

안녕하세요, 노선경입니다.

- **❤ 기획하고 만들어가는 과정**을 즐깁니다.
- **❤ 가독성과 쓰임이 분명한 코드**를 위해 고민합니다.
- ❤ Blocker를 해결했을 때 얻을 수 있는 소소하지만 확실한 행복을 좋아합니다.
- **❤ 솔직한 커뮤니케이션 속**에서 협업이 이루어진다고 믿습니다.

CONTACT

Email cellin1637@gmail.com

Phone 010-3103-5119

GitHub https://github.com/celline1637

Notion <u>기억하기 위해 적습니다.</u>

SKILLS

Skill	Tool
Dart Flutter HTML5 CSS3 Javascript	Git Github Slack Trello Notion XD
ES6 React TypeScript Recoil Styled	Zeplin
Component Sass	

Overall

- **새로운 기술 스택을 두려워하지 않으며**, 적극적으로 사용하려 노력합니다.
- 기술 스택의 **탄생 배경을 이해**하고 상황과 목적에 맞게 사용하려 노력합니다.
- 재사용성을 고려하여 코드를 작성하려 노력합니다.
- 반복되는 코드를 줄이고 효율적인 작업 방식을 위해 항상 고민합니다.

Communication

- 팀원들과의 **관계 형성은 업무의 효율성**과 직결된다고 믿기 때문에 팀원들과 적극적으로 소통합니다.
- **솔직함과 무례함의 차이**를 인지하고 있습니다.

Flutter

- App과 Widget의 라이프 사이클을 이해하고 상황에 맞게 사용할 수 있습니다.
- GetX를 활용하여 상태관리 및 가독성을 위한 코드를 작성하려 노력합니다.
- 효율적이고 보다 안정된 서비스를 위해 테스트 코드 활용에 대해 공부하고 있습니다.

HTML /CSS

- 시맨틱한 마크업을 준수합니다.
- 유저 인터렉션을 구현하는 작업을 좋아합니다.

JavaScript

• 모던 자바스크립트를 공부하고있습니다.

React

- 컴포넌트 라이프 사이클을 이해하고 상황에 맞게 사용하려 합니다.
- 재사용성을 고려하여 컴포넌트를 구성하려합니다.

Tooling

- Git을 사용하며 Git Flow를 이해하고 있습니다.
- 프로젝트 요구사항에 **적절한 프론트엔드 환경세팅**을 할 수 있습니다.
- 협업을 위해 Notion, Slack, Trello를 적극적으로 사용합니다.

WORK EXPERIENCE

Humilylab

플러터 및 웹 프론트 개발자 4050세대를 타겟팅한 보이스 커뮤니티 서비스, 위나의 앱 개발과 해당 서비스 관리를 위한 관리자 페이지 개발 담당

2

2021.01.04 ~

해당 어플리케이션은 현재 구글 스토어에서만 다운로드 가능합니다.

안녕하세요, 노선경입니다.

Wena: application

사용기술

Dart Flutter Fastlane Firebase FCM GetX Agora API WebSocket

- **GetX를 활용한 상태관리 및 logic / UI를 분리를 통해** 테스트와 유지보수에 신경썼습니다.
 - Package 형태의 GetXpattern을 차용하여, Model,
 Providers, Repository, Contoller, UI, Binding, Routes로 나 누어 data와 logic 및 UI를 분리하여 작업하였습니다.
- JsonSerializable, Freezed를 이용하여 데이터 클래스 관리하였습니다.
- 구글 플레이스토어 및 앱 스토어에 **앱 등록 및 모든 심사과정에 참여 하였습니다.**
- Fastlane과 Firebase App Distribution을 활용하여 앱스토어 및 테스트버전의 CI/CD 파이프라인을 구축했습니다.
- WebSocket, AgoraWebRtc를 사용하여 랜덤 보이스 채팅 기능을 구현하였습니다.
- FCM 기능을 사용하여 푸시알림 기능을 구현하였습니다.
- **Dio**를 Cuastom하여 **API통신**을 처리하였습니다.
- Firebase Remote Config를 사용하여 앱 버전 업데이트를 관리하 였습니다.
- 해당 어플리케이션를 Google Analytics와 연동하여 서비스에 대한 데이터 파악을 가능케 했습니다.
- Webview_flutter package를 사용하여 앱 내의 웹뷰를 구현하였습니다.
- 보다 나은 **UX를 위하여 앱 내의 적절한 애니메이션**들을 구현하였습니다.
- app의 life cycle을 이해하고 상태에 따른 적절한 기능을 구현하였습니다.
- GitFlow를 정의하고 코드 버전관리 시스템을 도입하였습니다.

