

Hedge Wizard

Overview

HEDGE Wizard

Armour Class: 9

Move: 6

Archetype Initiative: 11

Starting Coin: 20 + d4 sp

Starting Gear: Leather armour, staff, long sword, hat, dagger, rope, rations for a week.

Height: 4'8" + 2d8 inches

Weight: 120 + 4d20 pounds

Age: 20 + 2d6 years

Appearance Examples: Aloof, wild-eyed, watchful.

Starting Coin: 20 + d4 sp

Tags: Human, Magic-User

Attr Bonuses:

Attr Limits:

Example Aspects: None

Innate Abilities: The following abilities are innate to this archetype specifically: Cloak of Shadows I, Incendo I, Etiquette I, Brythinian/Common II, Inochian I, Low Contacts I.

We do not list those abilities that are innate to all characters.

Level Progression

The level progression table contains the skill points the player gets to spend on abilities when they gain a new level. Abilities that are innate to all characters are marked thus ☆. All characters get them for free at first level. Abilities that are specially innate to your archetype are marked with a ★. These are also free, but are special to your archetype. Your character automatically receives all innate abilities at first level. Abilities that we recommended you purchase for characters of this archetype are marked with a ! symbol.

Purchasing Abilities

Abilities are purchased using points. There are four different point types: Lore 📖, Martial ⚔️, General 🔧, and Magical ⚡. Starting points for the archetype are specified in the previous section. The following sections contain point costs for ability levels in the following form: 📖/⚔️/🔧/⚡.

Suggested Builds

XXXX FIXME





Level		Stamina		Health		Skill Points				Resolve		Magic		Fate	
No#	XP	Base	Rest	Base	Rest					Base	Rest	Base	Rest	Base	Rest
1	3	4+d4	2d4	4+d4	2d4	10	7	15	22	2d10	1d10	4d6	2d6		
2	3	+d4	2d4	+d4	2d4	10	5	10	10	2d10, 1d8	1d10	5d6	3d6		
3	6	+d4	2d4	+d4	2d4	10	5	10	10	2d10, 2d8	1d10	5d6	3d6		

Table 1.1: Hedge Wizard Level Progression Table

Alarum

I	5/-/-/7	○○○
II	-/-/-/3	○
III	-/-/-/3	○

Alchemy

I	6/-/7/-	○○○?/?/?
Prereq:Mathematics I		
II	6/-/7/-	○○○?/?/?

Animal Handling

0 ☆	-/-/-/-	○○○○○○○
I	-/-/3/-	○○○○○○○

Antiquarian

I	7/-/2/-	○○○○
II	3/-/2/-	○○○○?/?/?
III	3/-/3/-	○○○○?/?/?

Arcana

0 ☆	-/-/-/-	○○?/?/?
I	6/-/-/-	○○?/?/?
Prereq:Inochian I		
II	2/-/-/2	

Archery

0 ☆	-/-/-/-	○○○○○○○
I	-/7/-/-	○○○○○○○
II	-/15/-/-	○
III	-/14/-/-	
Prereqs:Agility>12, Perception>12		

Armour Smith

I	1/-/5/-	○○○○○○○
Prereq:Smith II		

Art

I	2/-/4/-	??
II	2/-/4/-	?
III	3/-/2/-	

Augury

I	5/-/-/2	○○○○○○○
Prereq:Tag: Cleric		
II	-/-/-/2	
III	-/-/-/2	

Auri Fames

I	-/-/-/3	??
II	1/-/-/3	○○?

Axe Frenzy

I	-/3/-/-	○○○○○○○
Prereqs:Willpower>11, Axe Strike I		
II	-/2/-/-	

Axe Hook

I	-/4/-/-	○○?/?/?/?
Prereq:Axe Strike I		
II	-/7/-/-	

Axe Strike

0 ☆	-/-/-/-	○○○○○○○
I	-/6/-/-	○○○○○○○
II	-/12/-/-	

Banish

I	-/-/-/3	○○○○?
II	-/-/-/2	○○○○?

