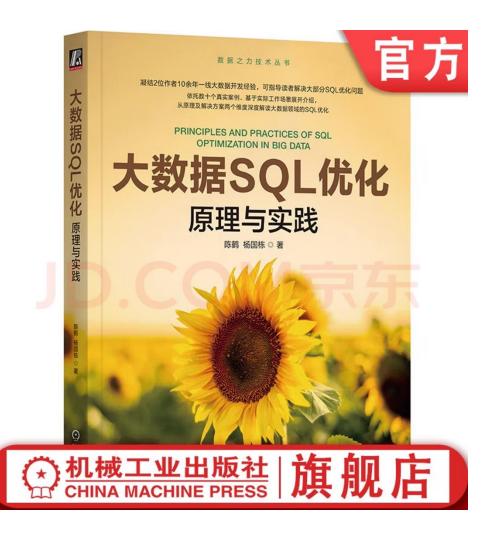
# PowerData分享活动

# 构建用户标签平台

陈鹤 Shopee大数据专家

CO PowerData | 凝聚国内数据力量







#### 用户标签和用户群



#### 用户标签

- 描述用户时的某个特征
- 也可以看作某个角度的用 户分层

#### 用户群

● 根据一定条件规则圈选出 的部分用户





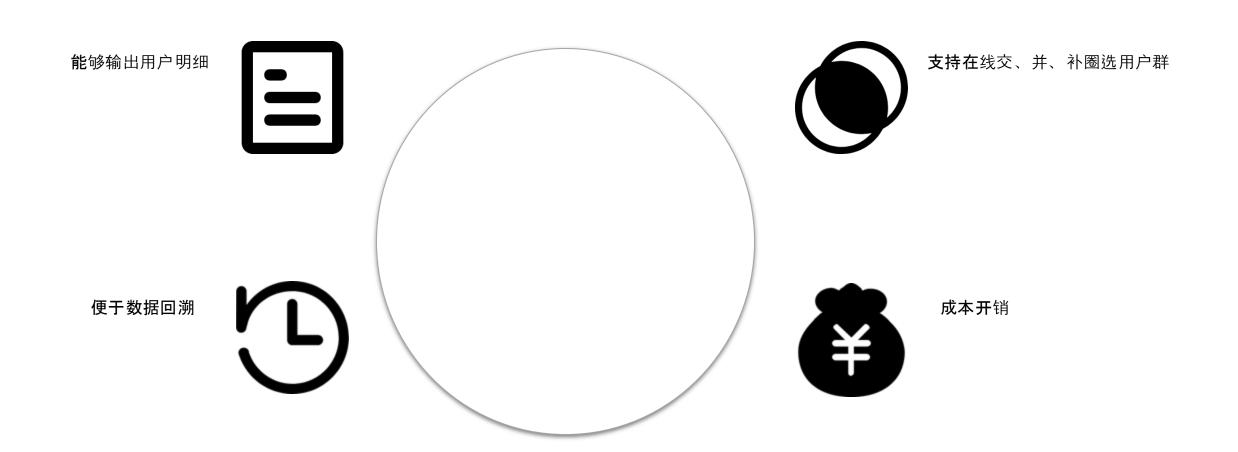












#### 存储明细数据

- **行列存**储
- **每一个**标签扩展一列
- 查询极为容易



| user id | gender | married | is_new_user |
|---------|--------|---------|-------------|
| 1       | 0      | 1       | 0           |
| 4       | 1      | 0       | 0           |
| 7       | 1      | 1       | 0           |
| 10      | 0      | 1       | 1           |



