

# Procesadores de Lenguajes

## Primera Fase

Lidia Concepción Echeverría  
lidiakon@ucm.es

Juan Ramón del Caño Vega  
jdelcano@ucm.es

11 de marzo de 2018

## Índice

<b>1. Clases léxicas</b>	<b>2</b>
<b>2. Especificación formal</b>	<b>4</b>

## 1. Clases léxicas

Dispondremos de las siguientes clases léxicas:

1. Nombres de tipo: serán palabras reservadas en nuestro analizador léxico.
  - *num*: palabra reservada para tipar las variables numéricas.
  - *bool*: palabra reservada para tipar las variables booleanas.
2. Nombres de variable: *iden* serán los identificadores de las variables que declaremos. Deberán empezar por una letra, y pueden contener letras, dígitos o subrayados (`_`).
3. Separadores: dispondremos de dos tipos, uno para separar la sección de declaraciones de la sección de instrucciones, y otro para separar las declaraciones o instrucciones entre ellas.
  - *pcoma*: será el separador de declaraciones o instrucciones entre ellas mismas (`;`).
  - *end*: indicará el final de la sección de declaraciones y el comienzo de la sección de instrucciones (`&&`).
4. Expresiones: las usaremos para trabajar en la sección de instrucciones. Tenemos dos tipos.
  - a) Expresiones lógicas: de nuevo serán palabras reservadas.
    - *true*: valor lógico de verdad (`true`).
    - *false*: (`false`) contrario de *true*.
  - b) Expresiones numéricas: *numero*, podrán comenzar por un signo (+ o -), seguido de uno o más dígitos. Si se tratase de números reales, aparecería un punto (.) seguido de uno o más dígitos. Finalmente, para ambos casos, podría aparecer una parte exponencial, con una *e* o *E* seguida opcionalmente de un signo (+ o -) y uno o más dígitos.
5. Operadores: para la sección de instrucciones dispondremos de los siguientes operadores.
  - a) Operador de asignación: *igual* (`=`) entre una variable y una expresión.
  - b) Operadores aritméticos:
    - *mas*: operador de suma (`+`).
    - *menos*: operador de resta y menos unario (`-`).
    - *por*: operador de multiplicación (`*`).

- *div*: operador de división (/).
- c) Operadores lógicos: también serán palabras reservadas.
- *and*: operador de conjunción.
  - *or*: operador de disyunción.
  - *not*: operador de negación.
- d) Operadores relacionales.
- *mayor*: comprueba si una expresión es estrictamente mayor a otra (>).
  - *menor*: comprueba si una expresión es estrictamente menor a otra (<).
  - *mayorIgual*: comprueba si una expresión es mayor o igual a otra (>=).
  - *menorIgual*: comprueba si una expresión es menor o igual a otra (<=).
  - *equiv*: comprueba si dos expresiones tienen el mismo valor (==).
  - *noEquiv*: comprueba si dos expresiones tienen distinto valor (!=).
- e) Paréntesis: modifican la prioridad de las operaciones entre *parAb* ( ( ) y *parCe* ( ) ).

## 2. Especificación formal

- Definiciones auxiliares:

$$letra \longrightarrow a|...|z|A|...|Z$$

$$digitoPositivo \longrightarrow 1|...|9$$

$$digito \longrightarrow 0|digitoPositivo$$

$$parteDecimal \longrightarrow .digito^+$$

$$parteExponencial \longrightarrow (e|E)[+|-]digito^+$$

- Definiciones de cadenas ignorables:

$$separador \longrightarrow \text{SP}|\text{TAB}|\text{NL}$$

- Definiciones léxicas:

$$num \longrightarrow \mathbf{num}$$

$$bool \longrightarrow \mathbf{bool}$$

$$iden \longrightarrow letra(letra|digito|_)^*$$

$$pcoma \longrightarrow ;$$

$$end \longrightarrow \&\&$$

$$igual \longrightarrow =$$

$$true \longrightarrow \mathbf{true}$$

$$false \longrightarrow \mathbf{false}$$

$$numero \longrightarrow [+|-]digito^+[parteDecimal][parteExponencial]$$

$$mas \longrightarrow \backslash +$$

$$menos \longrightarrow -$$

$$por \longrightarrow \backslash *$$

$$div \longrightarrow /$$

$$and \longrightarrow \mathbf{and}$$

$$or \longrightarrow \mathbf{or}$$

$$not \longrightarrow \mathbf{not}$$

$$mayor \longrightarrow >$$

$$menor \longrightarrow <$$

*mayorIgual*  $\longrightarrow$   $>=$

*menorIgual*  $\longrightarrow$   $<=$

*equiv*  $\longrightarrow$   $==$

*noEquiv*  $\longrightarrow$   $\neq$

*parAb*  $\longrightarrow$   $\setminus()$

*parCe*  $\longrightarrow$   $\setminus)$