
ActSpace v1.0

使用说明书

目录

1. 软件简介	2
1.1 ActSpace 的由来	2
1.2 运行环境	2
2. 使用说明	3
2.1 ActSpace 的安装	3
2.2 ActSpace 的启动	4
2.3 主菜单界面	5
2.4 开始游戏	6
2.5 Help 功能	8
2.6 Record 功能	9
2.7 ActSpace 的退出	10
2.8 个性化配置	11

1. 软件简介

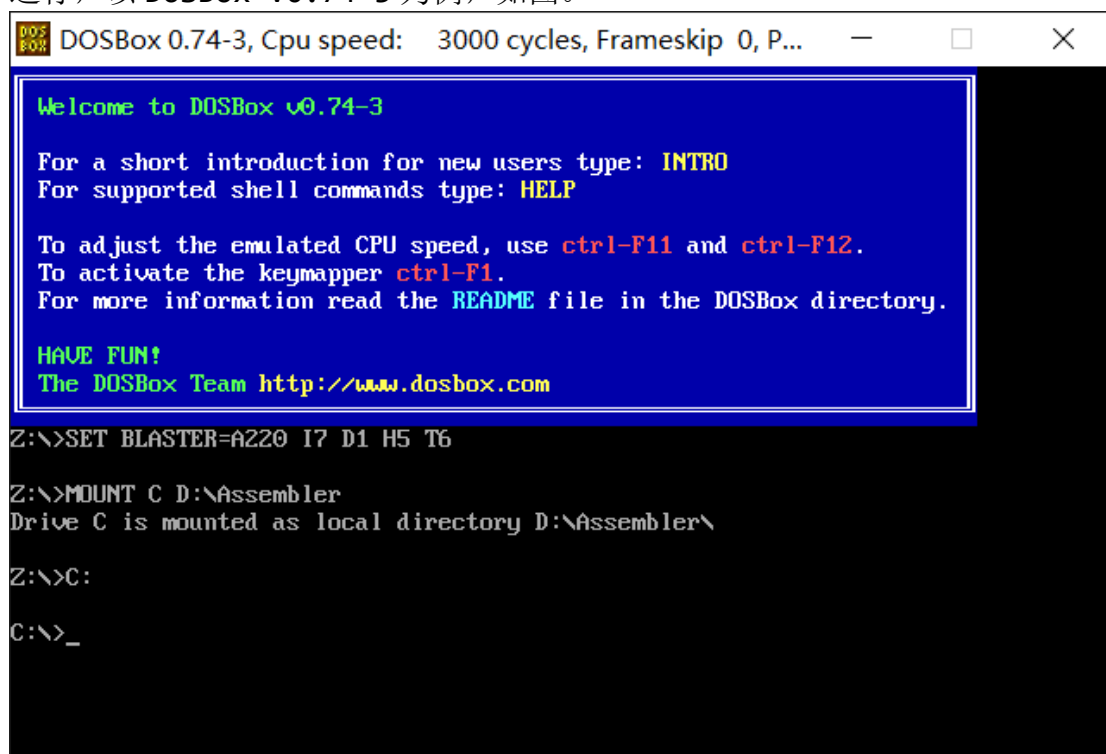
1.1 ActSpace 的由来

在初次接触到计算机底层原理时，我对 8086CPU 产生了极大的兴趣。8086 是一个架构简洁、兼容性好的微处理器，它的实模式机制十分常用。我通过它很快就理解了数据不同的组织方式可呈现不同的意义，并且我用汇编语言实践了各种各样的功能，其中包括显存读写、键盘控制、文件操作、计算机动画和图片修饰等，为了提高我的技术水平，于是我尝试着开发复杂度更高的程序。

带着向新的领域进发的决心，经过几番周折，我终于完成了 ActSpace 的开发。ActSpace 诞生在我探究计算机技术的过程中，它的开发涉及到很多重要思想方法和技巧，这些知识对初学者来说非常重要，故此，为了给初学者打开一扇窗口，我会将它作为开源软件发布。ActSpace 本身是一个精简的游戏程序，而我自己，将把它留作纪念。

