

## 1. PLANTILLA CASOS DE USO. FORMATO EXPANDIDO. (REAL)

# Ref		CU027
Caso de Uso		Crear, modificar, visualizar, habilitar e inhabilitar ambiente.
Autor		Sebastián Cuellar / Revisado por: Cristian Gambasica
Fecha		
Versión		Version1 - 22/03/17
Actor/es		Administrador
Tipo		P
Descripción		El caso de uso creara, modificara, visualizara, habilitara, inhabilitara ambientes para asignárselas a los ambientes y así crear el horario de formación
Referencias Cruzadas	C.U	Include:CU001 Extend:CU010
	R.F	US027
Precondición		El actor debe estar logueado .
Flujo Normal		
<b>ACCION ACTOR/ES</b> <b>Escenario Crear:</b> 1. El Actor presiona sobre la opción de crear. 1.3 El Actor crea el ambiente. <b>Escenario Modificar:</b> 2 El Actor presiona sobre la opción de modificar. 2.2 El Actor modifica el ambiente que desea. <b>Escenario Visualizar:</b> 3 El Actor presiona la opción de visualizar. 3.2 El Actor visualiza el ambiente que desea <b>Escenario Habilitar:</b> 4 El Actor selecciona el ambiente que desea habilitar. 4.2 El Actor presiona en la opción habilitar <b>Escenario Inhabilitar:</b> 5 El Actor selecciona el ambiente que desea inhabilitar. 5.2 El Actor presiona la opción inhabilitar.		<b>RESPUESTA DEL SISTEMA.</b>  1.2 El sistema muestra una ventana emergente para crear un ambiente. 1.4 El sistema muestra un mensaje diciendo que su creación fue realizada con éxito.  2.1El sistema muestra una ventana emergente para modificar el ambiente. 2.3 El sistema muestra un mensaje diciendo que su modificación fue realizada con éxito.  3.1 El sistema abre una ventana emergente de los ambientes disponibles para visualizar. 3.3 El sistema muestra el ambiente que el actor quiere ver.  4.1 El sistema muestra el ambiente que desea habilitar. 4.3 El sistema muestra el ambiente habilitado.  5.1 El sistema muestra el ambiente que desea inhabilitar. 5.3 El sistema muestra el ambiente inhabilitado.
Postcondición		El sistema queda en el menú de ambientes.

<b>Caminos Alternos</b> S1, El Actor desea cancelar la creación del ambiente. S2, El Actor desea cancelar la modificación del ambiente. S3, El Actor desea cancelar la visualización del ambiente. S4, El Actor desea cancelar la habilitación del ambiente. S5, El Actor desea cancelar la inhabilitación del ambiente.	
<b>Excepciones</b> E1, El ambiente ya existe. E2, El ambiente ya se había modificado. E3, El ambiente no se pudo visualizar. E4, El ambiente ya estaba habilitado. E5, El ambiente no se pudo inhabilitar.	
<b>Frecuencia esperada</b>	15/d
<b>Comentarios</b>	<comentarios adicionales>