

Exercice:

Écrire un programme en JAVA permettant de gérer une bibliothèque virtuelle.

Cette bibliothèque contiendra différents types de livres (roman, essai, poésie, biographie).

Un livre aura un identifiant ISBN

([https://fr.wikipedia.org/wiki/International\\_Standard\\_Book\\_Number](https://fr.wikipedia.org/wiki/International_Standard_Book_Number)), un auteur, une date de parution, et un éditeur.

Un acheteur ou un emprunteur pourra acheter ou emprunter un livre.

Un bibliothécaire sera chargé de créer des livres:

- Les Misérables de Victor Hugo (1862), Roman, ISBN 123415
- Pensées, de Blaise Pascal (1669), Essai, ISBN 241234
- Cahier d'un retour au Pays Natal, d'Aimé Césaire, Poésie, (1939), ISBN 342534
- La vie sans fards, de Maryse Condé, 2012, Biographie, ISBN 435534

N'hésitez pas à rajouter d'autres livres de votre choix.....

A la fin du programme, on affichera les livres contenus dans la bibliothèque.