



# Handbuch für Vereine

Zeichenerklärung / Hinweise



Fragen und Antworten



Wichtige Zusatzinformationen



A Bitte beachten ...

Ausgabe: 18.11.2015

# Inhaltsverzeichnis

1.	Einleitung				
2.	Zugang und Login				
	2.1	Datenschutz ("Mein Profil")6			
	2.2	Seminaranmeldung7			
	2.3 Abonnements und Downloads9				
3.	Vereins- und Mitgliederdaten				
	3.1	Vereinsdaten10			
		3.1.1 Vereinsangebote 11			
	3.2	Mitgliederdaten12			
		3.2.1 Vereinsfunktionen 14			
	3.3	Ausländerstatus15			
	3.4 Ehrungen für Personen16				
	3.5	Ehrungen für Vereine18			
	3.6 Verbandsdokumente19				
4.	Pers	onalisiertes Berechtigungssystem	20		
	4.1	Seminare aus Vereinssicht21			
5.	Vereinsmeldung2				
	5.1	Vereinsmeldung Pokalspiele26			
6.	Terminmeldung				
	6.1	Terminmeldung für Heimspiele27			
	6.2	Terminmeldung für Auswärtsspiele29			
	6.3	Terminmeldung für Regional- und Oberliga30			
7.	Mannschaftsmeldung33				
	7.1	Veränderungen während der Halbserie35			
8.	Dow	nloads im Vereinsbereich	36		
9.	Ergebnismeldung				
	9.1	Terminvereinbarung Pokalspiele39			
10.	Spielberichte				
	10.1	Mannschaftsaufstellung40			
	10.2	Doppelaufstellung42			
	10.3	Spielbericht43			
	10.4	Kontrolle46			
	10.5	Spielbericht (Pokal)47			
	10.6	Tipps und Hinweise zum Spielbericht48			

11.	Spielberechtigungen			49
	11.1	Ersterteilung einer Spielberechtigung	50	
	11.2	Wechsel einer Spielberechtigung	52	
	11.3	Sofortiger Wechsel einer Spielberechtigung	54	
	11.4	Löschen einer Spielberechtigung	55	
	11.5	Wiederaufleben einer Spielberechtigung	56	
	11.6	Ablaufpläne Ersterteilung/Wechsel	57	
12.	Turniere (Antrag)			59
	12.1	Allgemeine Angaben	60	
	12.2	Spielbetrieb	61	
	12.3	Konkurrenzen	62	
	12.4	Materialien	63	
	12.5	Personen/Mitarbeiter	64	
	12.6	Meldungen	65	
	12.7	Rechtliches	66	
	12.8	Dokumente	67	
	12.9	Kontrolle / Turnierantrag einreichen	68	
13.	Turniere (Durchführung und Ergebnisexport)			69
	13.1	Teilnehmer	69	
	13.2	Ergebnisse	70	
	13.3	Turnier abschließen	71	
	13.4	Turnierdurchführung mit MKTT	72	
14.	. Turniere (vereinsseitige Anmeldung von Spielern)73			
15.	Fragen und Antworten			75

## Hinweise

Wird im Text die männliche Sprachform mit ihren Ableitungen verwendet ("Spieler", "Schüler", "Senior"), sind dabei auch jeweils "Spielerin", "Schülerin" oder "Seniorin" eingeschlossen.

Die aufgeführten Beispiele orientieren sich am Sechser-Paarkreuzsystem. Für andere Spielsysteme (Werner-Scheffler-System, Bundessystem usw.) gelten die Hinweise analog.

Bitte beachten Sie, dass sich aus den Informationen in diesem Leitfaden keine Rechtsgrundlage für ein Protestverfahren herleiten lässt. Allein maßgebend für den Spielbetrieb sind die Bestimmungen der WO.

Herausgeber: Westdeutscher Tischtennis-Verband e.V.

Redaktion: Werner Almesberger, Michael Keil



## 1. Einleitung

*Click-TT* bildet die Schnittstelle zwischen dem WTTV, den Bezirken und Kreisen auf der einen und den Vereinen auf der anderen Seite. Sie können Ihren Verein (Vereins- und Mitgliederdaten, Spielberechtigungen, Trainer- und Schiedsrichterlizenzen, Ehrungen usw.) ebenso komfortabel verwalten wie den gesamten Spielbetrieb (Meldungen, Ergebnisse, Spielberichte).

Zumindest für den Vereinsbereich hat sich das Entwicklungstempo in den letzten Monaten deutlich verlangsamt, *click-TT* ist mittlerweile weitgehend komplett. Ungeachtet dessen notieren wir weiterhin Hinweise und Wünsche (auch unsere eigenen). Sie haben aber sicher Verständnis dafür, wenn nicht alle Begehrlichkeiten unsere Zustimmung finden, auch weil der angestrebte Nutzen die Kosten rechtfertigen muss. Die Entscheidung hierüber nimmt uns leider niemand ab.

Ungeachtet dessen können wir bei dieser Neuauflage zwei Neuigkeiten vermelden:

- Vereinsfunktionen jetzt mit Datum editierbar (siehe S. 14)
- Vereinsangebote (jetzt mit Textfeldern, um das Trainingsangebot zu präzisieren; siehe S. 11)

Natürlich gibt es wieder viele redaktionelle Änderungen. Insbesondere benutzen wir mittlerweile die Begriffe Vereinsmeldung, Terminmeldung und Mannschaftsmeldung ebenso konsequent wie Stammspieler, Reservespieler und Halbserie als Folge der Beschlüsse des Verbandstages 2015.



Mannschaftsmeldung ist die vereinsseitig eingereichte (und vom Spielleiter genehmigte) Reihenfolge der Spieler einer Altersklasse, von der Nr. 1 der 1. Mannschaft bis zum letzten Spieler der untersten Mannschaft. Die Mannschaftsaufstellung ist die Reihenfolge der Spieler, die bei einem ganz bestimmten Meisterschafts- oder Pokalspiel mitwirken.

Für Fragen und Problemstellungen stehen Ihnen die Administratoren auf Bezirks- und Kreisebene sicher gern zur Verfügung. Auch der WTTV hat ein Hilfetelefon (auf neudeutsch: "Hotline") eingerichtet:

Tel. 0203-60849-0 Geschäftsstelle des WTTV (zu den üblichen Bürozeiten)

E-Mail: info@wttv.de

Tel. 0208-605161 Werner Almesberger (besonders zu unüblichen Zeiten)

E-Mail: almesberger@wttv.de

In aller Regel können wir schnell helfen.

gez. Michael Keil

(Geschäftsführer WTTV)

gez. Werner Almesberger

(Vorsitzender Ausschuss für Erwachsenensport)

## 2. Zugang und Login

Der öffentliche Bereich von *click-TT* firmiert unter der Internetadresse

## http://wttv.click-tt.de



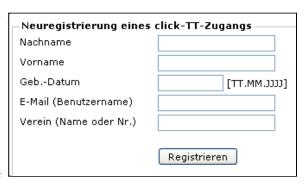
Die Option Passwort vergessen? hilft Ihnen bei Verlust des Passwortes.

#### Neuregistrierung

Unter dem Link Neuregistrierung (siehe oben) kann jedes Vereinsmitglied einen persönlichen Zugang (ohne Vereinsrechte) beantragen. Dann kann (muss) man seine persönliche Daten in *click-TT* zu pflegen, ihrer Veröffentlichung in *click-TT* zustimmen (oder ihr widersprechen), sich zu Seminaren anmelden oder Abonnements bestellen.

Voraussetzung ist, dass Sie als Vereinsadministrator für diese Person bereits eine gültige E-Mail-Anschrift eingetragen haben.

- Die ersten vier Felder sind genau auszufüllen. Jede Abweichung von den Einträgen im Vereinsbereich verhindert die Registrierung.
- Im Feld *Verein* hat der Antragsteller ein wenig Spielraum. Hier reicht auch ein Namensfragment (z. B. "mül"), und man erhält dann zur Auswahl die elf Vereine, auf die das zutrifft.



Wenn alle Einträge korrekt sind, bekommt der neue Zugangsberechtigte eine E-Mail mit Zugangsdaten. Beim ersten Login ist dann zwingend das übersandte Passwort zu ändern.



Was tun bei Änderung der E-Mail-Anschrift? Ganz einfach: Mit alter E-Mail-Anschrift einloggen, neue E-Mail-Anschrift eintragen. Beim nächsten Login ist die neue E-Mail-Anschrift dann der Benutzername.

## **Arbeitsbereiche**

Click-TT stellt Ihnen unterschiedliche Arbeitsbereiche zur Verfügung:

- Standardmäßig ist der Vereinsbereich eingestellt natürlich nur, wenn Sie Vereinsrechte haben.
  - Oben rechts im Browserfenster finden Sie die Links für den persönlichen Bereich und den Vereinsbereich.
- Im persönlichen Bereich pflegen Sie Ihre Daten, organisieren Abonnements, sichten Downloads und können sich zu Seminaren des WTTV anmelden.

Werner Almesberger, almesberger@wttv.de

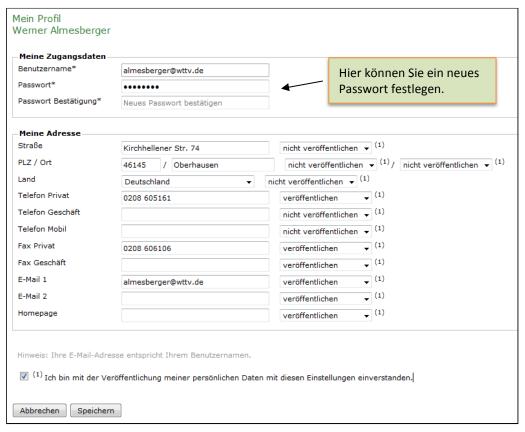
- [Spvgg. Sterkrade-Nord (148001)...]
- [Persönlicher Bereich...]
- [Abmelden...]



#### 2.1 Datenschutz

Alle registrierten Nutzer (siehe S. 5) finden bei der erstmaligen Einwahl (und später bei jeder Änderung von Rechten) eine Datenschutz- und eine Einverständniserklärung vor. An dieser Stelle geht es noch nicht um persönliche Daten, sondern nur um eine grundsätzliche Übereinkunft darüber, dass beiderseitig Bestimmungen des Datenschutzes beachtet und respektiert werden. Sie können den Haken bei "Ich habe die Einverständnis- und die Datenschutzerklärung zur Kenntnis genommen." unbesorgt setzen. Wer sich dieser grundlegenden Vereinbarung verweigert, scheidet allerdings künftig für eine weitere Zusammenarbeit aus.

Sie können auf der folgenden Seite (und später beliebig oft unter dem Menüpunkt *Mein Profil*) Ihre persönlichen Daten ergänzen oder korrigieren und jedem einzelnen Feld die Option "veröffentlichen" bzw. "nicht veröffentlichen" zuordnen.



Ihre Zustimmung vorausgesetzt ("Ich bin mit der Veröffentlichung … einverstanden."), werden Ihre persönlichen Daten künftig im öffentlichen Bereich von *click-TT* überall da zur Verfügung gestellt, wo Ihr Name erwähnt wird (z. B. als Mannschaftskontakt).

Die Freigabe persönlicher Daten bezieht sich ausschließlich auf den öffentlichen, weltweit zugänglichen Bereich. Sobald sich jemand (nach Eingabe von Benutzernamen und Passwort) im geschlossenen Vereinsbereich bewegt, hat er uneingeschränkten Zugriff auf alle Daten, soweit sie im Zusammenhang mit dem Sportbetrieb des Vereins stehen.

## 2.2 Seminaranmeldung

Wenn Sie als Zugangsberechtigter Ihres Vereins in den persönlichen Bereich wechseln (siehe S. 5), haben Sie Zugriff auf Seminare, Abonnements, Downloads und Ihre persönlichen Daten ("Mein Profil").

Hier eine kurze Anleitung für die Seminaranmeldung:

Nach Wahl einer geeigneten Kategorie bzw. eines bestimmten Lehrgangstyps erscheint ein Suchergebnis. Dieses ist abhängig vom Lehrgangsplan des WTTV. Man muss eventuell über [ weiter>> ] und [ <<zurück ] ein wenig blättern.

Bezirke und Kreise tauchen in der Auswahl *Region* nur dann auf, wenn für sie verbandsseitig mindestens ein Veranstaltungsort eingetragen ist.

Westdeutscher Tischtennis-Verband e.V. Seminarkalender Termin 09.06.2014 [CCCC.MM.TT] - 31.12.2015 Kategorie Seminar-Kategorie wählen... Тур Assistenztrainer-Ausbildung Region Düsseldorf Suchen [ Juni 2014 ] Seminare in der Region »Düsseldorf« des Typs »Assistenztrainer-Ausbildung« Typ Veranstaltung 23.08.2014 - 24.08.2014 ASS Assistenztrainer-Ausbildung

Versuchen Sie nicht, ein Seminar ohne die erforderlichen Voraussetzungen (z. B. B-Trainer ohne C-Trainer-Lizenz) auszuwählen. Es funktioniert nicht.

Klicken Sie nun auf die Veranstaltung selbst. Sie erhalten erneut die Informationen zur Veranstaltung und den Link zur Anmeldung.



Diese Stelle (allerdings ohne Anmeldelink) kann jeder *Click-TT*-Nutzer über den Menüpunkt *Seminare* ohne weitere Umstände im öffentlichen Bereich erreichen.

Veranstaltungen
Seminare
Turniere
mini-Meisterschaften

Es gibt nun zwei Möglichkeiten:

• Als Zugangsberechtigter haben Sie bis hierhin auf den Login verzichtet. Dann benutzen Sie bitte die bekannten Loginfelder (siehe rechts).

 Sie haben bisher keine Zugangsdaten. Dann benutzen Sie den Link Neuregistrierung. Eine Anleitung hierzu finden Sie auf Seite 5. Um sich für diese Veranstaltung anzumelden, authentifizieren Sie sich bitte mit Ihrer click-TT-Zugangskennung. Falls Sie keinen Zugang haben, haben Sie die Möglichkeit der Neuregistrierung.

Login

Benutzer

Passwort

Login

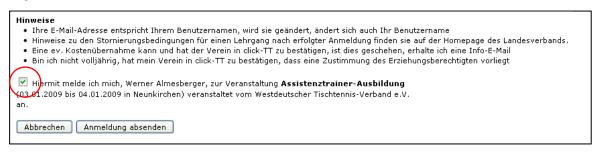
Passwort vergessen?



Jetzt erreichen wir das eigentliche Anmeldeformular. Es enthält alle Ihre im System befindlichen persönlichen Daten und bietet hinsichtlich der Lehrgangsgebühren drei Möglichkeiten:

- O Ich zahle meine Teilnahme an der Veranstaltung selbst. Die Anmeldung wird damit sofort wirksam.
- O *Ich stelle einen Antrag auf Kostenübernahme durch meinen Verein* (Verein einklicken!)
  Alternativen:
  - O Bei Ablehnung durch meinen Verein trage ich die Kosten der Teilnahme selbst.
  - O Bei Ablehnung durch meinen Verein nehme ich nicht an der Veranstaltung teil.
    - Bei Schiedsrichterlehrgängen im WTTV wird der Kostenbeitrag immer vor Ort und in bar erhoben. Deshalb gibt es in diesem Fall keine Auswahlmöglichkeit.

Die Anmeldung geschieht dann nach unten stehendem Muster (Haken für die endgültige Anmeldung nicht vergessen!)



Sie haben danach im persönlichen Bereich Ihres Zuganges die Möglichkeit, die gebuchten Seminare und Informationen hierzu (z. B. die Teilnehmerliste) einzusehen.

! Sie können als Vereinsadministrator kein Mitglied Ihres Vereins zu einem Lehrgang anmelden. Diese Personen müssen die Anmeldung in ihrem persönlichen Bereich selbst erledigen. Das wird keine Probleme verursachen, weil es mittlerweile mehr als 25.000 persönliche *click-TT*-Zugänge gibt.



#### 2.3 Abonnements und Downloads

*Click-TT* macht es Ihnen leicht, sich die für den Spielbetrieb Ihres Vereins (oder Ihre Interessenslage) notwendigen Informationen zu beschaffen. Ausgangspunkt ist der persönliche Bereich.



Nach Wahl des Menüpunktes *Abonnements* haben Sie eine umfangreiche Auswahl an Rundschreiben/ Newslettern. Alle Veröffentlichungen stehen kostenlos und unverbindlich zur Verfügung. Sie können sie in beliebiger Weise bestellen oder auch kündigen – mit einer wichtigen Ausnahme: Wenn für Sie ein Pflichtbezug (etwa als Mitglied eines Vorstandes oder Ausschusses) eingetragen ist, müssen Sie sich mit der Zusendung abfinden. Das sollte freilich kein Problem sein, weil mit der Wahrnehmung von Aufgaben ja auch eine Informationspflicht verbunden ist.

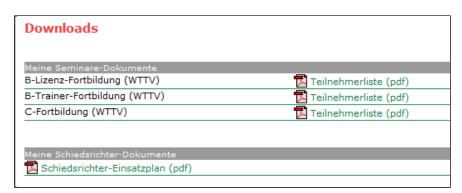
Der Bestellvorgang selbst ist unproblematisch:

Nach einem Mausklick auf Bestellen wird Ihre E-Mail-Anschrift eingeblendet (Bitte nicht ändern, weil sich sonst Ihr Zugangsname in *click-TT* ändert), danach erscheint eine Zusammenfassung der Bestelldaten. Button Bestellen, und fertig ...



Lassen Sie sich von "Liefer-/Rechnungs-Anschrift" nicht irritieren. Alles ist kostenlos.

Im Bereich *Downloads* stehen ggf. verschiedene Schriftsätze zur Verfügung, bisher allerdings nur, wenn Sie bereits an Seminaren teilgenommen haben oder dem WTTV als aktiver Schiedsrichter zur Verfügung stehen. Dann könnte das Downloadangebot etwa so aussehen:





Zwecks Kündigung eines Abonnements betätigen Sie den Link Kündigen. Echt schräg, nicht wahr?



## 3. Vereins- und Mitgliederdaten

#### 3.1 Vereinsdaten

Über den Menüpunkt *Verein* besteht nahezu uneingeschränkter Zugriff auf die Vereinsdaten. Benutzen Sie hierzu den Link Stammdaten und Adressen bearbeiten...

Sie haben Zugriff auf ...

• Stammdaten (bisher nur Gründungsjahr)

Tragen Sie das Gründungsjahr Ihres Vereins/Ihrer Tischtennisabteilung ein. Der älteste Tischtennisverein im WTTV datiert aus dem Jahr 1928. Kleinere Jahreszahlen gehören bestimmt zu Ihrem Hauptverein und werden in unregelmäßigen Abständen überprüft und ggf. "gnadenlos" gelöscht.

- Vereinsangebote (siehe S. 11)
- die Kontaktadresse

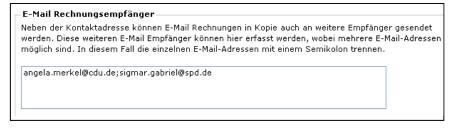
Die Kontaktadresse ist frei editierbar. Es ist ja auch gut möglich, dass hier z. B. die Geschäftsstelle des Vereins eingetragen wird, welche als Vereinsmitglied so sicher nicht vorhanden ist.

Sie können der Veröffentlichung der E-Mail-Anschrift Ihres Vereins nicht widersprechen.

• eine besondere Rechnungsadresse

Wenn Sie hier einen Namen und eine E-Mail-Anschrift eintragen, erhält genau diese Person anstelle des Vereinskontaktes Rechnungen des WTTV. Manche Vereine bevorzugen vielleicht, wenn der Kassenwart gleich direkt mit der Aufgabe befasst ist.

den Verteiler für E-Mail-Rechnungen



Tragen Sie beliebig viele E-Mail-Anschriften (getrennt durch Semikolon) ein. Alle Personen bekommen die Rechnungen des WTTV als PDF-Dokument – zusätzlich zur Vereinsanschrift.

## Spiellokal(e)

Achten Sie bitte bei Ihren Spiellokalen (max. 3) auf korrekte Adressangaben. Postleitzahlen und zuweilen auch Hausnummern sind für Navigationsgeräte oft unverzichtbar. Wenn Sie über mehr als ein Spiellokal verfügen, achten Sie bitte darauf, dass deren Namen sich unterscheiden. Bitte nicht drei Mal: "Hauptschule'.



Mindestens ebenso wichtig: Keines der vorhandenen Adressfelder ist für eine Wegbeschreibung ausgelegt. Ausführungen von epischer Breite sind nicht nur unerwünscht, sondern sprengen auch die Formatierung verschiedener PDF-Dokumente. Wir werden sie von Zeit zu Zeit auf ein Normalmaß kürzen.

Der WTTV gibt Adressdaten übrigens niemals an Dritte weiter.



## 3.1.1 Vereinsangebote

Der WTTV fördert die Vereinsentwicklung, wo immer er kann. Hierzu bedarf es eines gewissen Informationsstandes. Welcher Verein bietet Tischtennis für Mädchen an? Und wie steht es mit Seniorensport, Gesundheitssport usw.?

An dieser Stelle setzen die sog. Vereinsangebote an, zu finden im Vereinsbereich (Menüpunkt Verein, Stammdaten und Adressen bearbeiten). Sie können hier nicht nur Trainingsbetrieb anzeigen, sondern ihn auch zeitlich präzisieren. Nutzen Sie also bitte die Textfelder (in denen sich bisher entweder gar nichts oder nur ein wenig aussagekräftiges JA befindet) dazu, Trainingstage und -zeiten bekanntzugeben. Bitte bedenken Sie: Diese Textfelder sind nicht für Romane ausgelegt.

Für Kooperationen mit Schulen und Kindergärten steht ebenfalls ein zusätzliches Textfeld für genaue Angaben zum Kooperationspartner zur Verfügung.

Ihre Einträge könnten also so (oder so ähnlich) aussehen:



(Schulsportbeauftragter). Sie müssen diese Funktion im Mitgliederbereich zuordnen (siehe S. 14).

Die Vereinsfunktionen sind an dieser Stelle überhaupt sehr wichtig. Wenn Sie Trainingsbetrieb für Mädchen und Jungen anbieten, müsste die Position des Jugendwartes zwangsläufig besetzt sein. Ähnliches gilt für den Breitensportbeauftragten, der z. B. für Hobbygruppen zuständig wäre. Erst wenn wir hier Ansprechpartner vorfinden, können wir unsere Informationen und Angebote zur Vereinsentwicklung gezielt zu platzieren.

Die Vereinsangebote sind im öffentlichen Bereich sichtbar, also das Aushängeschild Ihres Vereins.



Mannschaften und Ligeneinteilung
Spielbetrieb und Ergebnisse
Mannschaftsmeldungen und Bilanzen
Vereinsfunktionäre
Vereinsangebote und Kooperationen

Während man Trainingsbetrieb und Kooperationen problemlos definieren kann, gibt es vielleicht bei Gesundheits- oder Familiensport die eine oder andere Fragestellung. Wenn Sie an dieser Stelle unsicher sind, hilft Ihnen unserer Mitarbeiter Norbert Weyers (weyers.norbert@wttv.de) gern.



