Управление требованиями и проектирование информационных систем

Лекция 2

КРИТЕРИИ КАЧЕСТВА ТРЕБОВАНИИ

СТАНДАРТЫ КАЧЕСТВА

Руководство по написанию требований INCOSE

- Общие правила и рекомендации
- Свойства формулировок требований
- Свойства наборов требований
- Правила формулирования требований
- Атрибуты формулировок требований



СТАНДАРТЫ КАЧЕСТВА

ISO/IEC/IEEE 29148-2018 – Life cycle processes -- Requirements engineering

- Общие правила и рекомендации по инженерии требований
- Терминология
- Детализация процессов
- Шаблоны документов

В настоящее время не переведен на русский язык



KPNTEPNN KAYECTBA

Свойства хороших требований

Свойства формулировок требований

- Необходимость
- Адекватность уровню
- Однозначность
- Полнота
- Простота
- Реализуемость
- Пригодность для верификации
- Соответствие потребности
- Соответствие нормам

KPNTEPNN KAYECTBA

Свойства хороших требований

Свойства наборов требований

- Полнота
- Непротиворечивость
- Реализуемость
- Понятность
- Валидируемость

ШАБЛОН ЗАПИСИ

Шаблоны записи требований

[Condition] [Subject] [Action] [Object] [Constraint] [Условие] [Субъект] [Действие] [Объект] [Ограничение]

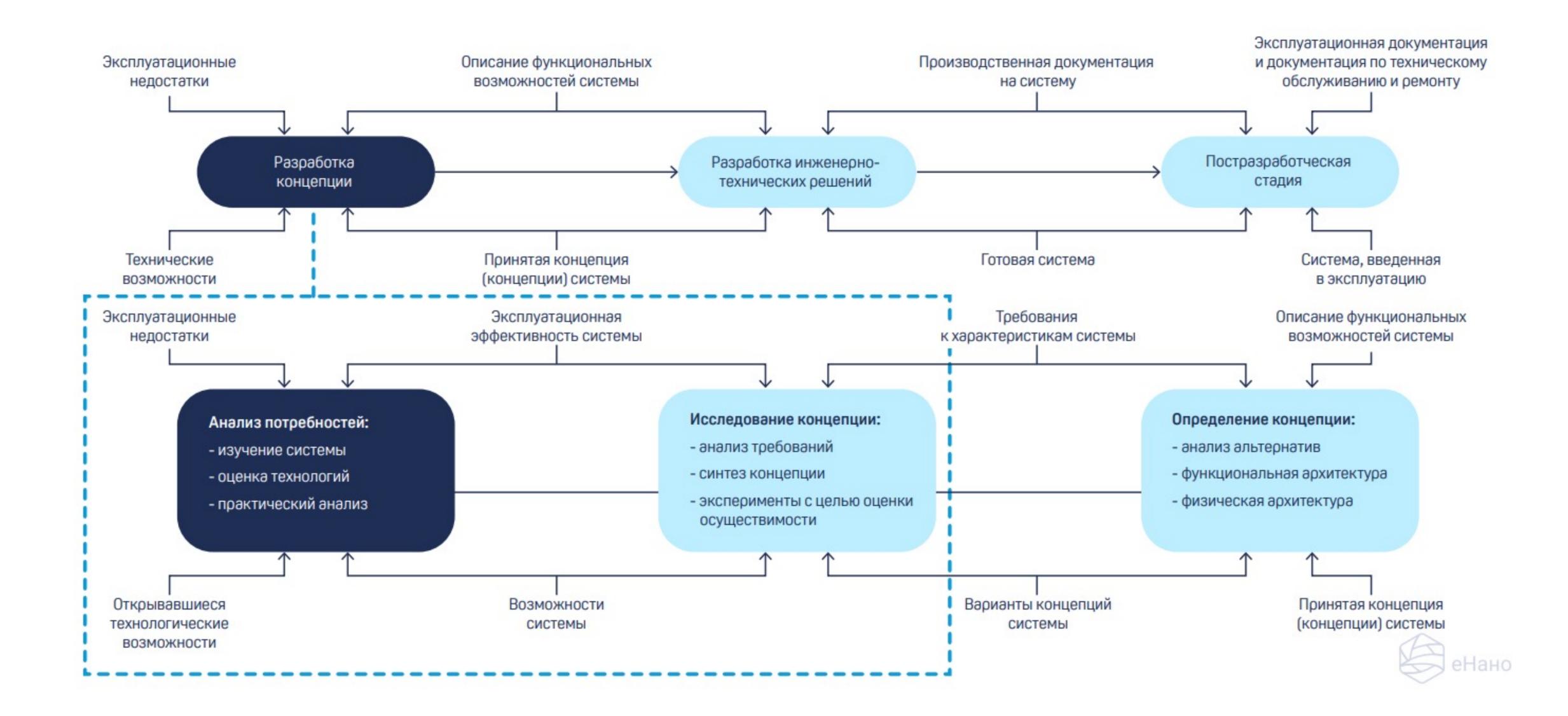
Пример: Когда приходит сигнал X [Условие], Система [Субъект] должна установить [Действие] бит приёма сигнала X [Объект] в течение двух секунд [Ограничение]

