

CADERNINHO

INTERPRETANDO TEXTINHOS



ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

■ DBATUALIZA

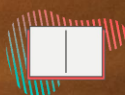
Senha: SOULMV_PRD



Confirmar



Cancelar



KIT ACELERA ABC

Introdução

Este material tem como objetivo contribuir para o aprendizado da leitura e escrita através da interpretação de pequenos textos.

Com este caderninho a criança deve interpretar o texto com a ajuda de um adulto. Caso a criança ainda não consiga escrever sozinha, o adulto deve também ajudar neste trabalho.

Leia o texto e questões junto com a criança e debata sobre o texto, oralmente, antes de responder com a escrita.

Bons estudos!

Atenção: **Não compartilhe este material.** Compartilhar propriedade intelectual de direitos reservados é crime.

Copyright©2016-2020, Goclass Educ em Dom, LTDA. Todos os direitos reservados. Este ebook é protegido por direitos autorais e outros direitos de propriedade intelectual pertencentes à Goclass Educ em Dom, LTDA..

A Goclass Educ em Dom, LTDA é, também, proprietária dos direitos autorais de desenvolvimento, seleção, coordenação, diagramação e disposição dos materiais neste ebook. É expressamente vedada a cópia ou reprodução destes materiais para uso ou distribuição comercial ou pessoal, a modificação destes materiais, sua inclusão em outros websites e o seu envio e publicação em outros meios digitais e físicos, ou de qualquer outra forma dispor de tais materiais sem a devida autorização, estando sujeito às responsabilidades e sanções legais.

■ DBATUALIZA

Senha: SOULMW_PRD



Confirmar



Cancelar

ARQUIVO COM RASTREIO ANTI-COMPARTILHAMENTO

Todo o conteúdo deste arquivo pertence única e exclusivamente ao Grupo Medsi (Goclass e Kit Acelera ABC). Não compartilhe este material de forma online ou de forma impressa sem a autorização do produtor. Não coloque em drives ou envie este arquivo via e-mail para terceiros. Arquivos com rastreamento anti-compartilhamento.

Sujeito a responder judicialmente por distribuição ilegal de conteúdo com propriedade intelectual privada, Lei 9.279.



LETRA BASTÃO

ATENÇÃO: ESTE MATERIAL POSSUI 3 PARTES. PRIMEIRA: LETRA BASTÃO. SEGUNDA: LETRA CURSIVA. TERCEIRA: LETRA IMPRENSA. VOCÊ PODE IMPRIMIR AS 3 PARTES OU PODE ESCOLHER IMPRIMIR APENAS A PARTE QUE A CRIANÇA ESTA ESTUDANDO NESTE MOMENTO.



ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

■ DBATUALIZA

Senha: SOULMV_PRD



Confirmar



Cancelar

NADA DE SUJEIRA

– NÃO, NÃO E NÃO – RECLAMOU O PAPAI COELHO – JÁ ME CANSEI DE VOCÊS BRINCANDO COM JABUTICABAS AQUI DENTRO. VÃO FAZER ISSO LÁ FORA!

LILO E SEUS IRMÃOS NÃO GOSTAVAM QUANDO O PAPAI ENGROSSAVA A VOZ.

– SENTIMOS MUITO, PAPAI, NÃO FAREMOS MAIS ISSO AQUI DENTRO. É QUE ESTAVA CHOVENDO DE MANHÃ.

PAPAI PENSOU UM POUCO, ACALMOU-SE E TEVE UMA IDEIA:

– VOU PREPARAR A CABANINHA, AQUELA BEM AO LADO DE NOSSA TOCA. ELA ESTÁ ABANDONADA, E O DONO DO SÍTIO NUNCA VAI LÁ. ASSIM VOCÊS PODERÃO BRINCAR TRANQUILAMENTE, E NOSSA CASA FICARÁ SEMPRE LIMPA!

ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PAINCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!



QUESTÕES

■ DBATUALIZA

1. QUAL É O TÍTULO DO TEXTO?

R: _____ Senha: SOULMV_PRD

2. QUEM É LILO?

R: _____

3. COM QUE OS IRMÃO COELHOS BRINCAVAM DENTRO DE TOCA?

R: _____

4. POR QUE O PAPAI COELHO NÃO QUERIA QUE SEUS FILHOTES BRINCASSEM DENTRO DA TOCA?

R: _____

5. QUE IDEIA O PAPAI TEVE?

R: _____



6. COMO OS FILHOTES FICARAM COM A IDEIA DO PAPAI COELHO?

R: _____

7. FAÇA UMA ILUSTRAÇÃO SOBRE O TEXTO QUE VOCÊ LEU:



ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

■ DBATUALIZA

Senha: SOULMV_PRD

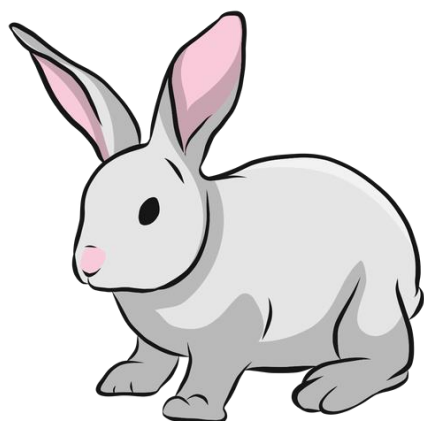


Confirmar



Cancelar

O FANTASMA DE SERAFIM



TODA NOITE DE LUA CHEIA, POR VOLTA DA MEIA-NOITE, UMA FORMA BRANCA, COM GRANDES ORELHAS, CRUZAVA A TODA VELOCIDADE A PLANÍCIE SILENCIOSA. OS ANIMAIS ACREDITAVAM QUE SE TRATAVA DO FANTASMA DE SERAFIM, O COELHO QUE, HÁ MUITO, MUITO TEMPO, HAVIA FUNDADO VERDE PLANÍCIE, AO CAVAR A PRIMEIRA TOCA. ELES TAMBÉM DIZIAM QUE, ENQUANTO O FANTASMA APARECESSE, A REGIÃO SERIA FELIZ E PRÓSPERA.

QUESTÕES

1. QUAL É O TÍTULO DO TEXTO?

R: _____

2. O QUE ACONTECIA NAS NOITES DE LUA CHEIA?

ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

R: _____

3. O QUE OS ANIMAIS ACHAVAM QUE ERA A FORMA BRANCA?

R: _____

4. QUEM ERA SERAFIM?

R: _____ Senha: SOULMV_PRD

5. O QUE ACONTECERIA ENQUANTO ELE APARECESSE?

R: _____

6. FAÇA UMA ILUSTRAÇÃO DA HISTÓRIA:

☒ Confirmar ☐ Cancelar



QUE APETITE

– EU ABRO A MINHA ENORME BOCA – DISSE O HIPOPÓTAMO – E ENGULO TRÊS PÉS DE COUVE DE UMA SÓ BOCADA! EU ABRO DE NOVO A BOCA E ENGULO QUATRO PÉS DE ALFACE E SEIS TOMATES. EU ABRO DE NOVO A BOCA E ENGULO 50 CENOURAS E 100 NABOS. EU ABRO MAIS UMA VEZ A BOCA E... É QUE EU TENHO APETITE DESDE PEQUENO! BEM QUE MAMÃE ME DISSE:


– MEU QUERIDINHO, PARA SER UM LINDO HIPOPÓTAMO, É PRECISO PESAR 1 TONELADA!



QUESTÕES

1. QUAL É O TÍTULO DO TEXTO?

R: ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal,

 2. QUAL É O PERSONAGEM PRINCIPAL?
será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

R: _____

3. DE QUE ELE COME NA PRIMEIRA BOCADA?

R: _____ Senha: SOULMV_PRD

4. O QUE ELE COME NA SEGUNDA BOCADA?

R: _____

5. O QUE ELE COME NA TERCEIRA BOCADA?

R:  Confirmar  Cancelar _____

6. O QUE A MÃE DISSE PARA O HIPOPÓTAMO?

R: _____



UM PATINHO DIFERENTE DOS OUTROS

CERTA MANHÃ, NANÁ, A PATA, ENCONTROU NO MEIO DE SEUS PATINHOS UM PORQUINHO COR-DE-ROSA BEM PEQUENINO QUE ELA CONSIDEROU COMO UM DE SEUS FILHOTES.



“ELE NÃO É COMO OS OUTROS” – PENSAVA NANÁ. – “MAS VOU CRIÁ-LO COMO OS OUTROS!”