Bind

I	-/-/-/3	○○○○?
II	-/-/-/2	○○○○○○○

Book Keeping

I	4/-/1/-	
Prereq:Mathematics I		
II	4/-/1/-	
III	4/-/1/-	

Brace for Charge

I	-/3/-/-	○○?/?/?/?
Prereq:Polearm Stab I		
II	-/14/-/-	

Brythinian/Common

0 ☆	-/-/-/-	○○○
I ★	-/-/-/-	○○○
II ★	-/-/-/-	○○○○?/?
III	-/-/2/-	○○○○?/?
IV	-/-/2/-	○○○○?/?

Builder

I	-/-/5/-	??
Prereq:Carpentry I		
II	-/-/6/-	??
III	2/-/8/-	

Carpentry

I	-/-/5/-	??
II	-/-/6/-	??
III	2/-/8/-	

Cartwright

I	-/-/5/-	??
Prereq:Carpentry I		
II	-/-/6/-	??
III	2/-/8/-	

Circle of Protection

I	-/-/-/3	○○○?
II	1/-/-/2	○○○?

Cleave

I	8/3/-/-	○○○○○○○
Prereqs:Axe Strike II, Strength>9		
II	-/3/-/-	
Prereq:Strength>11		
III	-/3/-/-	
Prereq:Strength>13		

Climb

I	-/-/4/-	○○○○○○○
II	-/-/1/-	

Cloak of Shadows

I ★	-/-/-/-	○○○○
II	1/-/-/2	○○○○

Club Smash

I	-/4/-/-	○○?/?/?/?
Prereqs:Mace Strike I, Strength>10, Tag: club		
II	-/7/-/-	
Prereq:Strength>12		

Commune

I	-/-/-/3	○○?
II	-/-/-/2	○○?

Commune with the Dead

I	5/-/-/5	○○○○○○○
---	---------	---------

Concealment

0 ☆	-/-/-/-	○○○○?
I	8/-/-/-	○○○○?/?
II	-/-/2/-	

Contacts

0 ☆	-/-/-	○○○○?
I	-/-/2/-	○○○○??
II	-/-/3/-	○○○○○○
III	-/-/4/-	○○○○○○

Contego

I	-/-/-/3	○○○○?
II	-/-/-/2	○○○○○○

Contortionist/Escape Artist

0 ☆	-/-/-	○○○○○○
I	-/-/3/-	○○○○○○
II	-/-/2/-	○○○○○○

Cooper

I	-/-/5/-	○○
Prereq:Carpentry I		
II	-/-/5/-	○○

Crossbow Use

0 ☆	-/-/-	○○○○○○
I	-/7/-/-	○○○○○○
II	-/14/-/-	

Cryptogrtaphy

I	2/-/-/-	○○○○○○
II	3/-/-/-	

Dagger Strike

0 ☆	-/-/-	○○○○○○
I	-/5/-/-	○○○○○○
II	-/11/-/-	

Dance

0 ☆	-/-/-	○○
I	-/-/5/-	○○
II	-/-/2/-	

Dead Eye

I	-/3/-/-	○○○○??
Prereq:Archery II		
II	-/6/-/-	

Deceive

0 ☆	-/-/-	○○○○
I	-/-/3/-	○○○○○○

Demonic Lore

I	5/-/5/-	○○?
II	5/-/5/-	○○?