1.2 运行环境

ActSpace 支持所有与 MS-DOS 兼容的系统，当然，也可以在虚拟机环境中运行，以 DOSBox v0.74-3 为例，如图。
















2. 使用说明

这里主要采用 DOSBox 进行相关说明。

2.1 ActSpace 的安装

将软件的所有文件都要放在 ActSpace 这一级目录（文件夹）下。

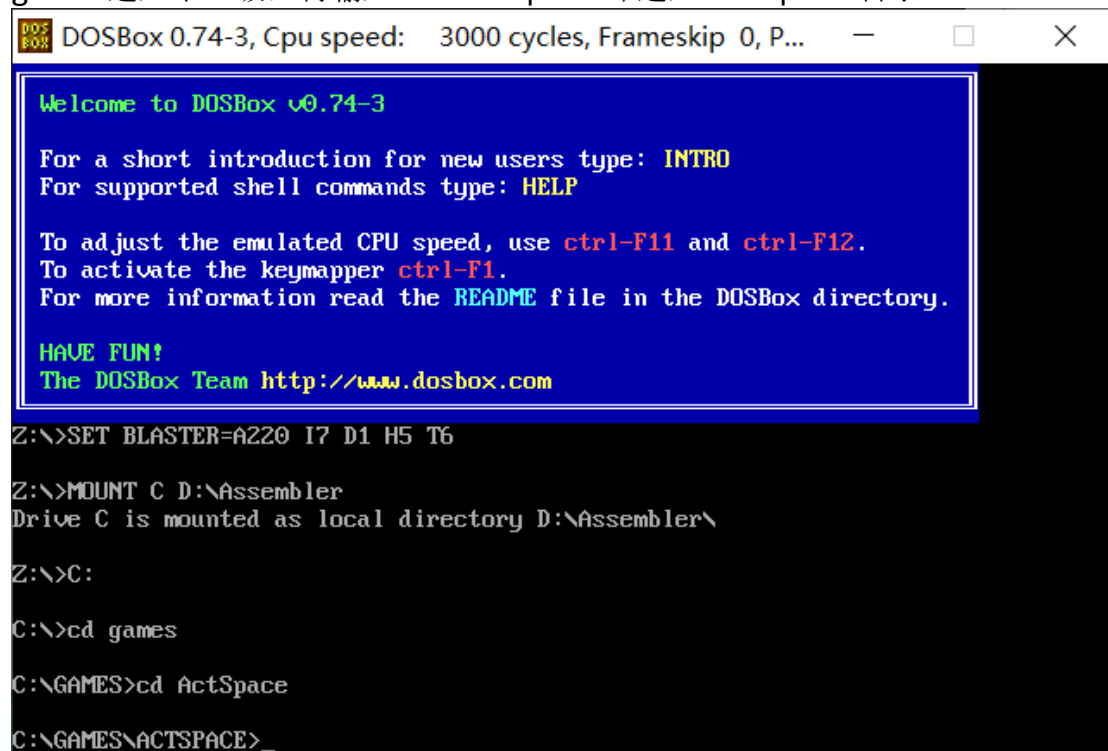
电脑 > 工具 (D:) > Assembler > games > ActSpace

名称	日期
 ACTSPACE.EXE	2021/3/11 16:24
 BG.bmp	2022/8/20 21:58
 bullet.bmp	2022/8/20 21:32
 bullet1.bmp	2022/8/20 21:34
 bullet2.bmp	2022/8/20 21:35
 bullet3.bmp	2022/8/20 21:36
 eFighter.bmp	2022/8/20 21:38
 elite.bmp	2022/8/20 21:39
 explain.txt	2021/3/10 8:57
 explode.bmp	2022/8/20 21:40
 fighter.bmp	2022/8/20 21:40
 record.txt	2022/9/16 17:02
 scout.bmp	2022/8/20 21:41

在 DOSBox 中要使用 mount 命令挂载 ActSpace 目录的上级目录。

2.2 ActSpace 的启动

首先要打开 ActSpace 目录，例如挂载的是 Assembler 目录，则输入 `cd games` 进入下一级，再输入 `cd ActSpace` 即进入 ActSpace 目录。



```

DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, P...
Welcome to DOSBox v0.74-3

For a short introduction for new users type: INTRO
For supported shell commands type: HELP

To adjust the emulated CPU speed, use ctrl-F11 and ctrl-F12.
To activate the keymapper ctrl-F1.
For more information read the README file in the DOSBox directory.

HAVE FUN!
The DOSBox Team http://www.dosbox.com

Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Z:\>MOUNT C D:\Assembler
Drive C is mounted as local directory D:\Assembler\

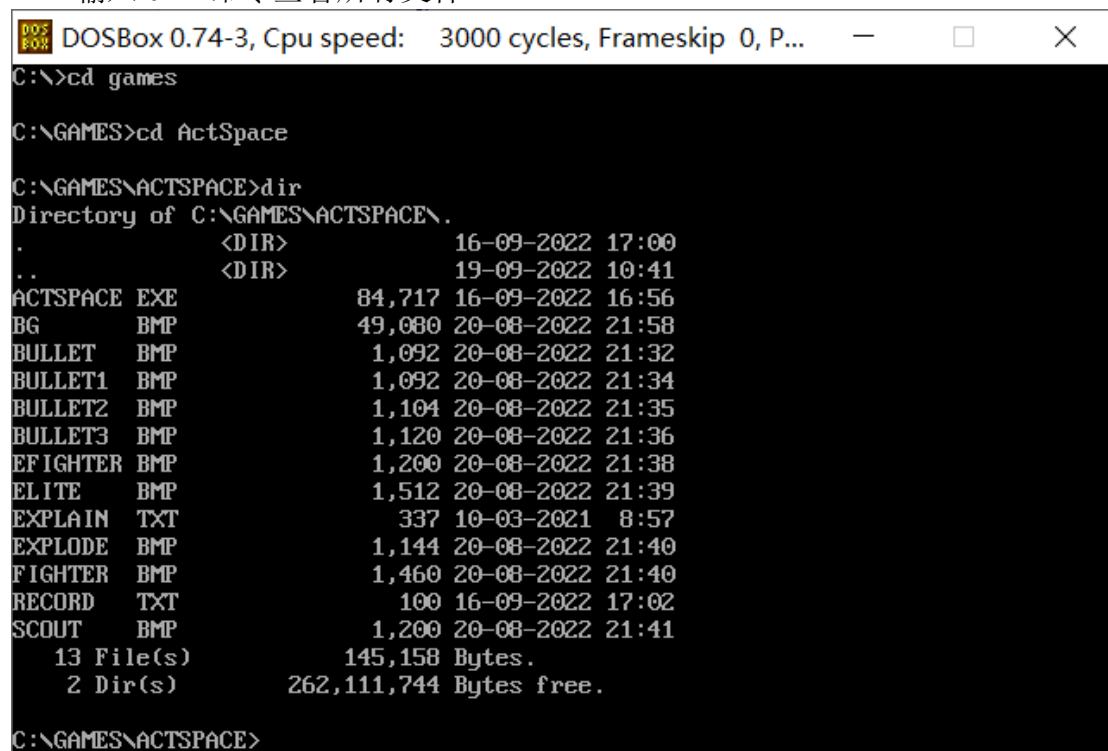
Z:\>C:

C:\>cd games

C:\GAMES>cd ActSpace

C:\GAMES\ACTSPACE>_
  
