

**Definicija 7** *Predpretok* f je tak psevdopretok, v katerem za vsak  $v \in V \setminus \{S\}$  velja, da je neto tok, ki priteče v vozlišče v, nenegativen, torej da velja  $e_f(v) \geq 0$ .

**Definicija 8** *Pretok* f *je tak psevdopretok, v katerem za vsak*  $v \in V \setminus \{s,t\}$  *velja, da je neto tok, ki priteče v vozlišče v, enak nič, torej da velja*  $e_f(v) = 0$ .

**Definicija 9** *Vrednost pretoka* f *je tok, ki vstopa v ponor t. Označimo ga z* |f|. *Velja torej*  $|f| = e_f(t)$ .

Definicija 10 Maksimalni pretok je pretok f, za katerega velja

$$|f|=\max_{f_i}|f_i|.$$

# Algoritem potisni-povišaj

Intuicija...

```
POVIŠAJ (11)
1 // Vozlišče u povišamo, če je e(u) > 0 in
2 // za vsak v iz V, (u,v) v E_f, velja h(u) \le h(v).
3 h(u) = min\{h(v) : (u,v) v E f\} + 1
POTISNI (u. v)
1 // Potisnemo lahko, če je e(u) > 0
2 // c(u,v) > 0 in h(u) = h(v) + 1.
3 delta = min{ e(u), c(u,v) - f(u,v) }
4 ČE (u,v) v E, POTEM
5
       f(u,v) += delta
6 DRUGAČE f(v,u) -= delta
7 	 e(u) -= delta
8 e(v) += delta
```

```
INICIALIZIRAJ PREDPRETOK(G,s)
    // V grafu G si izberemo vozlišče s
2 // in inicializiramo predtok.
3 ZA vsak v v V(G)
        h(v) = 0
5
        e(v) = 0
   ZA vsak (u,v) v E(G)
        f(u,v) = 0
8
    h(s) = |V|
    ZA vsak v, za katerega obstaja (s,v) v E(G)
10
        f(s,v) = c(s,v)
        e(v) = f(s,v)
11
```

#### POTISNI-POVIŠAJ(G,s)

- 1 INICIALIZIRAJ\_PREDPRETOK(G,s)
- 2 DOKLER obstaja mogoča operacija POTISNI ali POVIŠAJ
- 3 izvedi mogočo operacijo

## Pravilnost delovanja algoritma in časovna zahtevnost

**Lema 1** Naj bo G=(V,E) pretočno omrežje,  $f:V\times V\to \mathbb{N}_0$  predpretok v G in  $h:V\to \mathbb{N}_0$  višinska funkcija. Potem za vsaki vozlišči  $u,v\in V$  velja, da če je h(u)>h(v)+1, potem povezava (u,v) ni v residualnem omrežju.

**Lema 2** Naj bo G = (V, E, s, t) pretočno omrežje, f predpretok, h višinska funkcija in  $e \colon V \to \mathbb{N}_0$  funkcija, ki za vsako vozlišče pove, kolikšen je v njem presežek toka. Če ima vozlišče  $u \in V$  presežek toka, torej e(u) > 0, potem lahko na tem vozlišču opravimo ali operacijo potisni ali operacijo povišaj.

**Lema 3** Med izvajanjem programa POTISNI-POVIŠAJ velja za vsako vozlišče  $u \in V$ , da se h(u) nikoli ne zmanjša. Še več, vsakič, ko na u opravimo povišanje, se njegova višina poveča za vsaj ena.

**Lema 4** *Med izvajanjem programa POTISNI-POVIŠAJ h vedno zadrži lastnosti višinske funkcije.* 

**Lema 5** Naj bo G = (V, E, s, t) pretočno omrežje, f predpretok v G in h višinska funkcija na V. Potem ne obstaja pot od s do t v residualnem omrežju  $G_f$ .

**Izrek 1** Naj bo G = (V, E, s, t) pretočno omrežje. Če poženemo algoritem POTISNI-POVIŠAJ na pretočnem omrežju G in se ustavi, potem je predpretok f, ki ga algoritem vrne, enak maksimalnemu toku skozi pretočno omrežje G.

**Lema 6** Naj bo G = (V, E, s, t) pretočno omrežje in f predpretok v G. Potem za vsako vozlišče  $x \in V$ , ki je v presežku, obstaja enostavna pot od x do s v residualnem omrežju  $G_f$ .

**Lema 7** Naj bo G = (V, E, s, t) pretočno omrežje. Na koncu izvajanja algoritma POTISNI-POVISAJ na G, za vsak  $u \in V$  velja  $h(u) \leq 2|V| - 1$ .

**Posledica 1** Naj bo G=(V,E,s,t) pretočno omrežje. Potem je število operacij POVISAJ med izvajanjem algoritma POTISNI\_POVISAJ manjše od  $2|V|^2$ .

**Lema 8** Naj bo G = (V, E, s, t) pretočno omrežje. Potem je število operacij POTISNI, ki ne zasičijo povezave, med izvajanjem algoritma POTISNI\_POVISAJ manjše od 2|V||E|.

**Lema 9** Naj bo G = (V, E, s, t) pretočno omrežje. Potem je število operacij POTISNI, ki ne zasičijo povezave, med izvajanjem algoritma POTISNI\_POVISAJ manjše od  $4|V|^2(|V|+|E|)$ .

**Izrek 2** Algoritem POTISNI\_POVISAJ med izvajanjem naredi  $\mathcal{O}(V^2E)$  osnovnih operacij.

# Eliminacija ekip v baseballu

#### Literatura

- R. J. Wilson, J. J. Watkins, *Uvod v teorijo grafov*, Knjižnica Sigma št. 63, DMFA-založništvo, 1997.
- T. H. Cormen, C. E. Leiserson, R. L. Rivest in C. Stein, *Introduction to Algorithms*, MIT Press, Massachusetts, 2009.
- Kevin Wayne, Baseball Elimination, dostopno na: https://www.cs.princeton.edu/~wayne/papers/baseball\_talk.pdf, zadnji dostop: 10. maj 2017.
- UC Davis, End of Season Elimination: Details, dostopno na: https://www.youtube.com/watch?v=TiTHIPPatFw, zadnji dostop: 10. maj 2017.