Deutellus

I	5/-/5/-	○○○○○○
II	5/-/5/-	○○○○○○
III	5/-/5/-	○○○○○○
IV	5/-/5/-	○○○○○○

Disarm

I	-/6/-/-	○○○○○○
II	-/6/-/-	

Disguise

0 ☆	-/-/-	○○○○?
I	-/-/4/-	○○○○?
II	1/-/1/-	

Dodge

0 ☆	-/-/-	○○○○○○
I	-/3/-/-	○○○○○○
II	-/3/-/-	

Drive Cart

0 ☆	-/-/-	○○○○○○
I	-/-/2/-	

Dungeoneering

0 ☆	-/-/-	○○○○○○
I	8/-/-/-	○○○○○○
II	3/-/2/-	
III	3/-/2/-	

Earth Science

I	7/-/7/-	○○○○?
II	7/-/7/-	○○○○??
Prereq:Mathematics I		

Etiquette

I ★	-/-/-	○○○○○○
-----	-------	--------

Farmer

I	-/-/5/-	○○
II	-/-/5/-	○○
III	2/-/5/-	

Fast Loader

I	-/3/-/-	○○○○??
Prereq:Crossbow Use I		
II	-/14/-/-	

Fey

I	5/-/5/-	○○○○○○
II	5/-/5/-	○○○○○○
III	5/-/5/-	○○○○○○
IV	5/-/5/-	○○○○○○
V	5/-/5/-	○○○○○○

Fey Resilience**Flesh Ward**

I	-/-/-/3	○○○○?
II	-/-/-/2	○○○○○○
III	-/-/-/2	○○○○○○
Prereq:Willpower>12		

Glamour

I	-/-/-/3	○○○○?
II	-/-/-/3	○○○○?
III	-/-/-/3	○○○○?

Grapple

0 ☆	-/-/-	○○?
I	-/2/1/-	○○?
II	-/3/-/-	

Gun Maintenance

0 ☆	-/-/-	○○○○?
I	-/3/-/-	○○?
Prereq:Crossbow Use I		
II	-/14/-/-	

Hammer Smash

I	-/5/-/-	○○○○??
Prereq:Hammer Strike I		
II	-/9/-/-	

Hammer Strike

0 ☆	-/-/-	○○○○○○
I	-/7/-/-	○○○○○○
II	-/14/-/-	

Head Butt

0 ☆	-/-/-	○○?
I	-/2/-/-	○○?
II	-/3/-/-	

Heavy Cross Bow Proficiency

0 ☆ -/-/-/ 0000000

I -/7/-/- 0000000

II -/14/-/-

Hex

I -/-/-/1 00000

II -/-/-/2 00000

Hibernian

I 5/-/5/- 0000000

II 5/-/5/- 0000000

III 5/-/5/- 0000000

High Contacts

I -/-/2/- 0000000

II -/-/3/- 0000000

III -/-/4/- 0000000

High Etiquette

I 2/-/3/- 00000

History

I 7/-/7/- 0000

II 7/-/7/- 0000

Hook

I -/3/-/- 0000000

Prereq:Polearm Stab I

II -/14/-/-

Prereq:Strength>13

Horse-Riding

0 ☆ -/-/-/- 0000000

I -/-/2/- 0000000

Prereq:Animal Handling I

II -/-/2/- 0000000

Hunting

0 ☆ -/-/-/- 0000000

I 6/-/-/- 00000

Prereq:Tracking I

II 2/-/3/-

Incendo

I ★ -/-/-/- 00000

II -/-/-/2 0000000

Inochian

I ★ -/-/-/- 0000000

II 5/-/-/- 0000000

Interrogate/Torture

0 ☆ -/-/-/- 0000

I -/-/4/-

Intimidate

0 ☆ -/-/-/- 00000

I -/-/3/- 00000

Jester

I 2/-/3/- 0000000

II -/-/2/- 0000000

Jump

I -/-/4/- 00000

II -/-/2/-

Khuzdern/Dwarvern

I 3/-/2/- 0000000

II 3/-/2/- 0000000

III 5/-/5/- 0000000

IV 5/-/5/- 0000000

V 5/-/5/- 0000000

Kick

0 ☆ -/-/-/- 00000

I -/3/-/- 00000

II -/3/-/- 0000000

III -/3/-/-

Law (Society)

