



Algorítmica práctica 3: algoritmos greedy

Germán Castilla López

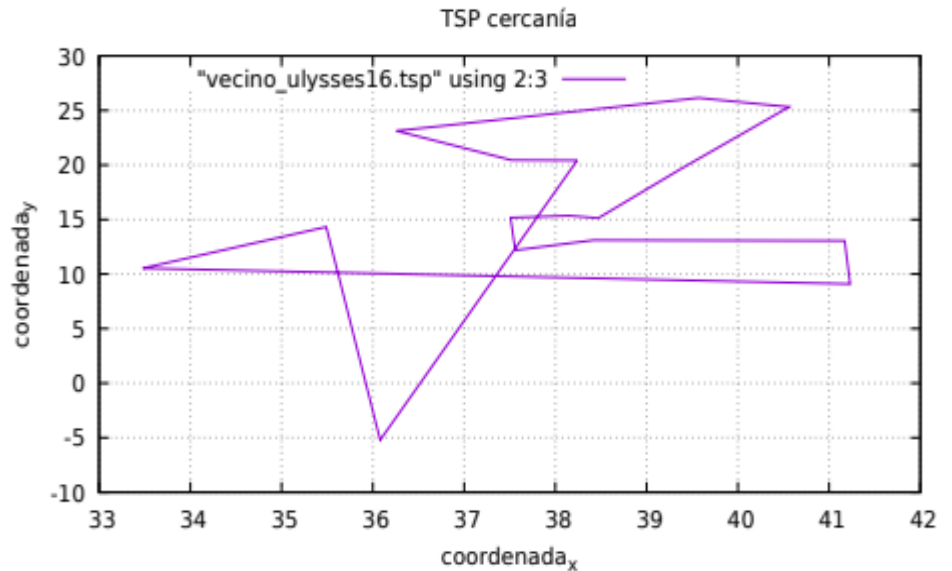
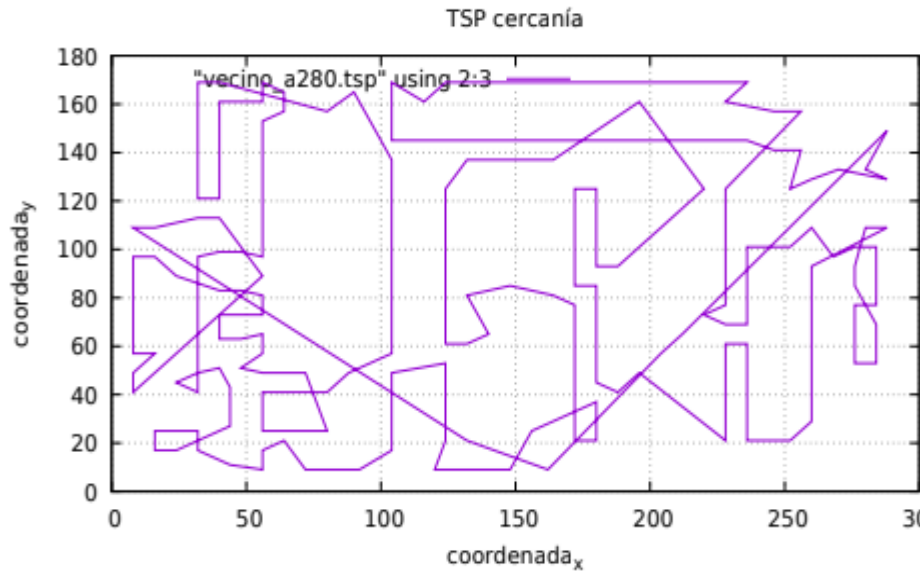
Jorge Gangoso Klöck

