某 AFO 狗の NOI 模拟题题解

by jiry_2

June 28, 2016

竞赛时长: 5 小时

| 题目名称 | 数 | 树 | 数据结构 |
|---------|------------|----------|----------|
| 输入文件名 | number.in | tree.in | data.in |
| 输出文件名 | number.out | tree.out | data.out |
| 每个测试点时限 | 1s | 2.5s | 2.5s |
| 测试点数目 | 10 | 10 | 10 |
| 每个测试点分值 | 10 | 10 | 10 |
| 内存限制 | 512MB | 512MB | 512MB |
| 是否有部分分 | 否 | 否 | 否 |
| 题目类型 | 传统 | 传统 | 传统 |
| 是否有 SPJ | 否 | 否 | 否 |

1 数

因为 10^K 一定是 2^K 的倍数,所以给一个正数加上 10^K 后,它的二进制表示的后 K 位一定是不变的。

令 S_k 为所有满足 $x < 10^k$ 且 x 的十进制表示的后 k 位于二进制表示的后 k 位相同(不足补 0)的数字 x 的集合。我们可以简单地从 S_k 扩展出 S_{k+1} ,只要枚举第 k+1 位是 0 还是 1 然后判断二进制表示的第 k+1 位是否相同即可。

要支持的操作有给一个数加上 10^k ,询问一个数二进制表示下的第 K 为值。可以在 2^a 进制下用高精度存储 S_k 中的数,预处理出 10^k 在这个精度下的表示,这样就能做到第一个操作 $O(\frac{L}{a})$,第二个操作 O(1),L 是数字长度。

这样的时间复杂度大约是 $O(\frac{nL}{a})$ 的,标程取了 a=25。

2 树

因为树是二分图,所以树的最大独立集大小等于节点数减去最大匹配。

求树的最大匹配是一个经典的 DP 问题,令 f[i] 为第 i 个点的子树中选了第 i 个点的最大匹配数,g[i] 为不选第 i 个点的最大匹配数。

因为这题要求计数,所以可以记 DP 值为状态(就是 DP 套 DP)。直接压的话状态数是 $O(n^3)$ 的,有点难以接受。不过不难发现在求最大匹配的 DP 过程中,DP 值一定满足 $0 \le f[i] - g[i] \le 1$,所以可以令 F[i][j] 为 i+1 个点,根节点的 g 值为 j,f 值为 j+1 的树的个数,G[i][j] 为 i+1 个点,根节点的 g 值为 j,f 值为 g 的树的个数。考虑每一次给根节点接上一个新的子树,就能得到转移方程,具体如下:

$$\begin{split} G[i][j] &= \sum_{a=1}^{i} \sum_{b=0}^{j} G[i-a][j-b] \times F[a-1][b-1] + [i=0,j=0] \\ F[i][j] &= \sum_{a=1}^{i} \sum_{b=0}^{j} F[i-a][j-b] \times (G[a-1][b] + F[a-1][b-1]) + G[i-a][j-b] \times G[a-1][b] \end{split}$$

直接动态规划的时间复杂度是 $O(n^4)$ 。我们可以用 FFT 来优化第二重循环,这样时间复杂度就变成了 $O(n^3\log n)$ 。

更进一步地,在 DP 时我们可以直接使用 DFT 后的点值进行运算,在最后用 n 次 IDFT 还原出答案数组,时间复杂度 $O(n^3 + n^2 \log n)$,可以通过所有测试点。

实际上存在复杂度更低的算法,但是因为常数比较大,所以难以在合理的时限范围内与 $O(n^3)$ 算法产生区分(好像一个点开一分钟的时限还是能卡掉的)。

可以将 G 和 F 看成关于节点数 x,根节点的 g 值 y 的形式幂级数,可以得到方程:

$$G = xyFG + 1$$
$$F = xFG + xyF^2 + xG^2$$

二元形式幂级数比较难处理,但是可以发现 y 的值永远不会超过 $\lfloor \frac{n}{2} \rfloor$,所以可以令 $x=y^{\lfloor \frac{n}{2} \rfloor+1}$,这样就变成了一元的问题。

有了这个方程后可以直接使用分治 FFT 的方法求出两个形式幂级数的前若干项系数。时间复杂度 $O(n^2 \log^2 n)$ 。

当然也可以选择解这个方程,带入后可以得到:

$$\frac{xG(G-1)}{xyG} + xy(\frac{G-1}{xyG})^2 + xG^2 - \frac{G-1}{xyG} = 0$$

转化成一维问题后牛顿迭代一波就能得到答案了,时间复杂度 $O(n^2 \log n)$ 。

3 数据结构

考虑如何计算一个序列的权值。我们让每一个子序列都在其第一次出现的位置(下标字典序最小的出现位置)被统计,这样就不用去重了。令 dp[i] 为在第 i 位被统计的子序列个数,令 ne[i][j] 为第 i 个位置后第一次出现数字 j 的下标,那么 dp[i] 可以更新到所有 dp[ne[i][j]]。这个字符串的权值为 $\sum_{i=1}^{n} dp[i]$ 。

这样暴力 DP 单组询问的时间复杂度是 O(nK),考虑用数据结构优化这个这个 DP。对序列建线段树,每一个节点 i 记录 f[i][u][v] 表示这个区间中开头为 v 的子序列,更新到区间后第一个 u 的和。那么合并两个区间就相当于进行一次矩阵乘法。

在给区间加上一个数时,区间中任意两个数的相等关系并不会变,因此只需要给矩阵的行列置换一下就好了,内容本质上并没有变化。

在给区间乘上一个数 x 时,如果 (x,K)=1,相等关系同样不会变化,处理方法和区间加一样。对于其他情况,区间中的数以模 $\frac{K}{(x,K)}$ 的余数划分成了 $\frac{K}{(x,K)}$ 个等价类,这样就不能直接用原有的值更新了。处理方法是我们对 K 的所有约数 d,都用一棵线段树维护模 d 时的答案,在区间乘法时相当于用模 $\frac{d}{(x,d)}$ 的信息去更新模 d 的信息。

时间复杂度 $O(nK^3 \log n)$