Web Frontend Day 1

Webページの構成要素とチュートリアル



伊藤 龍之介

https://comame.xyz

Slack: @comame

- 121 回生
- 競プロと C++ はサボっていた
 - AtCoder のレーティングは <u>47</u>
- 最近は Web 周りの開発

やること

Day 1

- Web ブラウザに表示されているものの構成要素
 - o HTML, JavaScript, CSS
- 構成要素の記述方法

Day 2

- もう少し本格的に動くものを作ってみる
 - HTML 5
 - JavaScript, DOM, Web API

2日分で1講座だと思いこんで作ってしまいました 🤵



やらないこと

- Web サーバとの通信を使った何か
- HTTP の仕組み
- <u>ブラウザがページを読み込む仕組み</u>

Web ページの構成要素

Web ページは何でできている?

- HTML (HyperText Markup Language)
- CSS (Cascading Style Sheets)
- JavaScript

そもそも Web ページって?

リンク付きの文書

∖ クリックすると例が開くよ /

HyperText Markup Language

- HyperText を Markup する言語
- HyperText = リンク付き文書 (Wikipedia とか分かりやすいよね)
- Markup = コンピュータが分かる形式に書き起こす

HyperText Markup Language

```
 HTML は XML のような構文で文書構造を表現します。
開始タグと閉じタグ、属性などを使って表現していきます。

<h1>
    H1 タグで囲われた部分は見出しを表します
</h1>

some-attr="属性はこんな感じで書きます">
```

Cascading Style Sheets

- 味気ない文書に見た目を付けるもの
- 最近の Web アプリケーションでは職人技により変態的な働きをしている
- 「セレクタ」というのを使って、見た目をつける対象の部分を絞り込む

Cascading Style Sheets

```
selector {
  property-name: property-value;
/* p タグで表現された全ての部分のフォントサイズを 12 ピクセルにする */
p {
 font-size: 12px;
```

JavaScript

- 文書に動的な要素を付けるためのプログラミング言語
- 動的 ≠ 動き (アニメーション)

書いてみよう

まずは HTML から

「おいしいカレーの作り方」を HTML で書こう 材料と手順を含めてください

HTML: タグ

タグを使って構造を表す 原則的に開始タグと終了タグが必要

HTML: 属性 (Attributes)

タグに対して属性を付与できる

```
<tag-name attr-1="value" attr-2="value">
    Lorem ipsum
</tag-name>
```

HTML: よく使うタグ

- <h1> 一番大きい見出し
- <h2> 2番目に大きい見出し
- ← <h6> 一番小さい見出し

- ul>
- る番号付きリスト
- ⟨li⟩ リストの項目

- パラグラフ、本文

• <a> リンク

HTML: 見出しをつける

```
<h1>見出し 大</h1>
<h2>見出し </h2>
<h3>見出し </h3>
<h4>見出し </h4>
<h5>見出し </h5>
<h6>見出し 小</h6>
```

HTML: 箇条書き・リストを作る

```
<l
 item-1
 item-2
<l
number-1
 number-2
```

HTML: 本文を記述する

```
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do
eiusmod tempor incididunt.<br>
Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris
nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.
```

HTML: リンクをつける

- Wikipedia の「<u>カレー</u>」へのリンクを付けてみよう
- <a> タグと href 属性

- リンクテキスト
- 上の例はこんな感じになります: リンクテキスト

HTML: 例

https://gist.github.com/comame/3f021ad257bd094a219e6ac189923522

CSS で見た目をつけてみよう

「おいしいカレーの作り方」の見た目を CSS で整えよう

CSS: はじめに

```
<link rel="stylesheet" href="path/to/style.css">
あるいは
<!-- 今回はこっちで書きます -->
<style>
       font-size: 12px;
</style>
```

