

Tutoriel de la plateforme *E-spect@teur*



Comment rejoindre e-spect@teur ?

Avec e-spect@teur, vous pouvez être créateur de projet ou simplement participer à un projet existant.

1 Si vous rejoignez un projet existant, vous devez:

Cliquer sur Rejoindre un projet

Collaborer sur un Projet



REJOINDRE UN PROJET

► Remplir le formulaire qui s'ouvre sur l'écran

Mettez le code du projet qui a été partagé avec vous par le créateur du projet.

Il vous faut aussi ajouter un pseudo et un mot de passe (que vous **devrez** conserver précieusement pour les prochaines utilisations).



ça y est, vous êtes maintenant connecté.e à e-spect@teur!



Rejoindre un projet

×

Code du projet *

Prenom ou pseudo *

Nom de famille *

Votre nom de famille vous servira de mot de passe

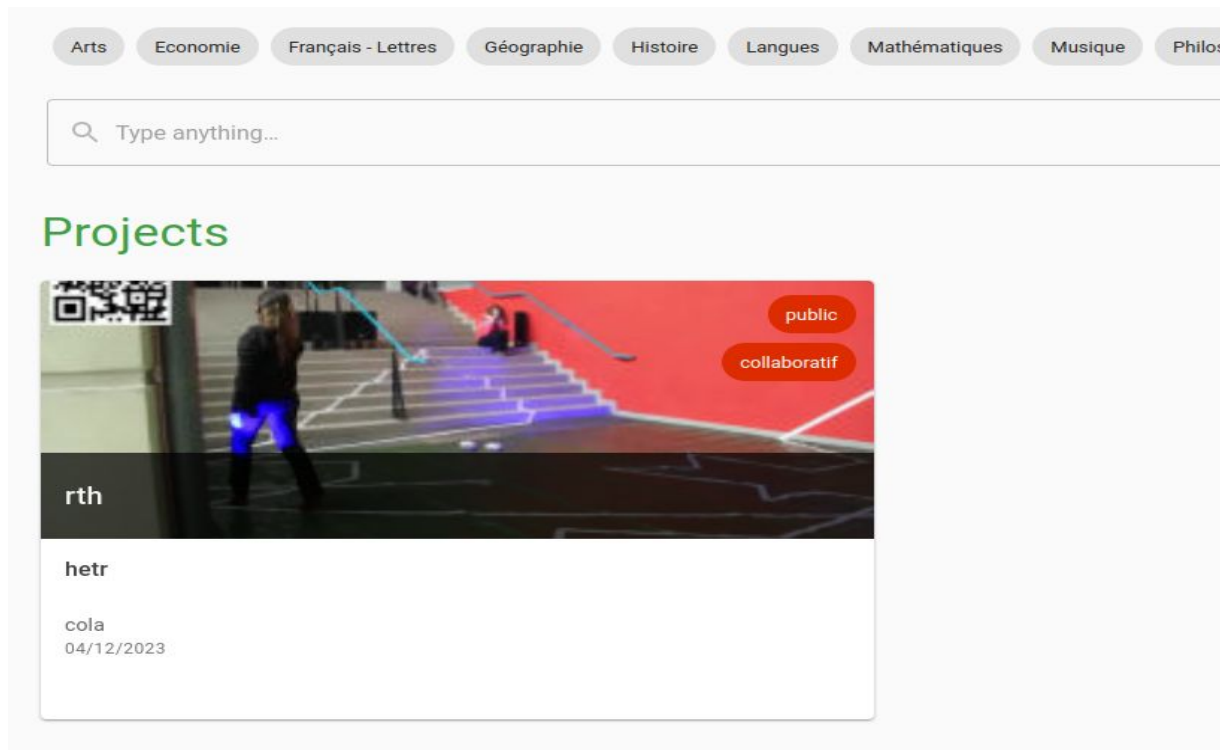
Déjà un compte ?

SE CONNECTER

REJOINDRE



Vous pouvez accéder au projet concerné en faisant défiler vers le bas la page d'accueil **et rejoindre le projet concerné**



2

Si vous souhaitez créer un projet, vous devez:

Créer un compte sur e-spect@teur



Inscription



Prenom ou pseudo *

Adresse email *

Mot de passe *

Confirmer le mot de passe *

Déjà un compte ?

SE CONNECTER

S'INSCRIRE

Cliquez sur "INSCRIPTION" tout en haut de la page d'accueil à droite en remplissant le formulaire avec votre nom, **une** adresse mail et un mot de passe.

Confirmation



Email ou nom d'utilisateur *

papa@gmail.com

Code de confirmation *

Ce code vous a été envoyé par email

ENVOYER UN NOUVEAU CODE

CONFIRMER L'INSCRIPTION

Une fois que vous aurez cliqué sur "s'inscrire", vous allez recevoir un code sur votre boîte mail: copiez-le et insérez-le sur **le menu** de confirmation de code qui va apparaître sur votre écran.