[Subject] [Action] [Value] [Субъект] [Действие] [Значение]

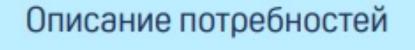
Пример: Система приёма счетов [Субъект], должна отображать счета покупателей к оплате [Действие] по возрастанию [Значение] суммы к оплате

ПРОЦЕСС ИНЖЕНЕРИИ ТРЕБОВАНИЙ

ОБЛАСТЬ ПРОБЛЕМ



ПЕРЕХОД К РЕШЕНИЮ



Требования заинтересованных сторон

Требования к системе в целом

Требования к компонентам системы (требования к подсистемам)

Требования к компонентам подсистем (требования к подсистемам более низкого уровня)



Разработка проектных

решений по подсистемам

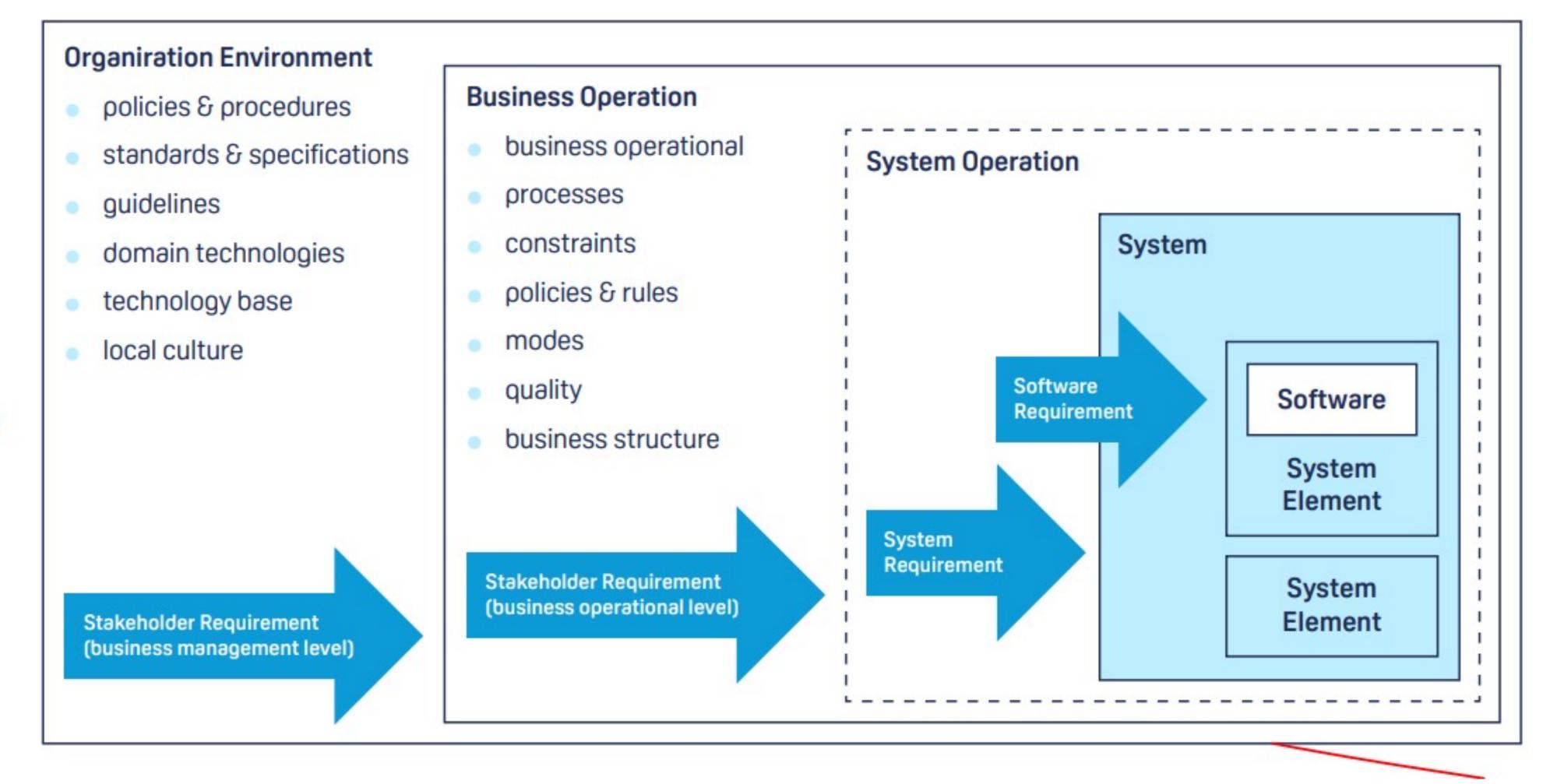
Описание архитектуры подсистемы



ГРАНИЦЫ СИСТЕМЫ И ТРЕБОВАНИЯ

External Environment

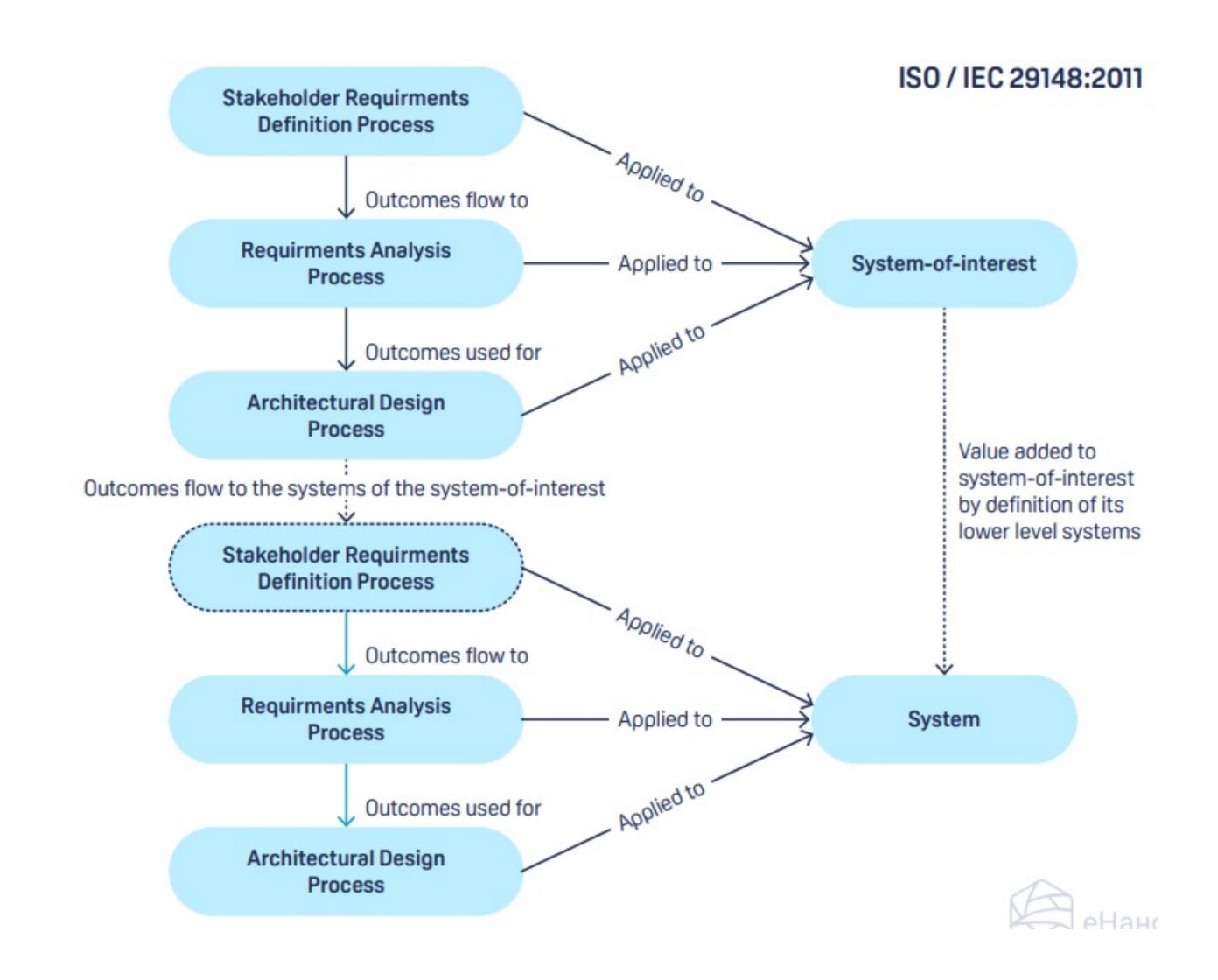
- market trends
- laws & regulations
- legal liabilities
- social responsibilities
- technology base
- labor pool
- competing products
- standards & specifications
- publis culture
- physical / natural environment