CSS: セレクタ

セレクタを使って、見た目を指定する対象を選ぶ

- タグ名
- ID
- クラス

クラスと ID は次のように指定する

```
Lorem ipsum
Lorem ipsum
```

CSS: セレクタの例

- p > タグで表現されているものすべて
- #hoge ID が hoge なもの
- .hoge クラスが hoge なもの
- p#hoge タグ & ID が hoge なもの
- p.hoge タグかつ & クラスが hoge なもの

CSS: プロパティ

セレクタに一致する要素に対して、プロパティを使って見た目を指定します。

```
font-size: 12px;
color: blue;
}
```

CSS: よく使うプロパティ

```
font-size: 12px;
color: red;
margin: 0px auto 12px auto; /* 順に上・右・下・左 */
padding: 4px 2px 4px 2px; /* 順に上・右・下・左 */
border: 2px solid black; /* 順に太さ、種類、色 */
```

他にもたくさん...

CSS: 例

https://gist.github.com/comame/3f021ad257bd094a219e6ac189923522

JavaScript で動作をつけてみよう

材料をクリックしたときに分量を表示させてみよう

JavaScript: はじめに

```
<script src="path/to/style.css"></script>
あるいは
<!-- 今回はこっちで書きます -->
<script>
    const message = 'Hello, world!';
    console.log(message);
</script>
```

JavaScript: 変数定義と初期化・代入

```
// 変数の宣言
let variable;
// 代入 (初期化)
variable = 3;
// 宣言と初期化は同時に可能
let variable2 = 1;
// 定数の宣言
const constantVariable = 5;
```

JavaScript: プリミティブ型

```
// number 型:数値(整数及び小数)
10,3.1415

// string 型:文字列(1文字であっても文字列)
'Hello, world!', "こんにちは世界"

// boolean 型:真偽値
true, false
```

JavaScript: 動的型付け

```
let variable;
typeof variable == 'undefined';

variable = 10;
typeof variable == 'number';

variable = true;
typeof variable == 'boolean';
```

JavaScript: オブジェクト

```
const obj = {
    hoge: 'fuga',
    pi: 3.14
};
obj.hoge == 'fuga';
obj['pi'] == 3.14;
```

JavaScript: 配列

```
const arr = [ 'hoge', 'fuga', 'hogefuga'];
arr[0] == 'hoge';
arr[1] == 'fuga';
arr[2] == 'hogefuga';
```

JavaScript: if 文

```
const num = 2;
if (num == 1) {
   // num is 1
} else if (num == 2) {
   // num is 2
} else {
   // num is not 1 and 2; num is 3
```

JavaScript: while 文

```
let i = 0;
while (i < 0) {
    console.log(i);
    i += 1;
}
console.log('break');</pre>
```

JavaScript: for 文

```
for (let i = 0; i < 10; i++) {
    console.log(i);
}
console.log('break');</pre>
```

JavaScript: for..of / for...in

```
const arr = [ 'hoge', 'fuga', 'hogefuga' ];
for (const value of arr) {
    console.log(value);
for (const i in arr) {
    console.log(arr[i]);
```

JavaScript: 関数

```
function sayHello(name) {
   console.log(name);
// 関数も<u>第一級オブジェクト</u>
const variable = sayHello;
variable('your-name');
// こんな書き方も
const variable2 = function(name) {
    console.log(name);
```

JavaScript: 要素を取得する

```
Click me!
<script>
    const clickMeElement =
        document.getElementById("click-me");
</script>
```

JavaScript: クリックしたときに実行する

```
clickMeElement.addEventListener('click', function() {
    // クリック時にこの関数が実行される
    alert('clicked!');
});
```

JavaScript: 例

https://gist.github.com/comame/3f021ad257bd094a219e6ac189923522

資料配布

```
Slides:
```

```
https://comame.xyz/r/pcp2019-web-day1
https://comame.xyz/r/pcp2019-web-day2
```

```
Downloads / References:
https://comame.xyz/pages/pcp2019/
```