## 3.2 Mitgliederdaten

Die Möglichkeiten der Pflege von Mitgliederdaten aus Vereinssicht sind sehr umfangreich:



Administratoren dürfen Mitgliederdaten pflegen mit Ausnahme derer, die im Rahmen eines personalisierten Zugangs nur von den Personen selbst verwaltet werden (müssen). Auch hier gibt es eine Ausnahme: Daten von 1. Vorsitzenden/Abteilungsleitern. Die E-Mail-Anschriften Ihrer Mitglieder (siehe oben) benötigen Sie für die Vergabe von Berechtigungen (siehe S. 20).

Click-TT setzt bei persönlichen Zugängen immer voraus, dass die E-Mail-Anschrift jeweils exklusiv zugeordnet ist. Vereinsbezogene Anschriften wie 1Herren@ttc.de, die schon mal wechseln können, sind völlig ungeeignet. Sie lassen sich später nur dann entfernen, wenn an die Stelle der alten eine neue (ebenfalls exklusive) Anschrift tritt.



Alle Namen werden nach DIN 5007-2 (Sortierung von Personennamen) geordnet. Um dies zu gewährleisten, haben wir Namenszusätze wie "von", "de" usw. dem Vornamen hinzugefügt. Für "Max von Baden" ist dann in click-TT vermerkt: Nachname = "Baden", Vorname = "Max von", demnach zu finden in der Spielberechtigungsliste unter dem Buchstaben B.

Sie dürfen auch ein Mitglied löschen, allerdings ist dies nur möglich, wenn keine Spielberechtigung (mehr) vorhanden ist. Nutzen Sie diese Gelegenheit, um den Datenbestand Ihres Vereins zu bereinigen. Löschungen werden erst zum Ende eines Halbjahres wirksam.



#### Stammdatenänderung



Reiner doch mit "ai"? Falsches Geburtsdatum? Namensänderung nach Vermählung? Vor- und Nachname vertauscht? Spieler verstorben? Klicken Sie auf Ausführen, tragen Sie die gewünschten Korrekturen ein, fertig. Der Antrag wird verbandsseitig geprüft und (sofern besondere Umstände dies nicht verhindern) genehmigt.

#### **Neues Mitglied aufnehmen**



Es ist möglich, Mitglieder <u>ohne</u> Spielberechtigung aufzunehmen (Aktion: Neues Mitglied aufnehmen ...).

Mit Suchen und den passenden Filtern (falls erforderlich) erhalten Sie eine Auswahl der im System bereits vorhandenen Personen. Falls die richtige nicht vorhanden ist, legen Sie das neue Mitglied selbst an. Hierfür gibt es die Funktion [Neue Person als Mitglied aufnehmen...].

Vereinsmitglieder im Sinne von *click-TT* müssen nicht Personen sein, welche "ordentliche" Mitglieder sind, Beiträge zahlen und am Vereinsleben teilnehmen.

#### **Verstorbene Spieler**

Das Textfeld "verstorben am" und die Checkbox "verstorben" (falls das Todesdatum unbekannt ist) sind nicht editierbar, sondern Teil des Stammdatenänderungsantrages (siehe oben). Hintergrund ist, dass für eine verstorbene Person in *click-TT* viele Abhängigkeiten bestehen können (z. B. eine aktuelle Spielberechtigung, Vereinsrechte, Abonnements, Seminaranmeldungen, Ehrungsanträge usw.). Diese müssen erst verbandsseitig abgearbeitet werden, bevor das Datum endgültig eingetragen wird.

Es gibt zwei Möglichkeiten der Bearbeitung:

- Der verstorbene Spieler befindet sich noch in Ihrer Mitgliederliste.
  - In diesem Fall sind Sie mit dem neuen Stammdatenänderungsantrag gut bedient. Tragen Sie das Todesdatum ein (ggf. nur Haken bei Checkbox "verstorben", falls das Datum unbekannt ist) und senden Sie den Antrag ab. Wir werden verbandsseitig alle erforderlichen Schritte unternehmen.
- Der verstorbene Spieler befindet sich nicht mehr in Ihrer Mitgliederliste.
  - In diesem Fall haben Sie natürlich keinen Zugriff auf die Personendaten mehr. Dennoch wollen wir die Kennzeichnung gern vornehmen. Richten Sie also eine kurze Mitteilung unter Nennung von Person und Todesdatum an die Geschäftsstelle.



Bitte beachten Sie, dass die Spielberechtigung im Todesfall sofort erlischt.



## 3.2.1 Vereinsfunktionen

Neu seit Oktober 2015 ist die Möglichkeit, Vereinsmitgliedern nicht nur eine Funktion zuzuordnen, sondern zusätzlich den entsprechenden Zeitraum dazu – auch rückwirkend, damit Ihre Vereinshistorie in diesem Punkt möglichst komplett ist.



Alles Erforderliche findet sich im Menüpunkt *Mitglieder*.

Mit diesen Einstellungen (siehe links) finden Sie die derzeit eingetragenen Funktionäre des Vereins.

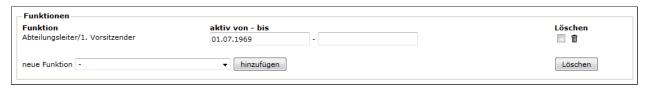
Klicken Sie mit der linken Maustaste auf einen Namen. Danach öffnet sich das Feld *Funktionen* (siehe unten), bei dem Sie die maßgeblichen Zeiträume ("aktiv von - bis") eintragen.

"neue Funktion" erklärt sich praktisch selbst: Erst Funktion auswählen, dann hinzufügen, danach Anfangsdatum setzen.

Ob Sie je die Löschfunktion (Markierung bei Löschen, danach Button Löschen benötigen, lassen wir mal offen ...

Hilfreich ist die Erfassung der Amtshistorien allemal, nicht nur wegen der Vollständigkeit Ihrer Vereins- und Mitgliederdaten. Auch die Planung, Beantragung und Genehmigung von

Ehrungsanträgen sollte sich dadurch deutlich einfacher gestalten.



Wenn Sie Ihren "Abteilungsleiter/1. Vorsitzenden" eintragen, sind die Felder "Straße", "PLZ" und "Ort" und mindestens eine Rufnummer verpflichtend.



Ach ja, Amtszeiten lassen sich rückwirkend nicht immer genau bestimmen. Wer weiß schon noch, an welchem Datum der ehemalige 1. Vorsitzende gewählt wurde, und wann er sein Amt abgab? Hier sollten Sie sich mit dem offiziellen Beginn der Saison am 1.7. bzw. mit dem offiziellen Ende der Spielzeit am 30.6. behelfen. So furchtbar verkehrt kann man da ja nicht liegen.



### 3.3 Ausländerstatus

Es geht in diesem Abschnitt um den Status eines ausländischen Staatsbürgers. Entscheidend für die Einsatzmöglichkeit in Mannschafts- und Einzelwettbewerben ist das Land, in dem die erste Spielberechtigung erteilt wurde. Hierbei gibt es drei Möglichkeiten:

• Erste Spielberechtigung in Deutschland

Die Nationalität ist beliebig. Der Spieler ist bei Einzel- und Mannschaftswettbewerben uneingeschränkt teilnahmeberechtigt. Sein Status lautet "gleichgestellter Ausländer (gA)".

- Erste Spielberechtigung im Ausland
  - a) Voraussetzung für den Status "europäischer Ausländer (eA)" ist eine Nationalität im Rahmen der ETTU. Diese Spieler dürfen an Mannschaftswettbewerben uneingeschränkt und an Einzelwettbewerben nach Maßgabe von B 9.2.2 der WO teilnehmen.
  - b) Im Status "Ausländer (A)" befinden sich alle Spieler, deren erste Spielberechtigung im Ausland erteilt wurde und die durch die Nationalität nicht der ETTU zugeordnet werden können. Nur einer dieser Spieler zählt zur Sollstärke seiner Mannschaft. Starts in Einzelwettbewerben sind nach Maßgabe von B 9.2.2 der WO möglich.

Unter dem Menüpunkt *Spielberechtigungen* werden Ihnen (ganz unten auf der Seite) Gleichstellungsanträge angeboten.

Suchen Sie mit dem Personenfilter passende Vereinsmitglieder heraus, die Sie per Checkbox markieren.



Name, Vorname		Spielberechtigungs-Nr.		Antrag auf Gleichstellung
Aktas, Fatih	22.10.1994	112016304	Türkei	
Atik, Abdullah	11.08.1993	112016283	Türkei	
Burtakov, Gennadi	16.03.1962	112016218	Ukraine	
er in som in	10111000	*******	++ 1 °	

Weiter , dann Speichern ...

Wir gehen davon aus, dass der Status "gA" für die meisten – besonders die jüngeren – ausländischen Spieler in Frage kommt und dementsprechend problemlos zuerkannt wird. Bei Neuanträgen werden wir diesen Status künftig voraussetzen und das entsprechende Merkmal automatisch zuteilen.

Die Gleichstellungsanträge werden unsererseits geprüft – was ggf. einige Zeit in Anspruch nimmt.

Erste Spiel- berechtigung in	Nationalität	Status	Einsatzmöglichkeit in Mannschaftswettbewerben/ Einzelwettbewerben
Deutschland	beliebig	gleichgestellter Ausländer (gA)	ja / ja
Ausland	Mitglied der ETTU	europäischer Ausländer (eA)	ja / nein (Ausnahme: WO B 9.2.2)
Ausland	kein Mitglied der ETTU	Ausländer (A)	ja (max. 1 pro Mannschaft) / nein (Ausnahme: WO B 9.2.2)

Hinweis zur Tabelle: Sie müssen wissen, wo die erste Spielberechtigung erteilt wurde und – falls im Ausland – die Nationalität des Spielers kennen. Danach können Sie den Status und die Einsatzmöglichkeiten in den Spalten 3 und 4 ablesen.

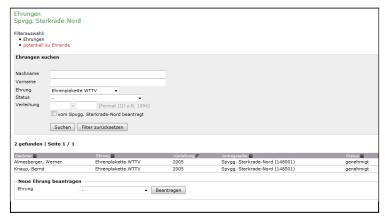


Ehe wir's vergessen: Wenn ein Ausländer die deutsche Staatsangehörigkeit erwirbt, ist das Problem eh erledigt. Wir müssen nur davon erfahren ...



## 3.4 Ehrungen für Personen

Beim Menüpunkt *Ehrungen* ist zunächst ein Überblick erforderlich. Viele Ehrungen der letzten Jahrzehnte sind eingearbeitet, soweit sie einer Person zugeordnet werden konnten und alte Listen dies überhaupt erlaubten. Alle Einträge sind nach Möglichkeit dem im jeweiligen Jahr aktuellen Verein



zugeordnet. Bleibt die Checkbox "vom Verein beantragt" frei, dann erhalten Sie auch Ehrungen Ihrer Vereinsmitglieder, die anderweitig beantragt wurden.

Der Filter potentiell zu Ehrende orientiert sich an der Ehrenordnung und dem Datum der Erstspielberechtigung. Vielleicht ist ja ein guter Vorschlag dabei ...

Das Datum der Erstspielberechtigung ist nicht immer korrekt. Daten vor 1990 wurden häufig nicht oder nicht

korrekt in die EDV übertragen. Veranlassen Sie vor einem Ehrungsantrag eine Korrektur bei der Geschäftsstelle oder dem Verbandsadministrator.

Interessant wird es bei *Neue Ehrung beantragen*. Wählen Sie die gewünschte Ehrung aus, und machen Sie sich in der Ehrenordnung des WTTV kundig, ob die Bedingungen erfüllt sind. Danach beantragen ...

#### **Person**

Nach Eingabe eines Namensfragments erhalten Sie passende Vorschläge aus Ihrer Mitgliederliste. "bu" bringt hier z. B. "Günter Busch" und "Robin Burg". Bestimmen Sie die gewünschte Person per Mausklick.



#### Verleihung

In aller Regel werden Sie hier das laufende oder das nachfolgende Jahr eintragen.

#### Eine Bemerkung ...

... ist eher nicht erforderlich, denn Sie haben genug andere Möglichkeiten der Antragsbegründung. Für umfangreiche Betrachtungen der persönlichen Vorzüge des Kandidaten ist dieses Feld jedenfalls nicht gedacht.

#### Maßgebliche Zeiträume für die Ehrung

Click
T bietet in sechs Kategorien verschiedene Aktivitäten an, die auf die jeweilige Person zutreffen

kännen

Tätigkeiten als Verbandsfunktionär
Tätigkeiten als Bezirksfunktionär
Tätigkeiten als Kreisfunktionär
Tätigkeiten als Vereinsfunktionär
Zeiten als aktiver Spieler
Zeiten als aktiver Schiedsrichter

Wählen Sie eine aus, danach Einfügen ...

In der Auswahlbox "Tätigkeiten als …funktionär" halten wir für Sie eine umfangreiche Liste bereit. Auf Verbands-, Bezirks- und Kreisebene sollten keine Wünsche offen bleiben. Lediglich auf

Vereinsebene sind wir durch bundesweite Vorgaben eingeschränkt, so dass Sie vielleicht die eine oder andere Funktion vermissen könnten.

Sie dürfen so viele Zeilen hinzufügen, wie erforderlich sind, pro Kategorie auch gern mehrere. Überflüssige Zeilen löscht man mit dem Mülleimersymbol am rechten Zeilenrand.



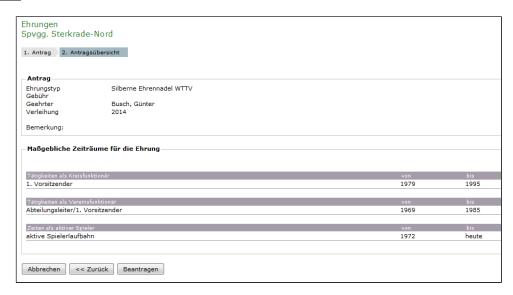
Ein vollständiger Antrag kann nun wie folgt aussehen:





Wenn eine Aktivität bis heute reicht, lassen Sie das Feld "bis" einfach leer.

Mit Weiter geht es zur Antragsübersicht.



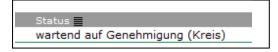
Sichten Sie Ihren Antrag noch einmal in einer Zusammenfassung. Danach Beantragen , und fertig.

Ehrungen auf Bezirks- und Kreisebene sind mittlerweile auch möglich. Wenn Sie Ehrungsanträge auf Bezirks- und/oder Kreisebene vermissen, fragen Sie doch einfach mal bei den zuständigen Stellen nach.



## Genehmigung

Auf der Startseite unter dem Menüpunkt Ehrungen können Sie nun den Status Ihres Antrages erkennen:



Für die Genehmigung von Ehrungen auf Verbandsebene sind Kreis, Bezirk und der Ehrenausschuss des WTTV (in dieser Reihenfolge) zuständig.

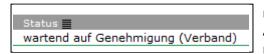
Man darf hoffen, dass mit der Einsparung von Material- und Portokosten auch eine Beschleunigung des Genehmigungsvorgangs einhergeht. Wenn also der Kreis dem Antrag zugestimmt hat, finden Sie auf der Ehrungsseite den Status:



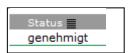
Spätestens an der Stelle "wartend auf Genehmigung (Bezirk)" befindet man sich in einem recht "exklusiven" Bereich. Schließlich gibt es hier nur noch fünf Personen (je einen pro Bezirk), welche über Ehrungen zu entscheiden haben. Wenn es

mal ein wenig länger dauert, kann es nicht schaden, dort nachzufragen.

#### Die Statusmitteilung



markiert das Ende des Genehmigungsvorganges. Der Ausschuss für Ehrungen des WTTV sichtet Ehrungsanträge regelmäßig. Irgendwann finden Sie also den abschließenden Genehmigungsvermerk



... und der Genehmigungsvorgang ist abgeschlossen.

Hier endet die Unterstützung durch *click-TT*. Die Ausfertigung der Urkunden und die Auslieferung an den zuständigen Vorsitzenden im Bezirk/Kreis obliegt weiterhin der Geschäftsstelle bzw. wird von Ihrem Bezirk/Kreis veranlasst.

Natürlich erhalten Sie auch eine Information, wenn ein Ehrungsantrag abgelehnt wird ...



... was bei fehlenden Zeiträumen von Aktivitäten auf den verschiedenen Ebenen durchaus schon mal möglich ist.

Kann man etwas ändern, wenn sich im Laufe des Genehmigungsverfahren herausstellt, dass die beantragte Ehrung "eine Nummer zu groß" gewählt wurde?

Wenn eine Genehmigungsinstanz feststellt, die beantragte Ehrung sei im Sinne der Ehrenordnung unzulässig, wird der Antrag dort entsprechend abgeändert – oder aber abgelehnt. Ein neuer Antrag ist jedenfalls nicht notwendig.

Unser Datenbestand ist reich an Vermutungen, weil der Antragsteller in vielen Fällen unbekannt war. Teilen Sie uns Antragsteller oder Verleihungsjahr (falls fehlend oder falsch) mit.

#### 3.5 Ehrungen für Vereine

In der Auswahl der Ehrungen finden Sie auch die Ehrungen des WTTV anlässlich eines 25jährigen, 50jährigen oder 75jährigen Vereinsjubiläums. Die Vorgehensweise ist denkbar einfach, Sie werden auch ohne besondere Anleitung zurechtkommen.



#### 3.6 Verbandsdokumente

Beim Menüpunkt *Verbandsdokumente* haben wir es mit dem seltenen Fall zu tun, dass *click-TT* vom Fortschritt bei einer anderen Sportart profitiert. Okay, so mögen wir das ...



Es geht darum, dass der Verband, Bezirk oder Kreis an dieser Stelle wichtige Dokumente zur Verfügung stellt. Das funktioniert natürlich auch anderweitig (z. B. über den Versand des Rundschreibens), hat aber die Nachteile, dass der E-Mail-Versand aus vielen Gründen nicht immer zuverlässig ist und den Absender keinerlei Informationen darüber erreichen, ob der Schriftsatz zur Kenntnis genommen wurde.

Wenn nun ein Verbandsdokument bereitgestellt wurde, bekommt der Verein mit Beginn des betreffenden Zeitraumes einen Hinweis per Mail. Es kann ja im Übrigen nicht schaden, sich diesen Punkt ohne besondere Aufforderung in regelmäßigen Abständen mal anzusehen – vielleicht wöchentlich.

Im Ergebnis kann das dann so aussehen:



Über welche Dokumente reden wir? Wir können uns vorstellen, dass wirklich wichtige, termingebundene Informationen hier erscheinen: Einladungen zur Kreisversammlung, oder Änderungen von Satzungen und Ordnungen, welche hierdurch offiziell zur Kenntnis gebracht werden.

Eine Nutzung der *Verbandsdokumente* als permanenter Downloadbereich für alle Vereine im WTTV ist ebenfalls denkbar, z. B. für die Satzung und die Wettspielordnung.



Der Button Kenntnisnahme wird nach Ablauf der Frist nicht gesperrt. Warum soll man eine verspätete Aktion hier verhindern?

Bitte beachten Sie: Diese Funktionalität ist längst nicht komplett. Es fehlt z. B. eine Benachrichtigung in den Statusinformationen der Startseite. Auf der Seite des Verbandes, Bezirkes oder Kreises kann man noch nicht nachvollziehen, welcher Verein die Kenntnisnahme bestätigt hat und wann, besitzt aber die Möglichkeit, säumige Vereine per Mail zu informieren.



Verbandsdokumente sind per Definition wichtig. Es werden an dieser Stelle nur Schriftsätze bereitgestellt, deren Kenntnisnahme nicht im vereinsseitigen Ermessen liegt. Insofern liegt es in Ihrem Interesse, diese Dokumente nicht nur abzuhaken (Button: Kenntnisnahme), sondern zu lesen und ggf. auszudrucken und Ihren Vereinsmitgliedern zur Verfügung zu stellen.



## 4. Personalisiertes Berechtigungssystem

Im Rahmen des personalisierten Berechtigungssystems vergeben Sie individuelle Nutzungs- und Verwaltungsrechte. Es gibt fünf Berechtigungsebenen:

 Vereinsadministrator
 Alle Funktionen im internen System sind verfügbar (kann von maximal zwei Personen im Verein wahrgenommen werden).

Wer Vereinsadministrator ist, benötigt keine weiteren Rechte. Wir löschen überflüssige Rechte in regelmäßigen Abständen.

 Meldung Es sind alle Funktionen in den Bereichen Vereinsmeldung, Terminmeldung und Mannschaftsmeldung verfügbar.

 Ergebniserfassung/ Die Funktion Ergebniserfassung steht zur Verfügung. Außerdem kann Mannschaftskontakt das Mitglied als Mannschaftsführer ausgewählt werden.

• Spielberechtigungen Es sind alle Funktionen im Bereich Spielberechtigungen verfügbar.

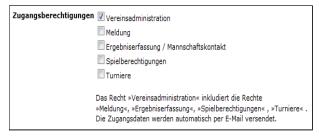
Turniere Es können nicht nur *Turniere* beantragt und bearbeitet werden, auch Sammelmeldungen des Vereins für Spieler bis 14 Jahren (z. B. zu Kreismeisterschaften) sind mit dieser Berechtigung möglich.



Es ist denkbar, dass eine einzige Person in mehreren Vereinen mit Rechten ausgestattet wird. Hierzu muss der Verein, dem die Spielberechtigung <u>nicht</u> zugeordnet ist, die Person als Mitglied im Verein aufnehmen (siehe S. 13).

Die Berechtigungen werden wie folgt vergeben.

- Melden Sie sich als Administrator an.
- Wählen Sie den Menüpunkt *Mitglieder* und suchen Sie die Person, der Sie eine Berechtigung geben wollen.
- Prüfen Sie, ob bei dieser Person eine gültige E-Mail-Adresse vorhanden ist und ergänzen Sie diese gegebenenfalls.
- Wählen Sie unter dem Punkt Zugangsberechtigungen die gewünschte(n) Option(en) und speichern Sie die Eingaben. Eine E-Mail mit den Zugangsdaten wird unverzüglich an die angegebene E-Mail-Adresse gesandt.



Gelegentliche Ursache dafür, dass eine Zugangsberechtigung ihren Empfänger nicht erreicht, ist ein schlichter Schreibfehler. Manchmal greifen aber offensichtlich auch Schutzmechanismen, welche die wirklich harmlose Mitteilung als Spam aussortieren. Bitte wenden Sie sich an den Verbandsadministrator.



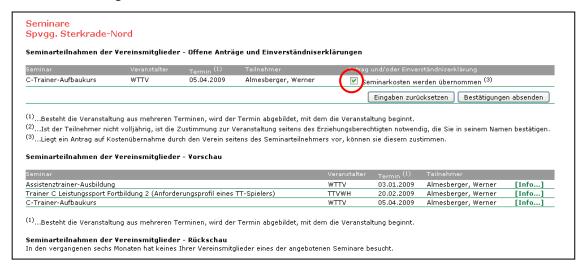
Wenn eine Berechtigung zu löschen ist, wählen Sie einfach alle ab. Danach Speichern nicht vergessen! Der personalisierte Zugang bleibt dabei erhalten – nur eben ohne Vereinsrechte. Gleiches gilt bei einem Vereinswechsel des Benutzers: Die Rechte bzw. der persönliche Zugang bleiben erhalten.

