

# Ref.		CU031
Caso de Uso		Asignar resultados de aprendizaje
Autor		Michael Rubiano
Revisado por:		Revisado por: Leidy Bustos
Fecha		28-03-2017
Versión		1
Actor/es		Administrador
Tipo		Principal
Descripción		El sistema deberá permitir al actor asignar los resultados de aprendizaje a una actividad
Referencias Cruzadas	C.U	Include:CU030, CU015, CU001
	U.S.	US020
Precondición		El actor debe haber ingresado al aplicativo.
Flujo Normal		
ACCION ACTOR/ES 1. El actor ingresa al módulo actividad 2. Selecciona la actividad a la que se le asignara el resultado ESCENARIO “ASIGNAR”: 3. El actor selecciona la opción de asignar resultado de aprendizaje 4. El actor selecciona el resultado de aprendizaje y elige la opción de guardar. .		RESPUESTA DEL SISTEMA. 1.1. El sistema muestra al actor el menú de actividades existentes 2.1. el sistema muestra la información de la actividad seleccionada 3.1. El sistema muestra los resultados de aprendizaje. Solicitará que seleccione uno. 4.1. El sistema asigna el resultado de aprendizaje y lo guarda en la base de datos del aplicativo.
Postcondición		El sistema lleva al actor al menú de resultados de aprendizaje
Caminos Alternos Seleccionar botón “cancelar” Regresa al punto 1.1		
Excepciones El resultado de aprendizaje ya está creado.		
Prioridad		Alta
Comentarios		