```

输入 `dir` 命令查看所有文件。



```

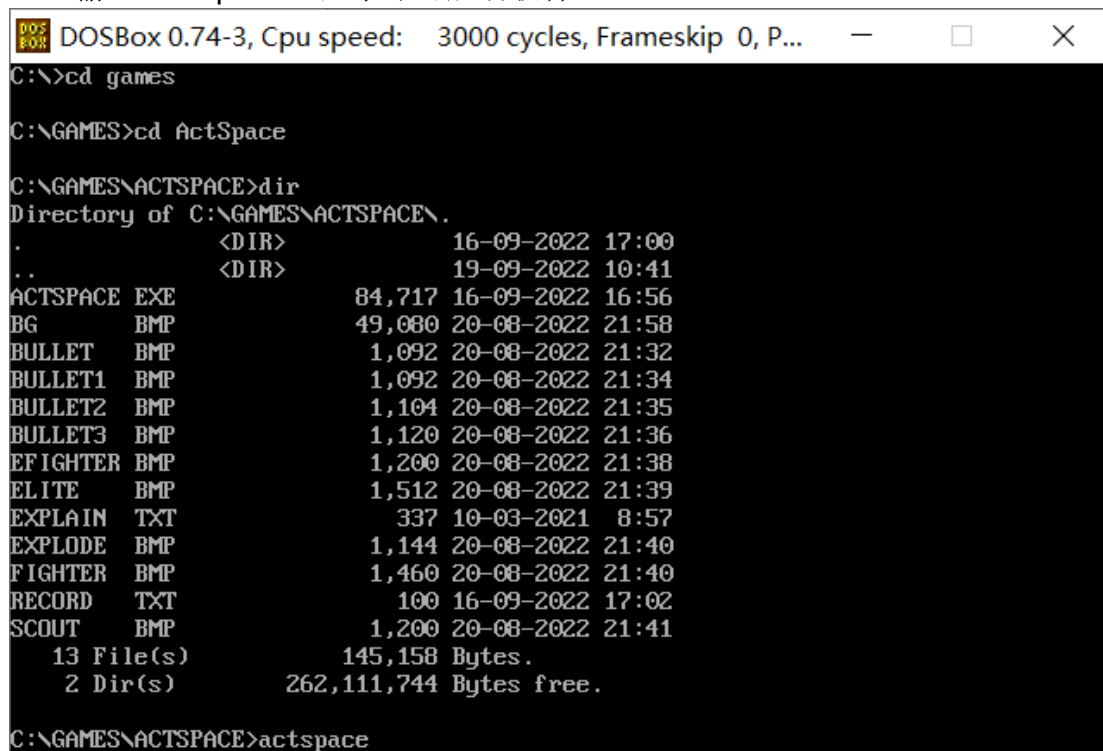
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, P...
C:\>cd games

C:\GAMES>cd ActSpace

C:\GAMES\ACTSPACE>dir
Directory of C:\GAMES\ACTSPACE\
.                <DIR>                16-09-2022  17:00
..               <DIR>                19-09-2022  10:41
ACTSPACE EXE      84,717 16-09-2022  16:56
BG      BMP      49,080 20-08-2022  21:58
BULLET  BMP       1,092 20-08-2022  21:32
BULLET1 BMP       1,092 20-08-2022  21:34
BULLET2 BMP       1,104 20-08-2022  21:35
BULLET3 BMP       1,120 20-08-2022  21:36
EFIGHTER BMP      1,200 20-08-2022  21:38
ELITE    BMP      1,512 20-08-2022  21:39
EXPLAIN  TXT        337 10-03-2021   8:57
EXPLODE  BMP       1,144 20-08-2022  21:40
FIGHTER  BMP       1,460 20-08-2022  21:40
RECORD   TXT        100 16-09-2022  17:02
SCOUT    BMP       1,200 20-08-2022  21:41
 13 File(s)      145,158 Bytes.
   2 Dir(s)      262,111,744 Bytes free.

C:\GAMES\ACTSPACE>
  