O PEQUENO PORQUINHO LOGO SEGUIU A PATA NA LAGOA E APRENDEU A MERGULHAR COMO OS IRMÃOS ADOTIVOS. MAS O MAIS SURPREENDENTE, É CLARO, FOI QUANDO ELE VOOU ACIMA DO BREJO SOLTANDO ALEGRES “ÓINC, ÓINC”.

QUESTÕES

1. QUAL É O TÍTULO DO TEXTO?

R: **ATENÇÃO:** Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

R: _____

2. QUEM É NANÁ?

R: _____ Senha: SOULMV_PRD

4. O QUE A MAMÃE PERCEBEU DE DIFERENTE COM SEUS FILHOTES?

R: _____

5. O QUE A PATA FEZ COM O PORQUINHO?

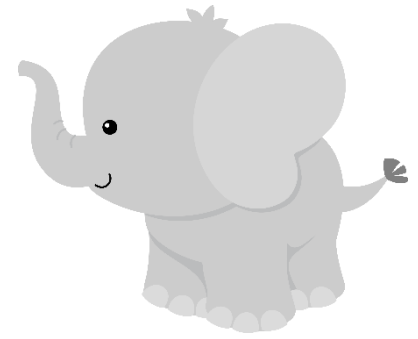
R: ☒ Confirmar ☐ Cancelar

6. O QUE O PORQUINHO APRENDEU?

R: _____

VISITANTES ESTRANHOS

UM DIA, UMA CEGONHA CANSADA PAROU NA CLAREIRA DOS SONHOS. ELA TRANSPORTAVA UM ELEFANTINHO JÁ DE BOM TAMANHO. IMEDIATAMENTE, TODOS OS ANIMAIS DA FLORESTA DAS MARAVILHAS DECIDIRAM AJUDÁ-LA. ALGUNS FORAM CUIDAR DA POBRE AVE; E OUTROS, DO GRANDE BEBÊ FAMINTO. TRÊS DIAS DEPOIS, A CEGONHA HAVIA RECUPERADO AS FORÇAS E, DEPOIS DE AGRADECER AOS AMIGOS, VOOU PARA A ÁFRICA COM SUA PESADA ENCOMENDA.



QUESTÕES

1. QUAL É O TÍTULO DO TEXTO?

R: _____

2. QUAL É O PERSONAGEM PRINCIPAL DA HISTÓRIA?

R: _____

3. ONDE SE PASSA ESSA HISTÓRIA?

4. POR QUE A CEGONHA PAROU?

R: _____

5. QUANTO TEMPO A CEGONHA DEMOROU PARA MELHORAR?

R: _____

6. PARA ONDE ELA LEVAVA O BEBÊ?

R: _____

OS RATINHOS BAGUNCEIROS



TED E TOD, OS RATINHOS, ERAM UNS MALCRIADOS.

NO QUARTO MAIOR, ONDE PAPAI E MAMÃE TENTAVAM COLOCÁ-LOS NA CAMA, ELES FAZIAM UMA ALGAZARRA SEM TAMANHO. FOI QUANDO PASSOU A FADA CAMUNDONGO.

ELA DEPOSITOU UM POUCO DE PÓ DE SONO NO TRAVESSEIRO DE CADA UM. RAPIDAMENTE, AS PÁLPEBRAS FICARAM PESADAS, E OS

IRMÃOZINHOS ADORMECERAM CALMAMENTE.

TED E TOD TIVERAM LINDOS SONHOS.

QUESTÕES

ATENÇÃO: Foram encontrados alguns arquivos que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

1. QUAL É O TÍTULO DO TEXTO?

R: _____

2. QUAIS SÃO OS PERSONAGENS DO TEXTO?

R: _____
Senha: SOULMV_PRD

3. QUANTOS PARÁGRAFOS HÁ NO TEXTO?

R: _____

4. COMO ERAM OS IRMÃOS?

☒ Confirmar ☐ Cancelar

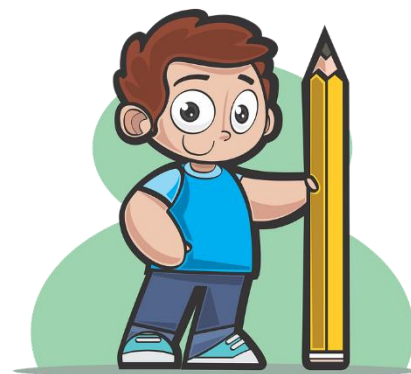
5. POR QUE A FADINHA COLOCOU PÓ DE SONO NO TRAVESSEIRO DE CADA UM?

R: _____

6. FAÇA UMA ILUSTRAÇÃO DA HISTÓRIA:

IDENTIDADE

ÀS VEZES NEM EU MESMO
SEI QUEM SOU.
ÀS VEZES SOU
“O MEU QUERIDINHO”,
ÀS VEZES SOU
“MOLEQUE MALCRIADO”.
PARA MIM
TEM VEZES QUE EU SOU REI,
HERÓI VOADOR,
CAUBÓI LUTADOR,
JOGADOR CAMPEÃO.
ÀS VEZES SOU PULGA,
SOU MOSCA TAMBÉM,
QUE VOA E SE ESCONDE
DE MEDO E VERGONHA.



ÀS VEZES SOU HERÓI, MAS EM OUTRAS, alguns PATCHES que deverão ser
SÃO VINDO POR, de iniciar o processo de download, para tal,
PEITO E NAO, necessário informar a senha para cada ambiente
GOLEADORA para o cliente corrente!

MAS O QUE IMPORTA
O QUE PENSAM DE MIM?
EU SOU QUEM SOU,
EU SOU EU,
SOU ASSIM,
SOU MENINO.

Senha: SOULMV_PRD

(PEDRO BANDEIRA. CAVALGANDO O ARCO-ÍRIS. SÃO PAULO, MODERNA, 1993.)

QUESTÕES



Confirmar



Cancelar

1. RESPONDA:

A. QUAL É O SEU NOME?

R. _____

B. QUAL É O NOME DA SUA ESCOLA?

R. _____

C. QUAL É O NOME DO SEU/SUA PROFESSOR(A)?

R. _____

D. QUAL É O NOME DA SUA CIDADE?

R. _____

E. QUAIS SÃO OS NOMES DOS SEUS PAIS?

R. _____


F. VOCÊ TEM IRMÃOS? QUANTOS E QUAL É OS NOMES DELES?

R. _____

2. QUEM ESCREVEU O TEXTO “IDENTIDADE”?

R. _____

3. RETIRE DO TEXTO 04 PALAVRAS QUE POSSUEM SONS PARECIDOS.

R.  ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PACHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

4. AO SENTIR MEDO OU VERGONHA, O MENINO GOSTARIA DE SER O QUÊ?

R.  DBATUALIZA _____

5. EM QUAL MOMENTO DO DIA O MENINO É REI, HERÓI VOADOR, CAUBÓI LUTADOR E JOGADOR CAMPEÃO?

R. _____

6. O MENINO DIZ NÃO SE IMPORTAR COM O QUE PENSAM DELE. POR QUÊ?

R.  Confirmar  Cancelar _____

7. E VOCÊ SE IMPORTA COM O QUE AS PESSOAS PENSAM DE VOCÊ?

R. _____

8. E VOCÊ, O QUE GOSTARIA DE SER QUANDO SENTE MEDO OU VERGONHA? POR QUÊ?

R. _____

AS PEDRAS BRANCAS

– EU PRECISAVA FAZER ALGUMA COISA PELO MEU PAPAI TOUPEIRA, QUE CAVAVA O TEMPO TODO – DISSE A PEQUENA TOUPEIRA. – ELE SE PERDIA DENTRO DAS GALERIAS, NUNCA ENCONTRAVA O CAMINHO DE VOLTA! ISSO NÃO ERA NADA DIVERTIDO. ENTÃO, COMO SOU UMA PEQUENA TOUPEIRA MUITO INTELIGENTE, TIVE UMA BOA IDEIA: ESPALHEI PEDRAS BRANCAS ATRÁS DO MEU PAPAI ENQUANTO ELE CAVAVA. ASSIM, ELE ENCONTROU RAPIDAMENTE O CAMINHO PARA A NOSSA SALA DE JANTAR SUBTERRÂNEA!




VIVA AS TOUPEIRAS: HIP, HIP, HIP... URRRA!

QUESTÕES

1. QUAL É O TÍTULO DO TEXTO?

ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser

R:  executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente

2. QUAIS SÃO OS PERSONAGENS DA HISTÓRIA?

cadastro para o cliente corrente.