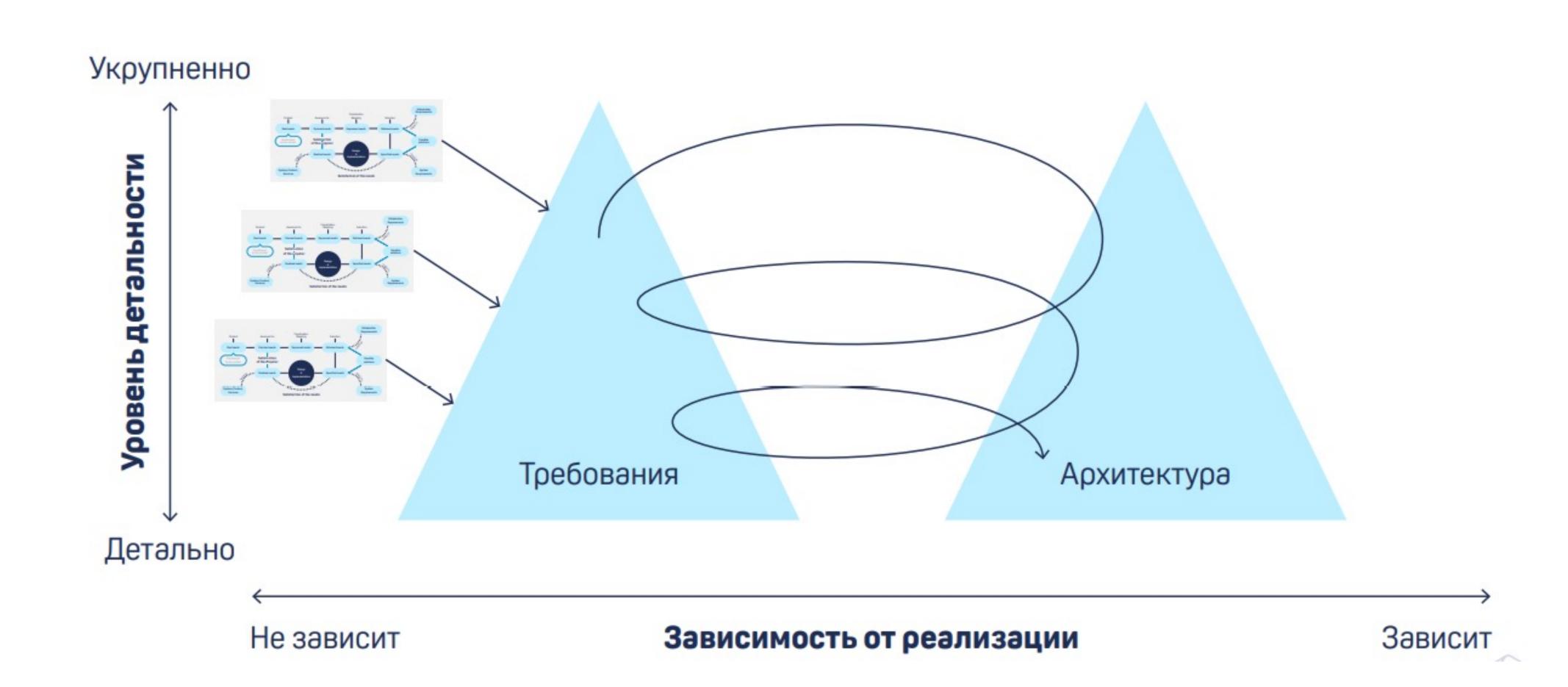
APXITEKTYPA PELLEHIST



ПЕРЕХОД К ПОДСИСТЕМЕ

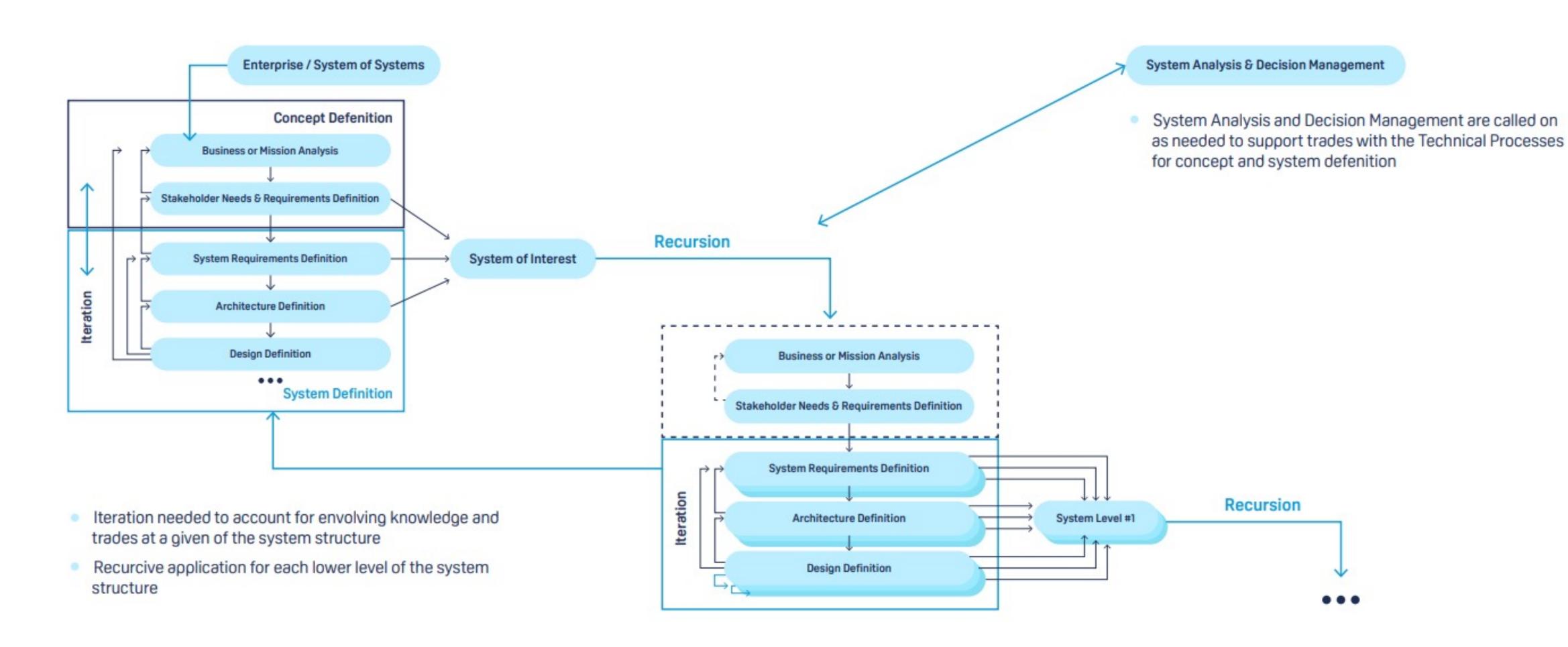