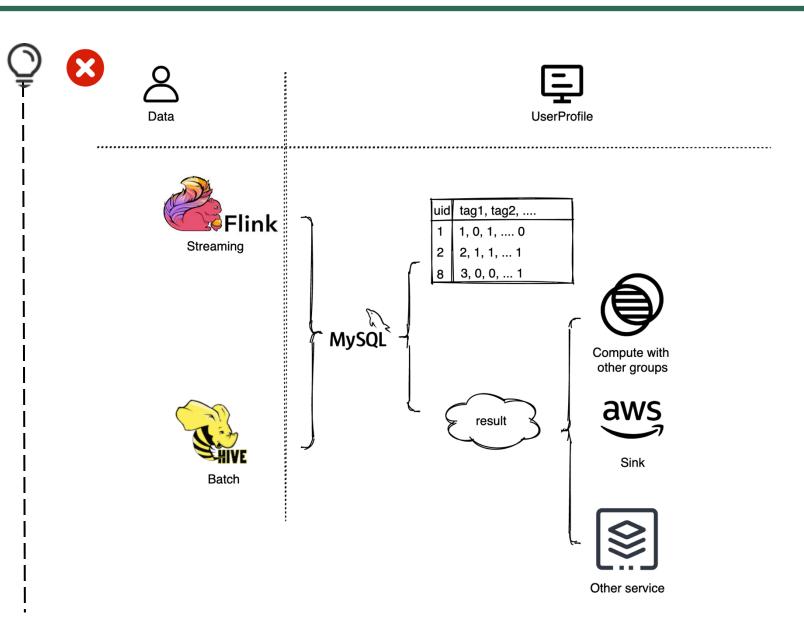
性别男,已婚,新用户 🖒 gender=0 & married=1 & is\_new\_user=1



user id 10

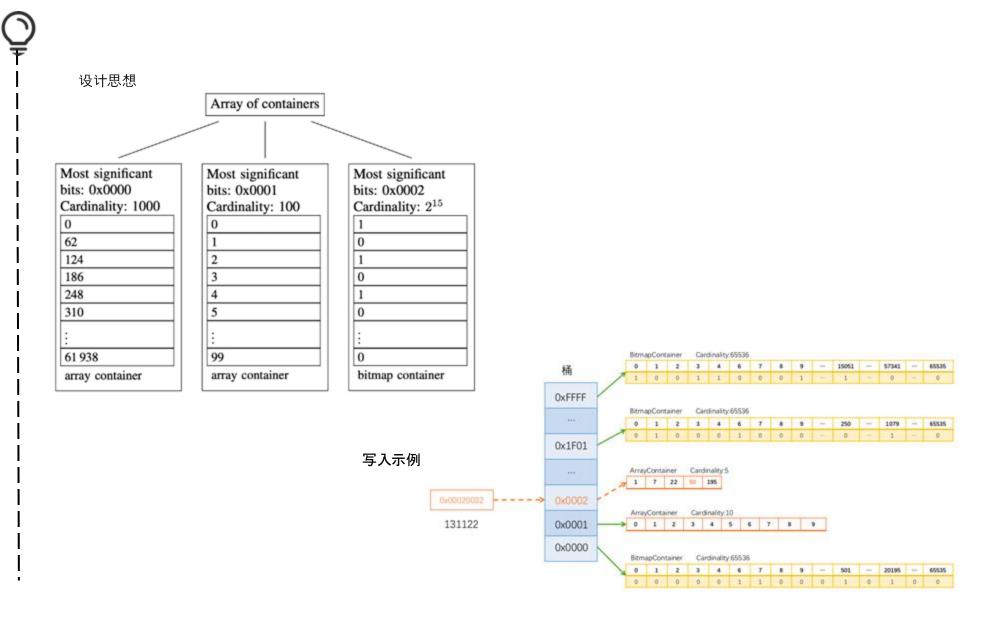
#### 存储明细数据

- 不利于维护
- 可扩展性一般
- 读写I/O瓶颈
- 没有解决成本开销



#### RoaringBitmap (RBM)

- 更高效的压缩(基于 bitmap或基于数组)
- 存储开销更低,2700万 uid大小约4.4MB,而Bit array则需要1.28GB



#### 基于DB的RBM

- 行列存储
- 每一个标签扩展一行
- 查询较为容易
- 内置bitmap function



| tag name | user id bitmap |
|----------|----------------|
| 男        | [1, 10]        |
| 已婚       | [1, 7, 10]     |
| 新用户      | [10]           |
| 老用户      | [1, 4, 7]      |