L'inscription est maintenant terminée, vous pouvez désormais **créer votre projet, deux possibilités s'offre à vous :**




En déposant d'abord une vidéo sur la plateforme open source [Peertube](#) (il faut rejoindre une instance déjà existante en se créant un compte sur celle-ci).



Ensuite, copiez-collez le lien de la vidéo et **collez-le** dans le menu suivant :



Créer un projet




Ajoutez un lien vers une vidéo PeerTub

NOUVEAU PROJET

2

En cliquant sur “NOUVEAU PROJET”

Créer un projet



Ajoutez un lien vers une vidéo PeerTub

NOUVEAU PROJET



Puis, remplissez le formulaire suivant et cliquez sur le bouton “CRÉER LE PROJET” en bas à droite

Nouveau projet ✕

2022-12-06

Titre *

Donnez un titre à votre projet

Description

Décrivez brièvement le contenu de la vidéo

Objectif *

Fixez l'objectif pédagogique du projet

Activités proposées

Listez les différentes activités que vous proposez aux participants

1 Ajoutez une activité +

Domaines

Choisissez un ou plusieurs domaines correspondant à votre projet

Arts Economie Français - Lettres Géographie Histoire Langues
Mathématiques Musique Philosophie Projets de recherche
Sciences Physiques Sciences de la Vie Sport Technologie
Éducation civique

Recherchez ou ajoutez un autre domaine...

Niveau

Veillez préciser à quels niveaux s'adresse ce projet

Cycle 1 Recherche

Partage

Public ☐ Rendre un projet public signifie que tous les utilisateurs de la plateforme pourront le consulter, mais ils ne pourront pas y participer, ni voir les annotations.

Collaboratif ☐ Rendre un projet collaboratif signifie que les personnes que vous invitez pourront annoter la vidéo. Si le projet n'est pas collaboratif, vous seul e pourrez annoter la vidéo.

ANNULER **CRÉER LE PROJET**

Utiliser e-spect@teur

► Zoom sur l'interface 🔍



Ecole Espectateur 18

Objectif

Analyse vidéo text

URL de la vidéo

[Lien vers la vidéo originale](#)

Annotations 'Toutes'

Métadonnées

Public

Collaboratif

Analyse

Performance

Éléments multimédia

Recommandations d'usage

Recommandations d'usage (Métadonnées)

Recommandations d'usage (Métadonnées)

Recommandations d'usage (Métadonnées)

Recommandations d'usage (Métadonnées)

Recommandations d'usage (Métadonnées)

Recommandations d'usage (Métadonnées)

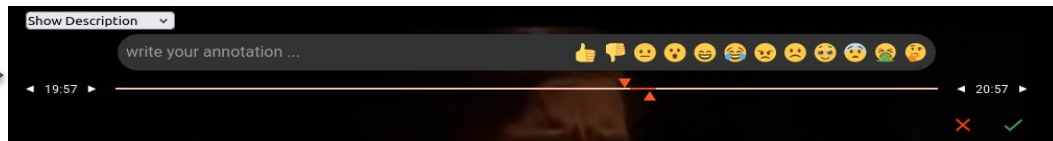
Recommandations d'usage (Métadonnées)

Recommandations d'usage (Métadonnées)

Recommandations d'usage (Métadonnées)

Recommandations d'usage (Métadonnées)

Recommandations d'usage (Métadonnées)



En cliquant sur le crayon rouge, cette fenêtre d'annotation apparaît.

Il y a trois façons d'annoter en :

1. faisant un **commentaire libre** en saisissant l'annotation sur le champ de texte.
2. en choisissant un **Emoji** en sélectionnant un émoticône de la palette.
3. en sélectionnant un **concept de l'ontologie des Arts vivants** en faisant défiler la liste 'Show Description'.

Les trois façons d'annoter sont **combinables**.

Note: Pensez à valider l'annotation en cliquant sur l'icône de validation en vert ✓

Utiliser e-spect@teur

► Zoom sur l'interface 🔍



Ecole Espectateur 18

Objectif

Analyse vidéo test

URL de la vidéo

[Lien vers la vidéo à analyser](#)

Annotations Toutes

Moi seulement

Public

Collaboratif

Analyse

Performance

Extinction automatique

Recommandation d'essai

Recommandation d'essai (Moi Espectateur)

ESPECTATEUR 18

ESPECTATEUR 18

STATISTIQUES

Annotations Toutes

Moi seulement

La visualisation des
annotations

Public

Collaboratif

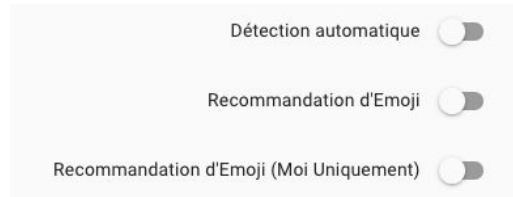
Ecole Espectateur 18

Objectif

Analyse vidéo test

URL de la vidéo

[Lien vers la vidéo à analyser](#)

