安徽师大附中NOI2016模拟赛Day1

C_SUNSHINE

2016年7月2日

| 题目名称 | 咏叹 | 空洞 | 誓约 |
|--------|----------|----------|--------|
| 可执行文件名 | aria | kara | oath |
| 输入文件名 | aria.in | kara.in | N/A |
| 输出文件名 | aria.out | kara.out | N/A |
| 时间限制 | 2s | 1s | 2s |
| 内存限制 | 233MB | 233MB | 2333MB |
| 题目类型 | 传统型 | 传统型 | 交互型 |
| 是否有部分分 | 否 | 否 | 是 |

提交文件名需加后缀:

| 对于Pascal语言 | aria.pas | kara.pas | 不支持 |
|------------|----------|----------|----------|
| 对于C语言 | aria.c | kara.c | 不支持 |
| 对于C++语言 | aria.cpp | kara.cpp | oath.cpp |

最终测试时,打开-O2优化。

1 咏叹

1 咏叹

1.1 问题描述

```
原本依偎的星辰, 一颗却已消逝
化作夜明前回响的咏叹
此刻,身处这无尽的烟雨中
我已无暇再畏惧往昔
如今,已经失去了你的未来
却悄然伊始…
Salroey拿到了一个1 \sim n的排列A,她想对这个排列进行冒泡排序:
counter=0
While A不是升序的
   counter=counter+1
   For i=1 to n-1
      If A[i]>A[i+1]
         Then Swap(A[i],A[i+1])
      End If
   End For
End While
```

现在Salroey想知道,冒泡排序几轮之后,A数组会变得有序呢(即counter变量的值)?

1.2 输入格式

输入五个整数n, S, B, C, D, n表示A数组的长度,用以下方式生成数据:

```
For i=1 to n
    A[i]=i
    S=(S*B+C) mod D
    Swap(A[i],A[(S mod i)+1])
End For
```

1 咏叹

1.3 输出格式

一行一个正整数,表示冒泡排序进行的轮数。

1.4 样例输入

4 5 7 9 13

1.5 样例输出

2

1.6 数据规模与约定

对于30%的数据, $1 \le n \le 10^3$

对于50%的数据, $1 \le n \le 10^5$

对于70%的数据, $1 \le n \le 10^6$

对于100%的数据, $1 \le n \le 3 \times 10^7; 0 \le S, B, C < D \le 10^9 + 7$

2 空洞 4

2 空洞

2.1 问题描述

这永无止境的黑暗中 是你所赐予的篝火 在我伽蓝般的心里 照亮这初生的生命…

• • • • • •

Salroey有一个空空的n维超矩形,可以表示为 $\prod_{i=1}^n [0,r_i]$,即第i坐标在 $[0,r_i]$ 区间内。现在Salroey把矩形内所有满足 $\sum_{i=1}^n x_i \leq s$ 的位置全部填满了液体,问液体的体积(以边长为1的n维超立方体体积为单位)。

输出答案对998244353取模的值,如果答案是一个分数 $\frac{a}{b}$,输出 $a \times b^{-1}$ 即可, b^{-1} 是b在模998244353意义下的逆元。

2.2 输入格式

第一行两个整数n, s, n表示维数, s的意义如问题描述。第二行n个整数 r_i 表示超矩形每一维的长度。

2.3 输出格式

输出一行一个整数表示体积对998244353取模的值。

2.4 样例输入

2.4.1 样例输入1

2 2

1 4

2.4.2 样例输入2

3 10

3 4 5

2 空洞 5

2.5 样例输出

2.5.1 样例输出1

499122178

2.5.2 样例输出2

665496294

2.6 样例解释

样例一的超体积实际为 $\frac{3}{2}$,其中 $2^{-1} \equiv 499122177 \pmod{998244353}$

2.7 数据规模与约定

对于10%的数据,n=2对于50%的数据, $n\le 20$ 另有10%的数据,对于 $1\le i\le n$ 有 $r_i=s$ 对于100%的数据, $n\le 500; s\le 10^9; 1\le r_i\le 500$

3 誓约

3.1 问题描述

你也知道

是不会有答案的吧?

在泪水中渗出的

愿望绝不会动摇

只是悄悄地给予无尽的痛楚

.....