R:

■ DBATUALIZA

3. QUANTOS PARÁGRAFOS HÁ NO TEXTO?

Senha: SOULMV_PRD

R:

4. O QUE SEMPRE ACONTECIA COM O PAI TOUPEIRA?

R:

5. O QUE A PEQUENA TOUPEIRA FEZ PARA RESOLVER O PROBLEMA DO PAI?

R:

A LOJA DE EMA



EM SUA LOJA, EMA VENDIA LIVROS APRECIADOS PELO SENHOR CORUJA E PELOS SEUS ALUNOS, LÂMPADAS DE REPOSIÇÃO PARA VAGA-LUMES, FOLHAS DE ALFACE CROCANTES PARA OS CARACÓIS GULOSOS, BAGAS VERMELHAS E SUCULENTAS PARA OS MELROS, MEL DE PRIMEIRA QUALIDADE PARA AS ABELHAS, NÉCTAR DE NENÚFAR PARA AS LIBÉLULAS, BONÉS NOTURNOS PARA AS TOUPEIRAS, FLORES ARTIFICIAIS PARA DECORAR TOCAS E NINHOS DURANTE A ESTAÇÃO FRIA, DESPERTADORES PARA AS RATAZANAS, ENTRE MUITAS OUTRAS COISAS.

O SEGREDO DO SUCESSO DE EMA É QUE JAMAIS EXISTIA PROBLEMA DE DINHEIRO ENTRE SEUS CLIENTES E ELA. TUDO ERA PAGO COM SORRISOS, BEIJOS, BRINCADEIRAS OU CUMPRIMENTOS. NÃO ERA DE ADMIRAR QUE O COMÉRCIO DELA FOSSE TÃO FLORESCENTE.



ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente! QUESTÕES

1. QUAL É O TÍTULO DO TEXTO?

■ DBATUALIZA

R: _____

2. QUANTOS PARÁGRAFOS HÁ NO TEXTO?

R: _____

3. QUEM É O PERSONAGEM PRINCIPAL DA HISTÓRIA?

R: _____

☒ Confirmar ☐ Cancelar

4. O QUE EMA VENDIA?

R: _____

5. QUAL ERA O SEGREDO DO SUCESSO DE EMA?

R: _____

O JACARÉ JULIÃO

JULIÃO É UM JACARÉ COMILÃO QUE VIVE NA LAGOA DO SÍTIO DE DONA JULIANA.

A PATA JANINE TAMBÉM MORA NO SÍTIO, MAS É MUITO ESPERTA!

UM DIA, JANINE QUERIA NADAR E FOI PARA A LAGOA ONDE MORAVA O JACARÉ JULIÃO.

JANINE NÃO VIU JULIÃO. ELA SÓ VIU A BELEZA DA LAGOA E ...TIBUM! CAIU NA ÁGUA E COMEÇOU A NADAR.



O JACARÉ DEU UMA RABANADA E ABRIU AQUELE BOCÃO!

QUE SUSTO! JANINE VOOU DEPRESSA PARA FORA DA LAGOA.

ATENÇÃO: Foram encontrados alguns Patches que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, JULIÃO.FICOU DE BOCA ABERTA, POIS TINHA PERDIDO SEU JANTAR. será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

GRAÇA BOTUET.

■ DBATUALIZA

QUESTÕES

1. QUAL É O TÍTULO DO TEXTO?

R: _____

2. QUEM É O AUTOR DA HISTÓRIA?

Confirmar Cancelar

R: _____

3. QUANTOS PARÁGRAFOS HÁ NO TEXTO?

R: _____

4. QUAIS SÃO OS PERSONAGENS DA HISTÓRIA?

R: _____

5. ONDE VIVEM OS PERSONAGENS?

R: _____

6. FAÇA UMA ILUSTRAÇÃO DA HISTÓRIA:



ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

■ DBATUALIZA

Senha: SOULMV_PRD



Confirmar



Cancelar

A CENTOPEIA

CECI É UMA CENTOPEIA DE CEM PEZINHOS.

UM DIA, ELA QUERIA FICAR ELEGANTE. ENTÃO FOI À LOJA DE CALÇADOS E PEDIU:

– QUERO SAPATOS DE SALTO BEM ALTOS!

CECI CALÇOU OS SAPATOS E SAIU PARA PASSEAR. MAS SABE O QUE ACONTECEU?

SEUS PEZINHOS FICARAM CHEIOS DE CALOS!

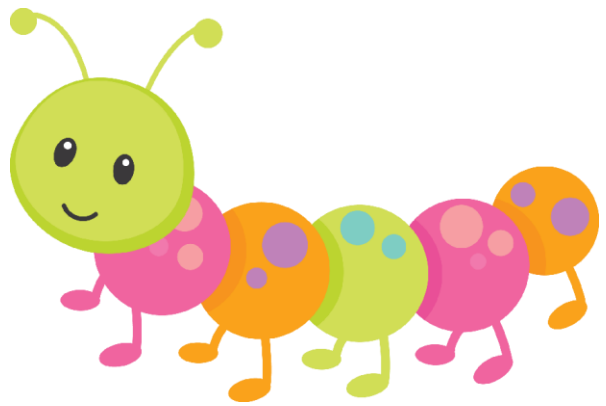
ELA ESPEROU PARA VER SE MELHORAVAM, MAS NADA! ELES CONTINUARAM DOENDO.

ENTÃO, TIROU OS SAPATINHOS E FALOU:

– SE TIVER QUE SENTIR DOR, PREFIRO NÃO SER ELEGANTE!

ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser

E CONTEÚDO PASSEANDO, já descalça e feliz de novo, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!



QUESTÕES

1. QUAL É O TÍTULO?

R: _____ Senha: SOULMV_PRD

2. QUEM É A PERSONAGEM PRINCIPAL?

R: _____

3. ONDE A CENTOPEIA FOI?

R: ☒ Confirmar ☐ Cancelar

4. QUE TIPO DE SAPATOS CECI QUERIA?

R: _____

5. POR QUE ELA DESISTIU DOS SAPATOS?

R: _____



6. FAÇA UMA ILUSTRAÇÃO DA HISTÓRIA:



ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

■ DBATUALIZA

Senha: SOULMV_PRD



Confirmar



Cancelar

O RATO BALU

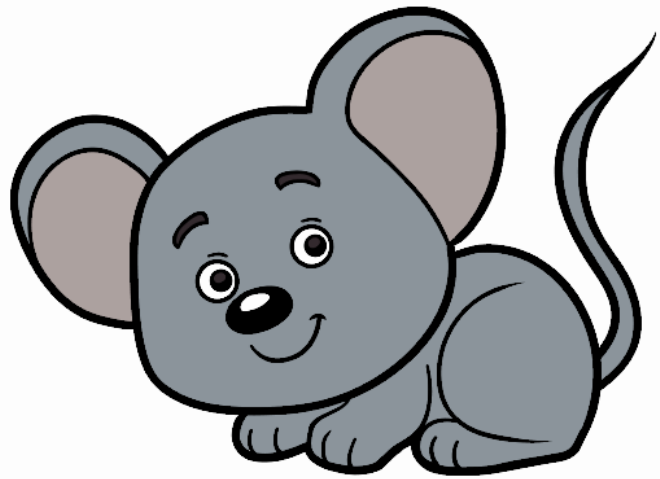
BALU É UM RATO. ELE VIVE NA CASA DE MARICOTA.

BALU SAI DO BURACO DA PAREDE.

O RATO RÓI TUDO O QUE VE.


MARICOTA FICA BRAVA.

- ETA, RATO MALUCO!



1 – QUAL É O NOME DO RATO?

R: _____

 ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

2- ONDE O RATO VIVE?

R: _____

■ DBATUALIZA

3- O QUE O RATO FAZ?

Senha: SOULMV_PRD

R: _____

4- COMO MARICOTA FICA?

R: ☒ Confirmar ☐ Cancelar

5- O QUE MARICOTA FALA SOBRE O RATO?

R: _____

O CACHORRO E O SAPO

O CACHORRO FOI A MATA

ELE VIU O SAPO

O SAPO PULA PULA


O CACHORRO LATE LATE

O SAPO FICOU COM MEDO

ELE PULOU BEM ALTO E SUMIU NA MATA



1- ONDE O CACHORRO FOI?

R:  **ATENÇÃO:** Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

2- O QUE O CACHORRO VIU?

R: _____

■ DBATUALIZA

3- O QUE O SAPO FAZ? Senha: SOULMV_PRD

R: _____

4- O QUE O CACHORRO FEZ?

R:  Confirmar  Cancelar

O GATO BABU

BABU É O GATO DE MALU.

MALU PÕE LEITE PARA BABU.

BABU TOMA O LEITE E VAI PASSEAR.

ELE VE A AVE AMARELA.

A AVE VOA. ELA TEM MEDO DE BABU.

BABU RI DA AVE AMARELA.