```

输入 `actspace`，回车即可启动软件。

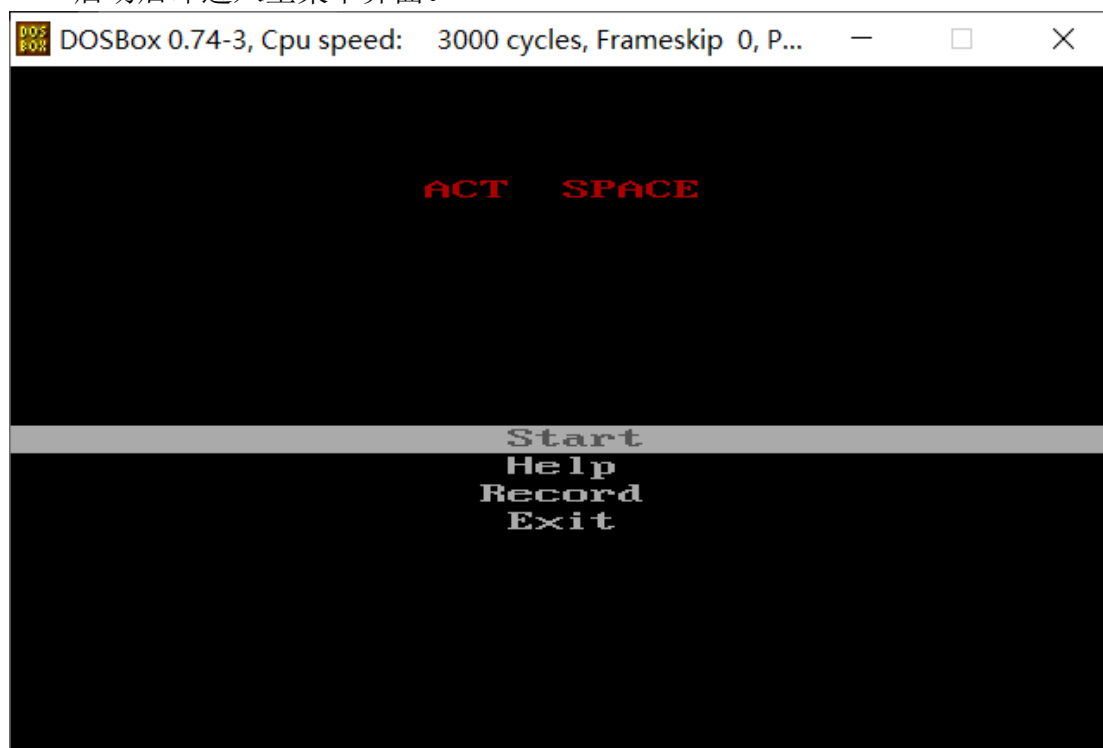


```

DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, P...
C:\>cd games
C:\GAMES>cd ActSpace
C:\GAMES\ACTSPACE>dir
Directory of C:\GAMES\ACTSPACE\
.                <DIR>                16-09-2022  17:00
..               <DIR>                19-09-2022  10:41
ACTSPACE EXE      84,717 16-09-2022  16:56
BG               BMP      49,080 20-08-2022  21:58
BULLET          BMP        1,092 20-08-2022  21:32
BULLET1         BMP        1,092 20-08-2022  21:34
BULLET2         BMP        1,104 20-08-2022  21:35
BULLET3         BMP        1,120 20-08-2022  21:36
EFIGHTER        BMP        1,200 20-08-2022  21:38
ELITE           BMP        1,512 20-08-2022  21:39
EXPLAIN         TXT          337 10-03-2021   8:57
EXPLODE         BMP        1,144 20-08-2022  21:40
FIGHTER         BMP        1,460 20-08-2022  21:40
RECORD          TXT          100 16-09-2022  17:02
SCOUT           BMP        1,200 20-08-2022  21:41
  13 File(s)      145,158 Bytes.
   2 Dir(s)       262,111,744 Bytes free.
C:\GAMES\ACTSPACE>actspace
  
```

2.3 主菜单界面

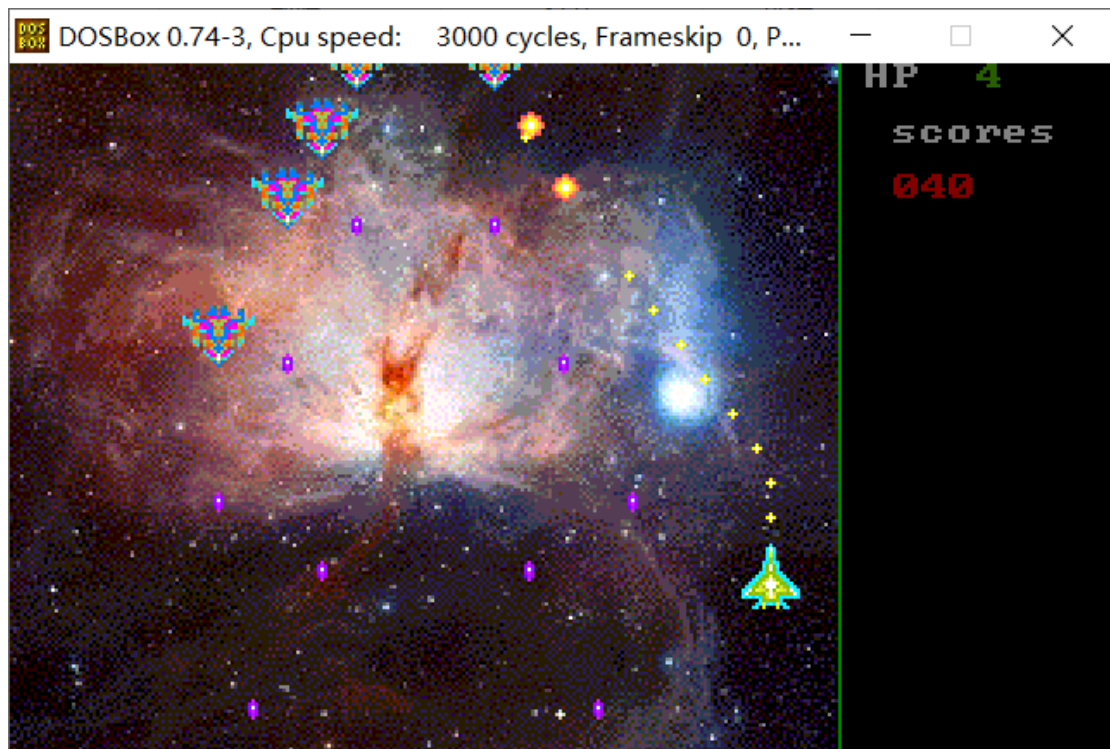
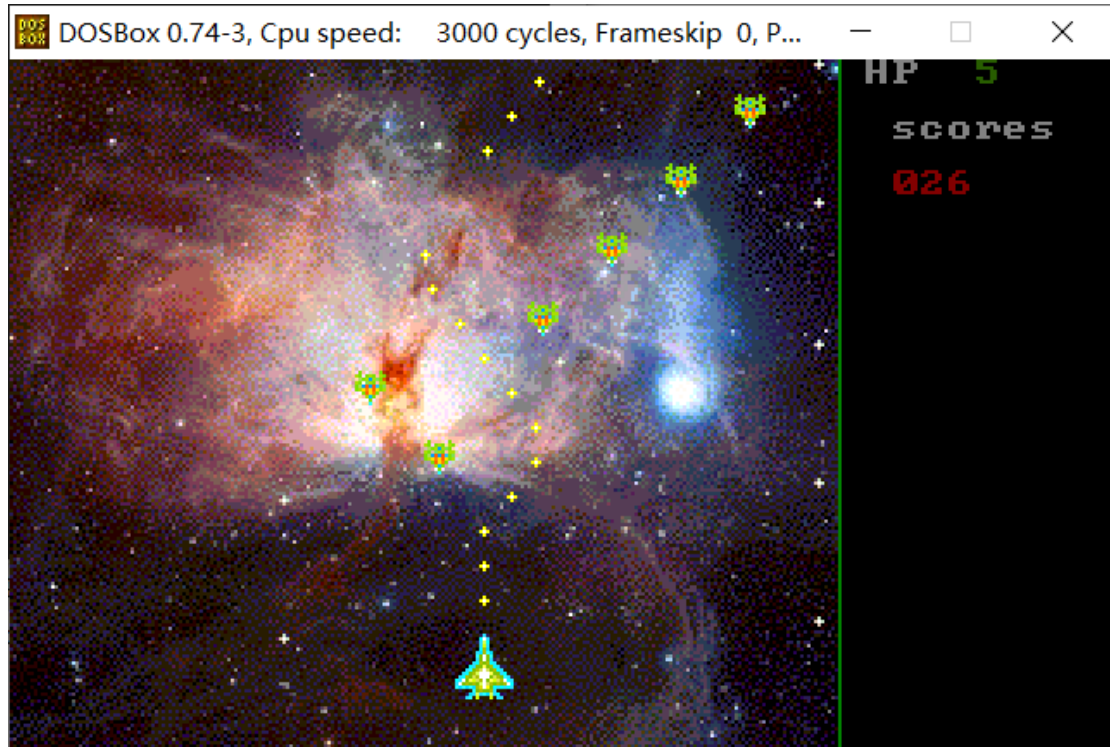
启动后即进入主菜单界面。