Pedro Morales Leyva

Clara M^a Romero Lara

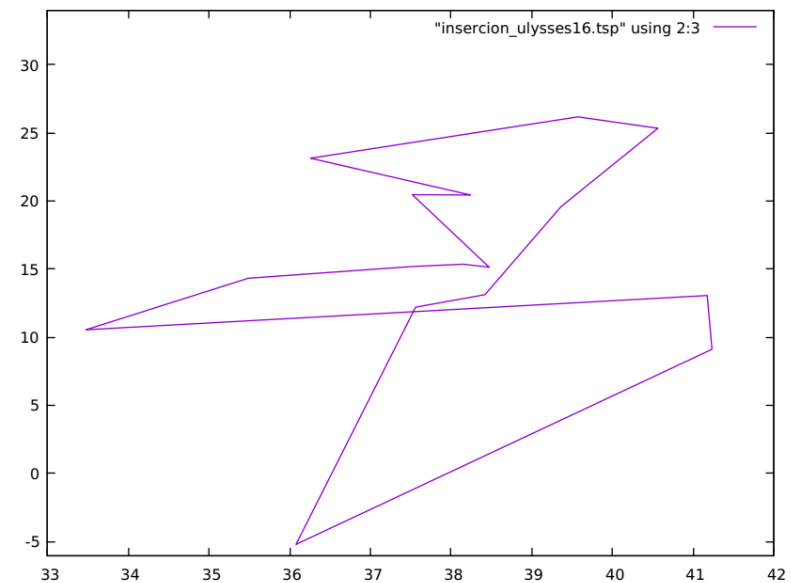
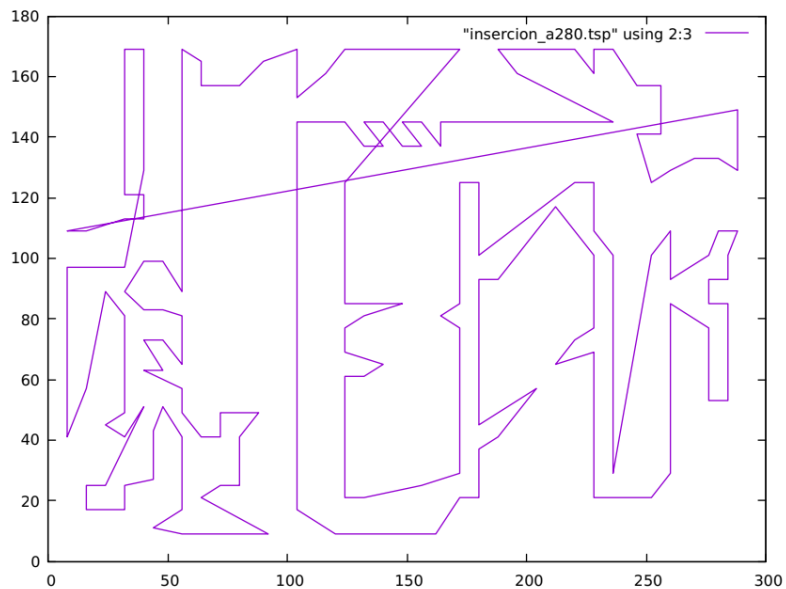
Problema del viajante de comercio: cercanía

Idea: ir desde una ciudad hasta la ciudad más cercana, hasta recorrer todas las ciudades



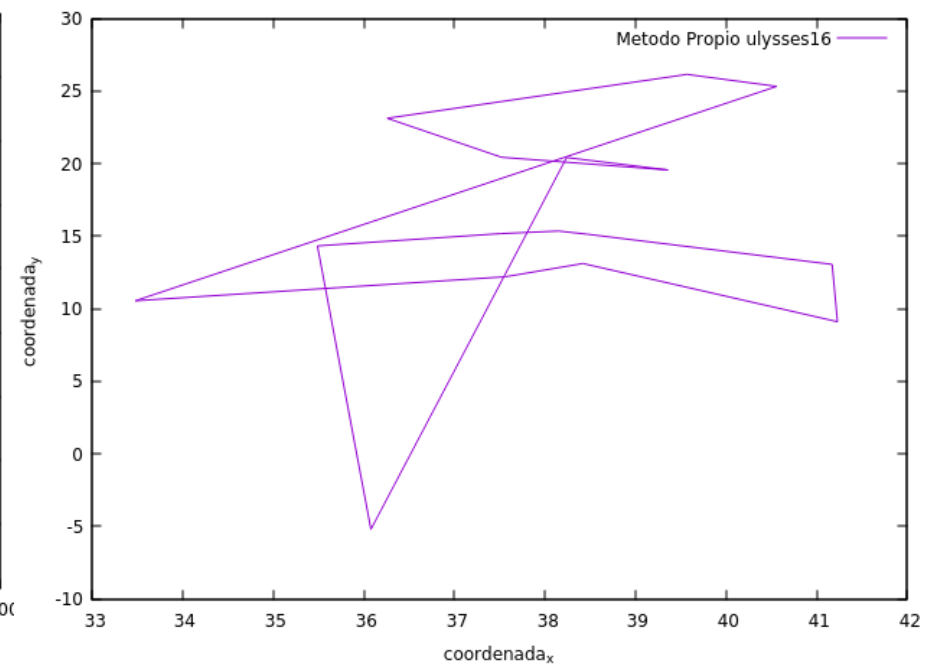
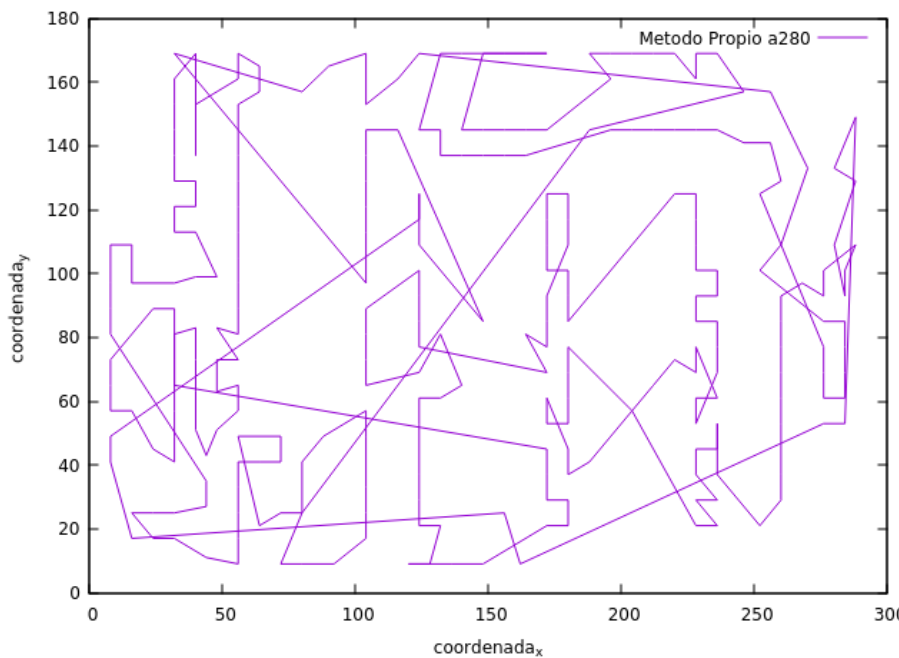
Problema del viajante de comercio: inserción