性别男,已婚,新用户



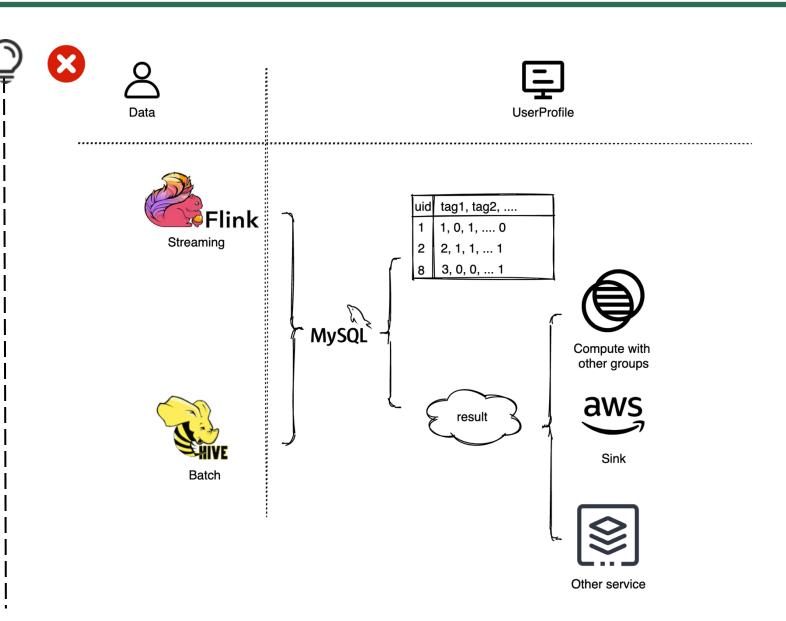
tag\_name=男 & tag\_name=已婚 & tag\_name=新用户



user id 10

#### 基于DB的RBM

- 读写I/O瓶颈
- 还原用户明细存在瓶颈
- 倾斜情况需要考虑分段



#### 基于HBase的RBM

- 基于HBase存储反序列化 后的RBM
- **每一个**标签扩展一个 Rowkey
- 非明文,查询需要转换

| tag name rowkey | user id bitmap deserialization |
|-----------------|--------------------------------|
| 男               | [1, 10]                        |
| 已婚              | [1, 7, 10]                     |
| 新用户             | [10]                           |
| 老用户             | [1, 4, 7]                      |

性别男,已婚,新用户



scan tag\_name=男 & tag\_name=已婚 & tag\_name=新用户



序列化为RBM



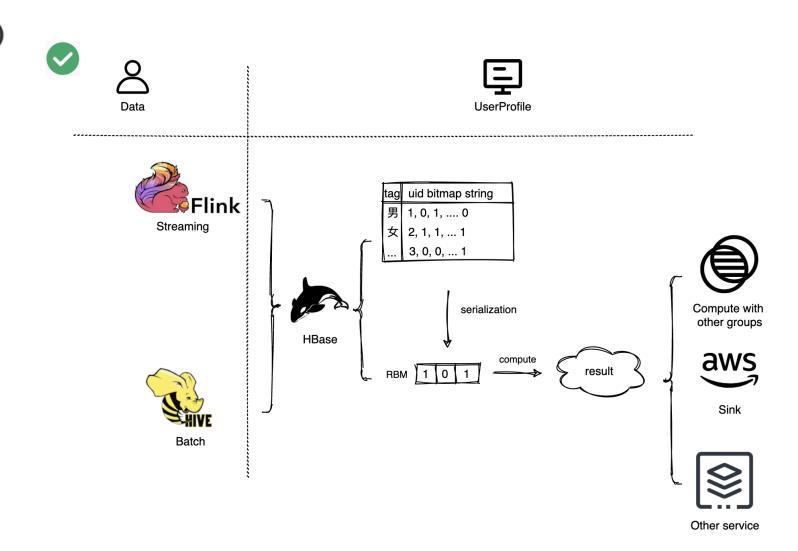
执行and操作



user id 10

#### 基于HBase的RBM

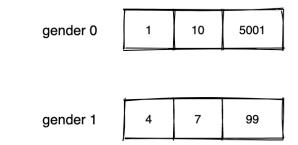
- 基于HBase存储反序列化 后的RBM
- **每一个**标签扩展一个 Rowkey
- 非明文,查询需要转换



#### 入HBase表过程

- Hive宽表,提取指定标签 字段进行聚合
- 聚合后结果构建RBM
- 将反序列化结果写入HBase

| user id | gender | married | is_new_user |
|---------|--------|---------|-------------|
| 1       | 0      | 1       | 0           |
| 4       | 1      | 0       | 0           |
| 7       | 1      | 1       | 0           |
| 10      | 0      | 1       | 1           |