Die vergebenen Berechtigungen können Sie unter dem Menüpunkt *Mitglieder* mit Hilfe des Filters *Zugangsberechtigte mit Vereinsrecht* abrufen.



#### 4.1 Seminare aus Vereinssicht

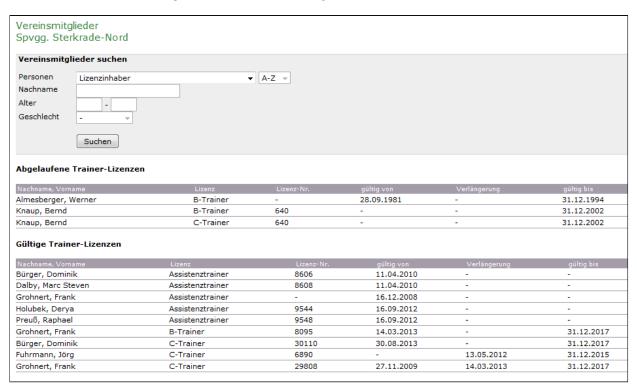
Der Verein muss einen Überblick über die getätigten Seminaranmeldungen haben, besonders dann, wenn er die Finanzierung übernehmen soll.



Nach Bestätigungen absenden können Sie den neuen Status der Seminarteilnahmen Ihrer Vereinsmitglieder unter dem Link [Info...] einsehen.

Als Administrator können Sie kein Mitglied Ihres Vereins zu einem Seminar anmelden – außer sich selbst natürlich. Die Anmeldung ist stets nur über den persönlichen Bereich möglich.

Ebenso wichtig ist natürlich ein Überblick über die Lizenzen in Ihrem Verein (Trainer, Schiedsrichter). Hierfür benutzen Sie die Eingabemaske im Menü *Mitglieder*.





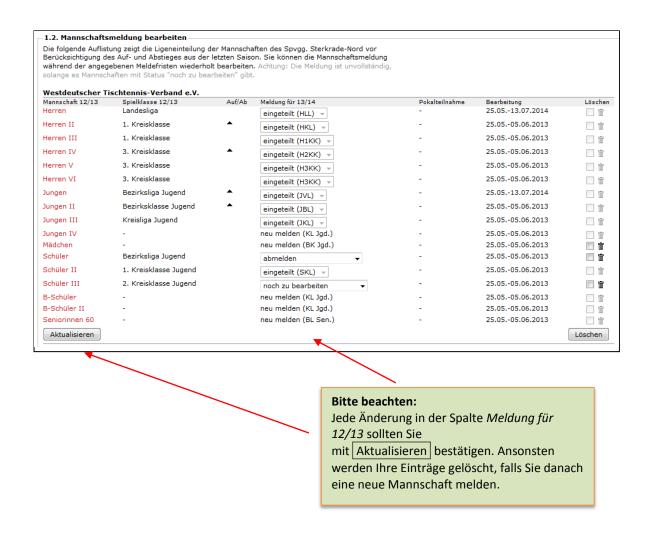
## 5. Vereinsmeldung

Klicken Sie auf den Menüpunkt *Spielbetrieb Meldung*. Sie haben danach Zugriff auf den Bereich *Vereinsmeldung*.



Dieser Zugriff ist nur möglich innerhalb des Meldezeitraumes. Wenn das Meldefenster geschlossen ist, müssen Sie mit Ihrem Administrator Kontakt aufnehmen. Die Meldezeiträume für DTTB, WTTV, Bezirk und Kreis können voneinander abweichen.

Schritt 1: Bearbeiten der Mannschaften Verschaffen Sie sich zunächst einen Überblick. Zu Beginn haben alle Mannschaften den Vermerk ,noch zu bearbeiten' – wie im Beispiel bei den Schüler III.





Nachfolgend finden Sie kurze Anleitungen für alle denkbaren Fälle der Vereinsmeldung unter der Spaltenüberschrift "Meldung für *neue Saison*":

#### > bestehende Mannschaft bestätigen

Das sollte der Normalfall sein. Sie finden bestimmt dazu die passende Option (Klassenverbleib, Aufstieg, Abstieg) mit der dazu gehörenden Spielklasse (in Klammern).

#### > bestehende Mannschaft zurückziehen

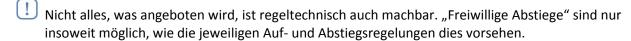
In diesem Fall wählen Sie die Option abmelden.



Wir empfehlen dringend, den zuständigen Mitarbeiter im WTTV, Bezirk oder Kreis hiervon zu informieren. An dieser Entscheidung können weitreichende Konsequenzen hängen (nachträgliche Aufstiege vor Ende der Wechselfrist, Verzicht auf Entscheidungsspiele, ...).

## > bestehende Mannschaft freiwillig heruntermelden

Je nach Voreinstellung im WTTV, Bezirk oder Kreis können Sie eine Mannschaft um eine oder vielleicht auch mehrere Klassen herabstufen (Klassenverzicht).



#### > neue Mannschaft melden

Im Feld 1.1 Neue Mannschaften melden gibt es Voreinstellungen für alle Klassen, die von Ihrem Administrator auf Kreisebene entsprechend eingerichtet sind (sog. Meldeligen). Die Spvgg. Sterkrade-Nord bekommt in unserem Beispiel folgende Auswahl:

Herren VII (H3KK) Damen (DBK) Jungen III (JKL) Jungen IV (J1KK) Jungen V (J2KK) Jungen V (J3KK) Mädchen (MBK) Schüler II (SKL) Schüler II (S1KK) Schüler III (S2KK) Schüler III (S3KK) Schülerinnen (SNBL) Schülerinnen (SNBK) B-Schüler (BSKL) Senioren 40 (mSKL) Seniorinnen 40 (wS40BL) Senioren 50 (S50BL) Seniorinnen 50 (wS50BL) Senioren 60 (S60BL)

Eine weitere Öffnung der Meldeligen ist seitens des Administrators möglich. Er wird Ihnen diese zusätzlichen Optionen anbieten, sofern das Regelwerk in Ihrem Kreis dies zulässt.

Die Meldung einer neuen Mannschaft (Beispiel: Damenmannschaft) ist jetzt denkbar einfach:

- o im Auswahlfeld Damen (DBK) anklicken
- o mit Mannschaft melden bestätigen

Die Auswahlbox *Pokalteilnahme* (falls überhaupt sichtbar) sollten Sie getrost ignorieren. Es gibt ja eine eigene Pokalmeldung (siehe S. 26).

Allgemeine Bemerkungen (Feld 1.3) sind Ihnen anheimgestellt. Terminwünsche sind hier völlig falsch platziert. Die Felder unter 1.4 (Ansprechpartner für die Vereinsmeldung) sind verpflichtend.



Besondere Konstellationen machen auch besondere Maßnahmen erforderlich. Soll etwa eine Mannschaft eine Klasse überspringen (besonders im Nachwuchsbereich), informieren Sie Ihren Kreisadministrator. Er wird die notwendige Einstufung für Sie vornehmen.

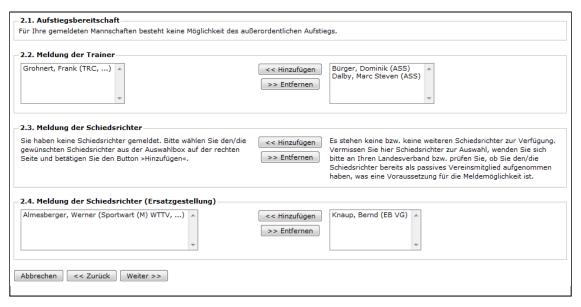
Bitte beachten Sie, dass *click-TT* alle Nachwuchsmannschaften unter dem Begriff *Jugend* verwaltet. Eine Schülermannschaft in der *Kreisliga Jugend* wird aber auf jeden Fall automatisch in die Schüler-Kreisliga eingeordnet.

Bei einem halbjährlichen Auf- und Abstieg wird sicher kein Meldefenster für neue Mannschaften geöffnet. Tragen Sie Ihren Wunsch deshalb dem zuständigen Administrator auf Kreisebene vor.

Schritt 2 erreichen Sie mit Weiter>>



Im Schritt 2 *Ergänzungen* werden Sie zunächst gefragt, ob eine Ihrer Mannschaften an einem zusätzlichen Aufstieg bzw. an der Möglichkeit, den Abstieg zu vermeiden, interessiert ist. Diese Abfrage erfolgt bezirks- und kreisbezogen, je nach Einstellung seitens des Administrators, und immer bei neu gemeldeten Mannschaften. Sie können diesen Hinweis getrost ignorieren. Sollte es zu einem nachträglichen Aufstieg kommen, müssen die Anwärter ohnehin der Reihe nach abgefragt werden.



Die Abfrage *Meldung der Trainer* ist freiwillig. Es stehen ohnehin nur Vereinsmitglieder als Trainer zur Verfügung, was nicht der gängigen Praxis entspricht.

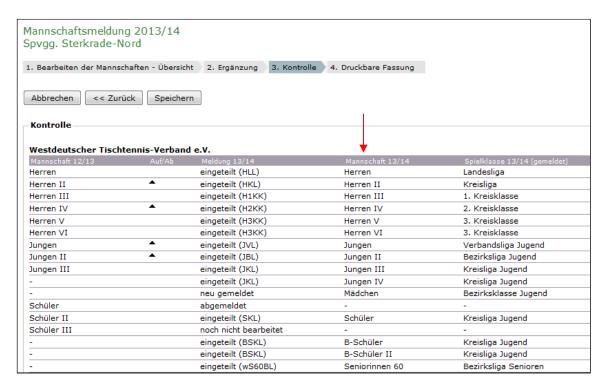
Für jede Damen- oder Herrenmannschaft in der Verbands- oder Landesliga muss ein, für jede Damenoder Herrenmannschaft in der Regional- oder Oberliga müssen zwei geprüfte Schiedsrichter gemeldet werden (max. 3). Diese stehen mitsamt ihren Lizenzen in *click-TT* zur Verfügung.

Die zweite oder dritte Schiedsrichtermeldung (falls erforderlich) kann auch im Zuge einer sog. Ersatzmeldung erfolgen – allerdings nur, wenn die vorhergehenden Positionen durch aktive Schiedsrichter besetzt sind. Hierfür stehen alle Amtsträger auf Verbands-, Bezirks- und Kreisebene zur Verfügung, sofern sie im Sinne der WO zulässig sind. Wenden Sie sich an den Verbandsadministrator, wenn Sie an dieser Stelle Vereinsmitglieder vermissen.

Da die Vereinsmeldung immer vor dem offiziellen Wechseltermin 1.7. erfolgt, werden auch noch Personen angeboten, für die ein Wechselantrag gestellt wurde. In Kenntnis dieser Wechsel bitten wir Sie, auf diese Wahl zu verzichten. Auch doppelte Meldungen (als Schiedsrichter <u>und</u> als Amtsträger) sind nicht erlaubt.

Schritt 3 Kontrolle erreichen Sie mit Weiter>>





Schritt 4 *Druckbare Fassung* erreichen Sie mit Speichern

Innerhalb der Meldefrist haben Sie die Möglichkeit, die einzelnen Schritte beliebig oft zu wiederholen und Änderungen bzw. Ergänzungen vorzunehmen.

In aller Regel hat click-TT keine Probleme bei der Nummerierung von Mannschaften (Spalte mit dem roten Pfeil). In Sonderfällen kommt es jedoch zu Ungereimtheiten. Ihr Administrator wird dieses Problem nach der Gruppeneinteilung für Sie erledigen.

Damit ist der Bereich Vereinsmeldung für Sie abgeschlossen.



## 5.1 Vereinsmeldung (Pokalspiele)

Das Wichtigste gleich vorweg: *Click-TT* nummeriert alle Mannschaften einer Altersklasse durch – benutzt also nicht die ansonsten üblichen Buchstaben. So kann es vorkommen, dass eine Pokalmannschaft auf Kreisebene auf einmal "Herren IV" heißt, weil der Verein schon drei andere Teams auf höheren Ebenen gemeldet hat. Je nach Meldetermin ist es sogar möglich, dass eine Mannschaft noch im laufenden Wettbewerb "umnummeriert" wird.

Sehen Sie es gelassen: Auch der Mannschaft "SV Spexard B" sieht man schließlich nicht an, welche Spieler einsatzberechtigt sind. Sie haben – im Rahmen der Bestimmungen der WO – auf jeden Fall weiterhin freie Hand bei der Besetzung Ihrer Mannschaften.



*Click-TT* bietet den Kreis- und Bezirksadministratoren die Möglichkeit, die Nummerierung von Pokalmannschaften <u>nach</u> der Vereinsmeldung zu ändern. Wir hoffen sehr, dass bestenfalls die Kreise davon Gebrauch machen, um "Irritationen" zu vermeiden.

Ansonsten ist das Angebot von *click-TT* dem des Meisterschaftsspielbetriebes sehr ähnlich (siehe S. 22). Achten Sie bitte darauf, dass alle Nachwuchsmannschaften schon auf Kreisebene beginnen müssen. Für die Runden auf Bezirks- und danach Verbandsebene (falls sie überhaupt stattfinden) muss sich also auch eine Mannschaft der Jungen-Verbandsliga erst einmal auf Kreisebene qualifizieren.

So etwa könnte Ihre Pokalmeldung aussehen:



Im Übrigen gelten die Hinweise im Abschnitt *Vereinsmeldung* (ab Seite 22), natürlich eingeschränkt dadurch, dass es hier weder um Auf- oder Abstieg, Verzicht oder Höhermeldung usw. geht. Jede Mannschaft ist ganz zwangsläufig eine Neumeldung.



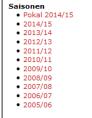
Das Bemerkungsfeld bietet übrigens die Möglichkeit, sich als Ausrichter eines Spieles oder einer Gruppe zu bewerben. Auch wenn es merkwürdig aussieht: Die Spalte Pokalteilnahme bleibt frei.

*Click-TT* ist auch in der Lage, besondere Wettbewerbe darzustellen. Im Kreis Essen z. B. gibt es einen sog. Stadtpokal, an welchem alle Herrenmannschaften bis zur Kreisliga teilnehmen dürfen (im Werner-Scheffler-System). Hierfür wurde eine neue Altersklasse kreiert (Herren (S), um Verwechslungen mit den übrigen Pokalmannschaften der Herren zu vermeiden).

Wo ist nun das Problem, wenn die DJK Adler Frintrop ihre 3. Herrenmannschaft zu diesem Wettbewerb melden will? Die Meldung führt zur Mannschaft "Herren (Stadt)". Kein Hinweis auf das Team Nr. 3. Diesen Wunsch, dass es sich nämlich um die 3. Mannschaft handelt, muss man im Bemerkungsfeld

platzieren. Es schadet nicht, den Kreis separat davon zu informieren, aber er könnte den Wunsch im Zuge der Gruppeneinteilung auch selbst bemerken und die Umnummerierung vornehmen.

Von der Ansetzung der Pokalspiele können Sie natürlich im öffentlichen Bereich Kenntnis nehmen. Aber es steht auch ein PDF-Formular zur Verfügung: Sie finden es unter dem Menüpunkt *Downloads*, danach "Download-Übersicht".



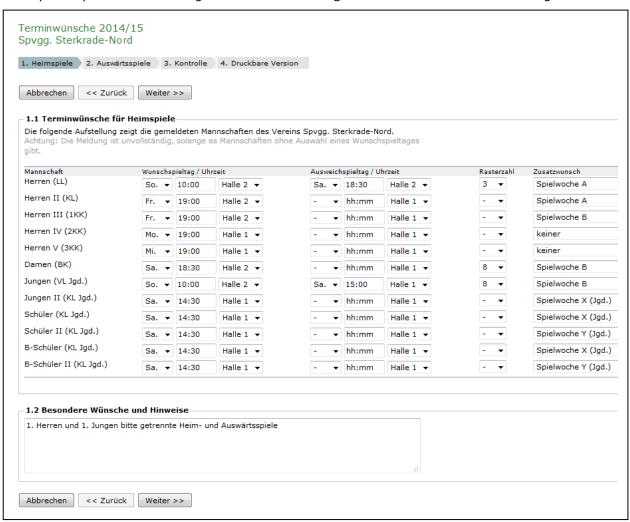


## 6. Terminmeldung

Die Meldung von Mannschaften und die Bekanntgabe von Terminwünschen sind zeitlich voneinander getrennt. Dies ist besonders wichtig, weil die vielfältigen Vorgaben, die die Bezirke und Kreise hinsichtlich der Spieltage und Anfangszeiten festlegen, nur dann zweifelsfrei zugeordnet werden können, wenn die Klassenzugehörigkeit feststeht. Mit anderen Worten: Eine Mannschaft sollte fest in einer Klasse eingeteilt sein, bevor ihr eine Terminauswahl präsentiert werden kann.

## 6.1 Terminmeldung für Heimspiele

Menüpunkt Spielbetrieb Meldung: Sie haben danach Zugriff auf den Bereich Terminmeldung.



Im Fenster finden Sie die Terminmeldung für die Heimspiele. Sie wählen nun für jede Mannschaft einen Wunschspieltag und ergänzen den Spielbeginn und die Sporthalle, ebenso für den Ausweichspieltag.



Wenn Sie beim Ausweichspieltag lediglich die Halle wechseln, Spieltag und Anfangszeit aber unverändert lassen, erreichen Sie gar nichts. *Click-TT* hat nicht die geringste Ahnung, wann Ihre Halle verfügbar ist oder nicht. Der Ausweichspieltag geht ins Leere.

Die Auswahl an Spieltagen ist abhängig von den Einstellungen Ihres Administrators. Wenn Sie in Ihrem Kreis nur Spiele am Wochenende austragen, haben Ihre Mannschaften in der Kreisklasse auch nur die entsprechende Auswahl. Für jede Ebene (WTTV, Bezirk, Kreis) und für jede Altersklasse gibt es separate Vorgaben. Jetzt erkennt man auch, warum eine Mannschaft einer Klasse fest zugeordnet sein soll: Sie bekäme andernfalls womöglich ein falsches Spieltagsangebot.



Bei der **Uhrzeit** müssen Sie eine der für die betreffende Mannschaft geltenden üblichen Anfangszeiten eintragen. Die Administratoren sind gehalten, die Angaben für alle Mannschaften zu überprüfen, so dass Sie exotische Zeiten wie "23:41" gar nicht erst in Erwägung ziehen sollten.



Achten Sie auf den Doppelpunkt bei den Anfangszeiten. Es existiert zwar eine Automatik, um Fehleingaben abzufangen, aber Sie riskieren auf jeden Fall, Ihre Eingaben zu verlieren.



Geben Sie Wunsch-Rasterzahlen nur dann ein, wenn Sie mit diesen Zahlensystemen wirklich vertraut sind. Je weniger Sie davon Gebrauch machen, desto effektiver kann ein Terminplaner damit umgehen. Vermeiden Sie es auf jeden Fall, die ganze Reihe mit Zahlen zu füllen. Tipp: Nur bei Mannschaften auf Verbands- oder Bezirksebene eintragen.

Unter **Zusatzwunsch** ist es Ihnen möglich, Wünsche in Bezug auf andere Mannschaften Ihres Vereins zu äußern. Sie können durch die Angabe von "Spielwoche A", "Spielwoche B", "Spielwoche X (Jgd.)" oder

Beispiel:

Herren II = Spielwoche B

Jungen = Spielwoche X (Jgd.) Jungen II = Spielwoche Y (Jgd.) "Spielwoche Y (Jgd.)" festlegen, welche Mannschaften jeweils gemeinsam ein Heimspiel haben.

Bitte achten Sie darauf, dass Ihnen für Mannschaften der Erwachsenen und der Jugend zwei getrennte Buchstabenpaare zur Verfügung stehen. Im Beispiel links besteht der Wunsch darin, dass die beiden Herrenmannschaften keine

gemeinsamen Heimspiele haben wollen. Dasselbe gilt für die beiden Jungenmannschaften. Eine Beziehung zwischen den beiden Wünschen gibt es nicht, so dass der Spielleiter keine unnötigen Klimmzüge bei der Terminplanung machen muss. Dies wird erst von ihm verlangt, wenn Sie Ihrem Wunsch (z. B. "Herren und Jungen gemeinsame Heimspiele") dadurch Ausdruck verleihen, dass Sie ihn im Textfeld "Besondere Wünsche und Hinweise eintragen.



Bitte beachten Sie: A/B bzw. X/Y geben keine Spielreihenfolge vor, sondern stehen lediglich für den beabsichtigten Wechsel bzw. die Gleichzeitigkeit.

Sollte es damit nicht genug sein – weil die Wünsche komplizierter sind (Verbindungen von mehreren Mannschaften) oder ein wenig aus der Reihe tanzen ("bitte mit Auswärtsspiel beginnen", "bitte kein Heimspiel am 24.12. o. ä.) –, dann steht Ihnen das oben genannte Textfeld zur Verfügung. Dieses ist für alle für Sie zuständigen Administratoren sichtbar.

Mit Weiter>> erreichen Sie das Fenster Terminmeldung für Auswärtsspiele.



## 6.2 Terminmeldung für Auswärtsspiele

Die möglichen Einstellungen können nicht vollständig dargestellt werden. Hier zwei Beispiele:

	Auswärtsspiele 3. Kontrolle 4. Druckbare Version
	Zurück Weiter >> e für Auswärtsspiele
Mannschaft	Terminwünsche
Herren (LL)	Heimspiele: So. 10:00, Ausweichtermin Sa. 18:30; auf Rasterzahl 3; Spielwoche A
	Wir sind bereit, an den Wochentagen Mo - Do auswärts zu spielen.
	Wir sind bereit, am Freitag auswärts zu spielen.
	wir sind bereit, am Freitag auswarts zu spielen.
Herren II (KL)	Wir sind bereit, am Samstag zu einer geänderten Spielzeit auswärts zu spielen: ab 17:00 ▼ Uhr
Herren II (KL)	<ul> <li>✓ Wir sind bereit, am Samstag zu einer geänderten Spielzeit auswärts zu spielen: ab 17:00 ▼ Uhr</li> <li>✓ Wir sind bereit, am Sonntag zu einer geänderten Spielzeit auswärts zu spielen: 14:00 ▼ Uhr</li> </ul>
Herren II (KL)	<ul> <li>Wir sind bereit, am Samstag zu einer geänderten Spielzeit auswärts zu spielen: ab 17:00 ▼ Uhr</li> <li>Wir sind bereit, am Sonntag zu einer geänderten Spielzeit auswärts zu spielen: 14:00 ▼ Uhr</li> <li>Heimspiele: Fr. 19:00, Spielwoche A</li> </ul>
Herren II (KL)	<ul> <li>✓ Wir sind bereit, am Samstag zu einer geänderten Spielzeit auswärts zu spielen: ab 17:00 ▼ Uhr</li> <li>☐ Wir sind bereit, am Sonntag zu einer geänderten Spielzeit auswärts zu spielen: 14:00 ▼ Uhr</li> <li>Heimspiele: Fr. 19:00, Spielwoche A</li> <li>☑ Wir sind bereit, an den Wochentagen Mo - Do auswärts zu spielen.</li> </ul>

WTTV, Bezirke und Kreise können für die drei Bereiche Damen/Herren, Jugend und Senioren jeweils getrennte Einstellungen in Bezug auf die Regelung bei den Spieltagen festlegen.