Idea: hacer un recorrido parcial con las ciudades más al norte, este y oeste, y después ir añadiendo la ciudad más cercana a ese recorrido

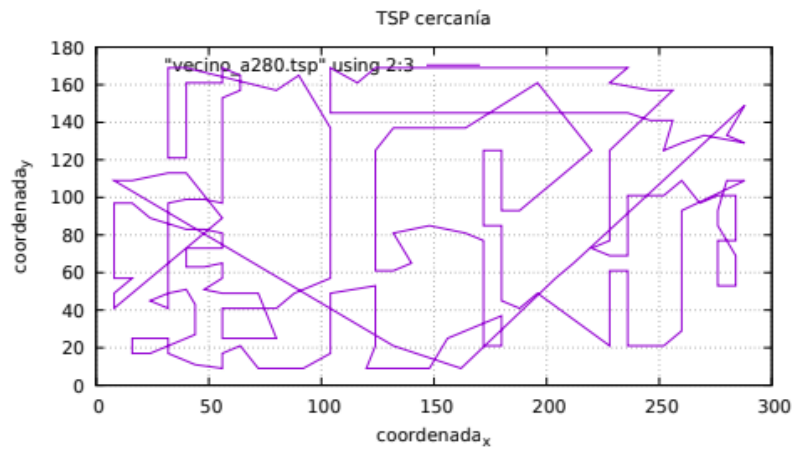


Problema del viajante de comercio: cercanía modificado

Idea: en cada ciudad, calcular si es más rentable ir a la ciudad más cercana o desplazarse a otra ciudad con más vecinas



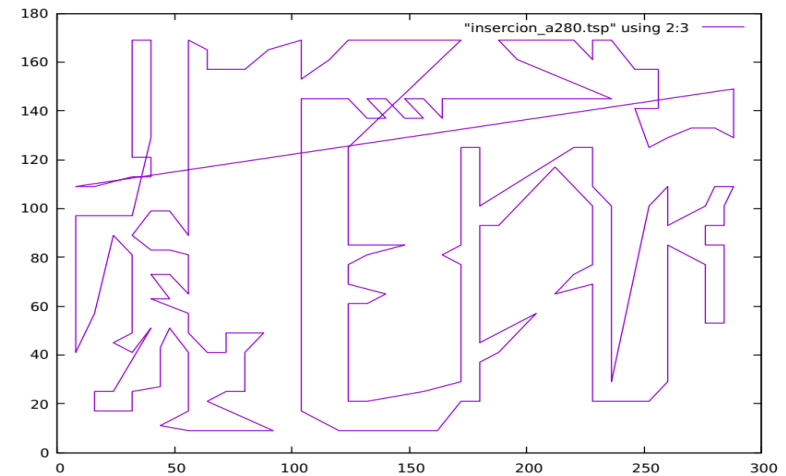
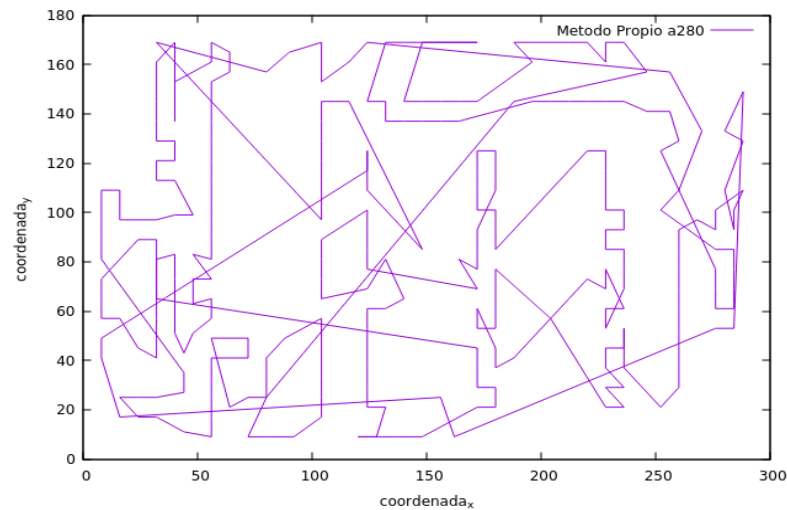
Problema del viajante de comercio: comparativa



