

# Ref.		CU027
Caso de Uso		Crear fases del proyecto
Autor		Michael Rubiano
Revisado por:		Revisado por: Leidy Bustos
Fecha		29-03-2017
Versión		1
Actor/es		Administrador
Tipo		Principal
Descripción		El sistema deberá permitir al actor crear, eliminar, visualizar fases del proyecto
Referencias	C.U	Include:CU029, CU023, CU001
Cruzadas	U.S.	US014
Precondición		El actor debe haber ingresado al aplicativo.
Flujo Normal		
ACCION ACTOR/ES		RESPUESTA DEL SISTEMA.
<p>1. El actor ingresa al módulo de fases de proyecto</p> <p><b>ESCENARIO “CREAR”:</b></p> <p>2. El actor selecciona la opción de crear fases de proyecto.</p> <p>3. El actor ingresa los datos y confirma la acción seleccionando la opción de guardar.</p> <p><b>ESCENARIO “MODIFICAR”:</b></p> <p>2. El actor selecciona la fase de proyecto, y enseguida, selecciona la opción de modificar.</p> <p>3. El actor modifica los datos deseados y selecciona guardar.</p> <p><b>ESCENARIO “ELIMINAR”:</b></p> <p>2. El actor selecciona la fase de proyecto y, enseguida selecciona la opción de eliminar.</p> <p>3. El actor selecciona la opción de aceptar para confirmar la acción.</p>		<p>1.1. El sistema muestra al actor el menú de fases de proyecto existentes</p> <p>2.1. El sistema muestra el formulario para crear las fases de proyecto. Solicitará una confirmación al actor.</p> <p>3.1. El sistema crea la fase de proyecto y la guarda en la base de datos del aplicativo.</p> <p>2.1. El sistema muestra el formulario para modificar fases de proyecto. Solicitará una confirmación al actor.</p> <p>3.1. El sistema guarda la información en la base de datos del aplicativo.</p> <p>2.1. El sistema solicitará al actor confirmación de la acción de eliminar.</p> <p>3.1. El sistema elimina la fase de proyecto seleccionada de la base de datos del aplicativo.</p>

<b>Postcondición</b>	El sistema lleva al actor al menú de fases de proyecto
<b>Caminos Alternos</b> Seleccionar botón “cancelar” Regresa al punto 1.1	
<b>Excepciones</b> La fase del proyecto ya está creada.	
<b>Prioridad</b>	Alta
<b>Comentarios</b>	