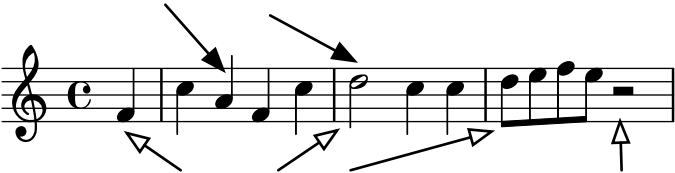


position verticale = fréquence



couleur/hampe = durée

# Un silence