Recorrido por cercanía: 3203

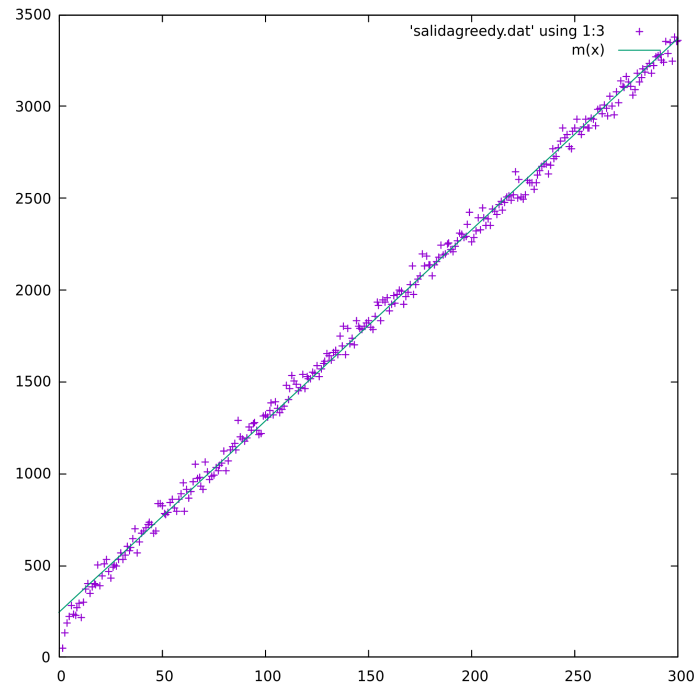
Recorrido por insercción: 3223

Recorrido método propio: 4229

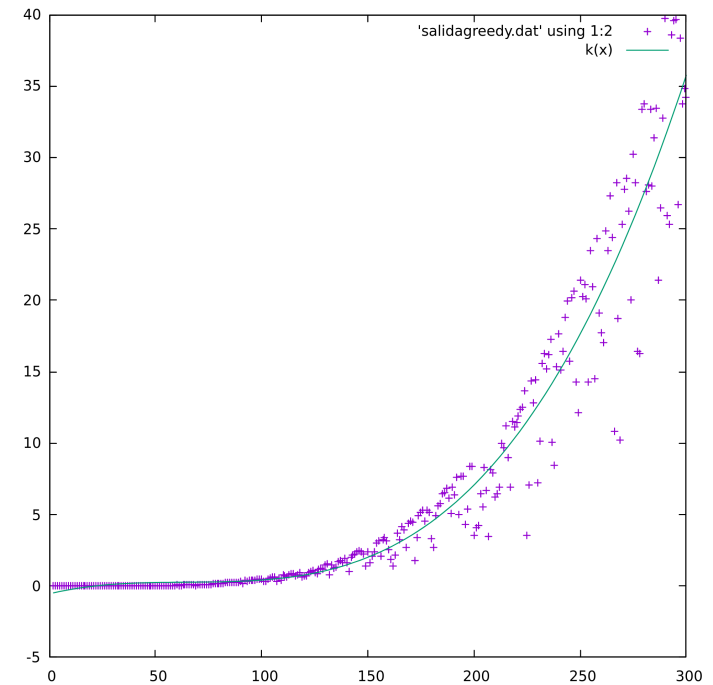


Trabajadores y tareas

- **Candidatos:** los costes asociados de cada trabajador a cada tarea (n^2 candidatos)
- Búsqueda del **mínimo coste** (no utilizado previamente) en toda la matriz
- **Factibilidad:** trabajador libre y tarea no asignada



Costes



Tiempos