Rio de Janeiro - RJ A2 CEFR Level of English

FORMAÇÃO

2015 / 2019 – Formado em Sistemas de Computação – Universidade Federal Fluminense

2007 / 2009 – Ensino Médio Técnico em Informática Industrial pela ETERJ

EXPERIÊNCIA

Software Engineer - Mesa Mobile Inc - janeiro/2022 até o momento

Ruby on Rails - RSpec - Sidekiq - Docker - Pagarme

Análise, modelagem e arquitetura de software;

Manutenção em API REST; Refatoração em rotinas de pagamento;

Arquitetura em micro serviços; Track & Field - Aplicativo TF Sports.

Software Engineer - Gett Tecnologia - outubro/2021 até dezembro/2021

Ruby on Rails - ReactJS - Docker - Sidekiq - Graphql

Análise, modelagem e arquitetura em micro serviços;

Query analytics e Insights.

IT Analyst - Natcofarma do Brasil LTDA - julho/2019 até setembro/2020

Active Directory - Servers - ERP

Windows Server, Ubuntu Server e CentOS:

Suporte à usuários e aos projetos de TI;

Monitoramento da infraestrutura de TI, ativos de rede e projetos B2B.

Technology Consultant - HeadMind Partners - maio/2018 até julho/2019

Ruby on Rails - ReactJS - Adobe Flex Builder - Java - Oracle

Migração tecnológica e arquitetural nos sistemas da TIM Brasil;

Refatoração do front-end de Adobe Flex Builder para ReactJS.

Analista de Sistemas – Banco Paulista – maio/2015 até novembro/2017

PHP - Delphi - Java - SQL Server

Aperfeiçoamento de rotinas de mensageria, SOAP WS;

Migração tecnológica e arquitetural; integração B2B.

Estágio – Architecta – julho/2008 até janeiro/2009

CakePHP - Adobe Flex Builder - Oracle

Implementação de novos módulos e manutenção em API;

Sistema da SULNORTE para apoio portuário, marítimo e reboque oceânico.

HABILIDADES

Ruby on Rails, Sidekiq, Docker, RSpec, React Redux, Bootstrap, Material-UI;

Design Patterns, DDD Pattern, REST API, Graphql, GitFlow;

Análise, Modelagem e Arquitetura de software;

SQLServer, Oracle, MySQL e PostgreSQL.

CURSOS, LEITURAS E INTERESSES

Curso React, Redux e React Native - Udemy;

Curso Desenvolvimento REST / RESTful APIs com Ruby on Rails – Udemy;

Git - Guia Prático - Richard E. Silverman;

UML: Uma abordagem prática – Gilleanes T.A.Guedes;

Código Limpo – Robert C. Martin;

Design Patterns com Java – Casa do Código – Eduardo Guerra;

Arquitetura de software, Sidekiq, Docker, Refatoração e Microservices;