

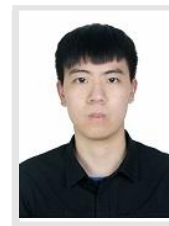
谭誉洲

求职意向: python 开发

学校: 佛山科学技术学院 (17 年一本招生) 专业: 计算机科学与技术 (人工智能方向)

学历: 本科 (统招全日制) 年级: 2021 届

手机: 13025300457 邮箱: 745206234@QQ.com



职场经历

2021 年 6 月-2022 年 9 月 : 多益网络担任 Python 游戏后端研发工程师。

主要工作内容:

- 1、业务开发;
- 2、模块重构;
- 3、系统框架架构优化;
- 4、工作流的优化,提高团队开发的效率;
- 5、需求分析、当前系统文档的产出;
- 6、提供数据分析/可视化结果,提高策划/运营决策准确度。

在职期间开发了若干大型游戏活动,如战队历程、悬赏令、夏日挖宝等活动;

业务开发中涉及到数据的存储、分布式架构跨进程间的交互、高并发/高承载优化性能;

重构优化了其战队系统、礼包系统、登录流程等模块,对设计模式有比较深刻的理解;

期间负责过多次服务器开新服、合服、迁服、周维护等操作,熟练掌握 Linux 操作;

在大型项目中,需要与前端、策划、测试等合作推进,具有团队精神,懂得高效推进工作流程;

职业技能

- 掌握分布式架构下跨进程的交互编程,高并发/高承载下的性能优化
- 掌握在大型项目中,高效团队协作,提高工作流程效率
- 善于抽象总结,在实现需求的前提下,保持简洁性与可扩展性
- 掌握数据结构、计算机网络、操作系统等专业基础知识,掌握算法能力、掌握面向对象编程思想
- 大一大二完成基本计算机体系结构学,通过考核进入人工智能方向学习,大三大四绩点 84+
- 深刻理解机器学习算法运用及其背后数学原理
- 深刻理解 python 及掌握其相关热门应用,例如爬虫、可视化、数据处理等
- 掌握 python Web 相关框架 (Flask/Django 等)、掌握数据库 (MySQL、MongoDB 等) 操作、掌握 Linux 基本操作
- 掌握并能运用 TensorFlow、Pytorch、Sklearn 等深度学习框架,能将其用于现实场景中
- 掌握并能运用 NLP 相关技术 (包括分词、向量化、句法分析、情感分析等)
- 具有一定的英语阅读能力,能独立阅读英文技术文档和书籍
- 掌握 git、SVN 版本控制工具进行团队协作和项目管理

项目经验

梦想世界 3 游戏业务

工作项目，项目描述：梦想世界 3 手游是多益公司独立开发的大型回合制手游，是十三年梦想 IP 的继承与全新升级。在延续《梦想世界》基础上，《梦想世界 3》手游将进行战斗调整、职业改版，推出神秘全服 BOSS、大型 PVP 活动和各种好玩的玩法等。

我在其中担任游戏后端开发工程师的岗位。

工作内容：

1. 业务开发；
2. 模块重构/优化/开发；
3. 系统框架架构优化；
4. 工作流程的优化。

工作收获：

1. 业务开发主要使用 Python 语言，深刻掌握 Python 语法、数据结构、懂得用 python 写出易懂、高效、高维护性的代码；
2. 梦想世界 3 框架是跨服、分线的，掌握了分布式架构跨进程间的交互、在高并发/高承载情境下优化性能；
3. 在评估需求后，完成新模块，同时兼顾模块的简洁性与扩展性，深刻理解了设计模式；
4. 在多人协作的团队项目中，掌握了与他人高效协作，开发各式工具、钻研方法，提升工作流效率。

工作成果：

1. 开发了项目内若干大型活动，例如战队历程，悬赏令，抽奖模块等等；
2. 开发了基于订阅机制的消息管理系统，重构了排行榜模块、礼包系统等，使其更加贴合现有需求，提高可维护性；
3. 梳理项目内部分系统、模块的实现，产出对应的设计文档以及当前需求下的优缺点；
4. 为提高团队工作效率，开发了各式脚本，如开新服脚本、策划用数据比对脚本，完善 SVN 钩子自动检查；完善团队工作流程，例如共建了前后端公用公式模块、后端策划公用流程图等。