1- QUAL É O NOME DO GATO?

R: ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

3- O QUE O GATO FAZ?

■ DBATUALIZA

R: _____

4- O QUE O GATO VIU?

Senha: SOULMV_PRD

R: _____

5- O QUE A AVE FEZ?

R: _____

6- O QUE A AVE SENTIU?

R: _____

7- O QUE O GATO FEZ NO FINAL?

R: _____

LUPITA

LUPITA É UMA CADELINHA MUITO LEVADA, ELA ESCONDE O CHINELO DO PAPAI NO QUINTAL.

LUPITA RASGA O SOFÁ DA SALA, ELA PUXA A COLCHA CAMA E DEIXA A BONECA DO BEBÊ CAIR NO CHÃO.

QUANDO LUPITA QUER SE ESCONDER CORRE PARA O CANIL E FICA QUIETINHA.



DA

QUESTÕES

1. QUAL É O TÍTULO?

R: _____

ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal,

2. DE QUAL ANIMAÇÃO FAZEM PARTE?
 Qual a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

R: _____

■ DBATUALIZA

3. COMO A LUPITA É?
 Senha: SOULMV_PRD

R: _____

4. ONDE LUPITA SE ESCONDE?



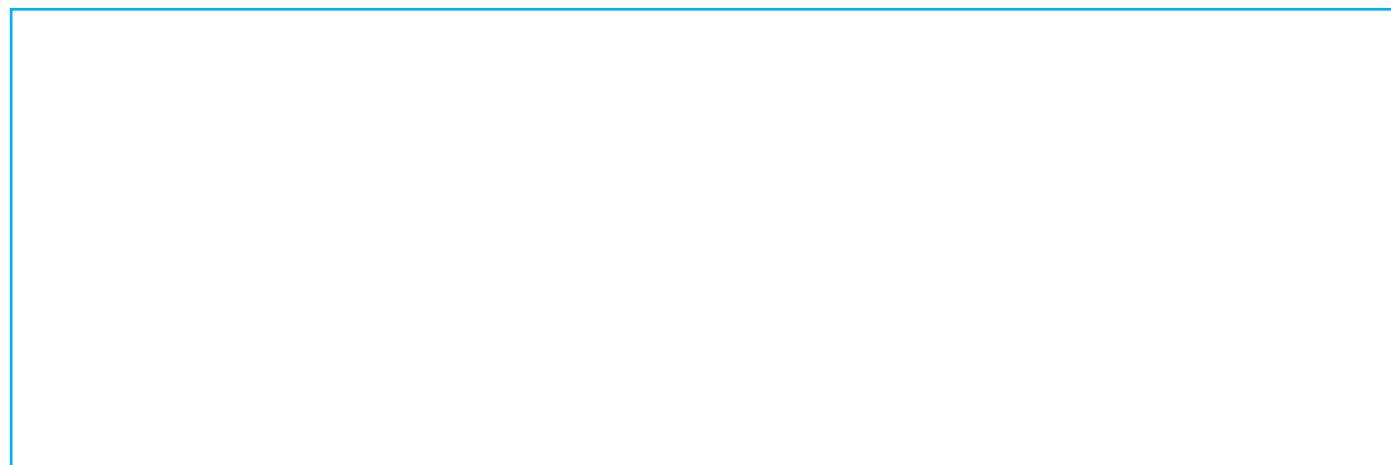
Confirmar



Cancelar

R: _____

5. FAÇA UMA ILUSTRAÇÃO DA HISTÓRIA:



A BORBOLETA E O PINTINHO

GINA É UMA BORBOLETA QUE É AMIGA DO PINTINHO LOLI.

LOLI VÊ GINA E FICA FELIZ.

GINA VOA E LOLI CORRE ATRÁS DELA.


ELES BRINCAM A TARDE TODA.

DE REPENTE, A MAMÃE GALINHA CHAMA.

E HORA DE LOLI FICAR COM A MAMÃE.



1- QUEM É GINA?

R:  ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

2- QUEM É LOLI?

R:

Senha: SOULMV_PRD

3- O QUE LOLI SENTE QUANDO VÊ GINA?

R:

4- O QUE ELAS FAZEM A TARDE INTEIRA?

R:

5- QUEM INTERROMPEU A BRINCADEIRA DE LOLI E GINA?

R:



letra cursiva

ATENÇÃO: ESTE MATERIAL POSSUI 3 PARTES. PRIMEIRA: LETRA BASTÃO. SEGUNDA: LETRA CURSIVA.

TERCEIRA: LETRA IMPRENSA. VOCÊ PODE IMPRIMIR AS 3 PARTES OU PODE ESCOLHER IMPRIMIR APENAS A PARTE QUE A CRIANÇA ESTÁ ESTUDANDO NESTE MOMENTO.



ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

■ DBATUALIZA

Senha: SOULMV_PRD



Confirmar



Cancelar

Nada de sujeira

– Não, não e não – reclamou o papai coelho – já me cansei de vocês brincando com jabuticabas aqui dentro. Vão fazer isso lá fora!

Lilo e seus irmãos não gostavam quando o papai engrossava a voz.

– Sentimos muito, papai, não faremos mais isso aqui dentro. É que estava chovendo de manhã.

Papai pensou um pouco, acalmou-se e teve uma ideia:

– Vou preparar a cabaninha, aquela bem ao lado de nossa toca. Ela está abandonada e o dono do sítio nunca vai lá. Assim, vocês poderão brincar tranquilamente e nossa casa ficará sempre limpa!

Lilo e seus irmãos ficaram muito felizes e foram ajudar o pai.



■ DBATUALIZA

Senha: SOULMV_PRD

Questões

1. Qual é o título do texto?

R: _____

2. Quem é Lilo?

☒ Confirmar



Cancelar

R: _____

3. Com que os irmãos coelhos brincavam dentro de toca?

R: _____

4. Por que o papai coelho não queria que seus filhotes brincassem dentro da toca?

R: _____



5. Que ideia o papai teve?

R: _____

6. Como os filhotes ficaram com a ideia do papai coelho?

R: _____

7. Faça uma ilustração sobre o texto que você leu:



ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

■ DBATUALIZA

Senha: SOULMV_PRD

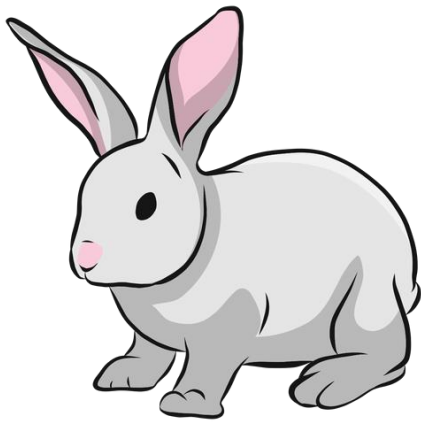


Confirmar



Cancelar

O fantasma de serafim



Toda noite de lua cheia, por volta da meia-noite, uma forma branca, com grandes orelhas, cruzava a toda velocidade a planície silenciosa. Os animais acreditavam que se tratava do fantasma de serafim, o coelho que, há muito, muito tempo, havia fundado verde planície, ao cavar a primeira toca. Eles também diziam que, enquanto o fantasma aparecesse, a região seria feliz e próspera.

Questões

1. Qual é o título do texto?

R: ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser

2. O executados antes de iniciar o processo de download, para tal, que acontecia nas noites de lua cheia?
será necessário informar a senha para cada ambiente

R: cadastro para o cliente corrente!

■ 3. O que os animais achavam que era a forma branca?
DBATUALIZA

R: Senha: SOULMV_PRD

4. Quem era Serafim?

R:

5. O que aconteceria enquanto ele aparecesse?

R: Confirmar Cancelar

6. Faça uma ilustração da história:

Que apetite


– Eu abro a minha enorme boca – disse o hipopótamo – e engulo três pés de couve de uma só bocada! Eu abro de novo a boca e engulo quatro pés de alface e seis tomates. Eu abro de novo a boca e engulo 50 cenouras e 100 nabos. Eu abro mais uma vez a boca e é que eu tenho apetite desde pequeno! Bem que mamãe me disse:

– Meu queridinho, para ser um lindo hipopótamo, é preciso pesar 1 tonelada!



Questões

1. Qual é o título do texto?

R:  ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

2. Qual é o personagem principal?

R: _____

■ DBATUALIZA

3. O que ele come na primeira bocada?

Senha: SOULMV_PRD

R: _____

4. O que ele come na segunda bocada?

R: _____

 Confirmar  Cancelar

5. O que ele come na terceira bocada?

R: _____

6. O que a mãe disse para o hipopótamo?

R: _____



Um patinho diferente dos outros

Certa manhã, Naná, a pata, encontrou no meio de seus patinhos um porquinho cor-de-rosa bem pequenino que ela considerou como um de seus filhotes.


