

# Referencia		CU023
Caso de Uso		Programación por ambientes.
Autor		Entregado: Cristian Gambasica. Revisado por: Esteban Pineda.
Fecha		Sábado 25 de noviembre del 2017
Versión		Versión 1
Actor/es		Usuario
Tipo		primordial
Descripción		El sistema deberá permitir ver programación por ambientes.
Referencias	C.U	Include: CU024, CU001
Cruzadas	R.F	US023
Precondición		1. El actor debe loguearse para poder acceder al sistema
<b>Flujo Normal</b>		
<b>ACCION ACTOR/ES</b> <b>Escenario ingresar:</b>  1.1 El actor ingresa al menú Usuario e ingresa a programación por ambientes.          1.2 El actor ingresa los datos solicitados por el sistema, presiona el botón ver programación por ambientes.		<b>RESPUESTA DEL SISTEMA.</b>  1.1 El sistema mostrara los datos que se deben ingresar (Sede, ambiente)          1.3 Se guardan los datos en el sistema, y el programa muestra la programación.
Post condición		El sistema en el menú principal
<b>Caminos Alternos</b> S1. El usuario abandona la carga sin terminar		
<b>Excepciones</b> E1. Los datos ingresados no son correctos E2. El usuario no ha iniciado sesión.		
Frecuencia esperada		25/ día
Comentarios		Es obligatorio

