

eModelica

- Projektvorstellung -



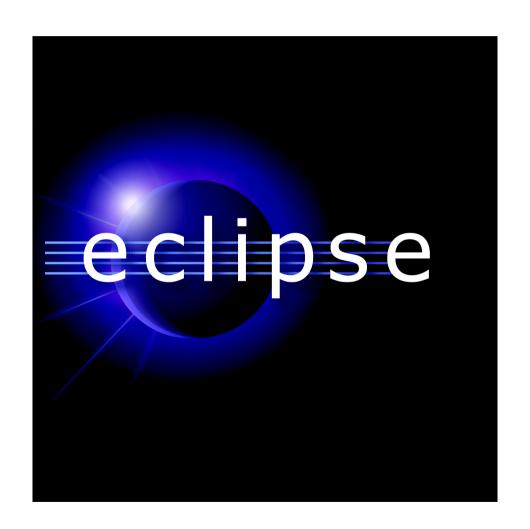
Vorstellung

- Zur Person: Christoph Höger, Diplomstudent Informatik, TU-Berlin, 8.Semester
- eModelia ist meine (geplante) Diplomarbeit
- Betreuer: Prof. Pepper
- Institut für Softwaretechnik und Theoretische Informatik, Gruppe Übersetzerbau und Programmiersprachen



Outline

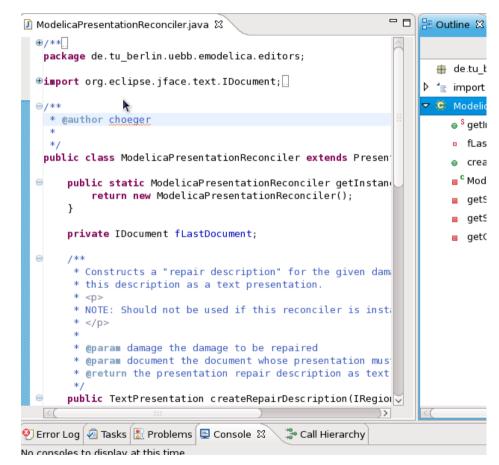
- Einführung Eclipse
- Verwendete Software
- Ziel/geplante Features
- TODOs/Bedarf
- Möglichkeiten





Einführung

- Was ist Eclipse?
 - Rich Client Platform, implementiert OSGi
 - Freie Software, eigene Lizenz (EPL)
 - Geführt von Eclipse Foundation (IBM, Intel, Nokia, Borland ...)



Eclipse Java Editor

Einführung

- Einsatz von Eclipse:
 - Hauptsächlich als IDE für verschiedene Programmiersprachen:
 - Java, C/C++, PHP, XML, Modelica ...
 - Als Plattform für diverse Werkzeuge im Bereich Softwareentwicklung:
 - JUnit, UML, SOA
 - Als (Rich-Client) Plattform für eigenständige Software:
 - Lotus, Borland



Verwendete Software

- Bereits eingesetzt:
 - Java 1.6 (OpenJDK), Eclipse 3.4,
 Apache Ant 1.7, git 1.6
 - Eigener Parsergenerator (namenlos),
 Entwickelt im Projekt Compilerbau SS
 08 bei Prof. Pepper



- Freie Modelica Implementierung (ideal: in Java)
- Ziel:
 - eModelica unter freier Lizenz







Eclipse erweitern

Architektur:

- Wohldefinierte Umgebung für lose gekoppelte Komponenten ("Plugins")
- Plugin besteht aus deklarativem Teil (Beschreibung der enthaltenen Funktionalität) + Code
- Stark objekt-orientierter Ansatz: Wiederverwendung und Spezialisierung bereits vorhandener Komponenten (Texteditoren, Builder usw.) & Implementierung von vorgegebenen Schnittstellen
- Hauptaufgabe des Entwicklers: Eigene Architektur mit Eclipse Komponenten Umsetzen (z.B. SWT) & in vorgegebene Architektur integrieren

Ziel

- Modelica Entwicklung durch Eclipse unterstützen:
 - Anbindung/Integration vorhandener Werkzeuge
 - Komfortable Benutzerschnittstellen
 - "State of the Art" Modelica Editor
- Wiederverwendbare Komponenten entwickeln:
 - Parser
 - Builder
 - Laufzeitumgebung



Features

```
model FirstOrder
parameter Real c=1 "Time constant";

Real x "An unknown";
equation
x = -e*x "A first order differential equation";
y = 512 "noch eine simple cleichung";
z = 12 "noch ein Kommentar";
end DirstOrder;

eModelica Syntax Highlighting
```