Es geht dabei um folgende Fragen:

- Sind die Spieltage Montag bis Donnerstag möglich?
   Wenn ja, ist die Zustimmung der jeweiligen Gastmannschaft erforderlich?
- Ist der Spieltag Freitag möglich?
   Wenn ja, ist die Zustimmung der jeweiligen Gastmannschaft erforderlich?
- Für wie viel Uhr ist der Spielbeginn am Samstag festgelegt?
   Sind Abweichungen hiervon möglich?
   Wenn ja, welche zusätzlichen Uhrzeiten sind vorgegeben? (Bei Damen/Herren/Senioren: ab xx.xx Uhr; beim Nachwuchs: von xx.xx Uhr bis xx.xx Uhr)
   Wenn ja, ist die Zustimmung der jeweiligen Gastmannschaft erforderlich?
- Für wie viel Uhr ist der Spielbeginn am Sonntag festgelegt?
   Sind Abweichungen hiervon möglich?
   Wenn ja, welche zusätzlichen Uhrzeiten sind vorgegeben (max. 2 Vorgaben des Administrators)?
   Wenn ja, ist die Zustimmung der jeweiligen Gastmannschaft erforderlich?

All diese Fragen wird Ihr Administrator in seinen Konfigurationseinstellungen beantworten und damit festlegen, welche Auswahl Ihnen im Fenster *Terminmeldung für Auswärtsspiele* zur Verfügung steht. Insofern haben Sie es mit Ihren Mausklicks für die einzelnen Mannschaften recht einfach.

Es gibt genau drei Möglichkeiten:

- 1. Die Checkbox ist aktiv: Auswahlmöglichkeit, je nach Wochentag auch bei Uhrzeiten
- 2. Die Checkbox ist deaktiviert und der Haken gesetzt: Ablehnung nicht möglich
- 3. Die Checkbox ist deaktiviert und der Haken nicht gesetzt: nicht relevant für die Mannschaft

Nach dem Button Weiter bekommen Sie ein Übersichtsfenster zur Kontrolle und nach Speichern die Möglichkeit, Ihre Eingaben auszudrucken. Innerhalb der Meldefrist dürfen Sie die einzelnen Schritte beliebig oft wiederholen und Änderungen bzw. Ergänzungen vornehmen.

Damit ist der Bereich Terminmeldung für Sie abgeschlossen.



## 6.3 Terminmeldung für Regional- und Oberliga

Für die Terminmeldung der Regional- und Oberliga ist ein anderes Meldemodul zuständig. Es ist freilich für unsere Oberliga West (Damen und Herren) ungeeignet, weil wir für diese Mannschaften weiterhin eine enge Anlehnung an das bewährte Zahlenraster betreiben wollen. Nur so ist es möglich, den Vereinswünschen in Bezug auf weitere (untere) Mannschaften zu 100% zu entsprechen.



Es ist unbedingt erforderlich, dass Sie Ihre Wünsche für die Regional- und Oberliga vorab beim WTTV-Terminplaner bekanntgeben. Nur dann können diese Vorgaben auch beim WTTV-Spielplan – der ja deutlich früher erstellt und veröffentlicht wird – berücksichtigt werden.

Nun zur Vorgehensweise ... ungewohnt, aber problemlos zu bewältigen.

## Terminmeldung für die Vorrunde/Rückrunde

Tragen Sie an mindestens 7 Spieltagen die Anfangszeit ein (siehe rechts) – jeweils getrennt für die Vor- und Rückrunde.

#### **Sperrtermine und Koppelspieltage**

Sie dürfen Wünsche zu Sperrterminen und Koppelspieltagen eintragen (siehe unten). Ob das dann auch so funktioniert, ist offen.



#### Zusatzinformationen





Hier findet sich das Gegenteil der Koppelspieltage. Wir werden allerdings – trotz des Hakens bei "keine zwei Spiele an einem Wochenende" – Doppelbelastungen an einem Wochenende kaum komplett vermeiden können.

Alle weiteren hier nicht gezeigten Eintragungen sind problemlos. Wir helfen natürlich auf Anfrage gern.

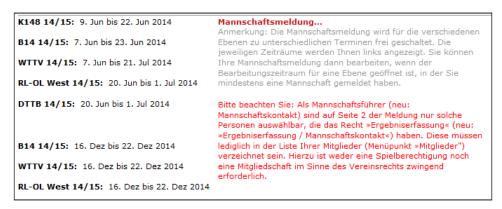


Weil es so wichtig ist: Wenn Sie diese Einträge hier vornehmen, ist die Terminplanung in der Oberliga und (zumindest teilweise) auch in der Regionalliga längst abgeschlossen. Die Rasterzahlen dürften Ihnen bekannt sein und hoffentlich mit Ihren vorab geäußerten Terminwünschen übereinstimmen.



## 7. Mannschaftsmeldung

Der Zeitraum für die Mannschaftsmeldung wird durch Verband, Bezirk und Kreis (jeweils separat) gesteuert.



Wählen Sie die Altersklasse aus, die Sie bearbeiten wollen.

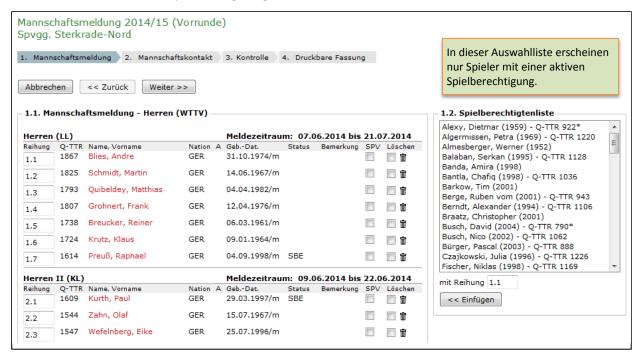


Ihre Mannschaften gelten nur dann als vollständig bearbeitet, wenn Sie alle vollständig besetzen und abschließend speichern (siehe S. 34). Mit dem Button Zwischenspeichern realisieren Sie nur einen Zwischenstand, der bei Abfragen seitens des Spielleiters als "noch nicht bearbeitet" ausgewiesen und dann entsprechend angemahnt wird.

Die Meldung der Mannschaften gestaltet sich nunmehr außerordentlich komfortabel.



Sie finden auf der linken Seite unter dem Punkt **Mannschaftsmeldung** alle Mannschaften der gewählten Altersklasse, wobei die Spieler des Vorjahres vorbelegt sind. Unter **Spielberechtigtenliste** werden Ihnen alle Spieler Ihres Vereins angeboten, die auf Grund ihres Alters bzw. der Beschlusslage Ihres Kreises in der Mannschaft als Stammspieler eingetragen werden können.



! Sie können bei Herrenmannschaften <u>immer</u> auch die angebotenen Damen eintragen. Ob dies allerdings später von *click-TT* akzeptiert wird, hängt von den Einstellungen auf Kreisebene ab. Bei Mannschaften auf Verbands- oder Bezirksebene sollten Sie dies erst gar nicht versuchen. In Mannschaften einer männlichen Nachwuchsklasse auf Bezirks- oder Kreisebene sollten Mädchen/Schülerinnen immer akzeptiert werden. Wenn dies nicht der Fall ist, setzen Sie sich bitte mit Ihrem zuständigen Administrator in Verbindung. Er ist verpflichtet, diese Möglichkeit einzuräumen.

Die Systematik der Mannschaftsmeldung ist leicht zu verstehen, wenn der Begriff der *Reihung* geklärt ist. Es ist ganz einfach: Vor dem Punkt steht die Nummer der Mannschaft, danach die Position des Spielers in der Mannschaft.

## 2.4 = 2. Mannschaft; Spieler Nr. 4

Nun können Sie Ihre Meldungen ganz leicht zusammenstellen. *Click-TT* hilft Ihnen dabei, indem die Reihung fortgeschrieben wird. Sie müssen nur bei einem Mannschaftswechsel tätig werden.

! Mit dem Button Zwischenspeichern können Sie die Eingabe der Mannschaftsmeldung an beliebiger Stelle abbrechen. Die bisherigen Einträge werden gespeichert und stehen für eine spätere Bearbeitung zur Verfügung. Bitte nicht verwechseln mit Abbrechen. Hier wird gar nichts gespeichert.



Hier nun die einzelnen Schritte:

• Spieler einer Mannschaft hinzufügen

Suchen Sie sich im Auswahlfenster mit einem Mausklick einen Spieler aus. Bestimmen Sie seine Mannschaft und seinen Platz darin (Reihung), danach betätigen Sie den Button < Einfügen .

Wenn Sie Ihre Mannschaft im Laufe einer Wechselphase aufstellen (also in den Monaten Juni oder Dezember), werden Spieler, die den Verein gewechselt haben, sowohl in den Auswahllisten des abgebenden als auch des aufnehmenden Vereins angeboten. Der Unterschied besteht darin, dass beim abgebenden Verein nach dem Einfügen in eine Mannschaft ein deutlicher Hinweis darauf erscheint, dass der Spieler nicht mehr spielberechtigt ist.

Spieler aus einer Mannschaft entfernen

Falsch geklickt? Setzen Sie einen Haken hinter den Spieler in der Spalte *Löschen*. Dann betätigen Sie den Button Löschen. Alle nachgeordneten Spieler der betreffenden Mannschaft rücken auf. Andere Mannschaften sind davon nicht betroffen.

• Spieler beliebig einordnen

Wenn Sie eine Spielerliste abarbeiten, können Sie schon mal jemanden versehentlich überspringen. Klicken Sie diesen Spieler im Auswahlfenster an und geben Sie ihm die gewünschte Position. Auch hier gilt: Andere Mannschaften sind von dieser Korrektur nicht betroffen.

• Spielerpositionen ändern/tauschen

Ändern Sie die Reihung schon vorhandener Spieler nach Ihren Wünschen. Danach betätigen Sie den Button Aktualisieren.

Es ist nicht möglich, Personen ohne Spielberechtigung einer Meldung hinzuzufügen. Deshalb müssen Sie über den Punkt *Spielberechtigungen* (siehe S. 49) jedem Spieler eine Spielberechtigung verschaffen und ihn auf diese Weise der Spielerauswahl hinzufügen.

In der Rückrundenmeldung sind die Sperrvermerke aus der Vorrunde zwar vorhanden, aber nicht änderbar. Auf diese Weise wird verhindert, dass sie unzulässigerweise gelöscht werden. Umgekehrt ist es mit Sperrvermerken, die Sie zur Rückrunde beantragen. Diese können vereinsseitig gesetzt werden – und bleiben auch dort, wenn die in der WO genannten Bedingungen erfüllt sind. Die Löschung eines Sperrvermerks – ebenfalls nur unter bestimmten Bedingungen zulässig – beantragen Sie bei Ihrem Spielleiter.

Der Vermerk *G5* ist Ihnen hoffentlich bekannt. Ein Spieler mit diesem Vermerk hat (irgendwann) zwei aufeinander folgende Halbserien lang kein Meisterschaftsspiel für Ihren Verein absolviert. Er zählt einstweilen nicht zur Sollstärke seiner Mannschaft. Der Vermerk *G5* wird von Ihrem Spielleiter ermittelt und von ihm je nach Sachlage gesetzt oder gelöscht. Sie werden diesen Vermerk eventuell in einer Meldung finden und im Kontrollschritt (siehe S. 34) ggf. darauf aufmerksam gemacht, dass eine Mannschaft nicht über die Sollstärke verfügt.



Auch um andere Dinge müssen Sie sich nicht kümmern:

• Ein Spieler erhält automatisch den Vermerk SBE, wenn er einer Altersklasse der Jugend angehört, aber in einer Mannschaft der Erwachsenen eingestuft ist.



Bitte beachten Sie, dass Sie gemäß WO E 3.5 hierzu die Einverständniserklärung der Erziehungsberechtigten zwingend benötigen. Ein vorgefertigtes PDF-Formular, das Sie am Rechner ausfüllen können, finden Sie auf der Homepage des WTTV (Menüpunkt Service-Downloads').

• Die Hinweise auf Nation und Ausländerstatus (gA, eA oder A) sind zunächst einmal ohne Belang. Die Spielleiter werden darauf achten, dass die Bestimmungen in Bezug auf die Spielberechtigung von Ausländern im Sinne der WO eingehalten werden (siehe S. 15).

Mit Weiter>> erreichen Sie das Fenster Mannschaftskontakt.

Hier können Sie Ihre Mannschaftsführer ("Mannschaftskontakt") bestimmen, aber nur dann, wenn diese Personen als Vereinsmitglied über das Recht "Ergebniserfassung/Mannschaftskontakt" verfügen. Voraussetzung hierfür ist ein Haken auf der entsprechenden Mitgliederseite (siehe S. 20) und eine gültige E-Mail-Anschrift.

»Ergebniserfassung/Mar	skontakt sind nur solche Personen auswählbar, die das Recht nnschaftskontakt« haben. Da diese Personen ihre persönlichen Daten im Rahmen zu click-TT selbst verwalten müssen, sind die Felder mit E-Mail-Anschrift und		
Herren Name, Vorname*	Blies, Andre (1974) ▼		
E-Mail	ablies@versanet.de		
Tel. Privat	0208 6090443		
Tel. Geschäft			
Tel. Mobil			

Mit Weiter>> erreichen Sie eine Kontrollseite, danach Speichern.

Für Mannschaften der Regional- und Oberliga haben Sie auf dieser Seite die Möglichkeit, die in der Saison geplanten Materialien (Tische, Bälle, Trikots ...) einzutragen.

Damit ist der Bereich Mannschaftsmeldung für Sie abgeschlossen.

## **Bitte beachten Sie:**

Aufgrund besonderer technischer Umstände müssen wir Sie bitten, Ihre Aufstellungen für die Rückrunde auch dann zu bearbeiten, wenn gar keine Änderung beabsichtigt oder gewünscht wird. Sie müssen zu diesem Zweck lediglich Ihre Aufstellung aufrufen und bis zur Kontrollseite (Button Speichern )



## 7.1 Mannschaftliche Veränderungen während der Halbserie

Mannschaftsmeldungen ändern sich während der laufenden Halbserie nicht, zumindest nicht die Reihenfolge der aufgeführten Spieler. Eine scheinbare Ausnahme sind Nachmeldungen, aber in diesem Fall wird die festgeschriebene Reihenfolge nicht geändert, sondern nur unterbrochen.

Üblicherweise gibt es im Laufe der Halbserie einige Situationen, die nach bisheriger Gepflogenheit immer einen Mannschaftswechsel (im Sinne der Reihung) erforderlich machen. Hierauf wollen wir auf jeden Fall verzichten.

In der Praxis sieht das so aus:

Zu jedem Spieler in der Mannschaftsmeldung gehört ein Statusvermerk. Dieser ist im allgemeinen leer, wird deshalb wenig beachtet. Er enthält jedoch ggf. Informationen darüber, welchen Status ein Spieler hat, zu welcher Mannschaft er gehört und natürlich seit wann.

Wenn der Spieler Wesendonk (siehe unten) am 1.12.2013 im Rahmen der geltenden Bestimmungen aufrücken muss, geschieht folgendes:

- Er verbleibt (in *click-TT*) an Position 2.1.
- Er erhält den Statusvermerk "Stammspieler 1. Herren ab 1.12.2013".

Im öffentlichen Bereich (und natürlich auch im PDF "Mannschaftsmeldung") sieht das wie folgt aus:

1854	Blies, Andre	
1854	Schmidt, Martin	Reservespieler ab 14.10.2013
1795	Grohnert, Frank	
1730	Jimenez, Antonio	SBE, Reservespieler ab 01.12.2013
1725	Krutz, Klaus	
1685	Breucker, Reiner	
1629	Wefelnberg, Eike	SBE
1597	Wesendonk, Klaus	Stammspieler 1. Herren ab 01.12.2013
1548	Zahn, Olaf	
	1795 1730 1725 1685 1629	1854         Schmidt, Martin           1795         Grohnert, Frank           1730         Jimenez, Antonio           1725         Krutz, Klaus           1685         Breucker, Reiner           1629         Wefelnberg, Eike           1597         Wesendonk, Klaus

Aus dem Vermerk geht hervor, dass er ab dem 1.12.2013 zur 1. Mannschaft gehört. Eine Änderung der Reihung (von 2.1 nach 1.8) war nicht notwendig.

Da die Spielerreihenfolge immer unverändert bleibt, bereitet dieses Verfahren keine Schwierigkeiten.



Diese Vorgehensweise funktioniert auch dann, wenn der Spieler 2.2 zur Sollstärke der 1. Mannschaft beitragen muss, allerdings an einem Sperrvermerk "vorbei". Die Reihenfolge der beiden Spieler ändert sich dadurch nicht, was aber belanglos ist, weil ein gleichzeitiger Einsatz beider Spieler in ein und derselben Mannschaft bis zum Ende der Halbserie ohnehin unmöglich ist.



## 8. Downloads

*Click-TT* bietet im Vereinsbereich zahlreiche Downloads an:

Angebotsübersicht (Verein)				
Spielberechtigungsliste	Mannschaftsmeldung			
Eine gute Übersicht über den "Personalbestand", mehr nicht.	Diese Liste ersetzt das frühere Mannschafts- meldeformular. Die Altersklassen sind seitenweise			
Vereinsmitglieder und Spielberechtigten- Statistik	voneinander getrennt, so dass in aller Regel ein einziges Blatt zur Vorlage beim Meisterschaftsspiel ausreicht.			
Zwei CSV-Dateien, aus der Sie nach Herzenslust Mitgliederdaten Ihres Vereins filtern können.	Der Beginn der Downloadmöglichkeit wird verbandsweit gesteuert, da verschiedene Spielebenen und Altersklassen betroffen sind.			
Q-TTR-Liste				
Die Q-TTR-Liste mit dem aktuellen Wert (linke	Protokoll der Bearbeitungsvermerke			
Spalte, abwärts sortiert) und den Werten aus drei vergangenen Quartalen (rechte Spalten). Hier handelt es sich um das unentbehrliche Hilfsmittel, um vereinsseitig die Mannschaftsmeldung zu planen.	Hier können Sie die Aktionen der Spielleiter in Bezug auf Ihre Mannschaftsaufstellungen nachverfolgen – zumindest die protokollierten Kommentare hierzu.			
Spielplan	Mannschaftsaufstellungen kompakt			
Pokalmannschaften sind mit einem (P) gekennzeichnet.	In diesem Dokument sind nicht nur die Meldungen aller Mannschaften der betreffenden Klasse enthalten (auch mit Spielern unterer Mannschaf-			
Bilanzübersichten	ten bis zur Gesamtzahl von max. 12), sondern auch die Spiellokale, Kontaktadressen und Mannschafts-			
Tabellenübersichten ("Ergebnistabellen")	führer.			
SMS-Codes aller Spiele (siehe S. 39)				
Angebotsübersicht (Spielklasse)				
Tabellen und Spielpläne				
Bilanzübersichten				
Spielpläne				
Staffel-Kontaktadressen				

Ganz oben im Downloadbereich ist auch ein Zugriff auf das Archiv möglich, um auf alte Meldungen, Spielpläne usw. zugreifen zu können.



# 9. Ergebnismeldung

Die Ergebnismeldung in click-TT (,schnellerfassen') hat der WTTV wie folgt geregelt:

Die im Terminplan als Gastgeber ausgewiesenen Vereine sind verpflichtet, die Ergebnisse aller Meisterschaftsspiele innerhalb von 48 Stunden in click-TT zu übertragen. Die Frist für alle Spiele, die am Freitag, Samstag oder Sonntag stattfinden, endet am Sonntag um 15.30 Uhr. Bei einer späteren Anfangszeit am Sonntag endet die Frist 60 Minuten nach Spielende, sofern das Spiel erst nach 14.30 Uhr zu Ende geht.

...

Die Verpflichtung zur Ergebnismeldung bleibt auch dann bestehen, wenn das Spiel beim Gegner oder in einem neutralen Spiellokal stattfindet. Die genannten Fristen gelten in gleicher Weise für Spiele, die vorgezogen oder nachgeholt werden.

WO, G 6.6.2

Mehrere Bezirke und viele Kreise haben diese Regelung bereits für sich übernommen, aber es ist denkbar, dass genau in Ihrem Bezirk/Kreis anders verfahren wird. Bitte informieren Sie sich über die jeweilige Homepage oder andere Veröffentlichungen.

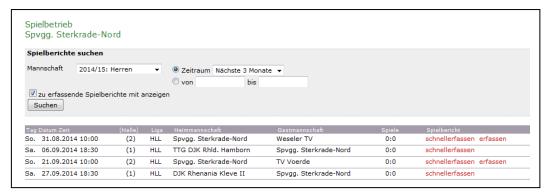
## Online-Ergebnismeldung

Die Online-Ergebnismeldung steht jedem Vereinsadministrator und jedem Ergebniserfasser zur Verfügung, jeweils für alle Mannschaften des Vereins, auch bei Auswärtsspielen. Es ist also dafür gesorgt, dass diese Aufgabe innerhalb des Vereins auch beim Ausfall eines Ergebniserfassers vollständig wahrgenommen werden kann.

Hier nun die Arbeitsschritte:

Wählen Sie den Menüpunkt *Spielbetrieb Ergebniserfassung*, sofern Ihnen nicht schon jetzt Spiele zur Erfassung präsentiert werden.

Sie haben nun die Auswahl: Altersklasse und Zeitraum bestimmen, danach Suchen



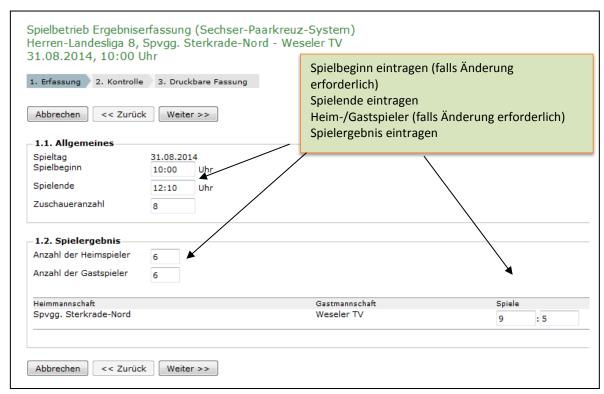
Die Option zu erfassende Spielberichte mit anzeigen bewirkt, dass – unabhängig vom eingestellten Zeitraum – alle bisher nicht erfassten Begegnungen angezeigt werden, deren Termin vor dem aktuellen Datum liegt. Eine Art "Gedächtnisstütze" also.



Bitte beachten:

schnellerfassen ⊠ Ergebnismeldung erfassen ⊠ Eingabe des Spielberichts





Zur Ergebnismeldung klicken Sie auf schnellerfassen.

Klicken Sie auf Weiter >> , danach kontrollieren und Speichern , fertig.

Die Korrektur eines übermittelten Ergebnisses ist bis zur vollständigen Eingabe des Spielberichts jederzeit möglich.

Vermerken Sie Spielbeginn und Spielende möglichst genau auf dem Original-Spielbericht und übertragen Sie diese Uhrzeiten korrekt in *click-TT*. Wir haben dafür gesorgt, dass Änderungen des Spielbeginns im Rahmen von ± 15 Minuten – wie sie in der Praxis schon mal leicht vorkommen können und so gut wie niemals irgendeinem Fehlverhalten geschuldet sind – im öffentlichen Termin nicht mehr als verlegt ("v") gekennzeichnet werden.



