

# Referencia.		CU036
Caso de Uso		Crear, modificar, eliminar, visualizar Resultados de aprendizaje a una actividad.
Autor		Brayan David Prada Sánchez revisa Sebastián Mauricio Cuellar Pérez
Fecha		24/03/2017
Versión		Versión 1 24/03/2017
Actor/es		Administrador
Tipo		P
Descripción		Crear, modificar, eliminar, visualizar Resultados de aprendizaje a una actividad.
Referencias Cruzadas	C.U	Include:CU001, CU030, CU035
	R.F	US036
Precondición		El Actor debe estar logueado
Flujo Normal		
ACCION ACTOR/ES		RESPUESTA DEL SISTEMA.
Escenario Crear 1.El actor oprime la opción de crear 1.2 El actor crea los resultados de aprendizaje a una actividad		1.1 El sistema muestra la ventana para crear los resultados de aprendizaje a una actividad 1.3 El sistema crea los resultados de aprendizaje a una actividad
Escenario Modificar 2.El actor oprime la opción modificar 2.2 El actor modifica los resultados de aprendizaje a una actividad como desea.		2.1 El sistema muestra la ventana para modificar los resultados de aprendizaje a una actividad El sistema modifica los resultados de aprendizaje a una actividad.
Escenario Eliminar: 3.El actor oprime la opción eliminar 3.2 El actor elimina los resultados de aprendizaje de una actividad		3.1 El sistema muestra la ventana para eliminar el resultados de aprendizaje 3.3 El sistema dará aviso de la confirmación de eliminación los resultados de aprendizaje de una actividad y procederá a eliminarlos
Escenario Visualizar: 4. El actor selecciona los resultados de aprendizaje a una actividad 4.2 el actor oprime la opción de visualizar		4.1 El sistema muestra la ventana para visualizar los resultados de aprendizaje a una actividad 4.3 El sistema visualiza los resultados de aprendizaje a una actividad
Postcondición		El sistema queda en el menú de los resultados de aprendizaje a una actividad
Caminos Alternos S1, el actor le da cancelar a la creación de los resultados de aprendizaje a una actividad S2,el actor le da cancelar a la modificación de los resultados de aprendizaje a una actividad S3, el actor le da cancelar a la eliminación de los resultados de aprendizaje a una actividad S4, el actor le da cancelar a la visualización de los resultados de aprendizaje a una actividad		
Excepciones E1, los resultados de aprendizaje a una actividad no se pueden crear E2, los resultados de aprendizaje a una actividad ya estaban modificados E3, los resultados de aprendizaje a una actividad no se pueden eliminar E4, los resultados de aprendizaje a una actividad no se pueden visualizar		
Frecuencia esperada		10/d
Comentarios		<comentarios adicionales>