

Assignment 2

Môn học: Lập trình Web

Hieu Nguyen

Ngày 6 tháng 5 năm 2021

1 Mục tiêu

Lập trình tính năng cho ứng dụng Web dựa trên các giao diện đã được thiết kế ở bài tập lớn 1, sử dụng ngôn ngữ lập trình PHP ở server side và cơ sở dữ liệu MySQL.

2 Yêu cầu sản phẩm

- Nhóm sử dụng một trong các mẫu của các thành viên của nhóm đã thiết kế ở bài tập lớn 1 để làm bài tập lớn 2, và có thể thiết kế thêm nếu cần.
- Dùng các kiến thức đã được học: **HTML5/CSS3, Javascript, PHP và MySQL**. Sinh viên xây dựng ứng dụng Web bằng các ngôn ngữ lập trình khác không có trong chương trình học sẽ nhận 0 điểm cho assignment 2.
- **Không sử dụng bất kì PHP Framework, CMF (Content Management Framework) hay CMS (Content Management System).** Nếu bị phát hiện sử dụng Framework, CMF, CMS, sinh viên sẽ nhận 0 điểm cho Assignment 2.
- Tất cả mã HTML5/CSS3 phải được kiểm tra và sửa lỗi theo chuẩn W3C. <http://validator.w3.org>
- Sử dụng responsive design (trang web có khả năng hiển thị đáp ứng tốt trên các thiết bị điện thoại di động, máy tính bảng, máy tính để bàn,...)
- Các tính năng cơ bản:
 - Thiết kế tính năng cho các loại người dùng:
 - * **Khách:** xem các thông tin public trên trang web, cho phép đăng kí, đăng nhập.
 - * **Thành viên (sau khi đã đăng nhập):** hiện thực các tính năng cơ bản: thay đổi thông tin cá nhân, mật khẩu, viết bình luận, đăng tin,...
 - * **Quản trị viên:** hiện thực các tính năng quản lý:
 - Quản lý thành viên (xem thông tin, xóa thành viên,...).
 - Tính năng quản lý (xem, thêm, sửa, xóa) các tài nguyên của ứng dụng web như thông tin liên hệ, sản phẩm, slider,...
 - Hiện thực phân trang hiển thị cho các tính năng quản lý
 - Thực hiện kiểm tra dữ liệu đầu vào (sử dụng cả kiểm tra bằng javascript (client side) và PHP (server side)).
 - Tính năng tìm kiếm tài nguyên đơn giản trên trang web.

3 Cách thức báo cáo, tính điểm

- Sinh viên chạy Demo trực tiếp vào giờ học Lab tuần cuối cùng (sẽ có thông báo sau).
- Các nhóm nộp lại mã nguồn, kèm theo báo cáo (hard copy và soft copy được trình bày theo quy định ở mục 4), cách cài đặt ứng dụng,...
- Cách thức tính điểm tùy thuộc vào số lượng và chất lượng các tính năng của ứng dụng.
- Xây dựng được càng nhiều tính năng, điểm càng cao.
- Số lượng tính năng nhiều, thiết kế đẹp, ý tưởng hay sẽ được cộng điểm bonus.
- Assignment 2 chiếm 70% cột điểm Assignment.
- Các nhóm báo cáo trễ assignment 2 sẽ nhận 0 điểm cho cột điểm assignment 2.

4 Quy định báo cáo

- Tối thiểu 20 trang.
- Ghi địa chỉ email để liên hệ nhóm vào trang bìa báo cáo.
- Mô tả các thư viện, công nghệ có sử dụng trong bài tập lớn, ưu điểm nhược điểm của các thư viện đó,...
- Mô tả thiết kế cơ sở dữ liệu, cấu trúc mã nguồn, các tính năng được thiết kế,...
- Cách thức cài đặt ứng dụng, phiên bản PHP hỗ trợ,...
- Nhiệm vụ, vai trò của từng thành viên trong nhóm.

5 Ghi chú

- Các sinh viên tự lập nhóm để làm bài tập lớn 2 (**tối đa 4 thành viên**), sinh viên nào không tham gia làm bài tập lớn sẽ nhận 0 điểm.
- Thời gian báo cáo bài tập lớn 2 vào tuần học Lab cuối cùng, theo lịch học của phòng đào tạo.
- Mọi thắc mắc, sinh viên vui lòng thông báo qua email: nguyenuhieu@hcmut.edu.vn để được giải quyết.