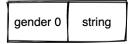




Build RBM









Aggr

gender 0



Sink HBase

gender 1 string

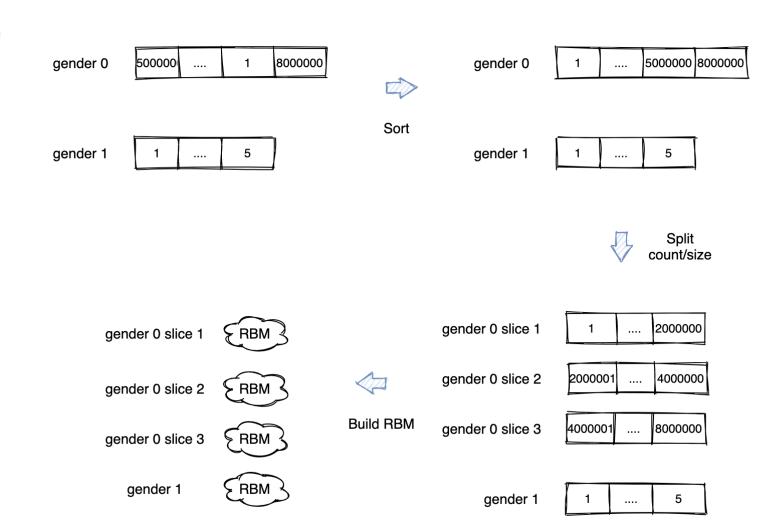
Deserialization

gender 1



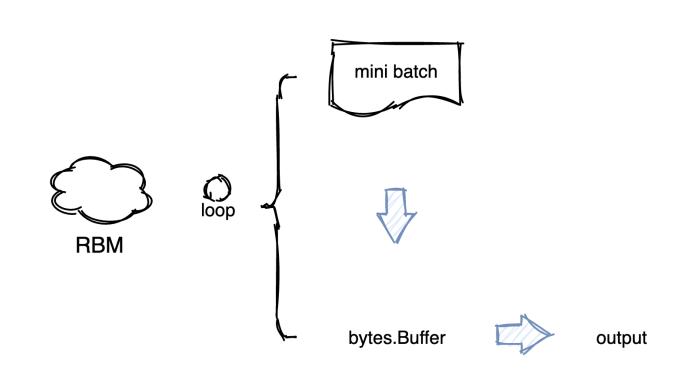
#### HBase分段存储

- Hive表入HBase表时转换
- 分段存储缓解倾斜
- 依托RBM,基于内存的交、 **并、**补、计数



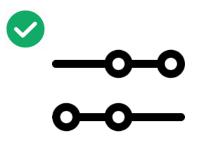
#### 还原用户明细

- **依托RBM**还原用户明细
- 分段查询和输出
- 检测节点内存占用过高时 sleep



#### RBM局限性

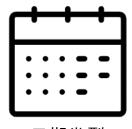
- 只能作用于属性值
- 对于统计值只能分段处理
- 无法处理OLAP式诉求



区间范围

123

数值类型



日期类型





订单金额



访问次数



**点**击次数

BSI



- 以二进制后切片的值为键
- 保留属性值

| user id | order cnt |
|---------|-----------|
| 1       | 3         |
| 4       | 6         |
| 7       | 10        |
| 10      | 7         |

(个位 - 0)

| order cnt | user id 1 | user id 4 | user id 7 | user id 10 |
|-----------|-----------|-----------|-----------|------------|
| 0         | 0         | 0         | 1         | 0          |
| 1         | 0         | 0         | 0         | 0          |
| 2         | 0         | 0         | 0         | 0          |
| 3         | 1         | 0         | 0         | 0          |
| 4         | 0         | 0         | 0         | 0          |
| 5         | 0         | 0         | 0         | 0          |
| 6         | 0         | 1         | 0         | 0          |
| 7         | 0         | 0         | 0         | 1          |
| 8         | 0         | 0         | 0         | 0          |
| 9         | 0         | 0         | 0         | 0          |
| 0         | 1         | 1         | 0         | 1          |
| 1         | 0         | 0         | 1         | 0          |

(十位 - 0)