## **Ergebnismeldung per SMS**

Die Ergebnismeldung per SMS gewährt einen Direktzugriff auf das System. Für jede Ihrer Mannschaften steht im Downloadbereich (siehe S. 36) etwa ab dem 1.8. (kurz vor Beginn der Spielzeit) ein Datenblatt bereit, das die SMS-Codes für jedes Spiel (auch Auswärtsspiele) enthält. Ein Eintrag könnte so aussehen:

Sa. 16.09.2011 18:30 (1)	Spvgg. Sterkrade-Nord	- TTC Wegberg	47237143
00. 10.03.2011 10.30 (1)	5p166. Stermade 11014	1101100000	1, 20, 110

Die Ergebnisübermittlung erfolgt durch eine kurze Meldung aus Buchstaben und Ziffern:

wttv	[Leerstelle]	SMS-Code	[Leerstelle]	Frgehnis
WILL	[Leer sterie]	JIVIJ-COUC	[Leersteile]	LIBEDIIIS

Wenn Sie also das o. g. Spiel mit 9:4 gewinnen, lautet die Eingabe: wttv 47237143 94

Der Versand erfolgt an die Rufnummer **82280**. Die Nummer ist aus allen Netzen erreichbar und erfordert ein in Deutschland angemeldetes Handy (pro SMS = 0,19 €).

Groß- und Kleinschreibung sind bei **wttv** unerheblich. Die Übermittlung mehrerer Ergebnisse in einer einzigen SMS ist nicht möglich.

Sie dürfen beim Ergebnis jedes nicht numerische Trennzeichen verwenden. Folgende Schreibweisen wären also erlaubt: 94, 9:4, 9-4, 9%4 usw. Bei Spielen, die 10:0 (oder 0:10) enden, muss ein Trennzeichen verwendet werden.

Wenn Sie als Gast tätig werden wollen, müssen Sie das Ergebnis aus der Sicht des Spielplanes eingeben, in unserem Beispiel also wieder **94**. Bei einem Heimrechttausch in der Vorrunde darf nicht der SMS-Code der Rückrunde verwendet werden (und umgekehrt).



Sie erhalten eine SMS-Rückbestätigung, welche Sie im Fall einer erfolgreichen Verarbeitung durch *click-TT* informiert. Aber Vorsicht: Wenn der SMS-Code fehlerhaft ist, aber zu einem anderen Spiel passt, oder das Ergebnis einfach nur falsch, kann *click-TT* nicht korrekt reagieren.

Nach 10 Jahren *click-TT* gehen uns so langsam die SMS-Codes aus. Aber der Saison 2016/17 wird es Codes geben, die auch Buchstaben enthalten.

## 9.1 Terminvereinbarung bei Pokalspielen

Abhängig vom Meldeergebnis des Wettbewerbs und den Terminvorgaben Ihres Bezirkes oder Kreises sind verschiedene Spielansetzungen möglich.

Gruppenspiele

Zusammensetzung von mindestens drei Mannschaften zu einer Gruppe, um den Tagessieger zu ermitteln. Hier wird Ihr zuständiger Bezirk/Kreis mit festen, vorgegebenen Terminen arbeiten.

- Ansetzung eines einzelnen Spieles
  - o Ansetzung an einem bestimmten Termin
  - Nennung eines letztmöglichen Austragungstermines (Die Mannschaften werden gezwungen, eine Terminvereinbarung zu treffen.)

Insbesondere im letztgenannten Fall ist es hilfreich, den vereinbarten Termin selbständig in *click-TT* eintragen zu können. Sie müssen hierzu lediglich das Spiel "schnellerfassen" (siehe S. 37), den neuen Termin eintragen und bestätigen. *Click-TT* akzeptiert hier und jetzt auch ein 0:0. Schließlich hat das Spiel ja noch gar nicht stattgefunden.



Bitte machen Sie von dieser Möglichkeit nur Gebrauch, wenn der Austragungstermin schriftlich vereinbart wurde und die ausdrückliche Erlaubnis Ihres Bezirkes/Kreises vorliegt, Änderungen am Spielplan vorzunehmen.



# 10. Spielberichte

Das Fenster Spielbericht mit den Arbeitsschritten

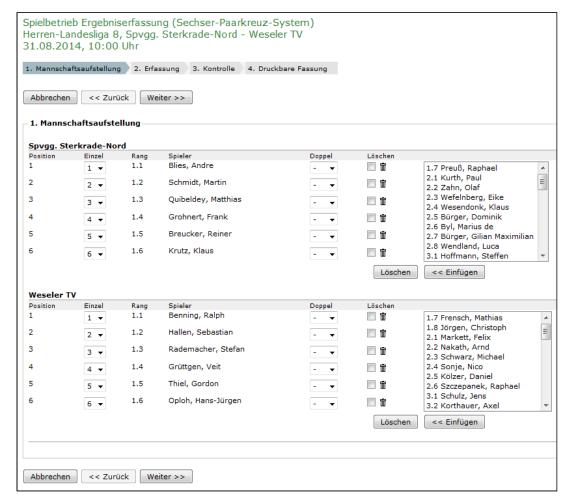
- Mannschaftsaufstellung
- Allgemeines/Spielergebnis/Bemerkungen

ist das Ergebnis verbandsübergreifender Absprachen. Wir haben es also mit einem Kompromiss zu tun, der aber den Gewohnheiten im WTTV in hohem Maße entspricht.

Die Eingabe des Spielberichts ersetzt die Ergebnismeldung. Mit anderen Worten: Sie ersparen sich die Ergebnismeldung, wenn die Eingabe des Spielberichts in den Zeitraum der Ergebnismeldung fällt. Spielberichte überschreiben eine vorher erfolgte (möglicherweise falsche) Ergebnismeldung.

Zur Erfassung des Spielberichts klicken Sie im Fenster Ergebniserfassung (siehe S. 37) auf erfassen.

## 10.1 Mannschaftsaufstellung



Im Fenster *Mannschaftsaufstellung* sind beide Mannschaften bis jeweils zur Position 6 aufgeführt, und es ist der Idealfall voreingestellt: Beide treten in bestmöglicher Aufstellung an. Sie erkennen das an der Nummerierung in der Spalte *Einzel*.

Das Angebot bei den Erwachsenen betrifft nur die jeweils als Stammspieler aufgestellten Personen. Spieler aus Mannschaften anderer Altersklassen (z. B. aus Nachwuchsmannschaften) stehen nicht zur Auswahl.



Hier nun die möglichen Sonderfälle (die aber nahezu alltäglich sind):

• Eine Mannschaft tritt nur mit fünf Spielern an.

Wenn der Spieler Grohnert fehlt, dann nimmt er natürlich auch keinen Platz in der Spalte *Einzel* ein. Die Position der nachfolgenden Spieler ändert sich automatisch.

Bei vier Spielern funktioniert das entsprechend.

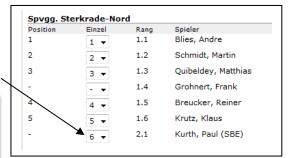


• Es wird ein Ersatzspieler aus einer unteren Mannschaft eingesetzt.

Im Auswahlfeld rechts (siehe S. 40) finden Sie jede Menge Spieler derselben Altersklasse.

Wenn der Spieler Kurth eingesetzt werden soll, markieren Sie ihn mit der Maus, danach << Einfügen.

Achtung: Es werden – je nach Sachlage – auch Spieler angeboten, die Sie gar nicht einsetzen dürfen. Wenn Sie allerdings auf diese Namen zugreifen (müssen), ist der Fehler schon längst geschehen. *Click-TT* provoziert also hier keine Fehler, sondern gibt Ihnen lediglich die Gelegenheit, den Spielbericht wahrheitsgemäß auszufüllen.



- Vergessen Sie nicht, ihm die richtige Position (hier: Nr. 6) zuzuweisen.
- Es wird ein Spieler eingesetzt, der nicht in der Auswahlliste zu finden ist.

Na, da haben wir wohl ein Problem. Es ist nicht zulässig, Spieler einzusetzen, die in der Meldung nicht vorhanden sind.

In diesem Fall tun Sie erst einmal – nichts! Markieren Sie lediglich die angetretenen Stammspieler. Ansonsten achten Sie bitte besonders auf die Hinweise zum Bemerkungsfeld auf Seite 43.

 Bei der Aufstellung der Mannschaft vor dem Spiel wurde die Reihenfolge zweier oder mehrerer Spieler leider vertauscht.

Die Auswahlboxen in der Spalte Einzel müssen in diesem Fall per Mausklick verändert werden.

• Eine der beiden Mannschaften ist nicht angetreten (siehe S. 44).

In diesem Fall müssen Sie zunächst einmal nicht tätig werden.

Bitte stören Sie sich nicht daran, dass die Zahlen in der Spalte Position möglicherweise unvollständig oder anderweitig "gewöhnungsbedürftig" sind.

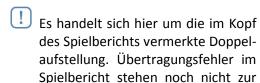


# 10.2 Doppelaufstellung

Disposition.

Wenn die personelle Besetzung der beteiligten Mannschaften geregelt ist, müssen Sie die Doppelaufstellung bearbeiten.

Wählen Sie in der Spalte *Doppel* die Nummer des Doppels, in dem der betreffende Spieler mitgewirkt hat. Das kann auch jemand sein, der nicht im Einzel eingesetzt wurde.



Position	Einzel	Rang	Spieler	Doppel
	1 ▼	1.1	Blies, Andre	D1 <b>▼</b>
2	2 ▼	1.2	Schmidt, Martin	D1 ▼
3	3 ▼	1.3	Quibeldey, Matthias	D3 🔻
	- 🔻	1.4	Grohnert, Frank	- •
	4 ▼	1.5	Breucker, Reiner	D2 ▼
	5 ▼	1.6	Krutz, Klaus	D2 ▼
	6 ▼	2.1	Kurth, Paul (SBE)	D3 <b>▼</b>

Wenn weniger als 6 Spieler mitwirken, verwenden Sie nur die Ziffern 1 und 2. Bei 3 bekommen Sie ein Problem, nicht mit *click-TT*, aber mit Ihrem Spielleiter.

Eine falsche Doppelaufstellung im Sinne der Wettspielordnung (wie im Beispiel oben), wird von click-TT nicht beanstandet. Ihr Spielleiter wird dies mit Hilfe von click-TT umso sicherer tun.

Wenn Sie nun auf den Button Weiter >> klicken, wird der Spielbericht erstmalig initialisiert. Sollten Sie auf der nächsten Seite entdecken, dass ein Fehler passiert ist (falscher Spieler, Doppelaufstellung fehlerhaft oder vergessen usw.), können Sie das über den Button << Zurück manuell rückgängig machen.

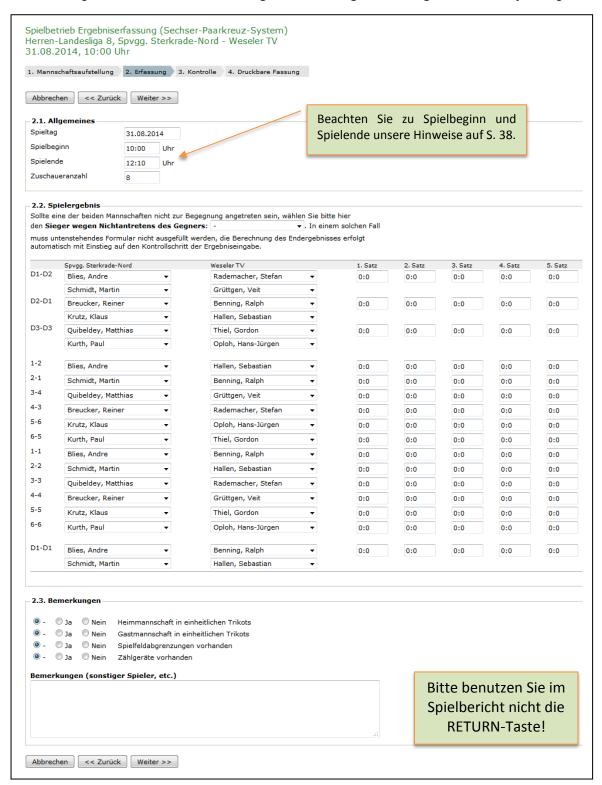


*Click-TT* gestattet dies nur, wenn noch kein einziges Satzergebnis eingetragen wurde. Andernfalls sind Aufstellung und Spielbericht unterschiedlich, was zu Nachfragen führen wird (im günstigsten Fall).



# 10.3 Spielbericht

Hier der erste Blick auf den Spielbericht, der für Ihre Einträge weitgehend vorbereitet ist. Auch die Felder unter *Allgemeines* sind bereits vorbelegt durch die Angaben im Zuge der *Schnellerfassung*.





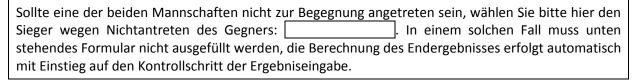
## **Spielbericht: Allgemeines**

Wenn Ihre Angaben bei der Schnellerfassung korrekt waren, sind Sie an dieser Stelle arbeitslos. Achten Sie auf jeden Fall darauf, dass Spielbeginn und Spielende so genau wie möglich der Wahrheit entsprechen. Fünf Stunden Spielzeit bei einem 9:3 sind unglaubwürdig, besonders dann, wenn damit der Anschein erweckt wird, eine Strafe wegen verspäteter Ergebnismeldung vermeiden zu wollen.

## Spielbericht: Nichtantreten einer Mannschaft

In diesem Fall sehen Sie im Spielbericht nur die Aufstellung einer einzigen Mannschaft. Die Auswahlboxen der nicht angetretenen Mannschaft stehen ausnahmslos auf "nicht anwesend/ angetreten".

Gleich unter der Überschrift Spielergebnis finden Sie:



Tragen Sie in der Auswahlbox die angetretene Mannschaft ein.



Verzichten Sie auf die Doppelaufstellung Ihrer Mannschaft. Sie geraten dadurch nicht in Gefahr, die geforderte Addition zu vermasseln.



Löschen Sie auf Seite 2 niemals die Aufstellung der angetretenen Mannschaft. Sie entziehen diese Spieler sonst verschiedenen Prüfungen durch *click-TT* – was durchaus ein Nachteil für Sie sein kann.

Danach können Sie diese Seite mit dem Button Weiter >> schon verlassen.

## Spielbericht: Ersatzspieler

Wenn Sie tatsächlich einen Spieler einsetzen, der in der Auswahlbox auf Seite 40 nicht aufgeführt ist, dann markieren Sie im Einzel nur fünf Spieler. In den Namensboxen erscheint im Spielbericht an Position Nr. 6 der Vermerk "sonstiger Spieler". Hier wird erwartet, dass Sie im Bemerkungsfeld den eingesetzten Spieler benennen. Der Eintrag könnte etwa so aussehen:

Sterkrade-Nord Nr. 6: Müller, Franz (ohne Mannschaft) Wir hoffen mal, dass dieser Fall nicht eintritt. Der Einsatz von nicht gemeldeten Spielern ist nicht zulässig. Rechnen Sie mit einer Wertung.

Dieser Fall tritt – ohne Wertung – auch auf, wenn der Ersatzspieler sich in einer altersklassenfremden Mannschaft befindet. Ersatzspieler für eine Mädchenmannschaft werden Sie nur bei den anderen Mädchen- oder Schülerinnenmannschaften finden. Das Mädchen, das sich in einer Jungenmannschaft "tummelt", wird unentdeckt bleiben.

# Spielbericht: nicht anwesend/angetreten

Wenn eine Mannschaft nicht vollständig angetreten ist, steht an der vakanten Position immer der Vermerk "nicht anwesend/angetreten". Dabei müssen Sie es belassen.

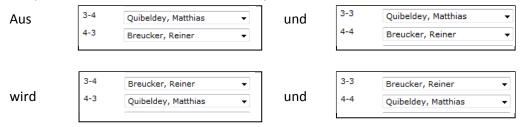
Das "weltberühmte" Abschenken (üblicherweise das Nichtantreten trotz Anwesenheit in der Sporthalle) hat auf jeden Fall Konsequenzen: Wer in einer Aufstellung namentlich erwähnt ist, muss auch mit einer Wertung aller seiner Spiele rechnen. Dabei wird übrigens ausdrücklich in Kauf genommen, dass dieses Nichtantreten auch einer tatsächlichen Verletzung geschuldet sein kann.



# Spielbericht: falsche Spielreihenfolge durch Übertragungsfehler

Auch wenn es unangenehm ist: Eine falsche Übertragung von der Aufstellung zum Spielbericht – egal ob Einzel oder Doppel – muss vermerkt werden. Sie müssen diesen Fehler durch Änderungen in den Auswahlboxen nachvollziehen.

Beispiel: Heimmannschaft vertauscht die Spieler Nr. 3 und 4



Sie müssen in diesem Fall also insgesamt vier Mal Ihre Maustaste bemühen. Bei größeren "Verfehlungen" eventuell auch häufiger.

## Spielbericht: Eingabe der Satzergebnisse

Auf geht's: Klicken Sie in eine beliebige Textbox mit Satzergebnissen – es gibt ja genug! Vorzugsweise werden Sie den 1. Satz im 1. Doppel wählen. Die Eingabe ist kinderleicht.

aus		wird
5		11:5
-3		3:11
0	TAB-Taste   <del>←</del>  -	11:0
-0		0:11

Sie müssen unbedingt die TAB-Taste verwenden. Daran gewöhnt man sich sehr schnell. Bei Verwendung der RETURN-Taste erhalten Sie einen Hinweis.

Um die Summe der Sätze und das Spielergebnis müssen Sie sich nicht sorgen. Diese berechnet *click-TT* im Hintergrund automatisch. Folgerichtig ist es Ihnen nicht möglich, auf dem Spielbericht vermerkte falsch berechnete Satzsummen zu realisieren. Die 1:1-Übertragung "Spielbericht → *click-TT*" hat hier ihre Grenzen.

## Spielbericht: Bemerkungen

Außer den Hinweisen auf Ersatzspieler (siehe S. 44) findet hier höchstens noch die eine oder andere Anmerkung Platz. Sie müssen jedoch darauf achten, dass die Eintragungen denen im Original-Spielbericht entsprechen. Also bitte: Weder Auslassungen noch "spontane Formulierungen"! Sollte das Feld nicht ausreichen, genügt auch ein Hinweis auf die vorgenommenen Einträge. Im Normalfall ist das dann sowieso der Beginn eines Ermittlungsverfahrens, zu dem auch der Original-Spielbericht benötigt wird.

Die Bemerkungen werden erst nach der Genehmigung durch den Spielleiter öffentlich sichtbar.

## Spielbericht: Trikots, Spielfeldabgrenzungen, Zählgeräte

Diese Abfrage ist Ihnen bestens bekannt. Besondere Erklärungen erübrigen sich.



Bitte vergessen Sie nicht, dass die Einträge der Wahrheit entsprechen müssen. Wenn die Kreuzchen im Spielbericht vergessen wurden, müssen Sie dies hier ebenfalls nachvollziehen ("⊙ − "). Sie bekommen in diesem Fall auf der Kontrollseite einen Hinweis (siehe unten).



#### 10.4 Kontrolle

Im Kontrollschritt erhalten Sie den vollständigen Spielbericht und Hinweise auf mögliche Fehler. Hier drei Beispiele:

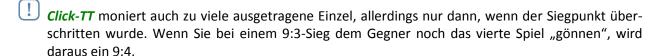
- Die Abfrage "Gastmannschaft in einheitlichen Trikots" wurde nicht beantwortet.
- Unvollständige Spieleingabe in Spiel(en): 4-3, bitte prüfen und korrigieren Sie Ihre Eingaben.
- Sie erreichen mit Ihrer Eingabe den Siegpunkt nicht! Der Siegpunkt für »Sechser-Paarkreuz-System« liegt beim 9. Punkt. Die Begegnung kann dennoch gespeichert werden und ggf. zu einem späteren Zeitpunkt erneut bearbeitet werden.

Nach | << Zurück | können Sie notwendige Korrekturen vornehmen.

Eventuell nichts korrigieren müssen Sie bei der Meldung

Hinweis zum Spiel 6-6: Kampflose, zählende Spiele sind mit 11:0, 11:0, 11:0 zu erfassen.

Dieser Hinweis erscheint nur, wenn das genannte Spiel tatsächlich in die Wertung eingehen muss.



Der Kontrollschritt verdient seinen Namen übrigens zu Recht. Er ist nicht dazu da, um schnell weggeklickt zu werden. Zwei Minuten für einen Abgleich sollte man sich hier schon gönnen. Haben Sie vielleicht nach dem Siegpunkt noch zwei ausgetragene Sätze vermerkt?

Mit Speichern ist Ihre Aufgabe beendet. Auf der abschließenden Seite können Sie eine PDF-Version des eingegebenen Spielberichts aufrufen. Wenn der Spielbericht später mal geändert wird - egal, ob beabsichtigt oder unbeabsichtigt - haben Sie einen Beleg für Ihre Eingaben. Konfliktfälle hierzu sind uns allerdings nicht bekannt.



Nachdem der Spielbericht vollständig (d. h. bis zum Siegpunkt) abgespeichert wurde, ist keine Änderung seitens des Vereins mehr möglich.

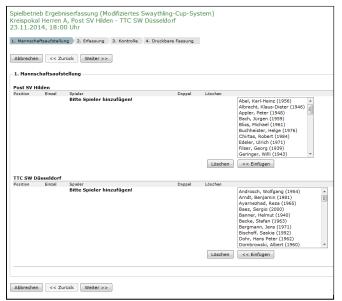


# 10.5 Spielbericht (Pokal)

Die Eingabe des Pokal-Spielberichts folgt denselben Grundsätzen wie im Meisterschaftsspielbetrieb (siehe S. 43). Mannschaftsmeldungen gibt es allerdings nicht. Dies erklärt sich dadurch, dass es den Vereinen – im Rahmen der einschlägigen Bestimmungen der WO – freigestellt ist, wen sie in welcher Pokalmannschaft einsetzen. Dadurch ergeben sich Hunderte von Kombinationsmöglichkeiten, die man schlechterdings nicht abbilden kann.

Bitte denken Sie daran, dass immer die in *click-TT* zuerst genannte Mannschaft ("Heimmannschaft") den Spielbericht eintragen muss, unabhängig davon, ob ihr eine Auslosung vor Ort den Buchstaben A oder X zuweist.

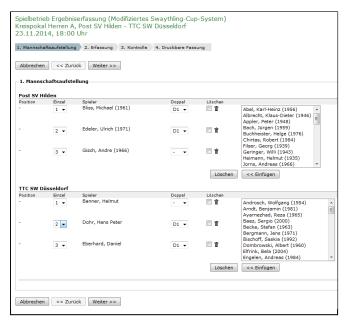
Sie bekommen zunächst einen Spielbericht ohne Spieler angeboten:



Die Auswahl der am Spiel beteiligten Spieler erfolgt über die Auswahlliste auf der rechten Seite. Die Spielstärkenreihenfolge spielt jetzt noch keine Rolle.

