



TECHNISCHE HOCHSCHULE MITTELHESSEN

THM

**CAMPUS
GIESSEN**

MNI

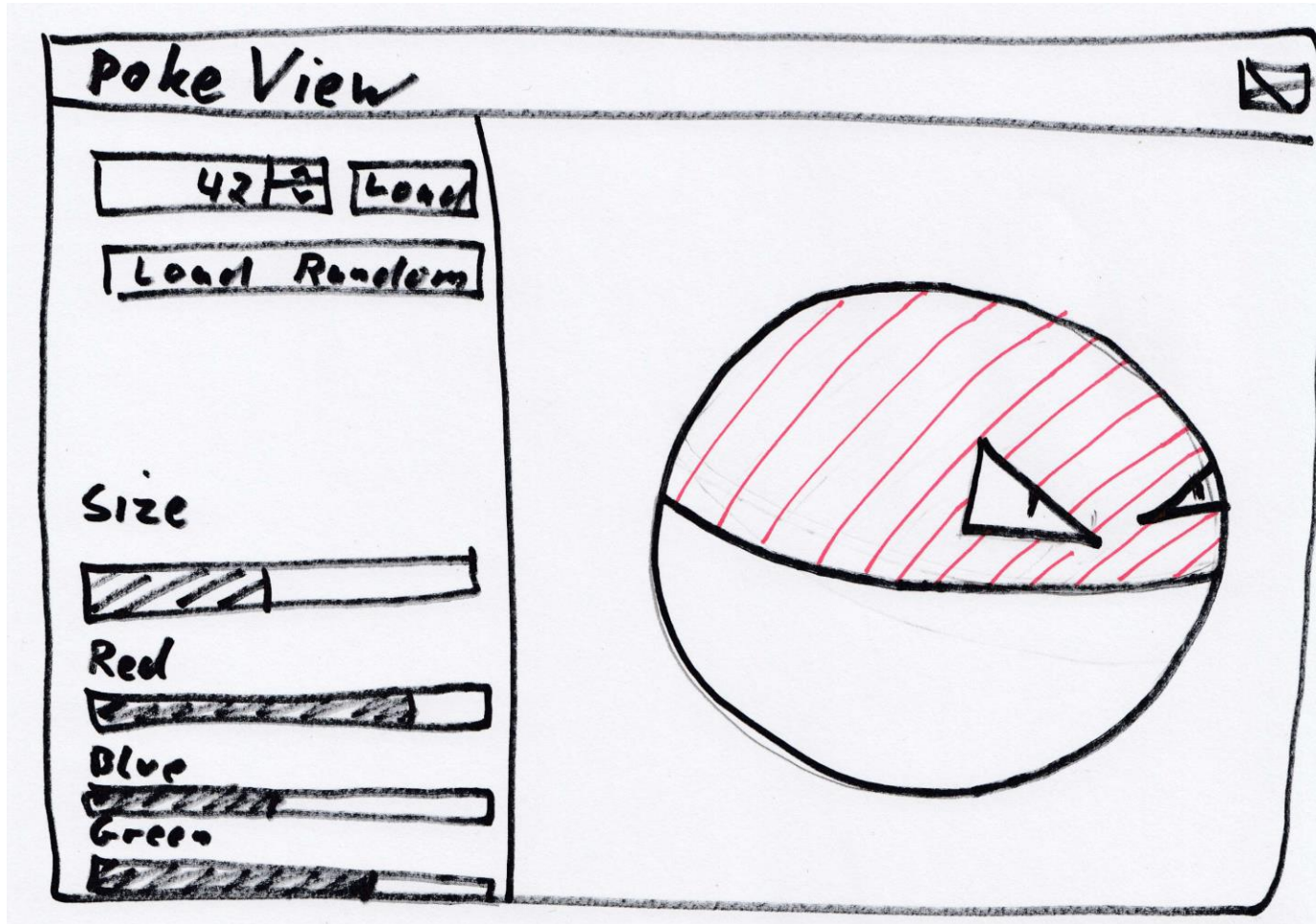
Mathematik, Naturwissenschaften
und Informatik

Übung zu GUIs mit ControlP5

CS1016 Programmierung interaktiver Systeme

von Prof. Dr. Weigel

Skizze



Was brauchen wir?

- Bild

→ **PImage**

- Buttons

- Slider

- Textfeld

→ **GUI Bibliothek**

Manuelles zeichnen von GUI Elementen ist aufwändig:

- Checken wann gedrückt wird
- Feedback bei Maushover
- Feedback beim Drücken

ControlP5

GUI Bibliothek für Processing

*“[...] to build a graphical user interface on top of your processing sketch include **Sliders, Buttons, Toggles, Knobs, Textfields, RadioButtons, Checkboxes** amongst others and can be easily added to a processing sketch”*

Jar-Bibliothek verfügbar unter:

<https://www.sojamo.de/libraries/controlP5/>



Implementierte Anwendung