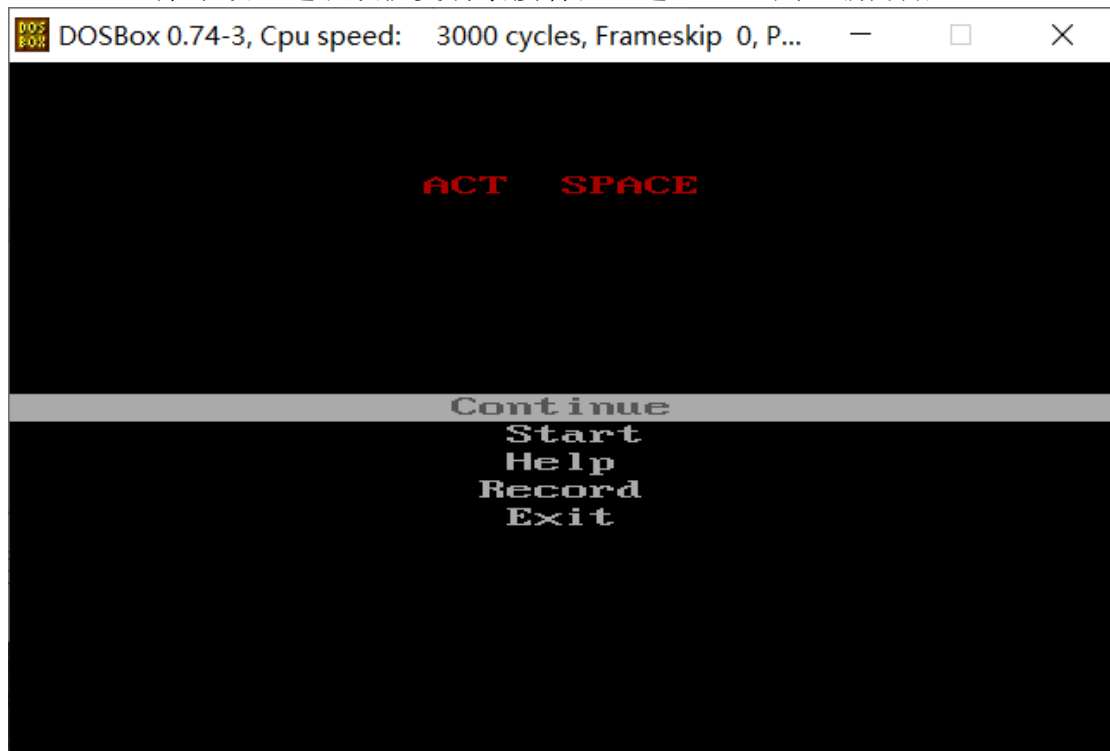
有 `Start`、`Help`、`Record` 和 `Exit` 四个菜单项，按上下方向键更换菜单项，按回车键确认菜单项。