Spieler anklicken

<< Einfügen



Jetzt können Sie sich um die Reihenfolge der Spieler kümmern und um die Zuweisung zum Doppel. *Click-TT* gibt Ihnen hierbei keinerlei Hilfe. Wenn tatsächlich der falsche Spieler an Position 1 eingesetzt wurde oder jemand, der gar nicht einsatzberechtigt war, ist es jetzt eh zu spät.

Ob die Mannschaften richtig benannt sind (hier: Hilden=A, Düsseldorf=X), ist immer noch unwichtig.

Mit Weiter >> gelangen Sie zum Spielbericht.



Wir sind nun beim Spielbericht, wo endlich auch die Entscheidung darüber fällt, ob das Spiel "Hilden – Düsseldorf" oder "Düsseldorf – Hilden" heißt. *Click-TT* bietet Ihnen zunächst einmal die "Normalversion" an. Diese hat eine theoretische Wahrscheinlichkeit von genau 50%, die in Wirklichkeit aber sehr viel höher ist, weil die meisten Mannschaften erfahrungsgemäß darauf verzichten, vor Beginn der Mannschaftsaufstellung noch einen Losentscheid (A oder X) herbeizuführen.



Wenn der Spielbericht also Ihren Erwartungen entspricht, müssen Sie nur die Satzergebnisse eintragen, danach die üblichen Angaben zu Trikots, Spielfeldabgrenzungen und Zählgeräten.

Falls nicht, gibt Ihnen der Link

#### **Drehung des Spielberichts**

Gelegenheit, die Sache richtigzustellen.

Nun können Sie den Spielbericht eintragen. Folgen Sie dabei den Anweisungen ab Seite 43.

Es gibt zwei Umstände, die sich nicht gut miteinander vertragen: a) Drehung des Spielberichts und b) Korrektur des Spieltermines (mitsamt Uhrzeiten). Sie sollten die vorgenannte Reihenfolge einhalten, sonst wird Ihre Terminkorrektur bei der Drehung wieder rückgängig gemacht.

## 10.6 Tipps und Hinweise zum Spielbericht

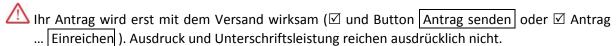
Problem, Fragestellung	Lösung, Hinweise		
Ein Spieler wird nur im Doppel bzw. nur im Einzel eingesetzt.	Das könnte dann so aussehen:           Spvgg. Sterkrade-Nord           Position Einzel Rang Spieler         Doppel           1         1 v         1.1 Krutz, Klaus         1 v           2         2 v         1.2 Breucker, Reiner         1 v           3         3 v         1.3 Wesendonk, Klaus         2 v           4         - v         1.4 Willich, Bernd         2 v           5         4 v         1.5 Göttfert, Andreas         3 v           6         5 v         1.6 Zahn, Olaf         3 v           -         6 v         1.7 Remmers, Reiner         . v		
Auf Seite 2 (Spielbericht) kann es zu ungewollten Veränderungen der vorher (auf Seite 1) festgelegten Aufstellung kommen, wenn die Auswahlboxen versehentlich angeklickt und die Scrolltaste der Maus betätigt wird.	Dies ist ein typisches Verhalten sog. Comboboxen, insbesondere in Web-Anwendungen. Wenn Sie nach Erscheinen der Seite 2 sofort auf die erste Satzergebnisbox klicken und mit den Einträgen beginnen, sollte eigentlich nichts schiefgehen. Sie haben immer noch den Kontrollschritt in Reserve.		
Unser Gegner ist nicht angetreten. Wie geht <i>click-TT</i> mit dem Spiel- ende und den Eintragungen zu den Spielbedingungen und den Trikots um?	Click-TT verlangt eine Eintragung des Spielendes nur bei einem tatsächlich ausgetragenen Spiel. Bei den Spielbedingungen und die Trikots sollten Sie keinerlei Mausklick ("⊙ –") vornehmen.		



# 11. Spielberechtigungen

Die Bearbeitung der Spielberechtigungen über click-TT hat gleich mehrere Vorteile:

- Versandte Anträge auf Erstspielberechtigung werden sofort wirksam. Sie müssen nur noch bei Ihrem Spielleiter die Einstufung des neuen Spielers beantragen.
- Sie haben keinerlei Schreibarbeiten. *Click-TT* generiert ein fertiges Formular (PDF), das auszudrucken und vom Verein, vom Spieler und ggf. vom gesetzlichen Vertreter zu unterschreiben ist.
  - Dieses Formular verbleibt in Ihren Unterlagen, ggf. für Kontrollzwecke.
- Die vorgesehene Übermittlung des Antrages selbst (an die Geschäftsstelle des WTTV und an den abgebenden Verein) erfolgt automatisch über click-TT.

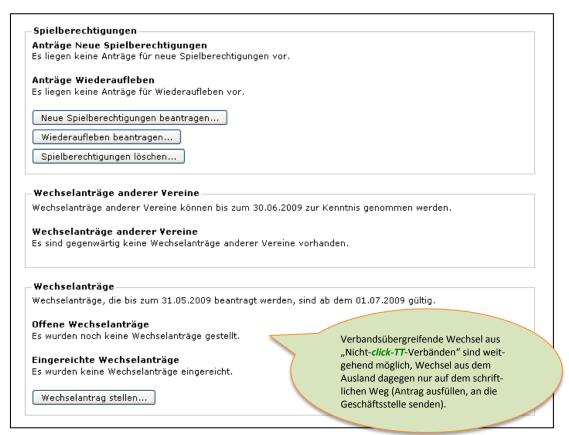


*Click-TT* macht Sie auf der Startseite darauf aufmerksam, wenn Anträge auf Spielberechtigungen zwar gespeichert, aber noch nicht abgesandt wurden:



• In gleicher Weise funktionieren Vereinswechsel. Hier gilt es allerdings Fristen zu beachten, was im Extremfall schon mal schwierig sein.

Der Menüpunkt Spielberechtigungen führt Sie zum gleichnamigen Programmteil.





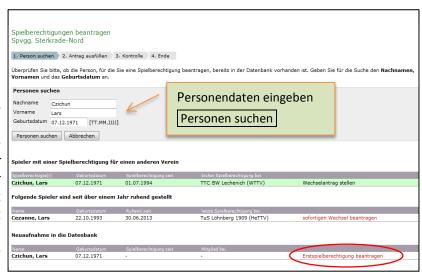
# 11.1 Ersterteilung einer Spielberechtigung

Die Vorgehensweise bei der Ersterteilung einer Spielberechtigung ist am konkreten Beispiel schnell erläutert. Nehmen wir an, dass Sie Lars Czichun, geb. 7.12.1971, als Mitglied in Ihrem Verein aufgenommen haben und nun eine Spielberechtigung beantragen wollen.

Hier die einzelnen Schritte:

Neue Spielberechtigung beantragen ... (siehe Button S. 33)

Click-TT durchsucht die Datenbank (über alle click-TT-Verbände hinweg) nach möglichen Übereinstimmungen. Die Liste "Spieler mit einer Spielberechtigung für einen anderen Verein" kann recht lang werden, besonders bei weit verbreiteten Namen. Sie dient in erster Linie dazu, Namensdubletten und die daraus entstehenden

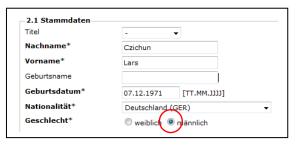


Irritationen zu vermeiden. Riskieren Sie also ruhig einen Blick auf diese Liste. Womöglich hat der betreffende Spieler bereits eine Spielberechtigung für einen anderen Verein (wie im konstruierten Beispiel oben). Dann dürfen Sie natürlich keine Erstspielberechtigung beantragen!

Ganz unten steht unter der Überschrift "Neuaufnahme in die Datenbank" nun unser neuer Spieler. Betätigen Sie den Link Erstspielberechtigung beantragen und Sie gelangen zum Schritt "Spielberechtigungsantrag ausfüllen".

Vorausgesetzt, die Personenangaben waren vorher korrekt, ist der Antrag schon weitestgehend ausgefüllt. Sie müssen lediglich noch das Geschlecht und die Nationalität vermerken. Alle weiteren Angaben sind freiwillig.

Das Feld *Titel* lässt nur akademische Titel wie "Prof. Dr." oder "Dr." zu.



Mit dem Button Weiter >> erreichen Sie den Kontrollschritt. Werfen Sie besonders auf die sog. Stammdaten einen prüfenden Blick, danach Speichern



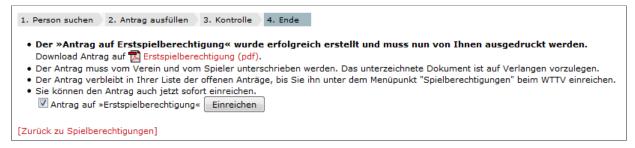
Bitte achten Sie darauf, Vor- und Nachnamen nicht nur richtig, sondern auch im jeweils richtigen Textfeld einzutragen. Bei einem Fehler (auch beim Geburtsdatum oder der Nationalität) wiederholen Sie den Antrag auf gar keinen Fall! Wir haben danach zwei Datensätze mit zwei Spielberechtigungen. Nehmen Sie bitte den Stammdatenänderungsantrag (siehe S. 13).

Zusatz: Wenn Sie den Antrag noch gar nicht abgesandt haben, können Sie ihn auf der Vereinsseite löschen. Es verbleibt dann nur ein Datenbankrest, der nicht weiter stört.

Vermeiden Sie bitte auch Auswüchse unseres "SMS-Zeitalters", also z. B. nur Klein- oder nur Großbuchstaben oder Unterstriche bei mehrteiligen Namen.



Nun sind wir an der entscheidenden Stelle.



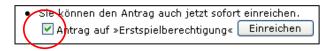
## Der korrekte Ablauf ist wie folgt:

- 1. Download Antrag auf Erstspielberechtigung
- 2. Link Zurück zu Spielberechtigungen

Unter Anträge Neue Spielberechtigungen finden Sie die noch nicht eingereichte Spielberechtigung, die Sie (nach den erforderlichen Unterschriften auf dem Formular und der Ablage in Ihren Vereinsunterlagen) ankreuzen (Auswahl) und mit dem Button Antrag senden realisieren (siehe Hinweis S. 49).



Aufmerksame Leser haben den "kleinen Dienstweg", den click-TT bereithält, längst entdeckt:



- 1. Download Antrag auf Erstspielberechtigung
- 2. Antrag auf Erstspielberechtigung ankreuzen und Einreichen
- 3. Link Zurück zu Spielberechtigungen
- 4. Unterschriften Verein und Spieler (bei Jugendlichen auch Erziehungsberechtigter)
- 5. Ablage des Antrages in den Vereinsunterlagen

Der Spieler steht nun in Ihrer Vereinsliste, was Sie unter dem Menüpunkt *Mitglieder* leicht nachprüfen können.

Click-TT sendet Ihnen in jedem Fall den Antrag auf Spielberechtigung ( ) zusätzlich per Mail zu.

Bitte beachten Sie: Gespeicherte, aber nicht eingereichte Anträge auf Erteilung einer Spielberechtigung sammeln sich mit der Zeit an. Es handelt sich üblicherweise um Tischtennisanfänger, die sich nach der ersten Begeisterung doch nicht für unseren Sport entscheiden wollen. Damit diese Anträge unsere Datenbank nicht nach und nach "verstopfen", löschen wir sie nach einem hoffentlich angemessenen Zeitraum von etwa drei bis vier Monaten – wenn Sie es nicht schon vorher tun.



# 11.2 Wechsel einer Spielberechtigung

Für einen Wechsel der Spielberechtigung benötigen wir wieder ein konkretes Beispiel: Angenommen, Sie haben Michael Keil, \*10.9.1959, für Ihren Verein gewonnen und wollen einen Wechsel der Spielberechtigung beantragen.

Hier die einzelnen Schritte: Wechselantrag stellen ...



Sie benötigen auf jeden Fall den Vor- und Nachnamen (ggf. verschiedene Schreibweisen ausprobieren). Ist das genaue Geburtsdatum nicht bekannt, ist ein x-beliebiges nur dann hilfreich, wenn Vor- und Nachname in der Kombination nicht so häufig sind. Bessere Ergebnisse bringt da schon der Verein, entweder die genaue Nummer oder auch ein Namensfragment. Die Eingabe von "greven" (statt des Geburtsdatums unten) bringt alle Spieler aus Grevenbroich und aus Greven.

# Personen suchen

Click-TT durchsucht nun die gesamte Datenbank (bundesweit) nach möglichen Übereinstimmungen. Die Liste "Spieler mit einer Spielberechtigung für einen anderen Verein" kann bei weit verbreiteten Nachnamen recht lang werden. Hier sollten Sie den gewünschten Spieler finden. In der Liste neue Person in die Datenbank aufnehmen ist unser Mann ebenfalls aufgeführt, für den Fall, dass eine Spielberechtigung wider Erwarten bisher nicht existiert. Im Normalfall dürfen Sie diese Möglichkeit getrost ignorieren.



!

Alle Namen im WTTV werden nach DIN 5007-2 (Sortierung von Personennamen) geordnet. Namenszusätze wie "von", "de" usw. wurden deshalb dem Vornamen hinzugefügt. Wenn Sie also Max van den Berg suchen, müssen Sie beim Nachnamen Berg eintragen.

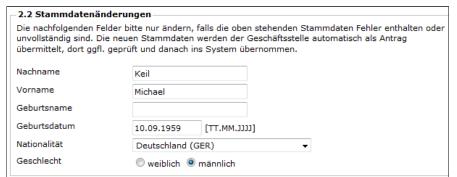


Sollten die gewünschte Person wider Erwarten nicht in der Liste auftauchen, versuchen Sie es mit geänderten Daten und Schreibweisen. So mancher "Heinz-Jürgen" wird in *click-TT* als "Jürgen" geführt.

Ein "Volltreffer" (mit richtigem Geburtsdatum) ist grün markiert. Betätigen Sie den Link Wechselantrag stellen, Sie gelangen zum Schritt Spielberechtigungsantrag ausfüllen. Hier ist nur der Abschnitt 2.2 von Interesse. Wenn es also tatsächlich etwas zu ändern gibt, tun Sie dies hier (siehe unten).



Sollte *click-TT* nach dem Button Weiter eine E-Mail-Anschrift verlangen und den Wechsel dadurch blockieren, wenden Sie sich bitte an den Verbandsadministrator. Das Problem ist in Sekundenschnelle zu beheben.



Mit Weiter gelangen Sie zum Schritt Kontrolle. Hier gibt es die letzte Chance, den Vorgang abzubrechen ansonsten Speichern.



Wir sind jetzt an derselben Stelle wie unter *Ersterteilung einer Spielberechtigung* (siehe S. 35) beschrieben. Der korrekte Ablauf ist wie folgt:

1	Download 🖪 Antrag auf Vereinswechsel (pdf)
2	Link Zurück zu Spielberechtigungen
3	Unter Wechselanträge - Offene Wechselanträge finden Sie den noch nicht eingereichten Antrag, den Sie (nach den erforderlichen Unterschriften auf dem Formular und der Ablage in Ihren Vereinsunterlagen) mit einem Haken versehen und mit dem Button Antrag senden durchführen.

Auch hier bietet click-TT den "kleinen Dienstweg" an:

1	Download 🗖 Antrag auf Vereinswechsel (pdf)
2	Antrag auf Vereinswechsel ankreuzen und Einreichen
3	Link Zurück zu Spielberechtigungen
4	Unterschriften Verein und Spieler (bei Jugendlichen auch gesetzlicher Vertreter)
5	Ablage des Antrages in den Vereinsunterlagen



Wir können dieses Vorgehen guten Gewissens nicht empfehlen. Wenn der Spieler es sich wider Erwarten anders überlegt, stehen Sie da mit einem abgesandten Wechsel ohne die erforderliche Unterschrift. Das sollte man nicht riskieren.

Es lauern noch ein weitere Stolpersteine:

- Aus formalen Gründen sind die erforderlichen Unterschriften vor Ablauf der Wechselfrist zu leisten. Daran sind schon Wechselanträge gescheitert, kein Scherz.
- Voraussetzung für die Erteilung der Spielberechtigung ist die Mitgliedschaft im Verein. Diese wird mit Unterschrift auf dem Wechselantrag bestätigt.
- Bei Wechseln aus dem Ausland sind unabhängig von der beschriebenen Verfahrensweise die Bestimmungen des Punktes B 2.3 der WO zu beachten. Es ist also mit dem Absenden des Antrages nicht getan.
- Meiden Sie unbedingt die letzten Tage der Wechselfrist. Folgendes Szenario ist denkbar (wenn auch bisher nicht vorgekommen): Sie wollen kurz vor Abschluss der Frist einen Wechsel eintragen. Wenn der betreffende Spieler nun bereits von einem anderen "angefordert" wurde (egal, ob gespeichert oder abgesandt), blockiert *click-TT* diesen Wechsel. Ende Mai um 23.55 Uhr haben Sie nun ein echtes Problem, denn niemand wird den Wechsel mehr ermöglichen können. Und am Folgetag stehen Sie mit leeren Händen da.

Der neue Spieler erscheint erst ab dem Wechseltermin (1.7. oder 1.1.) auf Ihrer Spielberechtigungsliste. Die Zuordnung zu einer Ihrer Mannschaften ist aber schon möglich, sofern das entsprechende Zeitfenster geöffnet ist. Spieler, die Sie verlassen haben, stehen ebenfalls noch bis zum 30.6. (bzw. 31.12.) in der Auswahlliste.

Unmittelbar nach Absendung des Antrages bekommt der abgebende Verein eine Mitteilung per E-Mail, in der er über den beabsichtigten Wechsel informiert wird. Er kann im Menü *Spielberechtigungen* seine Kenntnisnahme anzeigen. Aufschiebende Wirkung hat dies nicht. Der antragstellende Verein erhält eine Mail mit dem PDF-Formular – sicher hilfreich, falls man Download und Ausdruck vergessen hat.

Wenn der wechselwillige Spieler eine Zugangsberechtigung für seinen bisherigen Verein hat, bleibt er nach Vollzug des Wechsels Mitglied dieses Vereins (ohne Spielberechtigung). Seine Zugangsberechtigung bleibt also erhalten.



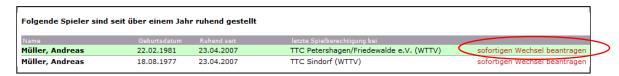
# 11.3 Sofortiger Wechsel einer Spielberechtigung

Unter gewissen Bedingungen können Spieler sofort die Spielberechtigung für einen anderen Verein erhalten. Hierzu zählen:

• Der Spielberechtigung wurde vor mehr als einem Jahr ruhend gestellt (gelöscht).

Diese Möglichkeit ist absolut unproblematisch. *Click-TT* bietet Ihnen diese Spieler ausdrücklich an. Falls der Button *Wechselantrag stellen* gesperrt ist ("Wechselpause"), erreichen Sie diese Spieler über *Neue Spielberechtigungen beantragen*.

Die Vorgehensweise ist ansonsten absolut identisch mit einem "normalen" Wechsel.



- Der Spieler hat seit mindestens einem Jahr nicht mehr bei einem Meisterschafts- oder Pokalspiel mitgewirkt (WO, B 7). Seine Spielberechtigung wurde aber nicht ruhend gestellt (gelöscht).
- Der Spieler hat nach Auflösung aller Mannschaften seiner Altersklasse keine Möglichkeit mehr, am Spielbetrieb seines Vereins teilzunehmen (WO, B 4.3.1).

Auch diese beiden Fälle sind unproblematisch, aber Sie dürfen sie unter keinen Umständen *click-TT* überlassen. *Click-TT* orientiert sich bei Wechseln natürlich nur an den einschlägigen Terminen (31.5. und 30.11.), und genau um die geht es ja gar nicht.

Füllen Sie in diesem Fall einen Antrag auf Wechsel der Spielberechtigung nach altem Muster aus. Sie finden ihn auf der Downloadseite von WTTV.DE, unterschreiben lassen und der Geschäftsstelle mit der Bitte um sofortige Erteilung der Spielberechtigung unter Hinweis auf WO, B 7 oder B 4.3.1 zusenden. Diese prüft den Sachverhalt und wird die Spielberechtigung in aller Regel schnell erteilen.

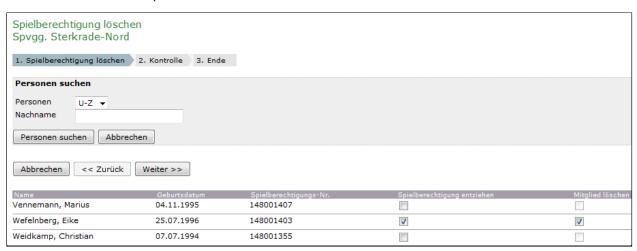
Bitte beachten Sie: Bei einem sofortigen Wechsel habe Sie vermutlich ein großes Interesse daran, den Spieler sofort einzusetzen. Sie dürfen also nicht versäumen, den Spieler beim zuständigen Spielleiter anzumelden, um ihn einer gewünschten Mannschaft zuzuordnen.



# 11.4 Löschen einer Spielberechtigung

Es geht hier vorrangig um Spielberechtigungen, aber auch um die Personen selbst, falls die Mitgliedschaft im Verein erloschen ist. Mit der Funktion *Spielberechtigung löschen* stellen Sie die Spielberechtigung "ruhend", was gleichbedeutend ist mit dem früheren Vermerk "passiv".

Betätigen Sie den Button Spielberechtigungen löschen (siehe S. 49). Nach Eingabe geeigneter Suchkriterien erhalten Sie eine Spielerauswahl.



Kreuzen Sie an, welche Spielberechtigung ruhen soll. Darüber hinaus können Sie dafür sorgen, dass die Mitgliedschaft im Verein gleichzeitig erlischt. Klicken Sie auf den Button Weiter >> .

Spielberechtigungen und Mitgliedschaften können nur noch zum Ende der Halbserie (also zum 30.6. bzw. 31.12.) gelöscht werden. Diese Löschungen wirken sich zunächst nicht auf die einschlägigen Listen (Spielberechtigungs- und Mitgliederliste) aus. Sie werden in click-TT vorgemerkt und erst zu den genannten Stichtagen vollzogen – und können bis dahin nur verbandsseitig storniert werden.



Jetzt Speichern , fertig.

Wie geht es weiter, wenn Sie nur die Spielberechtigung gelöscht haben?

 Der Spieler erklärt, dass er dem Verein erhalten bleibt, aber nicht mehr am Spielbetrieb teilnimmt.

Hier sollten Sie gar nichts unternehmen. Es gibt keinen Grund, den Status des Spielers zu ändern.

 Der Spieler entscheidet sich irgendwann, wieder aktiv am Spielbetrieb Ihres Vereins teilzunehmen.

In diesem Glücksfall können Sie die Spielberechtigung wiederaufleben lassen (siehe S. 56).

- Der Spieler wechselt den Verein vor Ablauf eines Jahres.
  - Es handelt sich um einen "normalen" Wechsel der Spielberechtigung. Die Teilnahme am Spielbetrieb des neuen Vereins ist ab dem 1.7. bzw. dem 1.1. nach dem nächsten Wechseltermin möglich.
- Der Spieler wechselt den Verein nach Ablauf eines Jahres.
  - Es handelt sich hierbei um einen "sofortigen" Wechsel der Spielberechtigung, ohne Berücksichtigung irgendwelcher Fristen (siehe S. 54).