I 7/-/7/- 0000

II 7/-/7/- 0000

Leadership

0 ☆ -/-/-/- 0000000

I -/2/2/- 0000000

II -/2/3/- 0000000

Listen

0 ☆ -/-/-/- 0000000

I -/-/4/- 0000000

II -/-/2/-

Long Bow Proficiency

I -/6/-/- 0000000

Prereqs:Archery I, Strength>10, Not Short

II -/6/-/- 0000000

Prereqs:Archery I, Strength>12, Not Short

III -/14/-/-

Low Contacts

I ★ -/-/-/- 0000000

II -/-/3/- 0000000

III -/-/4/- 0000000

Low Etiquette

I -/-/1/- 0000000

Lucky

I -/-/3/- 0000

II -/-/3/- 00000

III -/-/1/- 0000000

Mace Strike

0 -/-/-/- 0000000

Prereq:Tag: club

I -/6/-/- 0000000

II -/12/-/-

Mason

I -/-/5/- 000

II -/-/6/- 000

III 2/-/8/-

Master

I 2/-/3/- 00000

Prereq:Sailor I

II -/-/3/- 0000

III 4/-/2/- 00000

Prereq:Mathematics I

Mathematics

I 4/-/-/- 000

II 4/-/-/- 000

III 4/-/-/- 000

Mind Worm

I -/-/-/4 00000

II -/-/-/2 00000

Misfortune

I -/-/3/- 0000000

II -/-/3/- 0000000

Mist

I	-/-/3	○○○○
II	-/-/3	○○○○

Musician - Keyed

I	1/-/3/-	○○○○○○
II	1/-/2/-	○○○○○○

Musician - Percussion

I	2/-/3/-	○○○○○○
II	1/-/2/-	

Musician - Singing

0 ☆	-/-/-/-	○○○○○○
I	1/-/3/-	○○○○○○
II	1/-/3/-	○○○○○○

Musician - Strings

I	-/-/3/-	○○○○○○
II	1/-/2/-	○○○○○○

Musician - Wind Instrument

I	-/-/3/-	○○○○○○
II	1/-/2/-	○○○○○○

Natural History

I	7/-/7/-	○○○○?
II	7/-/7/-	○○○○???
III	7/-/7/-	○○○○???
Prereq:Alchemy I		

Natural Sprinters**Necromantic Lore**

I	5/-/5/-	○○
II	5/-/5/-	○○
III	5/-/5/-	○○○○

Negotiate

0 ☆	-/-/-/-	○○○○??
I	-/-/2/-	○○○○??
II	-/-/2/-	○○○○??

Nick of Time

I	1/1/1/-	○○○○○○
II	-/-/3/-	○○○○○○
III	-/-/3/-	○○○○○○

Not As Bad As It Looks

I	-/-/3/-	○○○○○○
II	-/2/3/-	○○○○○○
III	-/2/3/-	○○○○○○

Notice

I	-/-/4/-	○○○○○○
II	-/-/2/-	

Oratory

I	-/-/2/-	○○○○○○
II	2/-/3/-	○○○○○○

Parry

I	2/9/-/-	○○○○
II	-/4/-/-	

Perceive

0 ☆	-/-/-/-	○○??
I	2/-/2/-	

Physics

I	7/-/7/-	○○?
Prereq:Mathematics I		
II	7/-/7/-	○○?

Pick Locks

0 ☆	-/-/-/-	○○○○??
I	8/-/-/-	○○○○?
II	8/-/-/-	○○○○?
III	2/-/2/-	

Polearm Stab

0 ☆	-/-/-/-	○○○○○○
I	-/7/-/-	○○○○○○
Prereq:Strength>11		
II	-/14/-/-	

Politics

I	6/-/7/-	○○???
II	6/-/7/-	○○???

Portal

I	-/-/-/9	○○○○?
II	1/-/-/2	○○○○?
III	4/-/-/2	○○○○?

Potion Making

I	5/-/4/-	○○○○○○
Prereq:Natural History II		

Punch

0 ☆	-/-/-/-	○○○○
I	8/-/-/-	○○○○○○
II	-/2/-/-	

Rain of Arrows

I	-/3/-/-	○○????
Prereqs:Archery II, Agility>10		
II	-/6/-/-	
Prereq:Agility>12		
III	-/6/-/-	
Prereq:Agility>13		

