## 1. PLANTILLA CASOS DE USO. FORMATO EXPANDIDO. (REAL)

# Ref		CU030		
Caso de Uso		Crear, modificar, eliminar, visualizar actividades de		
		proyectos formativos		
Autor		Sebastián Cuellar / Cristian Gambasica		
Fecha		23/03/17		
Versión		Version1 23/03/17		
Actor/es		Administrador.		
Tipo		P		
Descripción		El caso de uso sirve crear, modificar, eliminar, visualizar		
		actividades de proyectos formativos para poder asignárselas		
		a una fase o proyecto formativo.		
Referencias	C.U	<include:cu< th=""><th>1 7</th></include:cu<>	1 7	
Cruzadas	R.F	US030		
Precondición		El Administrador debe estar logueado.		
Flujo Normal				
ACCION ACT	TOR/ES		RESPUESTA DEL SISTEMA.	
Escenario Crear:				
1. El Actor presiona sobre la opción de			1.2. El sistema muestra una ventana emergente para	
crear.			crear las actividades del proyecto.	
1.3 El Actor crea las actividades del			1.4 El sistema muestra un mensaje diciendo que su	
proyecto.			creación fue realizada con éxito.	
Escenario Modificar:			2.1 71	
2 El Actor presiona sobre la opción de			2.1. El sistema muestra una ventana emergente para	
modificar.			modificar las actividades del proyecto.	
2.2 El Actor modifica las actividades del			2.3 El sistema muestra un mensaje diciendo que su modificación fue realizada con éxito.	
proyecto que desea.  Escenario Eliminar:			mounicación fue feanzada con exito.	
3 El Actor presiona la opción de			3.1. El sistema abre una ventana emergente de las	
eliminar.			actividades del proyecto para eliminar.	
3.2 El Actor elimina las actividades de			3.3 El sistema elimina las actividades del proyecto.	
proyecto que desea.			21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 2	
Escenario Visualizar:				
4 El Actor selecciona la actividad de			4.1. El sistema muestra la actividad del proyecto.	
proyecto que desea ver.			seleccionada.	
4.2 El Actor presiona en la opción			4.3. El sistema muestra las actividades del proyecto.	
visualizar				
Post condición			El sistema queda en el menú de actividades de	
			proyectos	

## Caminos Alternos

- S1, El Actor le da cancelar a la creación de la actividad del proyecto.
- S2, El Actor le da cancelar a la modificación de la actividad del proyecto.
- S3, El Actor le da cancelar a la eliminación de la actividad del proyecto.
- S4, El Actor le da cancelar a la visualización de la actividad del proyecto.

## **Excepciones**

- E1, La actividad del proyecto ya existe.
- E2, La actividad del proyecto ya se había modificado.
- E3, La actividad del proyecto no se pudo eliminar.
- E4, La actividad del proyecto no se puede visualizar.

Frecuencia esperada	25/d
Comentarios	<comentarios adicionales=""></comentarios>