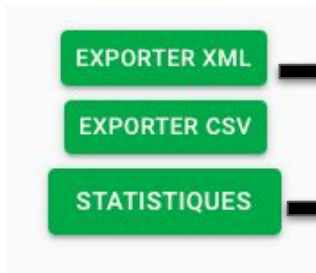
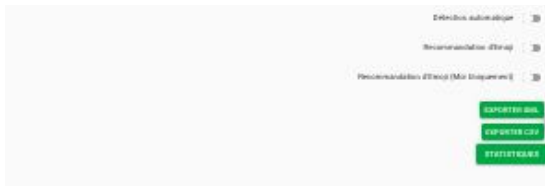


Les modes de visionnage:

- **Performance:** la vidéo est lancée et ne peut être arrêtée (comme on ne peut pas arrêter un spectacle vivant en cours).
- **Analyse:** la vidéo est lancée et on peut l'arrêter, reculer et avancer dessus.

La détection automatique et semi-automatique des émotions de l'utilisateur:

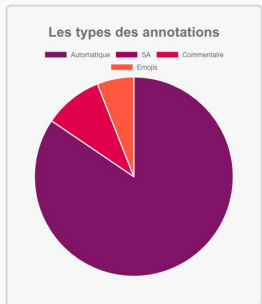
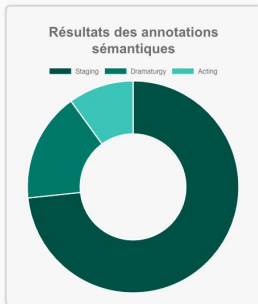
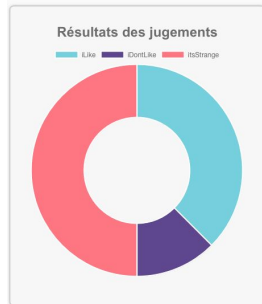
- **détection automatique:** l'outil détecte automatiquement les émotions et les entre dans les annotations
- **détection semi-automatique (recommandation d'Emoji):** l'outil propose des émoticônes d'émotions en fonction des émotions déjà détectées et/ou choisies par d'autres utilisateurs.
- **détection semi-automatique (recommandation d'Emoji, moi uniquement):** l'outil propose des émoticônes en fonction des émotions détectées sur le visage de l'utilisateur.



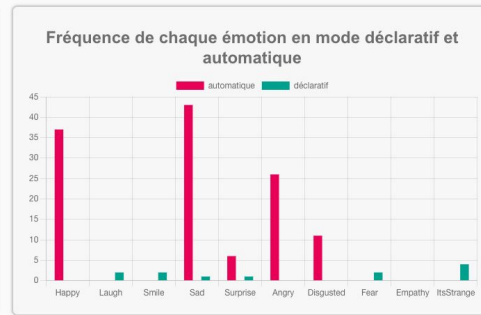
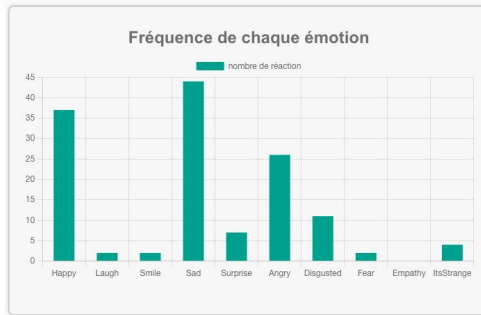
L'exportation des annotations:

- en fichier XML
- en fichier CSV

La visualisation des annotations sous forme de graphique



Résultat des annotations de la pièce Ramona au Grill



Pour aller plus loin avec e-spect@teur

Sur e-spect@teur, il est possible de créer des **métadonnées** pour décrire la vidéo étudiée.

Les champs de métadonnées à remplir sont ceux du [Dublin Core Set](#) (15 éléments), schéma de métadonnées établi pour décrire des archives.

Cette possibilité n'est offerte qu'aux **créateurs de projet**.
Le formulaire à remplir se situe tout en bas de la page de chaque projet.

Une fois le formulaire rempli, les informations indiquées apparaîtront dans le fichier CSV et XML qui sera exporté.



Ramona au Grill

Objectif

Annotation with ExpertJator

URL de la vidéo

[Lien vers la vidéo de l'archive](#)

Annotations: Dublin

Site web:

Public: ☒

Catégorie: ☒

Autre: ☒

Profil:

Entrez votre adresse:

Recherchez votre projet:

Recherchez votre projet:

Export CSV

Export XML

Export JSON

MetaData

MetaData

Export CSV

Dublin title

Dublin creator

Dublin subject

Dublin description

Dublin publisher

Dublin contributor

Dublin date

Dublin type