基于 flask 的互联网电影数据的分析与可视化平台

实习项目，项目描述：优秀毕业设计作品，一个基于 flask 框架、百度开源 pyechart、基于爬虫爬取数据、MySQL 储存数据的可视化项目

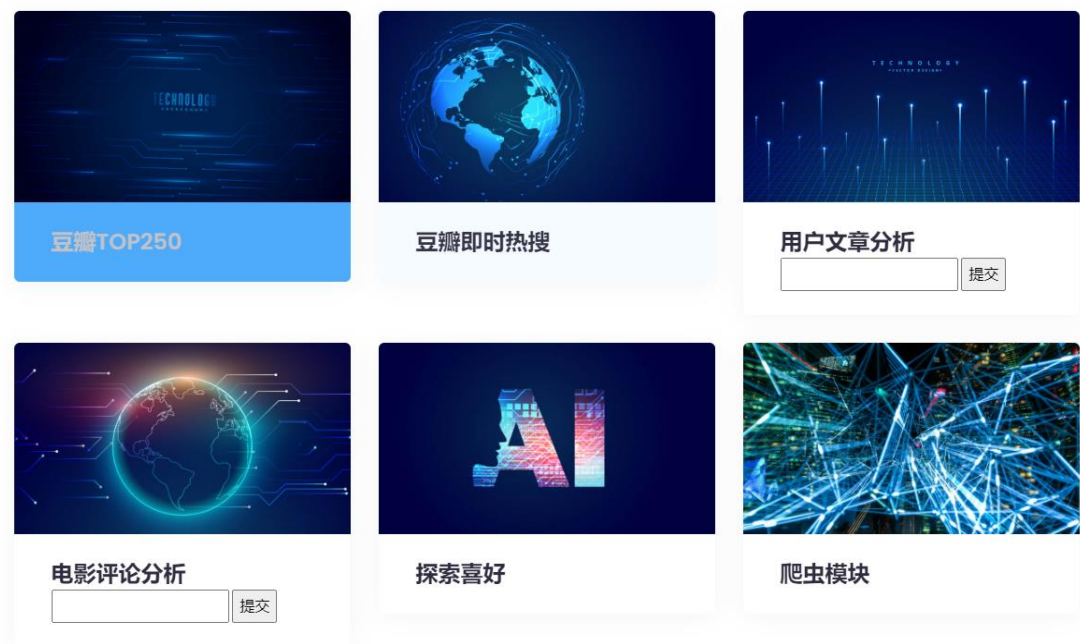
工作内容：

1. html + css + JavaScript 构建
2. 爬虫 request、selenium
3. bs4、Xpath、re 正则表达式处理数据，MySQL、MongoDB 存储
4. 机器学习库调用处理数据
5. pyechart、JavaScript 展示页面，通过 ajax 局部刷新

工作收获：

1. 通过整个项目，更加深刻地理解了前端结构、装饰、行为；
2. 对前后端分离的结构风格有了深刻的体会；
3. 熟练掌握了 flask 的运用，对 python Web 框架有了更为深刻的理解；
4. 为了提高效率，对数据库的优化、改进掌握了初步的对策。

功能模块



基于自然语言处理/人工智能算法的游戏数据分析系统

工作项目，项目描述：一个基于人工智能算法、**numpy** 矩阵运算、**matplotlib** 可视化、**TFIDF** 信息检索的游戏数据分析项目

工作内容：

在多益工作中，策划/运营等人事需要对玩家数据进行分析汇总，故开发了一个可视化分析平台，提供各种集成算法以及可视化结果。

- 1. 根据游戏日志埋点数据，分析单一活动对于整体营收的影响；
- 2. 根据玩家发言/评价，分析单一活动是否达到策划预期效果；
- 3. 集成玩家评论关键词，得出当前游戏整体风评；
- 4. **pyechart** / **matplotlib** 可视化展示结果；
- 5. 提供支持向量机/线性回归/逻辑回归/朴素贝叶斯等回归或分类算法，分析数据。

工作成果：

- 1. 为策划/运营提供了一个快速且准确分析数据的平台；
- 2. 提高策划决策的准确性，确认活动是否达到预期；
- 3. 提高游戏风评敏感度，及时掌握当前环境下玩家心声，方便及时做出调整。

在校经验

蓝桥杯大赛三等奖
优秀志愿者
优秀毕业设计

自我评价

热爱编程，热爱 **python**，乐于接受学习新技术，有良好的学习习惯，善于从 **B 站**、**CSDN** 等媒体快速学习新知识
拥有良好的团队合作意识和沟通能力、容易融入集体
良好的承压能力，富有责任心
优秀的创造力