Wena: admin web page

사용기술

React TypeScript Recoil Styled Component

- TypeScripts를 사용하여 사내에서 사용중인 관리자 페이지 개발을 담당했습니다.
- 반응형으로 작업하여 기기마다 적절한 UI를 구현하였습니다.
- React Router v6으로 라우팅 작업하였습니다.
- Firebase Hosting 기능을 사용하여 관리자 페이지의 자동배포를 구축했습니다.

Wena | 위나

https://wena-landing-page.web.app/

Yerz

프론트엔드 개 발자

2021.07.12 ~ 2021.12.24 MZ세대를 타겟팅한 가치소비 생활 공유 플랫폼 andn 의 커뮤니티 기능과 관리자 페이지 개발의 프론트엔드 담당

사용기술

HTML5 CSS3 Javascript ES6 React Recoil Styled Component

- 엔덴 개발팀의 코드 스타일을 위해 **개발 문화 관련 문서화 작업**을 맡 았습니다.
- 엔덴만의 GitFlow를 정의하고 구축하였습니다.
- 원활한 협업을 위해 notion을 활용하여 개발팀의 전체 일정관리를 하였습니다.
- 회사 내부의 모든 팀원이 참여할 수 있도록 전체 QA프로세스를 구축하였습니다.
 - 。 개발팀 내 QA 프로세스 총괄 및 관리
 - 다른 부서 팀들과의 협업을 위해 매주 QA 문서 및 체크리스트 작성
- 구글 플레이스토어 및 앱 스토어에 **앱 등록 및 모든 심사과정**을 맡았습니다.

- Google Analytics 및 페이스북 픽셀을 활용하여 마케팅 및 기획팀 에게 서비스에 대한 데이터 제공하였습니다.
- 전역 상태관리를 위해 Recoil을 사용했습니다.
- ▼ JavaScripts의 언어적 특성을 보완하기 위해 **PropTypes를 사용**하 였습니다.

1주 또는 2주 내의 짧은 스프린트와 사용자 반응에 따른 즉각적인 피봇이 진행되는 상황 속에서 저희팀은 속도를 선택하게 되었습니 다. 임시방편으로 PropTypes를 사용하게 되었고, 추후에 엔덴 1.2 개발과 함께 타입스크립트 도입을 논의 중이었습니다!

- ▼ Styled-Components를 사용하여 전체 페이지 내의 스타일 작업을 진행했습니다.
 - 미디어 쿼리를 활용한 커스텀 로직 생성
 - 모바일 환경을 위한 vw, vh 단위 계산 로직 생성
 - 디자이너와 협업하여 전체 글로벌 스타일 체계 성립
- ▼ UX를 고려한 페이지 내의 적절한 애니메이션 및 기능을 제안 및 구현했습니다.
 - 페이지 내의 모든 모달의 액션 및 구현 방식
 - 모바일 환경에서 당겨서 새로고침 기능
- ▼ 가치소비생활 공유를 위한 **커뮤니티 서비스**를 담당했습니다.
 - 전체 페이지의 반응형 구현
 - 카테고리 및 정렬 기준에 따른 게시글 필터링 기능 구현
 - 전역 상태관리를 위해 Recoil 사용하였으며, 페이지 성능을 위해 적절한 Selector 활용
 - custom hook을 만들어 무한 스크롤 구현
 - 전체 서비스의 글로벌 스타일 및 공용 컴포넌트 개발 (다양한 버튼과 모달)
- ▼ **실시간 알림** 서비스 기능 개발을 담당했습니다.
 - WebSocket을 활용한 실시간 알람 서비스 구현
 - 핑거푸시 서비스 연동을 통한 푸시 메세지 관리
- ▼ **로그인 및 회원가입** 기능 구현을 담당했습니다.

안녕하세요, 노선경입니다.