★ 十位0 = 1 & 个位7 = 1
[1, 4, 10] & [10]
user id 10 order cnt=7





#### BSI

- 以二进制后切片的值为键
- 保留属性值

| user id | order cnt |
|---------|-----------|
| 1       | 3         |
| 4       | 6         |
| 7       | 10        |
| 10      | 7         |



| user id | order cnt(十进制) | order cnt(二进制) |
|---------|----------------|----------------|
| 1       | 3              | 0011           |
| 4       | 6              | 0110           |
| 7       | 10             | 1010           |
| 10      | 7              | 0111           |



| order cnt slice<br>第几位bit = 1 | user id bitmap |
|-------------------------------|----------------|
| 0                             | [1, 10]        |
| 1                             | [1, 4, 7, 10]  |
| 2                             | [4, 10]        |
| 3                             | [7]            |

order cnt = 7



10进制7 = 2进制0111



slice 2 = 1 & slice 1 = 1 &

slice 0 = 1



[4, 10] & [1, 4, 7, 10] & [1, 10]



user id 10

order cnt < 7



10进制7 = 2进制0111



最高位 = 0 & 二进制值 != 0111



[1, 4, 10] - [10] user id 1, 4



#### BSI

- ▶ 以二进制后切片的值为键
- 保留属性值

```
private Roaring64Bitmap oNeilCompare(
    BitmapSliceIndex.Operation operation, long predicate, Roaring64Bitmap foundSet) {
    Roaring64Bitmap fixedFoundSet = foundSet == null ? this.ebM : foundSet;

    Roaring64Bitmap GT = new Roaring64Bitmap();
    Roaring64Bitmap LT = new Roaring64Bitmap();
    Roaring64Bitmap EQ = this.ebM;

for (int i = this.bitCount() - 1; i >= 0; i--) {
    int bit = (int) ((predicate >> i) & 1);
    if (bit == 1) {
        LT = Roaring64Bitmap.or(LT, Roaring64Bitmap.andNot(EQ, this.bA[i]));
        EQ = Roaring64Bitmap.and(EQ, this.bA[i]);
    }
}
```

GT = Roaring64Bitmap.or(GT, Roaring64Bitmap.and(EQ, this.bA[i]));

EQ = Roaring64Bitmap.andNot(EQ, this.bA[i]);

|      | 初始化           | 0                                 |                                    |  | 1                                   |
|------|---------------|-----------------------------------|------------------------------------|--|-------------------------------------|
| 全量集合 | [1, 4, 7, 10] |                                   |                                    |  |                                     |
| GT>  | 0             | [] or ([1, 4, 7, 10] & [7]) = [7] | [7]                                | [7]                                    | [7]                                 |
| LT < | 0             | 0                                 | [] or ([1, 4, 10] - [4, 10]) = [1] | [1] or ([4, 10] - [1, 4, 7, 10]) = [1] | [1] or ([4, 10] - [1, 10]) = [1, 4] |
| EQ = | [1, 4, 7, 10] | [1, 4, 7, 10] - [7] = [1, 4, 10]  | [1, 4, 10] & [4, 10] = [4, 10]     | [4, 10] & [1, 4, 7, 10] = [4, 10]      | [4, 10] & [1, 10] = [10]            |

}

} else {

#### BSI局限性

- 9
- 处理逻辑较为复杂
- 受极值(MAX、MIN)限 制极为严重
- 对于稀疏数据压缩性能一 般
- 构建BSI过程I/O瓶颈

|                      | Range  | Int      | BSI     | BSI Slice |
|----------------------|--------|----------|---------|-----------|
| 大小 (MB)              | 538.13 | 615.75   | 913.04  | 913.95    |
| Rowkey个数             | 5 * 14 | 7130 * 1 | 1 * 115 | 80 * 2    |
| 单查(全范围查询<br>[0, +)   | 5s     | 10s      | 24s     | 20s       |
| 并发5(全范围查询)           | 6s     | 20s      | 97s     | 54s       |
| 并发10(全范围查<br>询)      | 9s     | 39s      | 183s    | 109s      |
| 单查([100,3000])       | -      | 9s       | 19s     | 14s       |
| 并发5([100,3000])      | -      | 10s      | 62s     | 32s       |
| 并发<br>10([100,3000]) | -      | 12s      | 118s    | 60s       |