2.4 开始游戏

选中 **Start** 回车进入游戏场景，其中会实时显示生命值和得分纪录，WASD 四键控制战机移动，消灭敌机会增加得分纪录，受到攻击会扣减生命值。



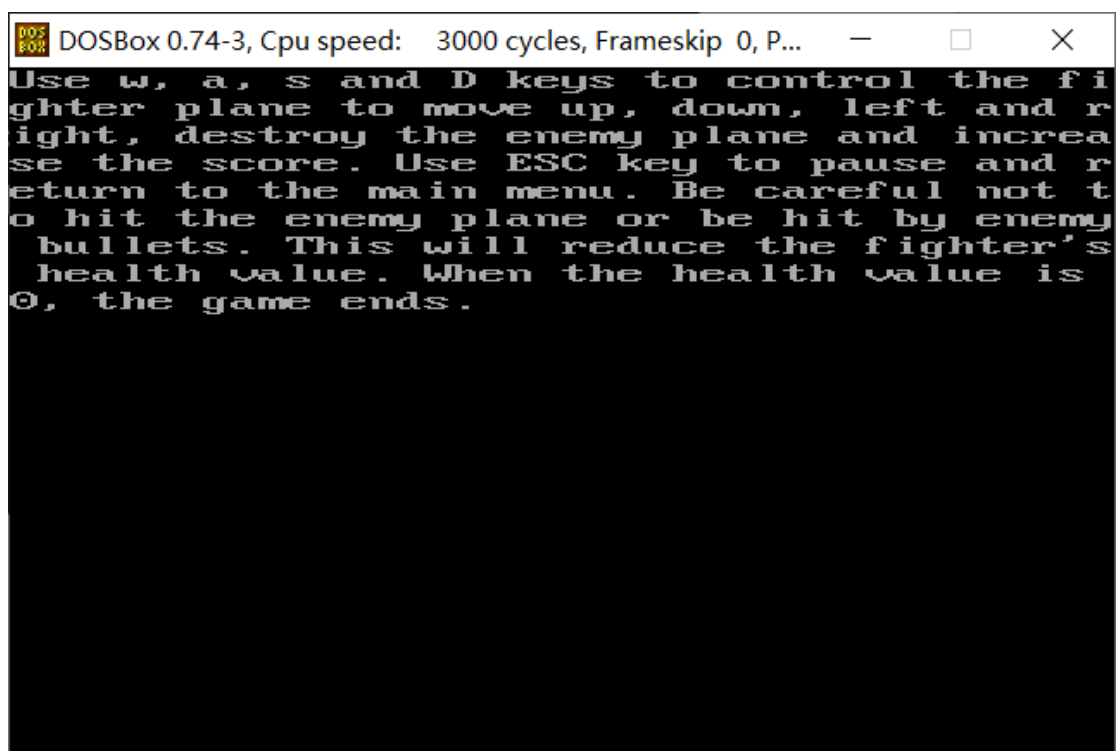
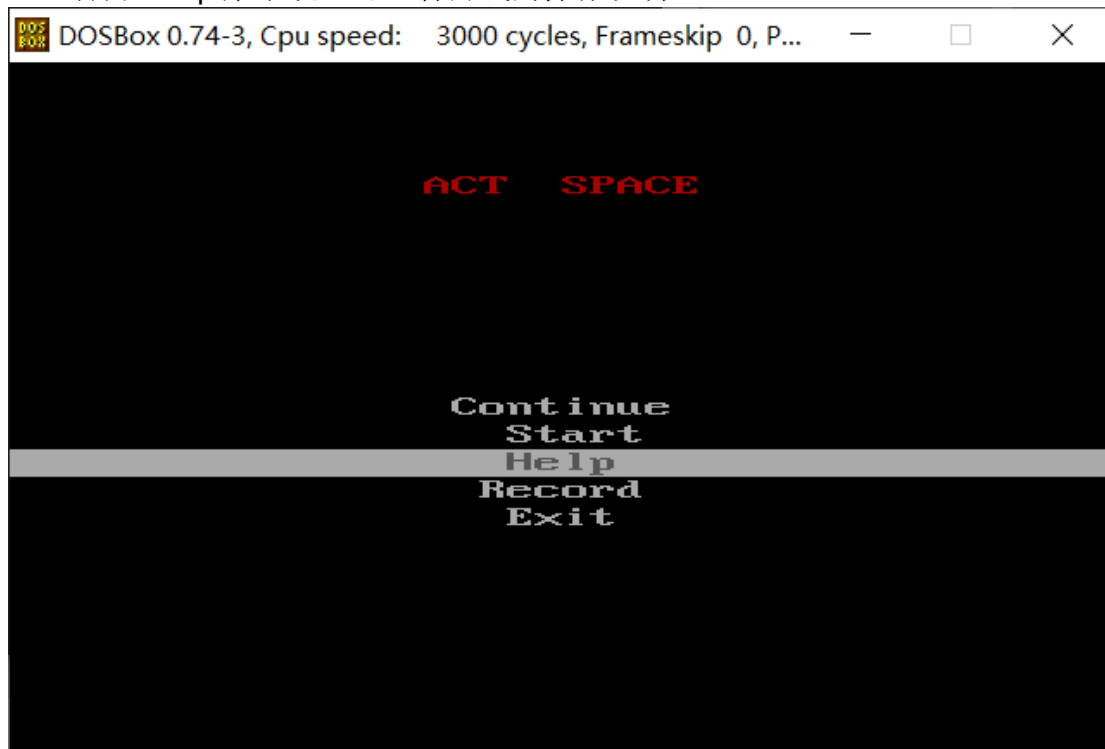
在游戏场景中按 **esc** 键会暂停游戏并返回主菜单，此时主菜单会多出一个 **Continue** 菜单项，选该项恢复场景接着玩，选 **Start** 则重新开始。