"Ele não é como os outros" – pensava Naná. – "mas vou criá-lo como os outros!"

O pequeno porquinho logo seguiu a pata na lagoa e aprendeu a mergulhar como os irmãos adotivos. Mas o mais surpreendente, é claro, foi quando ele voou acima do brejo saltando alegres "óinc, óinc".



Questões

1. Qual é o título do texto?

R:  ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente

2. Quantos parágrafos há no texto?

R:  DBATUALIZA

3. Quem é Naná?

R: Senha: SOULMV_PRD

4. O que a mamãe percebeu de diferente com seus filhotes?

R:

5.  O que a pata fez com o porquinho?  O porquinho?

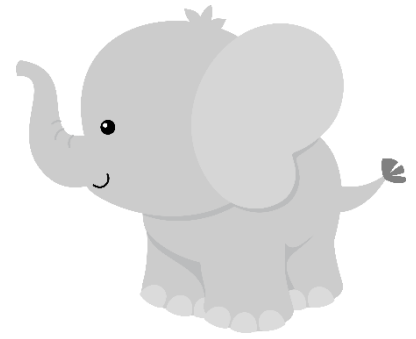
R:

6. O que o porquinho aprendeu?

R:

Visitantes estranhos

Um dia, uma cegonha cansada parou na clareira dos sonhos. Ela transportava um elefantinho já de bom tamanho. Imediatamente, todos os animais da floresta das maravilhas decidiram ajudá-la. Alguns foram cuidar da pobre ave; e outros, do grande bebê faminto. Três dias depois, a cegonha havia recuperado as forças e, depois de agradecer aos amigos, voou para a África com sua pesada encomenda.



Questões

1. Qual é o título do texto?

R: _____



ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

R: _____

3. Onde se passa essa história?

■ DBATUALIZA

R: _____

Senha: SOULMV_PRD

4. Por que a cegonha parou?

R: _____

5. Quanto tempo a cegonha demorou para melhorar?



Confirmar



Cancelar

R: _____

6. Para onde ela levava o bebê?

R: _____

Os ratinhos bagunceiros



Ted e Tod, os ratinhos, eram uns malcriados.

No quarto maior, onde papai e mamãe tentavam colocá-los na cama, eles faziam uma algazarra sem tamanho. Foi quando passou a fada camundongo.

Ela depositou um pouco de pó de sono no travesseiro de cada um. Rapidamente, as pálpebras ficaram pesadas, e os irmãozinhos adormeceram calmamente.

Ted e Tod tiveram lindos sonhos.

ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal,

Questões

- Qual é o título do texto?

R: _____

■ DBATUALIZA

- Quais são os personagens do texto?

Senha: SOULMV_PRD

R: _____

- Quantos parágrafos há no texto?

R: _____



Confirmar



Cancelar

R: _____

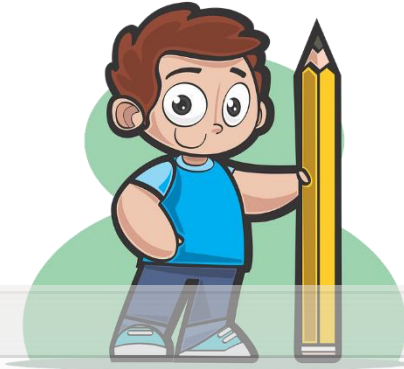
- Por que a fadinha colocou pó de sono no travesseiro de cada um?

R: _____

- Faça uma ilustração da história:

Identidade

Às vezes nem eu mesmo
 sei quem sou.
 Às vezes sou
 "o meu queridinho",
 às vezes sou
 "moleque malcriado".
 Para mim
 tem vezes que eu
 sou rei,
 herói voador,
 caubói lutador,
 jogador campeão.



que voa e se esconde
 de medo e vergonha.
 Às vezes eu sou Hércules,
 Sansão vencedor,
 peito de aço
 goleador!
 Mas o que importa
 o que pensam de mim?
 Eu sou quem sou,
 eu sou eu,
 sou assim,
 sou menino.



ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser
 executados antes de iniciar o processo de download, para tal,
 será necessário informar a senha para cada ambiente
 cadastrado para o cliente corrente!

(Pedro bandeira. Cavalgando o arco-íris. São Paulo, moderna, 1993.)

■ DBATUALIZA

Questões

Senha: SOULMV_PRD

1. Responda:

A. Qual é o seu nome?



Confirmar



Cancelar

B. Qual é o nome da sua escola?

R. _____

C. Qual é o nome do seu/sua professor(a)?

R. _____

D. Qual é o nome da sua cidade?

R. _____



E. Quais são os nomes dos seus pais?

R. _____

F. Você tem irmãos? Quantos e qual é os nomes deles?

R. _____


2. Quem escreveu o texto "identidade"?

R. _____

3. Retire do texto 04 palavras que possuem sons parecidos.

R. _____

ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser

4.  executados antes de iniciar o processo de download, para tal será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

R. _____

5. Em qual momento do dia o menino é rei, herói voador, caubói lutador e jogador campeão?

R. _____ Senha: SOULMV_PRD

6. O menino diz não se importar com o que pensam dele. Por quê?

R. _____

7.  Confirmar  Cancelar É você se importa com o que as pessoas pensam de você?

R. _____

8. É você, o que gostaria de ser quando sente medo ou vergonha? Por quê?

R. _____

As pedras brancas

— Eu precisava fazer alguma coisa pelo meu papai toupeira, que cavava o tempo todo — disse a pequena toupeira. — Ele se perdia dentro das galerias, nunca encontrava o caminho de volta! Isso não era nada divertido. Então, como sou uma pequena toupeira muito inteligente, tive uma boa ideia: espalhei pedras brancas atrás do meu papai enquanto ele cavava. Assim, ele encontrou rapidamente o caminho para a nossa sala de jantar subterrânea!



Viva as toupeiras: hip, hip, hip! Urra!

Questões

- Qual é o título do texto?
R: As pedras brancas
- Quais são os personagens da história?

■ DBATUALIZA

- Quantos parágrafos há no texto?

R: _____

- O que sempre acontecia com o pai toupeira?

R: ☒ Confirmar ☐ Cancelar

- O que a pequena toupeira fez para resolver o problema do pai?

R: _____

A loja de ema



Em sua loja, ema vendia livros apreciados pelo senhor coruja e pelos seus alunos, lâmpadas de reposição para vaga-lumes, folhas de alface crocantes para os caracóis gulosos, bagas vermelhas e suculentas para os melros, mel de primeira qualidade para as abelhas, néctar de nenúfar para as libélulas, bonés noturnos para as toupeiras, flores artificiais para decorar tocas e ninhos durante a estação fria, despertadores para as ratazonas, entre muitas outras coisas.

O segredo do sucesso de ema é que jamais existia problema de dinheiro entre seus clientes e ela. Tudo era pago com sorrisos, beijos, brincadeiras ou cumprimentos. Não era de admirar que o comércio dela fosse tão florescente.

ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

Questões

1. Qual é o título do texto?

R: _____ Senha: SOULMV_PRD

2. Quantos parágrafos há no texto?

R: _____

3. Quem é o personagem principal da história?

R: _____

4. O que ema vendia?

R: _____

5. Qual era o segredo do sucesso de ema?

R: _____



ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

■ DBATUALIZA

Senha: SOULMV_PRD



Confirmar



Cancelar

O jacaré Julião

Julião é um jacaré comilão que vive na lagoa do sítio de dona Juliana.

A pata Janine também mora no sítio, mas é muito esperta!

Um dia, Janine queria nadar e foi para a lagoa onde morava o jacaré Julião.



Janine não viu Julião. Ela só viu a beleza da lagoa e Otibum! Caiu na água e começou a nadar.

O jacaré deu uma rabanada e abriu aquele bocão!



ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PARCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

Que susto! Janine voou depressa para fora da lagoa. Julião ficou de boca aberta, pois tinha perdido seu jantar.

■ DBATUALIZA

Graça botuet.

Senha: SOULMV_PRD

Questões

1. Qual é o título do texto?

R: _____



Confirmar



Cancelar

2. Quem é o autor da história?

R: _____

3. Quantos parágrafos há no texto?

R: _____



4. Quais são os personagens da história?

R: _____

5. Onde vivem os personagens?

R: _____

6. Faça uma ilustração da história:



ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

■ DBATUALIZA

Senha: SOULMV_PRD



Confirmar



Cancelar

A centopeia

Ceci é uma centopeia de cem pezinhos.