- JWT와 localstorage를 사용하여 앱 환경에서의 자동로그인 기 능 구현
- Recoil과 useHIstory를 사용하여 로그인 후 이전 페이지로 이 동 구현
- 카카오 소셜로그인 기능 구현
- 회원가입 시 유저의 관심 가치소비 카테고리 등록 페이지 구현
- ▼ 사내에서 사용중인 **관리자 페이지 개발**을 담당했습니다.
 - 전체 페이지의 반응형 구현
 - 메인 배너 및 PC 배너 등록 및 수정 기능 구현
 - 모든 게시물에 대한 좋아요. 조회수, 댓글 수에 대한 데이터 시 각화 및 등록,수정 기능 구현
 - 브랜드 게시물 및 무료체험단 신청자에 대한 관리자 기능 구현
 - 서비스 유저에 대한 데이터 시각화 및 검색 기능 구현
 - 엑셀 파일로 데이터 다운로드 기능 구현
- ▼ 브랜드 측에서 직접 고객 및 캠페인을 관리할 수 있는 **브랜드 관리자 페이지 개발**을 담당했습니다.
 - 무료체험단 게시글 및 신청자에 대한 관리 기능 구현
 - 각 **택배사 양식에 맞는 엑셀 파일 다운로드 기능** 구현
 - 보다 편리한 CS를 위해 **카카오 채널 연결**

선인장 가죽의 무한한 가능성



미리 경험하는 더 나은 세상, 가치소비 공유 플랫



https://andn.co.kr/

INTERNSHIP

Yerz

인턴

MZ세대를 타겟팅한 가치소비 생활 공유 플랫폼 andn 의 e-commerce와 관리자 기능 개발의 프론트엔드 담

2021.06.07 ~ 2021.07.01

당

사용기술

HTML5 CSS3 Javascript ES6 React Recoil Styled Component apexcharts

작업 내용

관리자 페이지

- 인플루언서 별 판매 내역을 확인 할 수 있는 관리자 페이지 구현
- 캠페인 및 옵션 별 판매량에 대한 정보를 그래프로 시각화함
- 캠페인 별 주문 정보를 **엑셀 파일로 다운로드**할 수 있는 기능 구현 메인 페이지
 - slick library를 사용하여 메인 베너 구현
 - 전체 캠페인을 시작일 기준으로 정렬하여 유저의 사용성을 고려함
 - 관심있는 캠페인을 저장할 수 있는 '좋아요'기능 구현
 - 미디어 쿼리를 사용해 맡은 페이지 반응형 웹으로 구현
 - 이메일 로그인 및 카카오 소셜 로그인 구현

상세페이지

- 사용성을 고려한 페이지 개발
 - 상세정보의 더보기 버튼 구현
 - 페이지 상단 및 하단으로의 바로가기 버튼 구현

주문 정보 입력 페이지

- 유저 정보를 바탕으로 주문자 정보 자동입력
- 카카오 주소 API를 활용한 주소 찾기 기능 구현

마이페이지

- 참여한 캠페인 결제 정보 및 캠페인 상세 정보 확인 기능 구현
- 현재 비밀번호 확인 후 **비밀번호 수정 기능** 구현
- 좋아한 캠페인 하트 버튼을 누른 캠페인 리스트 확인 기능 구현

프로젝트 회고

와이어즈 파이널 프로젝트

가치소비 플랫폼 - micro influencer 들을 통해 M~Z세대들이 공감할 수있는 사회적 가지 상품들을 판매하는 플랫폼 브랜드를 만드는 회사 - 대한민국에서도 lululemon, nike, patagonia같은 세계적인 브랜드를 만들고 싶어함 자본주의의 순기능을 믿고 보단 나은 세



https://www.notion.so/8a04ec17c42d4089bb03ac0f95d55cc1

마인드 오 셔

인턴

2020.07 ~ 2020.11

- 심리 상담 서비스 기획 및 마케팅 계획 관련 업무를 담당했습니다.
- 사용자 경험을 고려한 서비스 기획업무를 담당했습니다.
- 팀 노션 페이지를 관리하며 일정 관리를 담당했습니다.

우리는 누구나 서툴게 시작한다, 서툰사람

서툴렀던 어느 날, 거북이가 나에게 말했다. "준 비됐니? 조금 힘들 수도 있어." Click! "거북아. 내가 갈 수 있을까?" "가기전엔 누구도 알 수 없



http://www.seotun.co.kr/



PROJECTS

텀블벅을 모티브로한 팀 프로젝트



🥞 프로젝트 시연 영상

https://www.notion.so/29c51b3e3575495ca 09d2ff1d66a5aaf

이케아 코리아 클론 프로젝트



🥞 프로젝트 시연 영상

https://www.notion.so/50b2b13ee75742ec883a 6a87a9974347

Education

2021 전남대학교 심리학과 졸업

2021 위코드 부트캠프 수료