МОДЕЛЬ ДВУХ ВЕРШИН



ИТЕРАЦИИ В ИНЖЕНЕРИИ

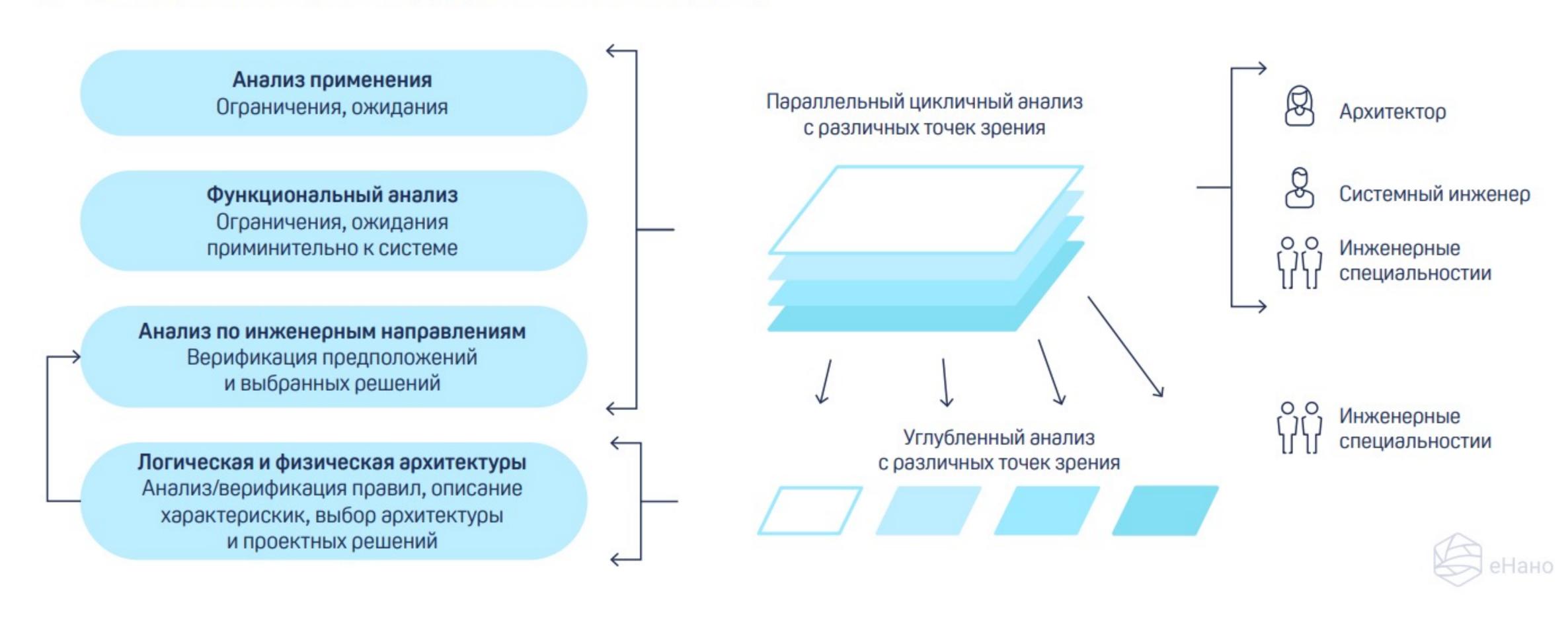