Um dia, ela queria ficar elegante. Então foi à loja de calçados e pediu:

– Quero sapatos de salto bem altos!

Ceci calçou os sapatos e saiu para passear. Mas sabe o que aconteceu?

Seus pezinhos ficaram cheios de calos!

Ela esperou para ver se melhoravam, mas nada! Eles continuaram doendo.

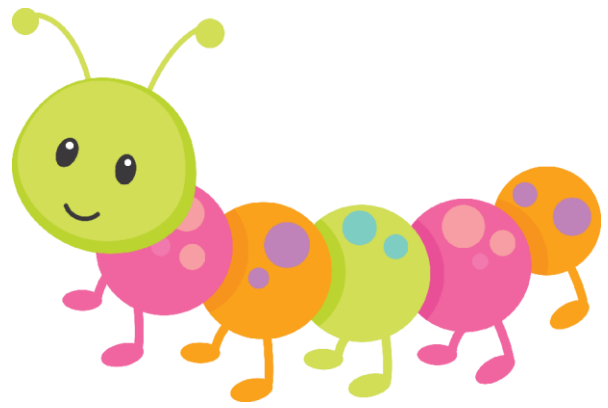
Então, tirou os sapatinhos e falou:

ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser

– executados antes de iniciar o processo de download, para tal,

será necessário informar a senha para cada ambiente

E continuou passeando descalça e feliz!



■ DBATUALIZA

Questões

1. Qual é o título? Senha: SOULMV_PRD

R: _____

2. Quem é a personagem principal?

R: ☒ Confirmar ☐ Cancelar

3. Onde a centopeia foi?

R: _____

4. Que tipo de sapatos Ceci queria?

R: _____

5. Por que ela desistiu dos sapatos?



R. _____

6. Faça uma ilustração da história:



ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

■ DBATUALIZA

Senha: SOULMV_PRD



Confirmar



Cancelar

O Rato Balu

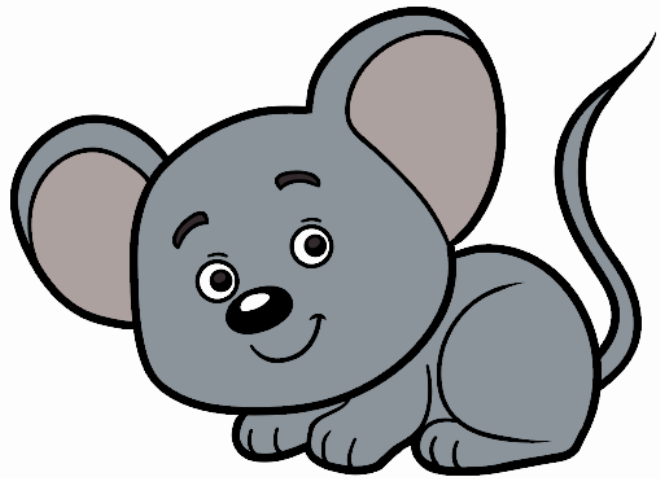
Balu é um rato. Ele vive na casa de Maricota.

Balu sai do buraco da parede.


O rato rói tudo o que ve.

Maricota fica brava.

- Eta, rato maluco!



1 - Qual é o nome do rato?

R:  ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

2- Onde o rato vive?

■ DBATUALIZA

R: _____

Senha: SOULMV_PRD

3- O que o rato faz?

R: _____

 Confirmar

 Cancelar

4- Como Maricota fica?

R: _____

5- O que Maricota fala sobre o rato?

R: _____

O cachorro e o sapo

O cachorro foi a mata

Ele viu o sapo

O sapo pula pula

O cachorro late late

O sapo ficou com medo

Ele pulou bem alto e sumiu na mata



1- Onde o cachorro foi?

ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!



2- O que o cachorro viu?

■ DBATUALIZA

R: _____
Senha: SOULMV_PRD

3- O que o sapo faz?

R: _____



Confirmar



Cancelar

4- O que o cachorro fez?

R: _____

O Gato Babu

Babu é o gato de Malu.

Malu põe leite para Babu.

Babu toma o leite e vai passear.

Ele vê a ave amarela.

A ave voa. Ela tem medo de Babu.

Babu ri da ave amarela.



1- Qual é o nome do gato?

ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente

2- Qual é o nome da dona do gato?

R:

3- O que o gato faz?

Senha: SOULMV_PRD

R:

4- O que o gato viu?

R:

5- O que a ave fez?

Confirmar



Cancelar

R:

6- O que a ave sentiu?

R:

7- O que o gato fez no final?

R:

Lupita

Lupita é uma cadelinha muito levada, ela esconde o chinelo do papai no quintal.

Lupita rasga o sofá da sala, ela puxa a colcha cama e deixa a boneca do bebê cair no chão.

Quando Lupita quer se esconder corre para o canil e fica quietinha.



da

Questões

1. Qual o título?
 R:

2. De qual animal fala o texto?

R: Senha: SOULMV_PRD

3. Como a Lupita é?

R: ☒ Confirmar ☐ Cancelar

4. Onde Lupita se esconde?

R:

5. Faça uma ilustração da história:



ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

■ DBATUALIZA

Senha: SOULMV_PRD



Confirmar



Cancelar

A borboleta e o pintinho

Gina é uma borboleta que é amiga do pintinho Loli.

Loli vê Gina e fica feliz.


Gina voa e Loli corre atrás dela.

Eles brincam a tarde toda.

De repente, a mamãe galinha chama.

E hora de Loli ficar com a mamãe.



1.  Quem é Gino?

R: ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

DBATUALIZA

2- Quem é Loli?

R: Senha: SOULMV_PRD

Senha: SOULMV_PRD

3- O que Loli sente quando vê Gina?

R:  Confirmar  Cancelar

4- ① que eles fazem a tarde inteira?

R:

5- Quem interrompeu a brincadeira de Loli e Gina?

R:



ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

■ DBATUALIZA

Senha: SOULMV_PRD



Confirmar



Cancelar



Letra Imprensa

ATENÇÃO: ESTE MATERIAL POSSUI 3 PARTES. PRIMEIRA: LETRA BASTÃO. SEGUNDA: LETRA CURSIVA.

TERCEIRA: LETRA IMPRENSA. VOCÊ PODE IMPRIMIR AS 3 PARTES OU PODE ESCOLHER IMPRIMIR APENAS A PARTE QUE A CRIANÇA ESTÁ ESTUDANDO NESTE MOMENTO.



Alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

■ DBATUALIZA

Senha: SOULMV_PRD



Confirmar



Cancelar

Nada de sujeira

– Não, não e não – reclamou o papai coelho – já me cansei de vocês brincando com jabuticabas aqui dentro. Vão fazer isso lá fora!

Lilo e seus irmãos não gostavam quando o papai engrossava a voz.

– Sentimos muito, papai, não faremos mais isso aqui dentro. É que estava chovendo de manhã.

Papai pensou um pouco, acalmou-se e teve uma ideia:

– Vou preparar a cabaninha, aquela bem ao lado de nossa toca. Ela está abandonada, e o dono do sítio nunca vai lá. Assim vocês poderão brincar tranquilamente, e nossa casa ficará sempre limpa!

Lilo e seus irmãos ficaram muito felizes e foram ajudar o pai.



■ DBATUALIZA

Senha: SOULMV_PRD

Questões

1. Qual é o título do texto?

R: _____

2. Quem é Lilo?

Confirmar



Cancelar

R: _____

3. Com que os irmão coelhos brincavam dentro de toca?

R: _____

4. Por que o papai coelho não queria que seus filhotes brincassem dentro da toca?

R: _____



5. Que ideia o papai teve?

R:

6. Como os filhotes ficaram com a ideia do papai coelho?

R:

7. Faça uma ilustração sobre o texto que você leu:



ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

■ DBATUALIZA

Senha: SOULMV_PRD

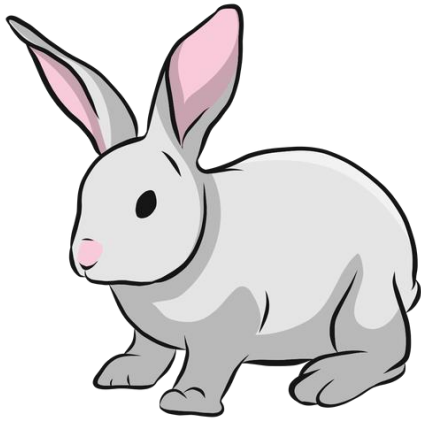


Confirmar



Cancelar

O fantasma de serafim



Toda noite de lua cheia, por volta da meia-noite, uma forma branca, com grandes orelhas, cruzava a toda velocidade a planície silenciosa. Os animais acreditavam que se tratava do fantasma de serafim, o coelho que, há muito, muito tempo, havia fundado verde planície, ao cavar a primeira toca. Eles também diziam que, enquanto o fantasma aparecesse, a região seria feliz e próspera.