游戏过程可以无限进行下去，生命值为 0 则游戏结束。

2.5 Help 功能

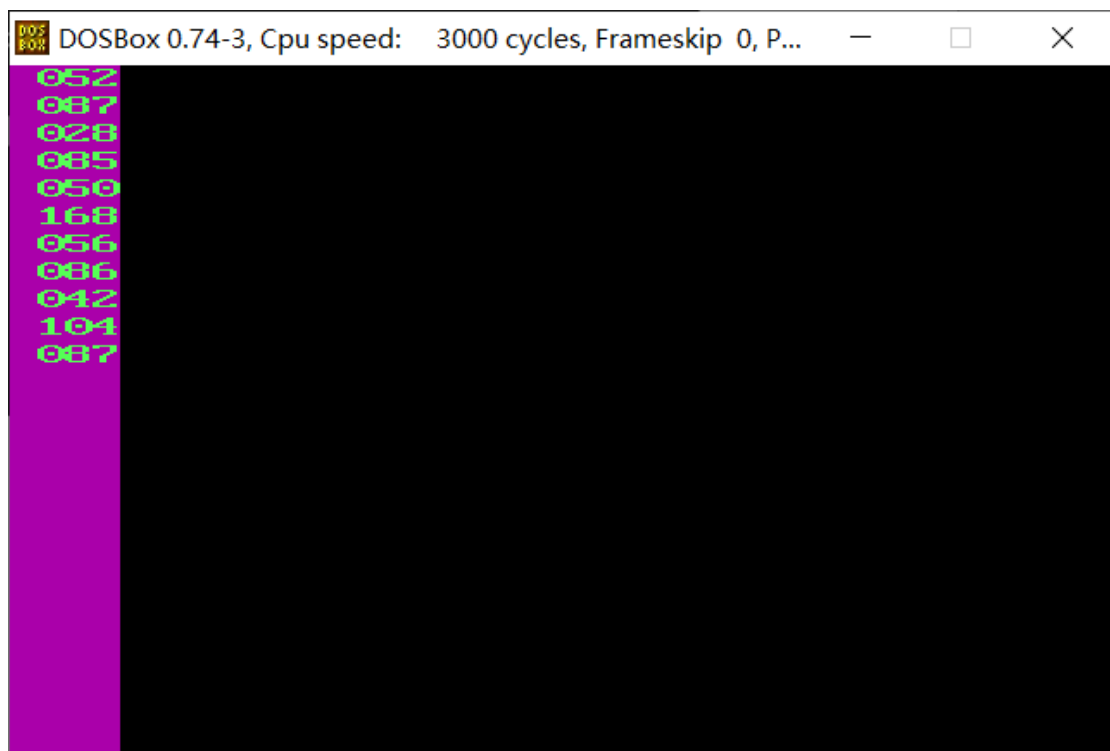
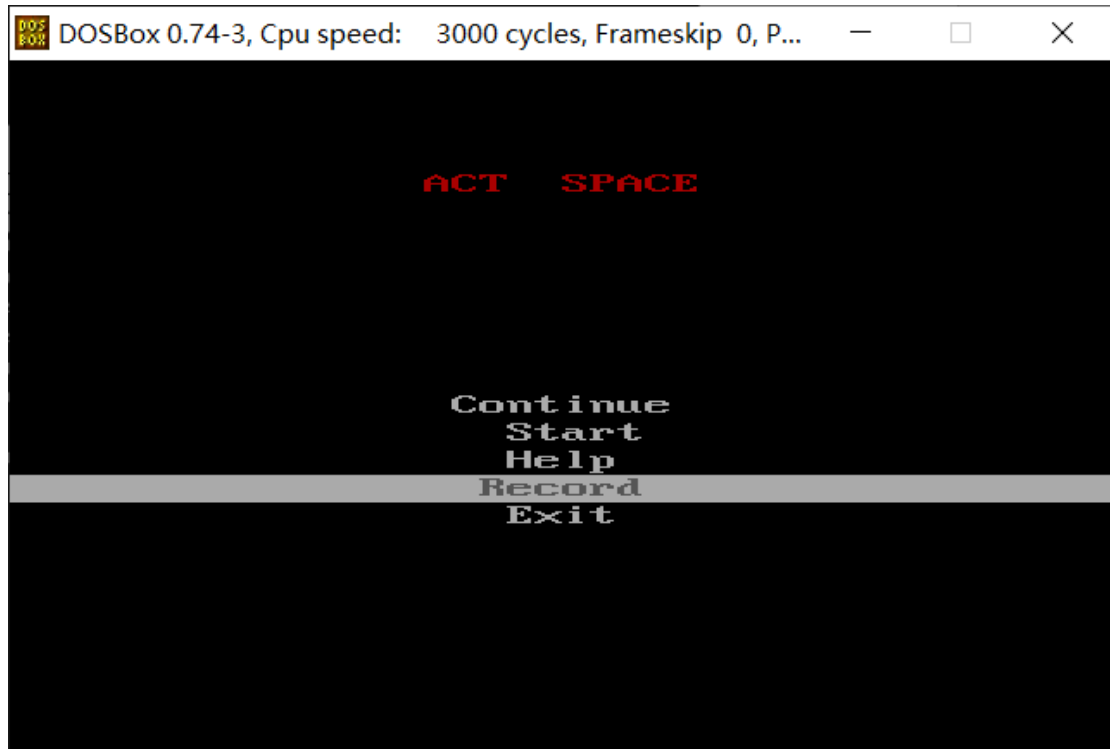
打开 Help 菜单项，可查看游戏的操作说明。