Reroll

0 ☆	-/-/-/-	○○○
I	-/-/3/-	○○○
II	-/-/3/-	○○○○
III	-/-/1/-	○○○○○○

Ropecraft

0 ☆	-/-/-/-	○○○○?
I	8/-/-/-	○○○○?
II	-/-/2/-	

Run

0 ☆	-/-/-/-	○○○○?
I	-/-/4/-	○○○○?
II	-/-/1/-	

Sailor

0 ☆	-/-/-/-	○○○○??
I	-/-/3/-	○○○○??
II	-/-/3/-	○○?
III	-/-/3/-	
IV	-/-/3/-	

Scout

0 ☆	-/-/-/-	○○○
I	4/-/1/-	○○○
II	2/-/2/-	

Scroll Writing

I	5/-/4/-	○○○○○○
Prereq:Inochian II		

Search

0 ☆	-/-/-/-	○○○○?
I	8/-/-/-	○○○○?
II	8/-/-/-	○○○○?
III	2/-/1/-	

Shield Block

0 ☆	-/-/-	○○○
I	-/5/-	○○○○
II	-/5/-	

Shield Push

I	8/-/-	○○○○
II	-/2/-	○○○○
III	-/2/-	○○○○

Shipwright

I	-/-/5-	○○
Prereq: Carpentry I		
II	-/-/6-	○○
III	2-/8-	

Shoot

0 ☆	-/-/-	○○○○○○
I	-/7/-	○○○○○○
II	-/14/-	

Sign of Idresheim

I	-/-/4	○○○○
II	-/-/3	○○○○

Sixth Sense**Sleight of Hand**

0 ☆	-/-/-	○○○○
I	8/-/-	○○○○
II	-/4/-	○○○○
III	-/3/-	

Smith

I	-/-/6-	○○
II	-/-/6-	○○
III	2-/9-	

Smoke Measel

I	-/-/2	○○○○
II	-/-/2	○○○○○○

Sneak

0 ☆	-/-/-	○○○○
I	8/-/-	○○○○
II	-/2/-	○○○○

Stealth

0 ☆	-/-/-	○○○○○○○○
I	3/-/-	○○○○○○
II	3-/3/-	

Stone Skin

I	-/-/3	○○○○
II	-/-/3	○○○○

Summon

I	-/-/5	○○○
II	-/-/3	○○○

Support

I	8/-/-	○○○○○○
II	-/2/-	

Survivalism

0 ☆	-/-/-	○○○○○○
I	8/-/-	○○○○○○
Prereq: Wayfinding I		
II	-/-/3-	

Swim

I	-/4/-	○○○○○○
II	-/2/-	

Sword Feint

I	8/4/-	○○○○
Prereq: Sword Strike II		
II	-/4/-	

Sword Strike

0 ☆	-/-/-	○○○○○○
I	-/9/-	○○○○○○
II	-/15/-	

Sylvan

I	5-/5/-	○○○○○○
II	5-/5/-	○○○○○○
III	5-/5/-	○○○○○○
IV	5-/5/-	○○○○○○
V	5-/5/-	○○○○○○

Theology

0 ☆	-/-/-	○○○
I	4/-/-	○○○○
II	4-/5/-	○○○○
III	4/-/-	○○○○

Throw

0 ☆	-/-/-	○○○○
I	-/3/-	○○○○○○
II	-/1/-	

Throw Dagger

I	-/3/-	○○○○○○
Prereq: Dagger Strike I		
II	-/14/-	

Tracking

0 ☆	-/-/-	○○○○○○
I	5/-/-	○○○○○○
II	3/-/-	

Trap Work

0 ☆	-/-/-	○○○○○○
I	4/-/-	○○○○○○
II	2-/2/-	

True Sight

I	-/-/3	○○○○
II	-/-/2	○○○○○○
III	-/-/2	○○○○○○
Prereq: Willpower > 12		

Turn Undead**Wayfinding**

0 ☆	-/-/-	○○○
I	4-/1/-	○○○
II	2-/2/-	

Weapon Smith

I	-/6/-	○○
Prereq: Smith II		
II	-/6/-	

Wild Swing

I	-/3/-	○○○○○○
Prereq: Tag: club		
II	-/2/-	

Wither

I	-/-/3	○○○○
II	-/-/2	○○○○○○