Questões

1. Qual é o título do texto?

R: _____

2. O que acontecia nas noites de lua cheia?

R:  _____

ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

3. O que os animais achavam que era a forma branca?

R: _____

4. Quem era Serafim?

Senha: SOULMV_PRD

R: _____

5. O que aconteceria enquanto ele aparecesse?

R: _____

6. Faça uma ilustração da história.

 **Salvar**

 **Cancelar**

Que apetite

– Eu abro a minha enorme boca – disse o hipopótamo – e engulo três pés de couve de uma só bocada! Eu abro de novo a boca e engulo quatro pés de alface e seis tomates. Eu abro de novo a boca e engulo 50 cenouras e 100 nabos. Eu abro mais uma vez a boca e... é que eu tenho apetite desde pequeno! Bem que mamãe me disse:

– Meu queridinho, para ser um lindo hipopótamo, é preciso pesar 1 tonelada!



Questões

1. Qual é o título do texto?

R: **ATENÇÃO:** Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

R: _____

■ DBATUALIZA

3. O que ele come na primeira bocada?

Senha: SOULMV_PRD

R: _____

4. O que ele come na segunda bocada?

R: _____

5. O que ele come na terceira bocada?

R: _____

6. O que a mãe disse para o hipopótamo?

R: _____



Um patinho diferente dos outros

Certa manhã, Naná, a pata, encontrou no meio de seus patinhos um porquinho cor-de-rosa bem pequenino que ela considerou como um de seus filhotes.


“Ele não é como os outros” – pensava Naná. – “mas vou criá-lo como os outros!”

O pequeno porquinho logo seguiu a pata na lagoa e aprendeu a mergulhar como os irmãos adotivos. Mas o mais surpreendente, é claro, foi quando ele voou acima do brejo soltando alegres “óinc, óinc”.



Questões

1. Qual é o título do texto?

R:  ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

2. Quantos parágrafos há no texto?

R:  DBATUALIZA

3. Quem é Naná?

Senha: SOULMV_PRD

R: _____

4. O que a mamãe percebeu de diferente com seus filhotes?

R: _____

5. O que a pata fez com o porquinho?



Confirmar



Cancelar

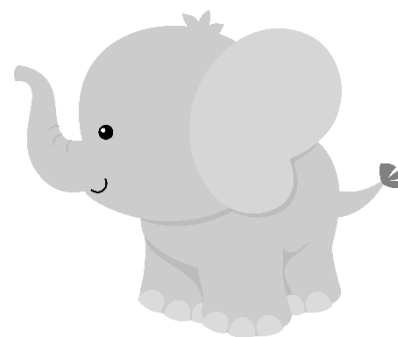
R: _____

6. O que o porquinho aprendeu?

R: _____

Visitantes estranhos

Um dia, uma cegonha cansada parou na clareira dos sonhos. Ela transportava um elefantinho já de bom tamanho. Imediatamente, todos os animais da floresta das maravilhas decidiram ajudá-la. Alguns foram cuidar da pobre ave; e outros, do grande bebê faminto. Três dias depois, a cegonha havia recuperado as forças e, depois de agradecer aos amigos, voou para a África com sua pesada encomenda.



Questões

1. Qual é o título do texto?

R: _____

2. Qual é o personagem principal da história?



R: _____

ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

3. Onde se passa essa história?

■ DBATUALIZA

R: _____

Senha: SOULMV_PRD

4. Por que a cegonha parou?

R: _____

5. Quanto tempo a cegonha demorou para melhorar?

R: _____

Confirmar



Cancelar

6. Para onde ela levava o bebê?

R: _____

Os ratinhos bagunceiros



Ted e Tod, os ratinhos, eram uns malcriados.

No quarto maior, onde papai e mamãe tentavam colocá-los na cama, eles faziam uma algazarra sem tamanho. Foi quando passou a fada camundongo.

Ela depositou um pouco de pó de sono no travesseiro de cada um. Rapidamente, as pálpebras ficaram pesadas, e os irmãozinhos

adormeceram calmamente.

Ted e Tod tiveram lindos sonhos.

ATENÇÃO: Foram encontrados alguns **PATCHES** que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

1. Qual é o título do texto?

R: _____

■ DBATUALIZA

2. Quais são os personagens do texto?

Senha: SOULMV_PRD

R: _____

3. Quantos parágrafos há no texto?

R: _____

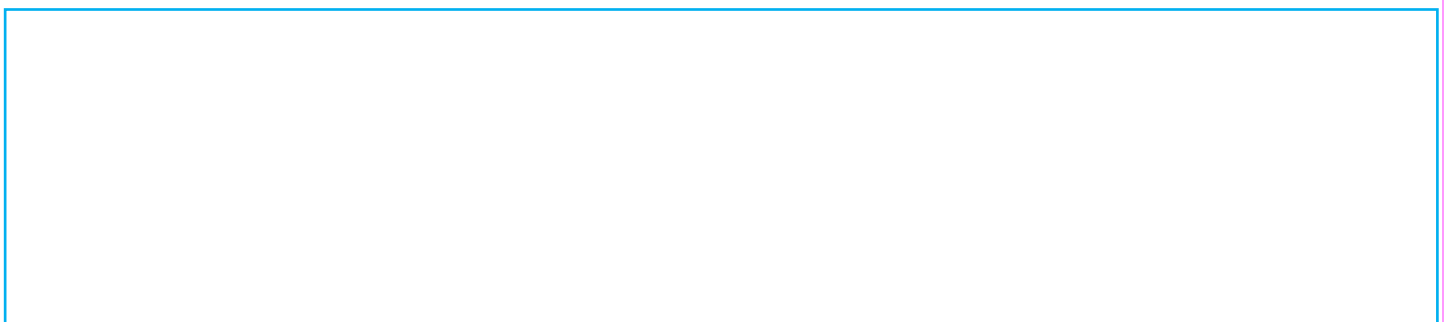
4. Como eram os irmãos?

R: _____

5. Por que a fadinha colocou pó de sono no travesseiro de cada um?

R: _____

6. Faça uma ilustração da história:



Identidade

Às vezes nem eu mesmo
sei quem sou.
Às vezes sou
"o meu queridinho",
às vezes sou
"moleque malcriado".
Para mim
tem vezes que eu sou
rei,
herói voador,



sou mosca também,
que voa e se esconde
de medo e vergonha.

Às vezes eu sou Hércules,
sansão vencedor,
peito de aço
goleador!
Mas o que importa
o que pensam de mim?
Eu sou quem sou,

caubói lutador,

eu sou eu,

jogador de campo.

sou assim,

Às vezes sou pulga,

sou menino.

será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

(Pedro bandeira. Cavalcando o arco-íris. São Paulo, moderna, 1993.)

■ DBATUALIZA

Questões

Senha: SOULMV_PRD

I. Responda:

A. Qual é o seu nome?



R. Confirmar



R. Cancelar

B. Qual é o nome da sua escola?

R. _____

C. Qual é o nome do seu/sua professor(a)?

R. _____

D. Qual é o nome da sua cidade?

R. _____

E. Quais são os nomes dos seus pais?

R. _____


F. Você tem irmãos? Quantos e qual é os nomes deles?

R. _____

2. Quem escreveu o texto "identidade"?

R. _____

3. Retire do texto 04 palavras que possuem sons parecidos.

 R. **ATENÇÃO:** Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

4. Ao sentir medo ou vergonha, o menino gostaria de ser o quê?

R. _____

■ DBATUALIZA

5. Em qual momento do dia o menino é rei, herói voador, caubói lutador e jogador campeão? Senha: SOULMV_PRD

R. _____

6. O menino diz não se importar com o que pensam dele. Por quê?

 R. _____

7. E você se importa com o que as pessoas pensam de você?

R. _____

8. E você, o que gostaria de ser quando sente medo ou vergonha? Por quê?

R. _____

As pedras brancas

– Eu precisava fazer alguma coisa pelo meu papai toupeira, que cavava o tempo todo – disse a pequena toupeira. – Ele se perdia dentro das galerias, nunca encontrava o caminho de volta! Isso não era nada divertido. Então, como sou uma pequena toupeira muito inteligente, tive uma boa ideia: espalhei pedras brancas atrás do meu papai enquanto ele cavava. Assim, ele encontrou rapidamente o caminho para a nossa sala de jantar subterrânea!



