## 1. PLANTILLA CASOS DE USO. FORMATO EXPANDIDO. (REAL)

# Referencia		CU032		
Caso de Uso		Crear, modificar, eliminar, visualizar competencias del		
		programa.		
Autor		Sebastián Cuellar / Cristian Gambasica		
Fecha		23/03/17		
Versión		Version1 23/03/17		
Actor/es		Administrador		
Tipo		P		
Descripción		El caso de uso sirve crear, modificar, eliminar, visualizar		
		competencias del programa para poder asignárselas a un		
		proyecto formativo.		
Referencias	C.U		034, CU040, CU001	
Cruzadas	R.F	US032		
Precondición I		El Administ	rador debe estar logueado.	
Flujo Normal				
ACCION ACTOR/ES			RESPUESTA DEL SISTEMA.	
Escenario Crear:				
1. El Actor presiona sobre la opción de		opción de	1.1. El sistema muestra una ventana emergente para	
crear.			crear las competencias del programa.	
1.2 El Actor crea las competencias del			1.3 El sistema muestra un mensaje diciendo que su	
programa.			creación fue realizada con éxito.	
Escenario Modificar:			2.1 El .: 4	
2 El Actor presiona sobre la opción de modificar.			2.1. El sistema muestra una ventana emergente para	
			modificar las competencias del programa.  2.3 El sistema muestra un mensaje diciendo que su	
2.2 El Actor modifica las competencias del programa.			modificación fue realizada con éxito.	
Escenario Eli	minar:		modificación fue realizada con exito.	
3 El Actor presiona la opción de			3.1. El sistema abre una ventana emergente de las	
eliminar.			competencias del programa para eliminar.	
3.2 El Actor elimina las competencias del			3.3 El sistema elimina las competencias del	
programa que desea.			programa.	
Escenario Vis	ualizar:			
4 El Actor selecciona las competencias			4.1. El sistema muestra las competencias del	
del programa que desea ver.			programa seleccionado.	
4.2 El Actor presiona en la opción			4.3. El sistema muestra las competencias del	
visualizar			programa.	
Postcondición			El sistema queda en el menú de competencias	
			del programa.	

## Caminos Alternos

- S1, El Actor le da cancelar a la creación de las competencias del programa.
- S2, El Actor le da cancelar a la modificación de las competencias del programa.
- S3, El Actor le da cancelar a la eliminación de las competencias del programa.
- S4, El Actor le da cancelar a la visualización de las competencias del programa.

## Excepciones

- E1, La competencia del programa ya existe.
- E2, La competencia del programa ya se había modificado.
- E3, La competencia del programa no se pudo eliminar.
- E4, La competencia del programa no se puede visualizar.

Frecuencia esperada	15/d
Comentarios	<comentarios adicionales=""></comentarios>