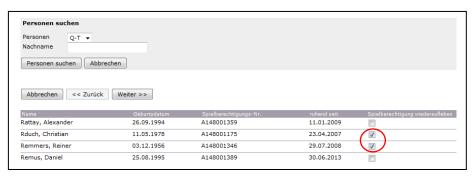


# 11.5 Wiederaufleben einer Spielberechtigung

Nach dem Löschen (Ruhen) einer Spielberechtigung kann es zu einem Wiederaufleben der Spielberechtigung kommen. Dies ist in wenigen Schritten ganz einfach zu bewerkstelligen:

Button Wiederaufleben beantragen...

Nach Eingabe eines Nachnamens (oder Teiles davon oder einer Buchstabenauswahl) erhalten Sie eine Spielerliste.



Kreuzen Sie an, welche Spielberechtigung Sie wiederaufleben lassen wollen. Danach klicken Sie auf den Button Weiter >> |.

Im nachfolgenden Kontrollschritt erhalten Sie eine Übersicht: Speichern

Mit Zurück zu Spielberechtigungen gelangen Sie wieder auf die Startseite.



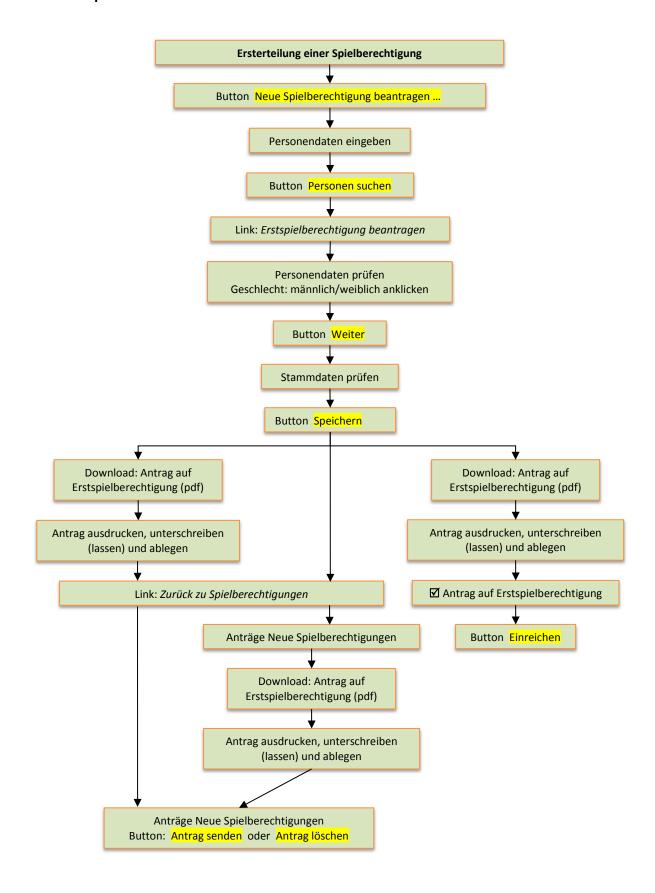
Unter *Spielberechtigungen – Anträge Wiederaufleben* finden Sie die noch nicht eingereichten Anträge, die Sie (nach den erforderlichen Unterschriften auf dem Formular und der Ablage in Ihren Vereinsunterlagen) ankreuzen (Auswahl) und mit dem Button Antrag senden realisieren. Der Spieler steht sofort wieder auf Ihrer Spielberechtigungsliste.

Wenn Sie den Spieler – nach einem Vereinsaustritt – im Mitgliederbereich gelöscht haben (siehe S. 55), erscheint er nicht in der Liste derer, für die ein Wiederaufleben in Frage kommt. Gehen Sie in diesem Fall wie folgt vor:

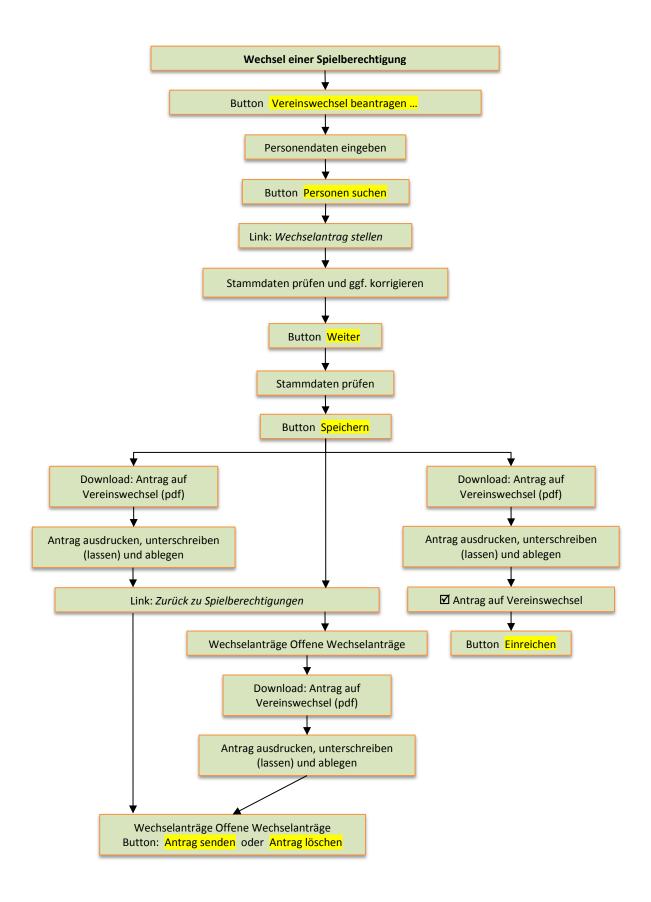
- Button Spielberechtigung beantragen
- Spieler suchen
- Für den Spieler einen "sofortigen Wechsel" beantragen



# 11.6 Ablaufpläne









# 12. Turniere (Antrag)

Zögern Sie nicht, sich auf den nachfolgenden zehnteiligen Antrag einzulassen, wenn Sie als Verein ein Turnier ausrichten wollen. Die Zeit, die Sie dafür investieren, bekommen Sie allemal zurück, besonders durch die Kopierfunktion für die Folgejahre –und preiswerter ist es allemal, denn der Versand per Post zum Bezirk entfällt ebenso wie die Kosten für Bürobedarf (Papier, Kopien, Briefumschlag usw.). Außerdem erscheint das genehmigte Turnier im Turnierkalender von *click-TT*, der mittlerweile hohe Aufmerksamkeit genießt.

Zur Ausgestaltung des Turnierantrages hat der WTTV recht wenig beigetragen. Gleichwohl finden Sie dort die wesentlichen Bestandteile des Abschnitts C der WO. Es gibt einige Unterschiede im Vergleich zu früheren Gepflogenheiten und Regelungen im WTTV, aber wir kommen damit zurecht.

Derzeit ist *click-TT* mit dem Turnierantrag bis hin zur Genehmigung/Veröffentlichung und der (mühsamen) manuellen Ergebniserfassung im Nachgang zu einem Turnier ausgereizt. Es gibt zwar verschiedene Planungen, aber die stehen alle noch unter einem Kostenvorbehalt.

Hier der Einstieg in den Turnierantrag:



Nur Vereinsadministratoren und Personen mit dem Recht "Turniere" (siehe S. 20) haben Zugriff auf diesen Menüpunkt.

Turniere

Teilnehmeranmeldung

über myTischtennis.de).

Turniere und Turnierantrag In diesem Bereich verwalten Sie die Turniere des

Erhalten Sie Einsicht in die vergangenen und zukü

Verwalten Sie hier die Teilnehmeranmeldungen fü Anmeldemöglichkeit über myTischtennis.de).

Verwalten Sie hier die Nominierungen für Spieler

Wählen Sie Turniere und Turnierantrag.

Geben Sie dem Turnier einen Namen und entscheiden Sie sich für den Austragungstermin. *Turnierart* bietet nur "offenes Turnier". Als Verein hat man da keine Auswahl.

#### Turnierantrag stellen





Unter Aktionen dürfen Sie Turniere der Vorjahre kopieren.

Alljährlich zum Herbst hin werden wir die Antragsmöglichkeit für die Folgesaison freischalten. Falls sich *click-TT* hier weigert, melden Sie sich bitte.



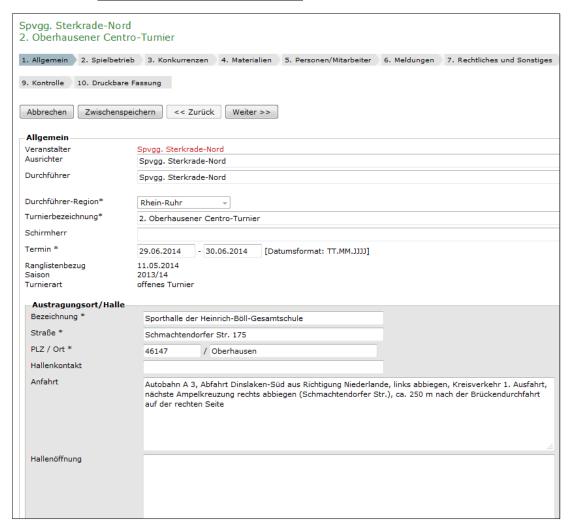
# 12.1 Allgemeine Angaben

- Beim *Ausrichter* und *Durchführer* eines offenen Turnieres handelt es sich in der Regel um den beantragenden Verein.
- Die *Durchführer-Region* (Kreis) wird automatisch ermittelt. Die Zuordnung ist entscheidend für die spätere Verfügbarkeit im Turnierkalender des WTTV.
- Der Ranglistenbezug wird ebenfalls automatisch hergestellt. Er richtet sich nach C 1.4 der WO:

1. Turniertag	maßgebliche Q-TTR-Werte
1.1. – 29.2.	11.12.
1.3. – 31.5.	11.2.
1.6. – 31.8.	11.5.
1.9. – 31.12.	11.8.

Grundlage für die Bezirks- und Kreismeisterschaften sind die Q-TTR-Werte vom August.

• Der Button Austragungsort/Halle hinzufügen gestattet die notwendigen Hinweise zum Spielort.



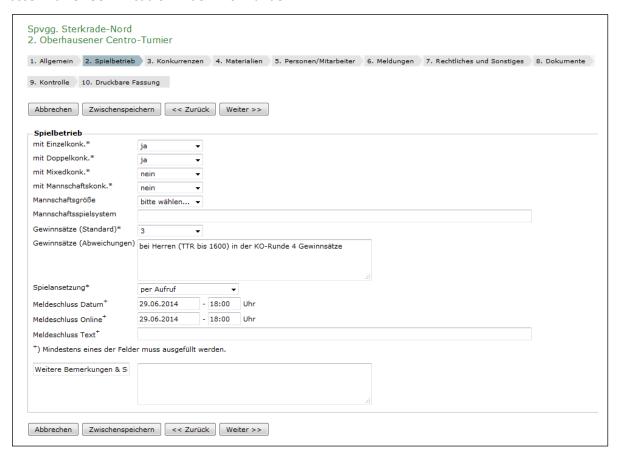
• Beim Hallenkontakt könnten Sie einen Ansprechpartner mitsamt Handynummer vermerken.



# 12.2 Spielbetrieb

• Der übliche Turnierspielbetrieb dürfte sich aus Einzel- und Doppelkonkurrenzen ergeben. Wenn Sie auch Mixed- oder Mannschaftswettbewerbe veranstalten, müssen Sie dies hinzufügen.

Bei unserem Beispielturnier kommen nur Einzel und Doppel zur Austragung, in der obersten Leistungsklasse mit vier Gewinnsätzen in der K.-o.-Runde.



Sie dürfen das Turnier bei jedem Schritt Zwischenspeichern und somit den gesamten Vorgang unterbrechen. Wenn Sie das Turnier (Status "in Arbeit") später erneut aufrufen (Link unter Turnier, danach Turnierantrag bearbeiten), steht das bisher Eingetragene schon zur Verfügung.





# 12.3 Konkurrenzen

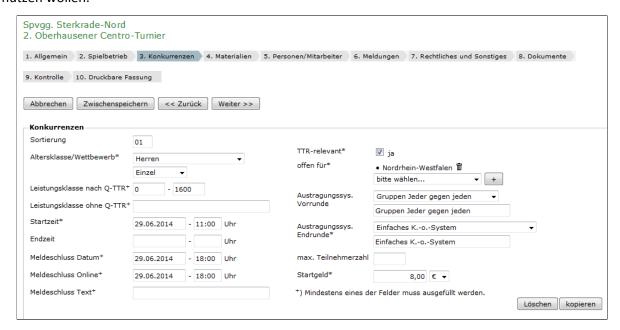
Wir werden dieses Turnier der Einfachheit halber mit nur einigen Beispielklassen ausstatten. Es steht Ihnen frei, alle einschlägigen Altersklassen (und teilweise auch Kombinationen hiervon) hinzuzufügen.

Was Sie nicht dürfen: Leistungsklassen ohne TTR-Bezug ausschreiben (in einer offenen Klasse nehmen Sie 0-3000). Altersklassen (Senioren, Jungen, Mädchen usw.) erfahren üblicherweise eine Begrenzung durch die entsprechenden Stichtage. Sie dürfen aber natürlich auch eine Jungen-B-Klasse mit einem TTR-Wert von max. 1200 Punkten ausschreiben.



Leistungsklassen nach bisherigem Muster (z. B. Herren B bis Bezirksliga) sind nicht zulässig.

Beim ersten Aufruf wird bereits eine Konkurrenz angeboten, die wir als Herren-Einzel (bis TTR=1600) nutzen wollen.



Die Sortierung ist wichtig für die Reihenfolge der Konkurrenzen in der öffentlichen Turnierausschreibung. Vorschlag: Beginnen Sie auf jeden Fall mit "01" (mit führender Null), Sie landen nämlich schnell im zweistelligen Bereich. Man kann die Sortierung auch einstweilen ignorieren und erst bearbeiten, wenn alle Konkurrenzen eingetragen sind. Ist aber deutlich mühsamer …

Unser Herren-Einzel ist natürlich TTR-relevant, deshalb die Auswahl mit "ja". Turnierklassen im Einzel ohne TTR-Relevanz führen in der Regel zur Ablehnung des Turnierantrages.



Bitte denken Sie daran: Doppel und Mixed sind niemals TTR-relevant.



Das Feld *Leistungsklasse ohne TTR* eignet sich hervorragend für ein Unterscheidungsmerkmal ansonsten gleichlautender Altersklassen. Hier könnte also "Herren C" oder "Jungen B" stehen, natürlich ohne Spielklassen (siehe oben). An dieser Stelle bitte keine Klammern verwenden, das macht *click-TT* automatisch.

Bei den Austragungssystemen für die Vor- und Endrunde gibt es schon Vorgaben. Greifen Sie sich aus den Auswahlfeldern das passende heraus.



Ab und zu geschieht es, dass eine Doppelkonkurrenz als TTR-relevant gekennzeichnet ist, obwohl die Checkbox deaktiviert ist – was wiederum ein Löschen des Hakens verhindert. Setzen Sie in diesem Fall die Konkurrenz vorübergehend auf "Einzel".



Ganz wichtig ist der Regionsbezug. Die meisten Turniere im WTTV sind offen für das gesamte Verbandsgebiet. Hierzu müssen Sie "Nordrhein-Westfalen" im Auswahlfeld markieren und mit + hinzufügen. Sie haben an dieser Stelle auch die Möglichkeit, Ihr Turnier für beliebige Gebiete im WTTV auszuschreiben. Die Kombination "Bezirk Arnsberg und Bezirk Mittelrhein" ist ebenso möglich wie ein Turnier von mehreren Nachbarkreisen innerhalb eines Bezirks. Turniere für einen Bezirk und Kreise eines anderen Bezirks werden Sie allerdings nicht hinbekommen.



Sie dürfen auch gern Landesverbände kombinieren (Beispiel: "offen für Nordrhein-Westfalen und Niedersachsen"). Mit dem Symbol 🖥 löschen Sie ein gewähltes Gebiet.

Eine wichtige Funktion heißt kopieren. Sie erstellt eine Kopie (klar!) der gerade bearbeiteten Konkurrenz, was die Sache häufig stark vereinfacht.

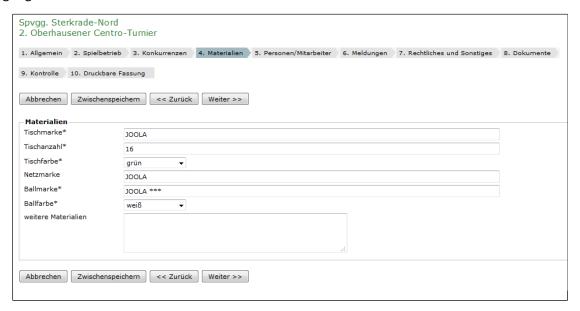
Unser Turnier besteht nun aus folgenden Konkurrenzen:

Herren-Einzel	bis TTR=1600	TTR-relevant=ja
Herren-Doppel	bis TTR=1600	TTR-relevant=nein
Herren-Einzel	bis TTR=1400	TTR-relevant=ja
Jungen-Einzel	-	TTR-relevant=ja
Jungen-Doppel	-	TTR-relevant=nein

Sie dürfen am Turniertag Altersklassen – z. B. mangels Meldeergebnis – zusammenlegen. Zum Zeitpunkt der Ausschreibung ist das noch nicht gestattet, obwohl *click-TT* dies ermöglicht. Ungeachtet der Bestimmungen der WO legen wir auf diese gemischten Klassen großen Wert. Der Vergleich von Spielern, die sich ansonsten kaum begegnen, trägt zur Qualität der Rangliste enorm bei.

#### 12.4 Materialien

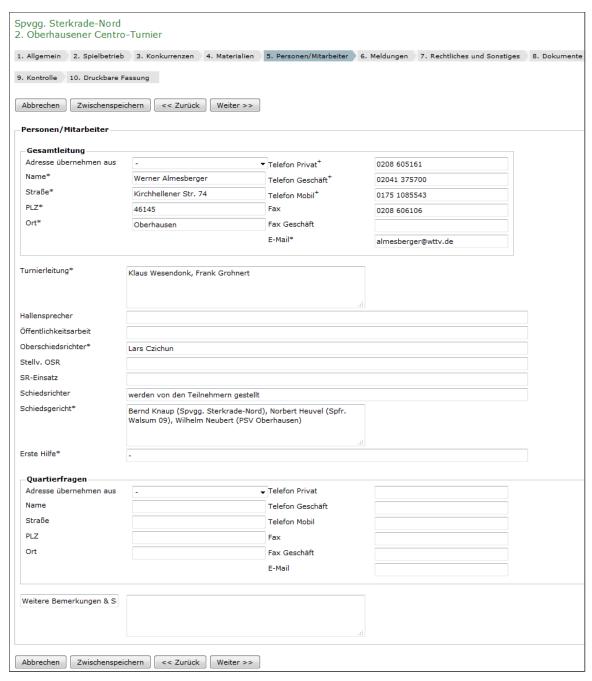
Das ist problemlos: Schließlich möchten die Turnierteilnehmer gern wissen, welche Materialien zur Verfügung stehen.





# 12.5 Personen/Mitarbeiter

Es geht um die Personen, die bei der Veranstaltung in verschiedenen Aufgabenbereichen mitwirken. Bei der Gesamtleitung haben Sie es leicht: *Click-TT* bietet im Auswahlfeld "*Adresse übernehmen aus"* alle Mitglieder des ausrichtenden Vereins, die über einen persönlichen Zugang verfügen. Hier dürfen Sie sich per Mausklick bedienen, aber natürlich auch beliebige andere Daten eintragen.

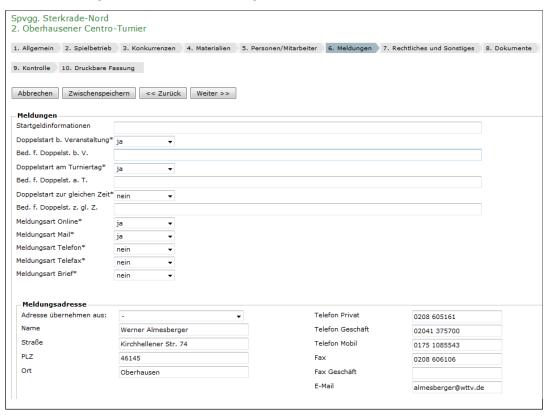


*Erste Hilfe* verlangt von Ihnen eine Eingabe. Da die wenigsten Turnierveranstalter sich hierum ernsthaft bemühen, wird das Feld mit einem "–" am besten bedient sein.



# 12.6 Meldungen

Auch auf dieser Seite gibt es keine Überraschungen.



# Doppelstart bei Veranstaltung ist natürlich erlaubt.



Doppelstart am Turniertag sollte kein Problem sein, wenn sich die Konkurrenzen nicht überschneiden.

Doppelstart zur gleichen Zeit wird seitens unseres Regelwerkes ausgeschlossen.

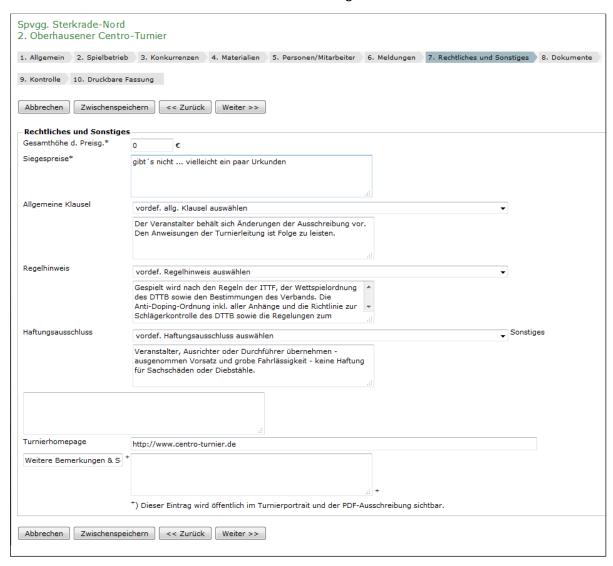


 $\triangle$  Meldungsart Online = ja ist bei offenen Turnieren Pflicht. Wenn Sie hier "versehentlich" ablehnen, wird die genehmigende Stelle dies ändern. Man muss natürlich darauf achten, dass auf diesem neuen Kanal Meldungen eingehen, die man ansonsten übersehen könnte.



#### 12.7 Rechtliches

Wir nähern uns dem Ende. Es fehlen noch Hinweise auf Regeln und Vorbehalte des Veranstalters.



Es fällt uns schwer, hier Hinweise zu geben. Die gewünschten Einträge sind hoffentlich selbsterklärend, wobei wir Ihnen empfehlen, die Angaben zu Siegespreisen (siehe oben) freundlicher zu formulieren ©.



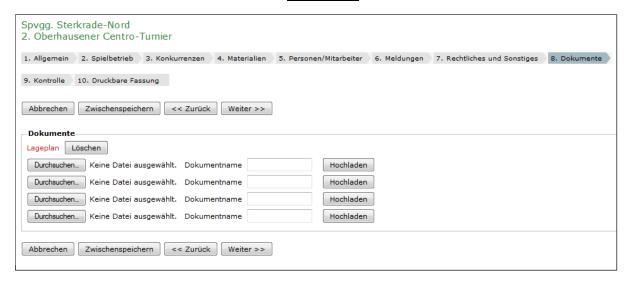
Sie können bei mehreren Textfeldern vordefinierte Formulierungen wählen und diese nach Ihren Wünschen ändern. Wie's beliebt ...