按任意键即可返回。

2.6 Record 功能

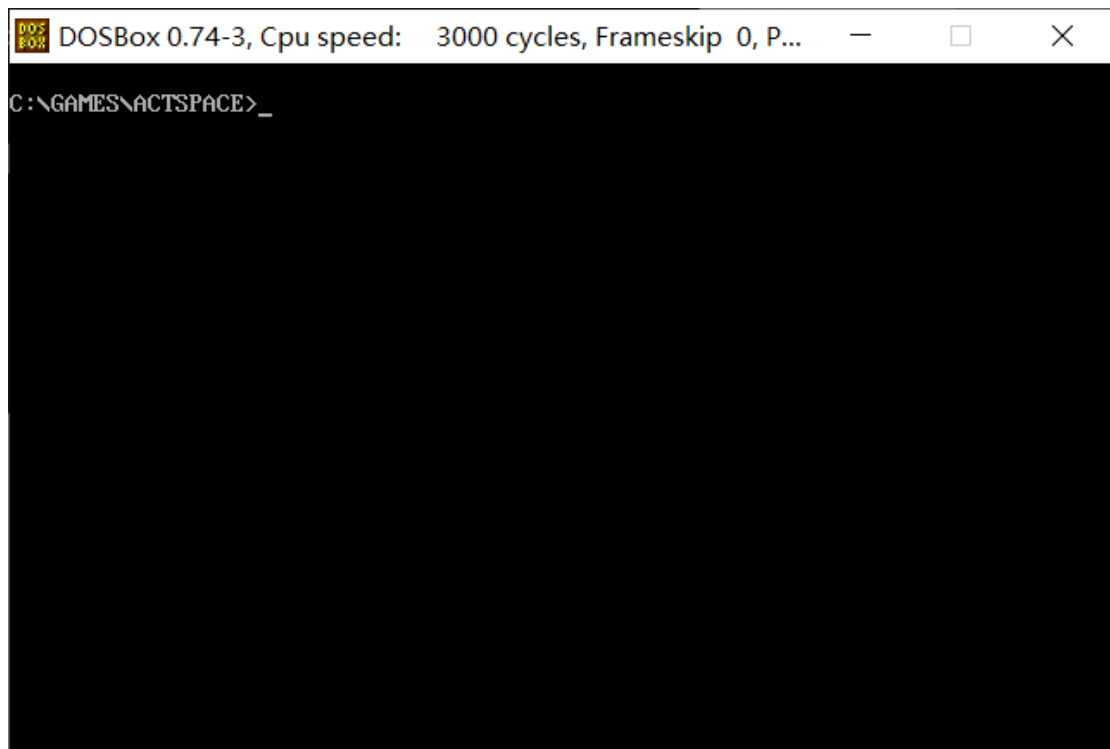
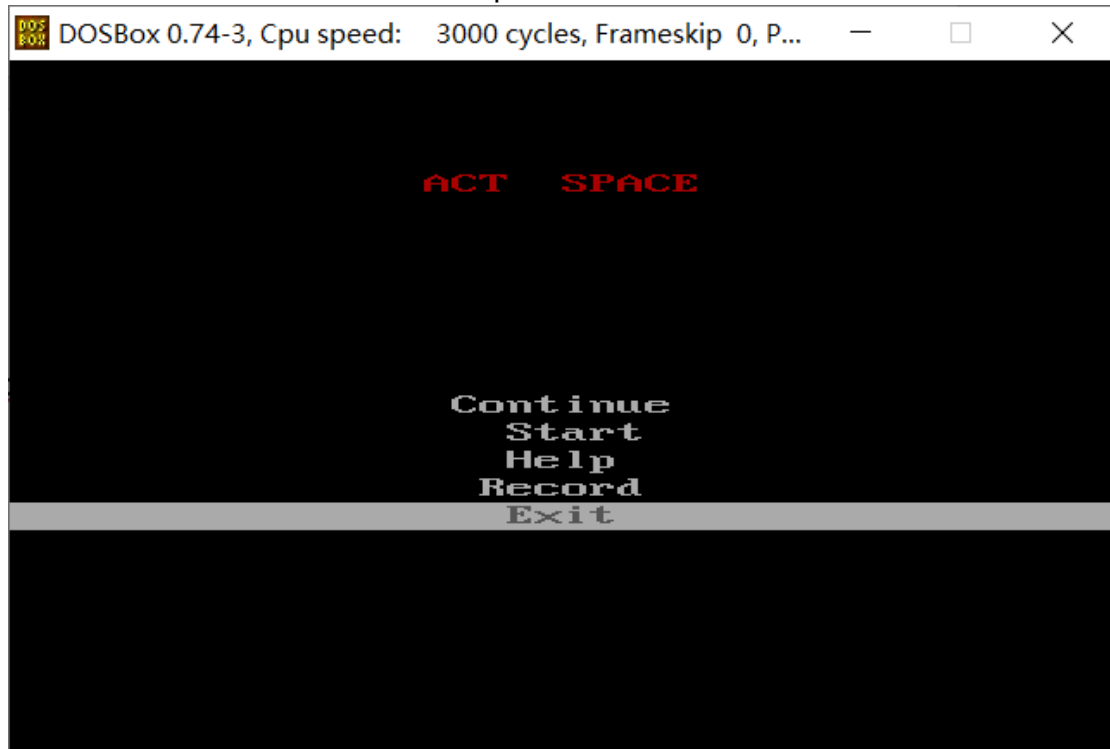
打开 Record 菜单项，可查看最近的游戏纪录。



按任意键返回，注意只有游戏结束才能保存该次纪录。

2.7 ActSpace 的退出














选择 **Exit** 功能即可退出 ActSpace，回到原系统中。



2.8 个性化配置

用户如果想把游戏图画换成自己喜欢的也是可以的，找到 **ActSpace** 文件夹（目录）下的图片文件。

电脑 > 工具 (D:) > Assembler > games > ActSpace

名称	日期
 ACTSPACE.EXE	2021/3/11 16:24
 BG.bmp	2022/8/20 21:58
 bullet.bmp	2022/8/20 21:32
 bullet1.bmp	2022/8/20 21:34
 bullet2.bmp	2022/8/20 21:35
 bullet3.bmp	2022/8/20 21:36
 eFighter.bmp	2022/8/20 21:38
 elite.bmp	2022/8/20 21:39
 explain.txt	2021/3/10 8:57
 explode.bmp	2022/8/20 21:40
 fighter.bmp	2022/8/20 21:40
 record.txt	2022/9/16 17:02
 scout.bmp	2022/8/20 21:41

图片都是要求 8 位 bmp 格式的，注意名称不能变而且统一调色板。如果更换背景就修改 **BG.bmp** 文件，图片宽不超过 320（像素），高不超过 200（像素）；如果更换其他图片，其尺寸严格要求不变。