Viva as toupeiras: hip, hip, hip... urra!

Questões

1. Qual é o título do texto?

R: será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

2. Quais são os personagens da história?

■ DBATUALIZA

R: _____

3. Quantos parágrafos há no texto?

R: _____

4. O que sempre acontecia com o pai toupeira?

R: ☒ Confirmar ☐ Cancelar

5. O que a pequena toupeira fez para resolver o problema do pai?

R: _____

A loja de ema



Em sua loja, ema vendia livros apreciados pelo senhor coruja e pelos seus alunos, lâmpadas de reposição para vaga-lumes, folhas de alface crocantes para os caracóis gulosos, bagas vermelhas e suculentas para os melros, mel de primeira qualidade para as abelhas, néctar de nenúfar para as libélulas, bonés noturnos para as toupeiras, flores artificiais para decorar tocas e ninhos durante a estação fria, despertadores para as ratazanas, entre muitas outras coisas.

O segredo do sucesso de ema é que jamais existia problema de dinheiro entre seus clientes e ela. Tudo era pago com sorrisos, beijos, brincadeiras ou cumprimentos. Não era de admirar que o comércio dela fosse tão florescente.



ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

Questões

1. Qual é o título do texto?

■ DBATUALIZA

R: _____

Senha: SOULMV_PRD

2. Quantos parágrafos há no texto?

R: _____

3. Quem é o personagem principal da história?



R: Confirmar



Cancelar

4. O que ema vendia?

R: _____

5. Qual era o segredo do sucesso de ema?

R: _____

O jacaré Julião

Julião é um jacaré comilão que vive na lagoa do sítio de dona Juliana.

A pata Janine também mora no sítio, mas é muito esperta!

Um dia, Janine queria nadar e foi para a lagoa onde morava o jacaré Julião.



Janine não viu Julião. Ela só viu a beleza da lagoa e ...tiburim! Caiu na água e começou a nadar.

O jacaré deu uma rabanada e abriu aquele bocão!
ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, que susto! Janine voou depressa para fora da lagoa. Será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!
 Julião ficou de boca aberta, pois tinha perdido seu jantar.

■ DBATUALIZA

Graça botuet.

Senha: SOULMV_PRD

Questões

1. Qual é o título do texto?

R: _____



Confirmar



Cancelar

2. Quem é o autor da história?

R: _____

3. Quantos parágrafos há no texto?

R: _____

4. Quais são os personagens da história?

R:

5. Onde vivem os personagens?

R:

6. Faça uma ilustração da história:



ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

■ DBATUALIZA

Senha: SOULMV_PRD



Confirmar



Cancelar

A centopeia

Ceci é uma centopeia de cem pezinhos.

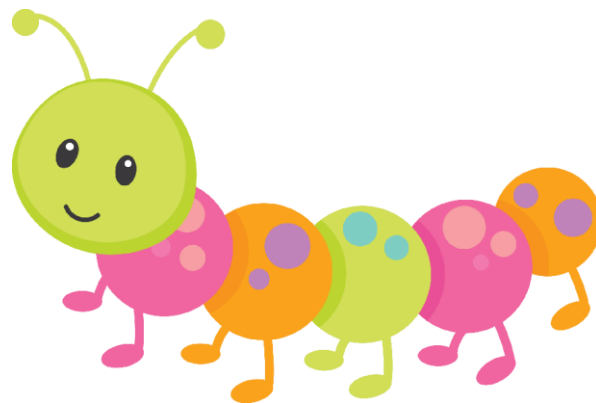
Um dia, ela queria ficar elegante. Então foi à loja de calçados e pediu:

– Quero sapatos de salto bem altos!

Ceci calçou os sapatos e saiu para passear. Mas sabe o que aconteceu?

Seus pezinhos ficaram cheios de calos!

Ela esperou para ver se melhoravam, mas nada! Eles continuaram doendo.



Então, tirou os sapatinhos e falou:

Se tiver que sentir dor, prefiro não ser elegante!

E continuou passeando, descalça e feliz!

■ DBATUALIZA

Senha: SOULMV_PRD

Questões

1. Qual é o título?

R: _____

2. Quem é a personagem principal?

R: _____

3. Onde a centopeia foi?

R: _____

4. Que tipo de sapatos Ceci queria?

R: _____

5. Por que ela desistiu dos sapatos?

R: _____

6. Faça uma ilustração da história:



ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

■ DBATUALIZA

Senha: SOULMV_PRD



Confirmar



Cancelar

O Rato Balu

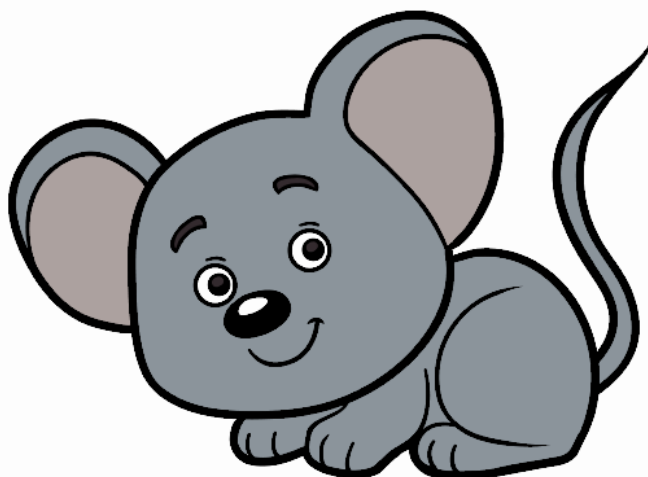
Balu é um rato. Ele vive na casa de Maricota.

Balu sai do buraco da parede.

O rato rói tudo o que ve.


Maricota fica brava.

- Eta, rato maluco!



1 - Qual é o nome do rato?

ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser

 R: ~~executados antes de iniciar o processo de download~~, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

2- Onde o rato vive?

■ DBATUALIZA

R:

Senha: SOULMV_PRD

3- O que o rato faz?

R:



Confirmar



Cancelar

4- Como Maricota fica?

R:

5- O que Maricota fala sobre o rato?

R:

O cachorro e o sapo

O cachorro foi a mata

Ele viu o sapo

O sapo pula pula

O cachorro late late

O sapo ficou com medo

Ele pulou bem alto e sumiu na mata



1- Onde o cachorro foi?

ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser

R: executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

2- O que o cachorro viu?

■ DBATUALIZA

R: _____

Senha: SOULMV_PRD

3- O que o sapo faz?

R: _____



Confirmar



Cancelar

4- O que o cachorro fez?

R: _____

O Gato Babu

Babu é o gato de Malu.

Malu põe leite para Babu.

Babu toma o leite e vai passear.

Ele ve a ave amarela.

A ave voa. Ela tem medo de Babu.

Babu ri da ave amarela.



1- Qual é o nome do gato?

ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser

R: executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente

2- Qual é o nome da dona do gato?

R: _____

■ DBATUALIZA

3- O que o gato faz?

Senha: SOULMV_PRD

R: _____

4- O que o gato viu?

R: _____

5- O que a ave fez?

R: _____

6- O que a ave sentiu?

R: _____

7- O que o gato fez no final?

R: _____

Lupita

Lupita é uma cadelinha muito levada, ela esconde o chinelo do papai no quintal.

Lupita rasga o sofá da sala, ela puxa a colcha da cama e deixa a boneca do bebê cair no chão.


Quando Lupita quer se esconder corre para o canil e fica quietinha.



Questões

1. Qual é o título?

ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser

 R: ~~executados antes de iniciar o processo de download~~, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

2. De qual animal fala o texto?

■ DBATUALIZA

R: _____
Senha: SOULMV_PRD

3. Como a Lupita é?

R: _____



Confirmar



Cancelar

4. Onde Lupita se esconde?

R: _____

5. Faça uma ilustração da história:

A borboleta e o pintinho

Gina é uma borboleta que é amiga do pintinho Loli.

Loli vê Gina e fica feliz.

Gina voa e Loli corre atrás dela.

Eles brincam a tarde toda.

De repente, a mamãe galinha chama.

E hora de Loli ficar com a mamãe.



ATENÇÃO: Foram encontrados alguns PATCHES que deverão ser executados antes de iniciar o processo de download, para tal, será necessário informar a senha para cada ambiente cadastrado para o cliente corrente!

1- Quem é Gina?

R: _____

■ DBATUALIZA

2- Quem é Loli?

R: _____ Senha: SOULMV_PRD

3- O que Loli sente quando vê Gina?

R: _____



Confirmar



Cancelar

4- O que eles fazem a tarde inteira?

R: _____

5- Quem interrompeu a brincadeira de Loli e Gina?

R: _____