

Animation Properties

animation-name

Der Name der Animation, entspricht dem Keyframe-Namen

animation-duration

Angaben in Sekunden, wie lange ein Animationsdurchgang dauert

animation-timing-function

Gibt die Beschleunigung der Animation an

Werte:

- Linear (gleichmäßige Geschwindigkeit)
- Ease (slow – fast –slow)
- ease-in (slow -fast)
- ease-out (fast - slow)

Eigene Beschleunigungskurve mittels: cubic-bezier(*n,n,n,n*)

animation-delay

Verzögerung der Animation in Sekunden

animation-iteration-count

Wiederholungen der Animation oder infinite

animation-direction

Gibt die Richtung der Animation an.

Werte:

- normal
- reverse (Rückwärts)
- alternate (Führt die Animation erst normal durch, dann Rückwärts)

Keyframes

Keyframes definieren die Animation.

```
@keyframes animationname {from {css-styles;}  
                           To{css-styles;}}  
@keyframes animationname {0% {css-styles;}  
                           ...  
                           100%{css-styles;}}
```

Transform

transform: matrix(1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0)

transform: translate(12px, 50%)

transform: translateX(2em)

transform: translateY(3in)

transform: scale(2, 0.5)

transform: scaleX(2)

transform: scaleY(0.5)

transform: rotate(0.5turn)
transform: skewX(30deg)
transform: skewY(1.07rad)
transform: matrix3d(1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0, 6.0, 7.0, 8.0, 9.0, 10.0, 11.0, 12.0, 13.0, 14.0, 15.0, 16.0)
transform: translate3d(12px, 50%, 3em)
transform: translateZ(2px)
transform: scale3d(2.5, 1.2, 0.3)
transform: scaleZ(0.3)
transform: rotate3d(1, 2.0, 3.0, 10deg)
transform: rotateX(10deg)
transform: rotateY(10deg)
transform: rotateZ(10deg)
transform: perspective(17px)

transform: translateX(10px) rotate(10deg) translateY(5px)