Naklikejte si sveho kone (psa, kravu, slepici, kosatku)

Pavel Machek <puc>cpavel@ucw.cz>

Kun

Bylozravec (nejdiv utika, pak premysli)

~500kg

~50km/h

skoci cca 1.5m

cca 15 konskych sil

chcem na nem jezdit

(Kvadranty uceni)

(Vyhody/nevyhody R-)

(dsc02547.jpg)

Kone jsou 2000 let slechteni na R-/P+

Uceni pozitivni motivaci

(aka klikr trenink)

Puvodne vyvinuto pro trenink morskych savcu

...tam to jinak nejde

...ale funguje na ledasco, vcetne

- □ slepic, morcat, krav, prasat
- □ mozna i kocek?
- □ motylu

Trenink divokych zvirat

Pracuju aby se zvire nenudilo (ZOO) Zalezi mi vic na pohode zvirete nez na vysledku Jde to i na zvire ve volnosti

Nutne podminky

Zvire potrebuje

- □ kontrolu/bezpeci, vodu, zradlo,
- □ socialni interakci

nejsou splneny podminky vlevo

□ => nezajimaji ho veci vpravo

Zvire musim mit v pohode

Nesmi se me bat pres miru

Nesmi me ohrozovat

□ ohrada neni ostuda

Naucit muzu

Odnaucit (skoro) neumim

Uceni je velmi rychle

- □ Neucit bez svoleni majitele (ani R+, ani R-)
- □ Nekrmit bez svoleni majitele
- □ Nekrmit kdyz nevi proc to dostal

Stres

Bez stresu me zvire bude ignorovat

□ takze stres potrebuju

Vyrobim

□ bicem

□tlakem

□ pamlsky

Vyrobi

□ tlak od jinyho zvirete

Lepsi pamlsky => vetsi stres

Nepravidelny pamlsky => vetsi stres

(Obrazek krivka)

A jo, i pamlsky umej dostat kone pres hranici utoku

R+

Luring -- funguje jednou

Uplatky -- nefungujou spis vubec

Zachyceni -- otravny, nepouzivat na velky zvirata

Shaping

- □ tezky na provedeni
- □ ale to co budem delat vetsinu casu

Shaping -- co musim (pes, kocka)

Zvire musi tusit ze pracujem Dam povel ...zvire ho splni Klik! □ kdo rika ze nepotrebuje klik (aka bridge) 0 keca o pracuje tlakem ouz to dela 10 let Dam pamlsek □ musim vedet co mu chutna □ davam co nejmensi pamlsky

Shaping -- co by bylo dobre

Drzim uspesnost kolem 80%

□ abych udrzel zajem

Stado

Jak se vodi ovce?

Ovce neni spokojena kdyz nema vpravo ovci a vlevo ovci

Shaping -- co musim (kun)

Nesmi se bat klikru

Prvni trenuju "manners"

- □ za ohradou / nebo abych aspon mohl odejit
- □ neloudi
- □ neleze mi tak blizko aby to bylo neprijemne

Pak doporucuju stani na miste

Pak se hodi nasledovani targetu

Shaping -- co by bylo dobre (kun)

Aby chapal konec lekce

Rytmus prace

- □ abych mohl pouzivat P- trest
- □ aby se soustredil

Shaping -- co musim (lev, kosatka, hroch)

Start -- praci zahajuje zvire, da najevo ze chce pracovat

Stop -- pokud mu prace neni prijemna, muze ji zastavit

Bezpecne misto

- □ muze ode me odejit trucovat nekam kde mu dam pokoj
- □ ja i ostatni lidi

Nulovka

- □ stop povel ktery dava clovek
- □ velmi "ceneny"

Co naucit

Socha kone

Dotkni se targetu

Nasleduj target

Poklona

Nalez na parez/houpacku

Podej nohu

R+ pro pokrocile

Nepravidelny scenar odmen

Odmenovani praci

zlutak:

zernovka172\$ mplayer MVI_4866.MOV

sirius:

zernovka171\$ mplayer DSC_0697.MOV



▔