## 12.8 Dokumente

Dokumente stehen als zusätzliche Informationen dem potentiellen Turnierteilnehmer zur Verfügung. Worum kann es sich dabei handeln? Die Möglichkeiten sind vielfältig: Besondere Durchführungsbestimmungen für die Veranstaltung (z. B. Zuordnung von Spielklassen von Nicht-*click-TT*-Verbänden zu definierten TTR-Werten), Werbematerial ortansässiger Firmen, Lageplan der Sporthalle (Vorsicht: Urheberrechte beachten!) und natürlich die Ausschreibung, wenn Sie darauf nicht verzichten wollen ...

Die Vorgehensweise ist einfach: Mit Durchsuchen die gewünschte Datei anklicken, dem Kind einen Namen geben (im Beispiel: Lageplan), danach Hochladen.

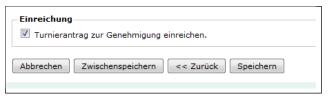




# 12.9 Kontrolle / Turnierantrag einreichen

Wir verzichten an dieser Stelle auf die Darstellung des gesamten Turnierantrages. *Click-TT* zeigt Ihnen alle Eingaben, die Sie auf dem langen Weg zur Kontrollseite vorgenommen haben. Gönnen Sie sich einige Zeit, um alles zu überprüfen. Wenn Sie nämlich den Antrag zur Genehmigung einreichen, sind Änderungen Ihrerseits nicht mehr möglich.

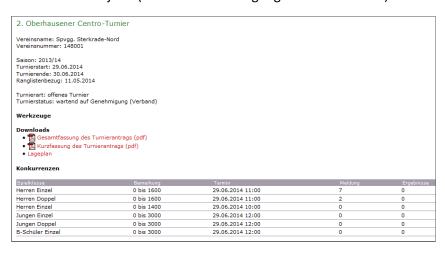
Ihr Antrag ist immer noch "in Arbeit", auch wenn Sie erneut speichern. Die Kombination "☑ *Turnier-antrag zur Genehmigung einreichen*" und Speichern allerdings hat etwas Endgültiges.



Der Antrag erhält dann den Status "wartend auf Genehmigung (Bezirk)". Informieren Sie unmittelbar nach der Einreichung Ihren SR-Obmann im Bezirk über den vorliegenden Antrag. Der zuständige Kollege wird sich (hoffentlich) flott darum

#### kümmern.

Ihr Turnier sieht jetzt (nach der Genehmigung durch den Bezirk) so aus:



Der Ressortleiter Turniere im Ausschuss für Schiedsrichter des WTTV sichtet die anhängigen Anträge regelmäßig. Insofern müssen Sie nicht mehr tätig werden. Auf die Genehmigung folgt die Veröffentlichung. Diese verzögert sich, wenn die Antragsgebühr verspätet gezahlt wird.

Ihr Turnier findet sich jetzt nicht nur im *click-TT*-Turnierkalender, sondern hoffentlich

auch den gewünschten Zuspruch.



Sie erhalten nach der Genehmigung durch den Ausschuss für Schiedsrichter des WTTV ein WORD®-Dokument, das nach Abschluss des Turniers zur Abrechnung der Verbandsabgaben dient.



# 13. Turniere (Ergebniserfassung)

Um es gleich vorwegzunehmen: *Click-TT* akzeptiert nur vollständige Ergebnisse, also mit Sätzen <u>und</u> Bällen. Die Bearbeitung beginnt wieder auf der Turnierstartseite (siehe S. 59). Klicken Sie mit der Maus auf das gewünschte Turnier.



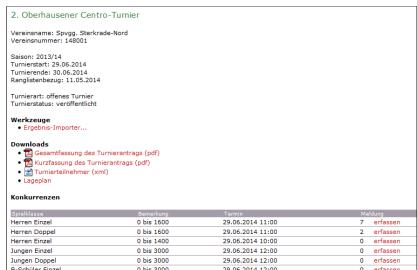
Wir können nun daran gehen, das Turnier mit Teilnehmern und Ergebnissen zu füllen. Wenn Sie eine Turniersoftware benutzen, die den späteren Ergebnisexport per Schnittstelle zu *click-TT* beherrscht, müssen Sie die Teilnehmer vor dem Turnier eintragen.

#### 13.1 Teilnehmer

Voraussetzung für die spätere Ergebniserfassung ist die vollständige Teilnehmerliste (*Spieleranmeldungen*). Ein Mausklick auf erfassen führt zur Eingabemaske.

Niemandem bleibt nun die Nutzung der Tastatur erspart, soweit die Meldung nicht online erfolgte. Wir empfehlen zwei Vorgehensweisen:

 Tragen Sie beim Nachnamen ein geeignetes Namensfragment ein (mit nachfolgendem

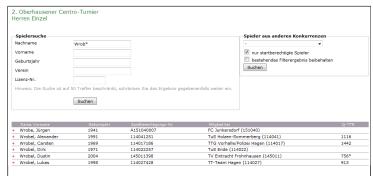


"\*"). Das Filterergebnis berücksichtigt die Altersklasse und das Geschlecht, aber (noch) nicht den TTR-Wert. So sollte selbst "Schm\*" auf Kreisebene nicht mehr als die maximalen 50 Treffer bringen.

2. Suche über den Verein: Wenn Sie die Vereinsnummer kennen oder zumindest ein Namensfragment ("berg"), erscheinen in der Spielerauswahl alle betreffenden Personen des gewünschten Vereins (Langenberg, Bensberg usw.).

Mit dem + vor dem Namen fügen Sie den Spieler in die Turnierliste ein.

Das Suchfeld "Spieler aus anderen Kon-



kurrenzen" kann bei der Teilnehmerliste helfen. Üblicherweise nehmen viele B-Schüler auch an der A-Schüler-Konkurrenz teil. Wenn Sie nun die Teilnehmerlisten in dieser Reihenfolge bearbeiten, geht es vermutlich etwas schneller. Auch die Doppelkonkurrenzen lassen sich aus dieser Quelle bequem füllen.

Es spielt keine Rolle, in welcher Reihenfolge Sie Spieler einklicken. Es ist auch nach Eingabe von Ergebnissen möglich, Spieler in die Turnierliste aufzunehmen.

Speichern auf keinen Fall vergessen! Sonst geht die Teilnehmerliste verloren.



So sieht nun unsere vollständige Teilnehmerliste aus:





WRL bedeutete Weltrangliste. Hier verbietet sich definitiv jeglicher Eintrag. Die Markierung "Ersatzspieler" (auf diesem Screenshot nicht sichtbar) wird man bei einem offenen Turnier kaum benötigen.

## 13.2 Ergebnisse

Über den Link erfassen (aktiv erst <u>nach</u> dem Turnier) tragen Sie Ergebnisse ein, ausschließlich mit Sätzen <u>und</u> Bällen, wie bereits eingangs erwähnt.

Spielklasse	Bemerkung	Termin	Meldung	Ergebnisse
Herren Einzel	0 bis 1600	29.06.2014 11:00	7 erfassen	0 erfassen
Herren Doppel	0 bis 1600	29.06.2014 11:00	2 erfassen	0 erfassen
Herren Einzel	0 bis 1400	29.06.2014 10:00	0 erfassen	0 erfassen
Jungen Einzel	0 bis 3000	29.06.2014 12:00	0 erfassen	0 erfassen
Jungen Doppel	0 bis 3000	29.06.2014 12:00	0 erfassen	0 erfassen
B-Schüler Einzel	0 bis 3000	29.06.2014 12:00	0 erfassen	0 erfassen

Die Angabe der Uhrzeit spielt nicht die geringste Rolle. Im Gegenteil: Für alle Einzel einer Turnierklasse ist dieselbe Uhrzeit anzugeben. Gottlob hilft uns *click-TT* dadurch, dass immer Datum und Uhrzeit aus dem Turnierantrag erscheinen. Ändern Sie hieran bitte nichts.

Die Reihenfolge der Spiele im konkreten Turnierverlauf und später in *click-TT* muss nicht unbedingt übereinstimmen. Sie haben allerdings die Möglichkeit, den Ablauf der Konkurrenz zu nachzubilden (siehe S. 71).

#### • Ergebnisse erfassen

Hierfür bietet click-TT eine leere Zeile an. Ändern Sie an Spieltag und Uhrzeit bitte nichts.



Sie klicken nun in das Feld *Spieler A* und tragen den Spielernamen ein, aber nicht vollständig. Je nach Namensliste reichen einige Buchstaben, zuweilen sogar ein einziger. Es öffnet sich automatisch ein Auswahlfeld, welchem Sie per Mausklick oder per TAB-Taste (nach Wahl mit den Pfeiltasten) den Namen entnehmen können.

In unserem Beispiel bringen "K" und "A" (auch "k" und "a") jeweils nur einen Namen, "S" bringt drei Vorschläge, "Se" nur einen.

So verfahren Sie mit allen Namensfeldern. Zu

Auswahl Nr. Spieltag Uhrzeit Spieler A

0 28.07.2012 11:00 s

Schareina, Bernd Schandinat, Günter Seng, Hans-Josef

beachten ist, dass diese Felder normale Textfelder sind. Sie könnten sie – theoretisch – mit beliebigen Zeichen füllen. In diesem Fall geht der Bezug zur gewünschten Person verloren. Machen Sie also von dem Namensangebot unbedingt Gebrauch.

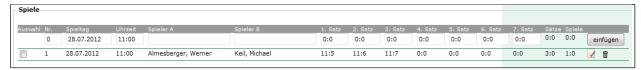




Um einen Namen auszuwählen und danach das Namensfeld zu verlassen, benötigen Sie zwei Mal die TAB-Taste.

Die Eingabe der Sätze erfolgt in der von Spielberichten bekannten Weise. Sätze und Sieger werden durch einfügen automatisch ermittelt.

Ein erfasstes Spiel sieht dann so aus:





Das kleine Symbol neben dem Spielergebnis signalisiert die Möglichkeit, ein eingetragenes Ergebnis zu korrigieren. Das Symbol Papierkorb spricht wohl wieder für sich.



Herr Keil legt Wert auf den Hinweis, dass es sich oben nur um ein Beispielergebnis handelt.

## • Ergebnisse strukturieren

Wie bereits erwähnt, hat die Reihenfolge der Spieleingabe keinen Einfluss auf die Berechnung der TTR-Werte. Ungeachtet dessen möchte man ja schon wissen, welchen Verlauf die Konkurrenz genommen hat, wer mit wem Gruppenspiele bestritten – und nicht zuletzt – wer das Endspiel gewonnen hat.



Es ist sinnvoll, Gruppen zu bilden. Es handelt sich dabei um beliebige Bezeichnungen, unter

denen beliebige Spiele platziert werden können. Wir nehmen natürlich Viertelfinale, Halbfinale usw. Leider sortiert *click-TT* diese Gruppen nach dem Alphabet (Endspiel vor Halbfinale). Man kann das nur

01\_Gruppe 1
02\_Gruppe 2
...
29\_Gruppe 29
3\_Hauptrunde 1
4\_Hauptrunde 2
5\_Hauptrunde 3
6\_Viertelfinale
7\_Halbfinale
8\_Spiel um den 3. Platz

9\_Endspiel

umgehen, indem man den sog. Gruppen Zahlen voranstellt. Hier ein Vorschlag für eine vernünftige Reihenfolge (siehe links).

Welche Zahlen Sie voranstellen, welche vielleicht überflüssig sind, egal ...



Wenn eine Konkurrenz nicht ausgetragen wurde, steht Ihnen bei jeder Teilnehmerliste die Markierung "Konkurrenz wurde nicht ausgetragen" zur Verfügung. In diesem Fall erscheint im öffentlichen Bereich kein Ergebnislink.

#### 13.3 Turnier abschließen

Erst nach Turnierabschluss erreichen die Ergebnisse die JOOLA-Rangliste. Teilergebnisse (ohne Turnierabschluss) bleiben ohne Auswirkung.



Im letzten Schritt ist das Turnier abzuschließen (siehe links). Hier endet die Möglichkeit, Ergebnisse einzutragen oder zu korrigieren. Dies ist nur noch verbandsseitig möglich.

Natürlich ist das alles leidlich mühsam. Mit der Turnier-Software *MKTT* wird alles deutlich leichter. Die namentliche

Erfassung einiger Teilnehmer bleibt Ihnen vermutlich trotz Onlinemeldung nicht erspart, wohl aber die Strukturierung und die zeitraubende Ergebniseingabe, die Sie üblicherweise schon während des Turnieres erledigen.

Die Ergebnisse mehrtägiger Turniere in den "Q-TTR-Monaten" werden nur dann für die fällige Berechnung berücksichtigt, wenn das Turnier spätestens am 10. d. M. beendet ist und die Ergebnisse bis zum 12. d. M. eingetragen werden.



## 13.4. Turnierdurchführung mit MKTT

Wir können an dieser Stelle nicht einmal ansatzweise ein Handbuch für MKTT ersetzen. Deshalb nachfolgend nur ein Abriss der Aktionen, die letztendlich den Ergebnisimport so stark vereinfachen.

Bis zum Abschnitt 13.1 ("Teilnehmer", siehe S. 69) bleibt die Vorgehensweise gleich. Erleichterungen darf man von einer Onlinemeldung erwarten, die den Teilnehmern selbst die Zuordnung zu einer Leistungsklasse auferlegt.

Werkzeuge

Downloads

Ergebnis-Importer...

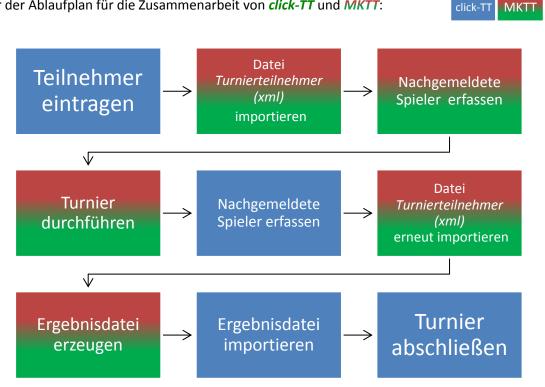
Turnierteilnehmer (xml)

🔁 Gesamtfassung des Turnierantrags (pdf)

Kurzfassung des Turnierantrags (pdf)

- Wenn (möglichst) alle Teilnehmer erfasst sind, wird die Datei Turnierteilnehmer.XML heruntergeladen (Mausklick rechts, "Ziel speichern unter").
- Legen Sie in **MKTT** eine neue Datenbank an.
- In MKTT-Turnier unter dem Reiter "Einstellungen" wird die Turnierteilnehmer.XML eingelesen. Das Turnier ist nun mit allen Grunddaten, Spielklassen und Teilnehmern eingerichtet.
- Turnier durchführen

Hier der Ablaufplan für die Zusammenarbeit von *click-TT* und *MKTT*:



## Ein paar Hinweise:

Click-TT akzeptiert Doppel nur in der eingegebenen Reihenfolge der Personen. Person 1 spielt mit 2, 3 mit 4 usw. Bei einer Änderung (z. B. Tausch von Personen zwischen zwei Doppeln), muss eine Änderung in click-TT erfolgen. Schon deshalb eignet sich eher der Einzelspielbetrieb für eine Testphase.

Alle Spieler müssen mit dem Vermerk anwesend versehen werden (Reiter Spieler), sonst sind sie bei der Gruppeneinteilung nicht verfügbar.

Die Position eines Spielers in einer Gruppe (und damit seine Spielreihenfolge) können Sie nur solange ändern, wie noch kein Spielplan erstellt wurde.



# Turniere (vereinsseitige Anmeldung von Spielern)

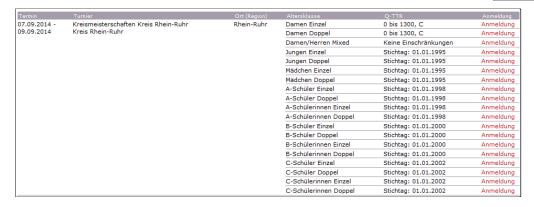
Um es gleich vorwegzunehmen: Die Anmeldemöglichkeit ist auf Spieler beschränkt, die zum Zeitpunkt des Turnieres das 14. Lebensjahr noch nicht vollendet haben. Darüber kann man trefflich diskutieren. Immerhin sind damit schon mal viele Anfänger eingeschlossen, die noch keinen click-TT-Zugang haben bzw. sich noch gar nicht selbst anmelden dürfen.

A-, B- und C-Schüler können also zum Turnier angemeldet werden, wenn das Turnier selbst dies erlaubt und eine Spielberechtigung in click-TT existiert. Wer also seinen Neuling zum ersten "Turniertest" bittet, muss sich vorher um eine Spielerlaubnis kümmern.

Sie erreichen die "Sammelmeldung" über den Link Teilnehmeranmeldung.

Je nach Einsatz der verfügbaren Filter (Termin, Verband, Region und Konkurrenz) folgt eine mehr oder weniger große Auswahl von künftigen Turnieren. Mit dem Link Anmeldung gelangen Sie zu einer Konkurrenz.





Click-TT zeigt Ihnen nun alle Spieler Ihres Vereins, die – auf den Zeitpunkt des Turnieres bezogen – noch nicht 14 Jahre alt sind. Diese müssen nicht unbedingt startberechtigt sein, wie dieses Beispiel eines C-

Schüler-Einzels zeigt.

Gewünschte Spieler markieren , dann | Weiter >> | ...

Im Anmeldefenster (siehe unten) sehen Sie danach, welche Spieler angemeldet werden können und welche nicht. Die Kontrolle erfolgt erst an dieser Stelle, weil es auch noch andere Gründe geben kann, die eine Meldung verhindern (Unerlaubter Mehrfachstart, Teilnehmerfeld voll, erforderliche Q-TTR-Werte sind noch nicht berechnet usw.)

Speichern , fertig ....

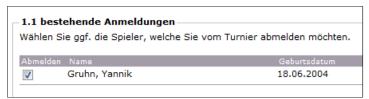


Abbrechen << Zurück Speichern



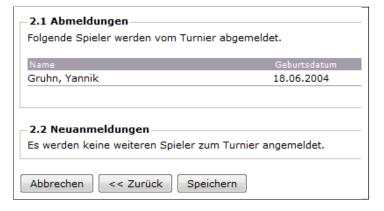
## **Abmeldung von Spielern**

Nun ja, das kann vorkommen: Eine Anmeldung muss gelöscht werden – warum auch immer. Der Einstieg heißt immer noch Teilnehmeranmeldung. Suchen Sie das Turnier und die Konkurrenz. Dann



können Sie bereits angemeldete Spieler markieren und damit zur Abmeldung vorbereiten.

Speichern , fertig ...



# Nominierungen bestätigen

Bei weiterführenden Turnieren (z. B. Bezirksmeisterschaften) erfolgt die Teilnehmermeldung über die zuständige Ebene, welche die Qualifikationsveranstaltung durchgeführt hat, in unserem Beispiel der Kreis. Diese Turniere haben den Vermerk "keine freie Meldung".

Teilnehmer, die vom Kreis gemeldet werden, haben zunächst den Status "nominiert" und sind noch nicht im öffentlichen Bereich sichtbar. Dies ändert sich, wenn der Verein für Spieler bis zum 14. Lebensjahr die Nominierung bestätigt (was einer Teilnahmezusage gleichkommt). Alle anderen (älteren) Spieler müssen die Nominierung über ihren myTischtennis-Account bestätigen.

Diese Vorgehensweise ist in der Saison 2015/16 erstmalig bei einigen Veranstaltungen erprobt worden. Wir informieren zu gegebener Zeit, wenn dieses System verbandsweit eingeführt wird.



# 15. Fragen und Antworten



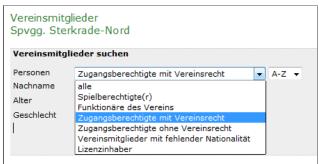
Wie sieht es aus mit der Verbindlichkeit der Veröffentlichungen in *click-TT*? Was muss ich als Verein beachten?

Die Verbindlichkeit von Veröffentlichungen in *click-TT* hat ganz zwangsläufig ihre Grenzen, die mit den bekannten Arbeitsabläufen zwischen den Vereinen (z. B. Terminvereinbarungen) und der Arbeit mit den spielleitenden Stellen zusammenhängen. Das funktioniert alles nur im Zusammenspiel mit Rundschreiben oder anderen offiziellen Verlautbarungen, die die Veröffentlichungen in *click-TT* entweder ergänzen, ändern oder erklären. Ungeachtet einer (höchstwahrscheinlich) verzögerten Eintragung in *click-TT*: Die Vereine selbst sind verantwortlich für die Einhaltung des Regelwerkes. Niemand kann sich auf *click-TT* berufen, wenn er einen Spieler einsetzt, dessen geänderte Einsatzmöglichkeit dort noch nicht eingetragen ist.



Warum kann ich als Vereinsadministrator keine Mitgliederdaten ändern?

Selbstverständlich kann ein Vereinsadministrator die persönlichen Daten der Mitglieder ändern, allerdings nur, wenn diese Personen <u>keinen</u> persönlichen Zugang haben. Dann nämlich greifen



bundesweite Vereinbarungen der *click-TT*-Verbände in Bezug auf den Datenschutz.

Über die Option "Zugangsberechtigte mit/ ohne Vereinsrecht" haben Sie einen bequemen Blick auf die Personen, deren Daten Ihrerseits nicht editierbar sind.



Warum kann der Verein außerhalb der Meldefristen keinen Mannschaftsführer bestimmen?

Der Zugang zu den Meldungen – und damit zu den Mannschaftsführern – ist aus gutem Grund gesperrt. Der Verein, der eine Änderung wünscht, ist sicher daran interessiert, dass die neuen Kontaktdaten veröffentlicht werden. Wenn er die Änderung selbst vornehmen könnte, wäre es allerdings dem Zufall überlassen, ob und wann ein Konkurrent hiervon erfährt. Es ist wesentlich effektiver, die Änderung dem Spielleiter zu überlassen, der die Information dann über ein Rundschreiben allen betroffenen Personen zuleiten kann.



Ich habe bei einer Erstspielberechtigung versehentlich falsche Personendaten eingetragen. Was ist zu tun?

Zunächst einmal: Was ist nicht zu tun? Sie dürfen auf gar keinen Fall eine weitere Spielberechtigung beantragen. Dann haben wir nämlich zwei Personen in der Datenbank und in der Spielberechtigungsliste. Es ist alles viel einfacher, uns die Korrektur zu überlassen (Stammdatenänderungsantrag, siehe S. 13).



Es ist Mitte Juni, und mein neuer Spieler erscheint immer noch nicht in der Spielberechtigungsliste. Was läuft da falsch?

Gar nichts. Unmittelbar nach Ablauf der Wechselfrist (31.5. oder 30.11.) muss der Spieler für die Mannschaftsmeldung seines neuen Vereins zur Verfügung stehen. *Click-TT* bekommt das hin, berücksichtigt aber ansonsten den offiziellen Wechseltermin (1.7. oder 1.1.) und aktualisiert die Spielberechtigungsliste erst kurz danach.