Syntax Highlighting

- Hervorhebung von Schlüsselelementen
- Semantische Hervorhebung



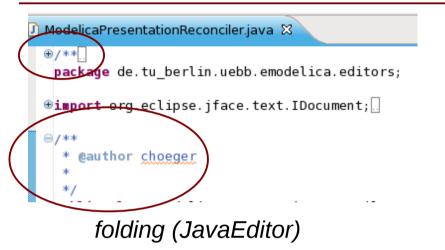
Features

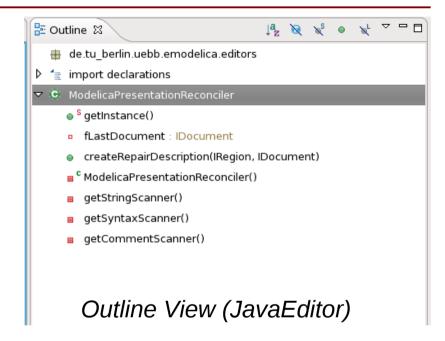
Projektunterstützung:

- Builder
 - Fehlerberichte, Warnungen, Quickfixes
 - Inkrementeller Build Prozess (Dateiweise)
- Projekte
 - Unterstützung (Wizards) für Projekterstellung/Import
 - Projektweite Einstellungen
 - Dateitemplates



Features





Semantische Navigation

- Folding
- Outline View (mit Navigation und Aktionen)
- Einfaches Refactoring (Umbenennen von Klassen/Variablen etc.)



Features

Hoverunterstützung

 Erzeugung und (formatierte) Anzeige von Verfügbarer Dokumentation während der Eingabe

```
public TextPresentation createRepairDescription(IRegion damage, IDocument document) {
    if (document != fLa:
                          TextPresentation
                            de.tu_berlin.uebb.emodelica.editors.ModelicaPresentationReconciler.createRepairDesc
        setDocumentToRep
                            damage, IDocument document)
        fLastDocument= d
                          Constructs a "repair description" for the given damage and returns this description as a text
    return createPresent presentation.
                          NOTE: Should not be used if this reconciler is installed on a viewer.
private ModelicaPresenta
                          Parameters:
    DefaultDamagerRepair
                               damage the damage to be repaired
    this.setDamager(dr,
                               document the document whose presentation must be repaired
    this.setRepairer(dr
                          Deturne
    DefaultDamagerRepair
    this sotDamagor(drSt
```

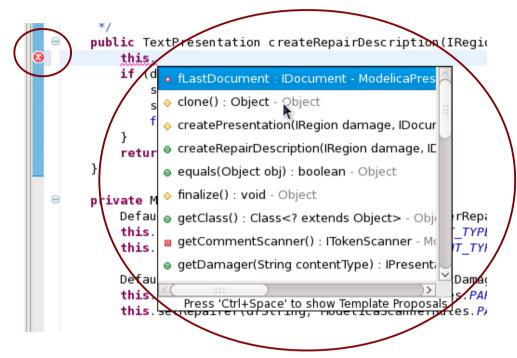
Hover Support (Java Editor)



Features

"On the fly"-Parsing

- Erfordert
 Inkrementelles Parsen des Dokuments nach Benutzereingaben
- Ermöglicht:
 - Content Assistance
 - Dynamische Fehlermarker während der Eingabe



Content assistance (Java Editor)

TODOs

Document Object Model (DOM)

- Absy aus Parsergenerator ungeeignet (zu tiefer Baum)
- Als UML Modell → automatische Erzeugung des Codes
- Idealerweise Nutzung eines vorhandenen Modells

Absy ↔ DOM Mapping

- DOM benötigt Absy Informationen (Navigation, Refactoring)
- DOM muss in Absy umgewandelt werden können (inkrementelles Parsen)
- Lose Kopplung schaffen (keine gegenseitigen Abhängigkeiten)

Bedarf

- Was benötige ich?
 - Wenn vorhanden, DOM (Wiederverwendbarkeit)
 - Wenn vorhanden, Artwork (Wiedererkennungswert)
 - Modelica Compiler (möglichst frei, möglichst in Java, inkrementell)
 - Modelica Projektspezifikationen (Meta Dateien, Dateiendungen, etc.)
 - Input: Welche Features werden noch gewünscht?



<u>Möglichkeiten</u>

- Was ist zusätzlich möglich?
 - Grafische Editoren (Eclipse GMF)
 - Visualisierung von Simulationen
 - Standalone Produkte (Editoren, Laufzeitumgebungen etc.)





Fragen?