Рекурсивный итеративный процесс



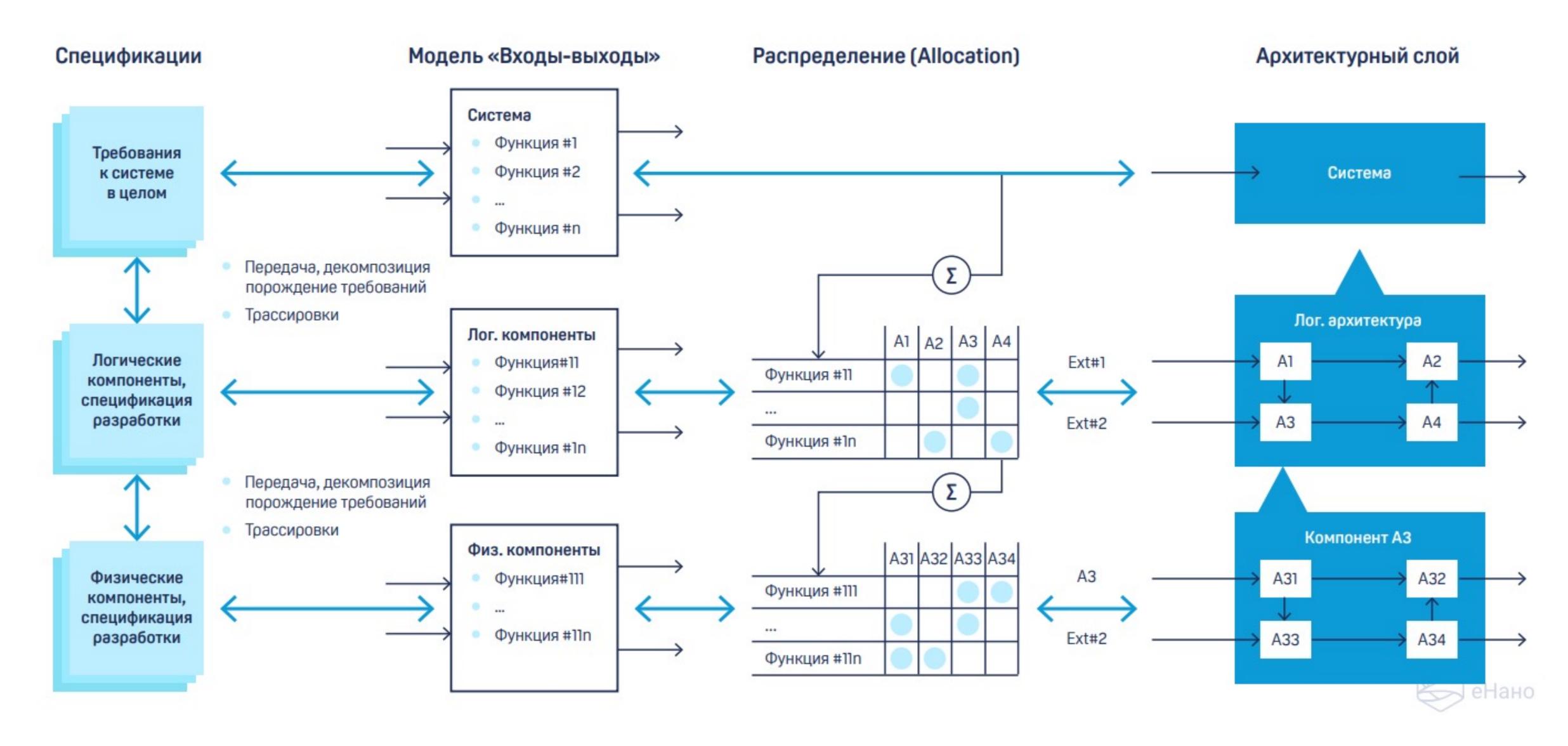
APXITEKTYPH BIE TPE BOBAHIS

Архитектурное представление (architecture view)

Точка зрения на архитектуру (architecture viewpoint)



APXITEKTYPH BIE TPE BOBAHIS



toc...