#### Hive表注意事项

- 不受宽表、DA表限制
- 多维时需要组合
- 非数值类型建议维护维表

| user id | shop | is_new_user |
|---------|------|-------------|
| 1       | Α    | 否           |
| 4       | А    | 否           |
| 1       | В    | 是           |

| shop | user id bitmap |
|------|----------------|
| Α    | [1, 4]         |
| В    | [1]            |

| is_new_user | user id bitmap |
|-------------|----------------|
| 是           | [1]            |
| 否           | [1, 4]         |



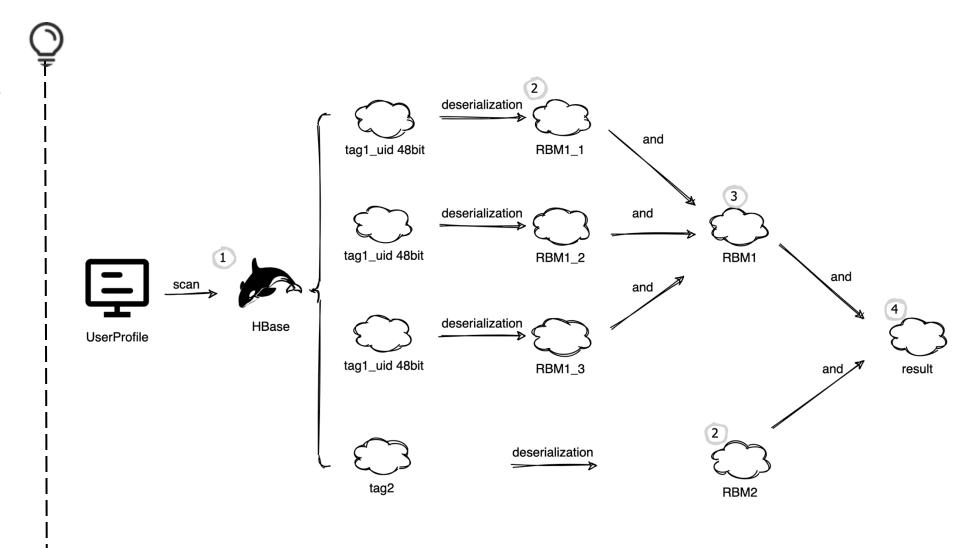
A店铺,新用户 🖒 shop=A & is\_new\_user=是 🖒 [1,4] & [1]





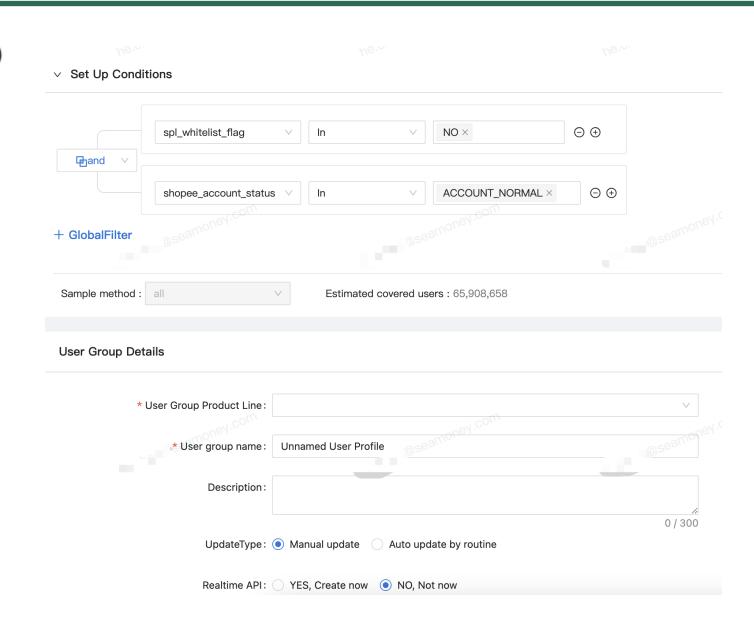
#### 实时标签

- 仿照RMB的分桶思想
- 构建多段BSI



#### 其他功能

- 标签血缘
- 链路告警
- **延**迟告警
- 数据回溯
- 效果回收
- 标签/用户群生命周期
- 数据包下载
- ..



**2K** 

支持2000+标签





**覆盖金**融业务营销场景



《大数据SQL优化:原理与实践》



PowerData社区公众号 扫码即可加入社区

# Thank You!