Salroey最近在研究一种新的运算F,F满足交换律和结合律即F(x,y) = F(y,x),F(F(x,y),z) = F(x,F(y,z)),她想到不久前看到的C_SUNSHINE的集训队互测题,灵机一动出了一道题:

一个序列,支持三个操作:在末尾插入一个元素,在末尾删除一个元素,询问区间元素做F运算的结果。

Lyra看到这题之后大叫一声"这不是线段树模板题么!"

Salroey一下子就尴尬了,于是她加了一些奇怪的要求,每次询问只能调用一次F。

哦,她该顺便把序列可持久化了。

3.2 任务描述

本题只支持C++

你需要实现以下几个函数:

void Init()

在操作开始之前会运行一次这个函数,作为你的初始化函数。

void Add_element(int id,Data x)

在版本号为id的序列后面添加一个元素x,作为一个新的版本。

void Del_element(int id)

把版本号为id的序列最后一个元素删除,作为一个新的版本。

Data Query_range(int id,int 1,int r)

计算并返回版本号为id的序列的[l,r]区间元素F运算的结果。

刚开始只有一个版本号为0的序列,为空序列,每次修改操作增加的版本号从1开始依次标号。

Data类型是一种在交互库里定义好的类型,其定义如下:

struct Data

{

```
int x;
Data(){}
Data(const int &_x):x(_x){}
};
Data F(const Data &a,const Data &b);
```

计算F运算只要调用函数F(x,y)即可。

你不需要也不应该修改x的值,x=0表示这个Data是无意义的,F运算的参数和返回值都不允许是Data(0)。

如果带入不合法的Data,即不是传入的也不是F的运算结果的Data,可能会造成评测结果为0分。

3.3 如何测试你的程序

```
你的程序前面应该有一句#include"oath.h"
你的程序不应包含主函数,也不应该打开文件,只需要实现如下4个函数,
```

```
void Init();
void Add_element(int id,Data x);
void Del_element(int id);
Data Query_range(int id,int l,int r);

保证oath.cpp,oath.h,grader.cpp在一个目录下,在这个目录下运行:
g++ grader.cpp oath.cpp -o oath -O2 -lm
```

就能得到可执行文件oath了。

3.4 输入格式

可以使用下发的样例交互库grader.cpp测试你的程序,其读入方式如下:第一行一个正整数m表示操作数。

接下来加行,每行三种格式:

1 id x: 表示调用Add_element(id,Data(x))

2 id: 表示调用Del_element(id)

2 id l r: 表示调用Query_range(id,1,r)

3.5 输出格式

对每个询问输出一行一个整数表示返回的Data.x的值。 样例交互库的F运算是Data.x的加法,即F函数定义如下:

Data F(const Data &a,const Data &b)
{return Data(a.x+b.x);}

3.6 样例输入

8

1 0 1

1 1 2

1 2 3

2 3

1 4 4

1 3 5

3 5 1 3

3 6 1 4

3.7 样例输出

7

11

3.8 数据规模与约定

| 测试点编号 | <i>m</i> 的上界 | 其他特点 |
|-------|--------------|-----------------------|
| 1 | 1000 | 无 |
| 2 | 1000 | 无 |
| 3 | 100000 | 所有id都是当且存在的最大版本号 |
| 4 | 100000 | 不存在2操作 |
| 5 | 100000 | 所有3操作满足r=询问版本的序列长度 |
| 6 | 300000 | 所有id都是当且存在的最大版本号 |
| 7 | 300000 | 不存在2操作 |
| 8 | 300000 | 所有3操作满足r=询问版本的序列长度 |
| 9 | 300000 | 无 |
| 10 | 300000 | 交互库会根据你的程序运行情况生成之后的询问 |

3.9 评分标准

对于每个测试点,若有一个询问你的返回值不正确,得0分。否则,令 $F_counter$ 表示你调用F运算的总次数,令 $Q_counter$ 表示你调用最多的一次询问操作中调用F运算的次数。

若F_counter超过10⁷,得0分;

否则, 若Q_counter不超过1, 得10分;

否则, 若Q_counter不超过2, 得7分;

否则, 若Q_counter不超过40, 得3分。

否则,得1分。

3.10 关于评测用交互库

你可以认为交互库占用了不超过0.5s的时间和不超过200MB的空间。

你不需要也不应当从从标准输入中读入任何内容,也不应当在标准输出中输出,输入输出方式经过加密,自行输入输出可能会导致评测结果为0分。