



Лаврентьев Лев  
Волокитин Александр  
Анкудинов Кирилл



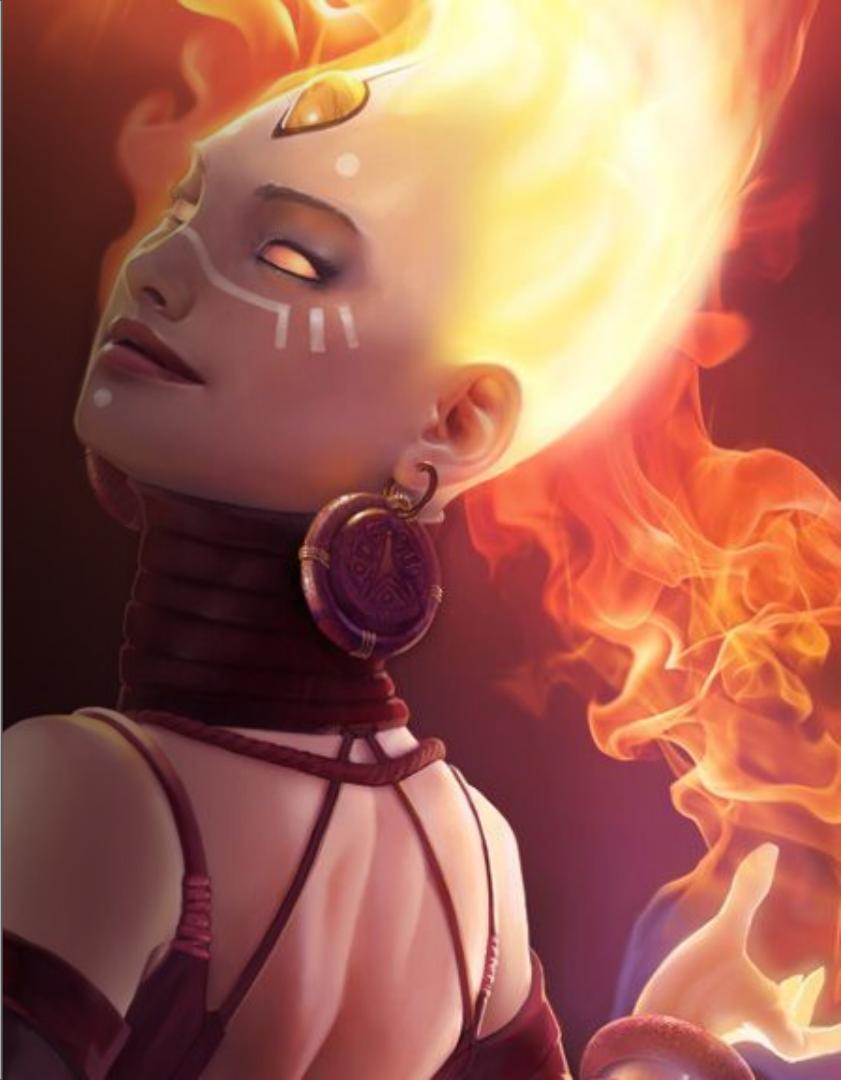
# DOTA 2

VALVE

## Почему



1. Глубокие и сложные механики
2. 126 героев (хирсов/челиков) с уникальными способностями и особенностями геймплея
3. Более 200 уникальных предметов
4. Самобытная культура и огромная фанбаза вокруг игры
5. Развитый киберспорт



## Цели исследования

1. Изучение игры для новичков
2. Анализ вещей и способностей => построение билдов
3. Исследование динамики игры

## Источники данных

1. <https://dota2.fandom.com/ru>
2. <https://www.dota2.com/>
3. <https://www.dotabuff.com/>



Спасибо за внимание!