

Benutzerhandbuch

UliCMS

Version 4.5

<http://www.ulicms.de>

Allgemeines

UliCMS ermöglicht Ihnen das einfache Erstellen von Internetseiten ohne HTML oder Programmierkenntnisse.

Dabei werden die Inhalte getrennt vom grafischen Design gespeichert.

Für den Betrieb der Software wird folgendes vorausgesetzt:

- 10 Megabyte Speicherplatz oder mehr
- PHP 5.0 oder höher
- 1 mySQL Datenbank
- GD Libray (bei 99 % der Hoster vorhanden)

Installation

Um UliCMS zu installieren, gehen Sie bitte wie folgt vor:

1. Entpacken Sie die heruntergeladene Datei mit einem Packer-Programm (z.B. [UliZip](#))
2. Laden Sie den Inhalt des Ordners *ulicms* mit einem FTP-Programm in das Wurzelverzeichnis Ihrer Domain (Document Root) auf den Server hoch.
3. Setzen Sie im FTP-Programm volle Schreibrechte (Oktalwert 0755 oder 0777) für die Datei *cms-config.php* und alles was im Ordner *templates* enthalten ist.
4. Erstellen Sie für den Upload von Mediendateien (Bilder, Downloads, Flash-Animation, usw...) im Wurzelverzeichnis einen Ordner mit dem Namen *content* und geben Sie diesem ebenfalls Schreibrechte (Oktalwert 0755 oder 0777).
5. Rufen Sie im Browser <http://www.ihtdomain.de/installer> auf.
Ersetzen Sie hierbei www.ihtdomain.de durch Ihre eigene Domain..
6. Folgen Sie den Anweisungen des Installers und geben Sie a) die Zugangsdaten für die Datenbank und b) grundlegende Dinge wie Titel der Homepage, Emailadresse, Passwort usw ein.
7. Nach der Installation löschen Sie bitte aus Sicherheitsgründen den Ordner *installer* per FTP-Programm
8. Rufen Sie <http://www.ihtdomain.de/admin> auf um in den Administrationsbereich zu gelangen.

Administrationsbereich

Unter <http://www.ihredomain.de/admin> können Sie den Administrationsbereich finden.

Dort können Sie sich mit Benutzernamen und Passwort einloggen oder als Gast registrieren.

Der Standardbenutzername lautet *admin*, das Passwort wurde bei der Installation bereits angegeben.

Dashboard

Hier erhalten Sie eine Übersicht über Ihre Website

Inhalte

Hier können Sie Ihre News und Seiten Verwalten

Seiten verwalten

Klicken Sie auf „Seite verfassen“ um eine neue Seite zu Erstellen.

Hierbei stehen folgende Parameter zur Verfügung:

Permalink (auch bekannt als Systemname):

Damit ist der Text gemeint, der in der Adressleiste steht, wenn Sie diese Seite aufrufen (z.B. <http://www.ihredomain.de/?seite=biographie>)

Dieser Text darf nur einmal vergeben werden und kann seit UliCMS 4.5 auch noch nachträglich geändert werden.

Seitentitel:

Damit ist der Titel gemeint, der beim Aufruf der Seite auch in der Titelzeile des Fensters und in der Taskleiste steht.

Während Sie einen Seitentitel eingeben, wird daraus automatisch ein Permalink generiert.

Externer Link:

Soll beim Klick auf den Menüpunkt statt den Inhalt der Seite anzuzeigen eine externe URL aufgerufen werden, dann tragen Sie hier bitte den Link **mit `http://` davor** ein (z.B. <http://www.google.de>).

Ansonsten lassen Sie bitte dieses Feld leer.

Administrationsbereich

Menü:

Sie können mit UliCMS maximal 4 verschiedene Menüs verwalten (links, rechts, oben, unten).

Welche Menüs zur Verfügung stehen, hängt vom verwendeten Design ab.

Wenn die Seite nicht im Menü angezeigt werden soll, wählen Sie bitte „Nicht im Menü aus“

Position:

Die Seiten im Menü werden nach einer Zahl in numerischer Reihenfolge geordnet.

z.B. **10** Startseite

20 Seite 2

30 Seite 3

35 Fotogalerie

40 Impressum

Tragen Sie hier bitte die Stelle, an der die Seite positioniert werden soll als Zahl ein. (Z.B. 20)

Übergeordnete Seite / Eltern:

UliCMS unterstützt derzeit eine Untermenüebene.

Die hier gewählte Seite wird dieser Seite übergeordnet.

Wenn Sie z.B. schon eine Seite *Produkte* haben, und diese hier auswähle, erscheint die neue Seite im Menü dann unter der Kategorie Produkte.

Aktiviert:

Damit können Sie die Seite freigeben oder sperren.

Eine aktivierte (freigegebene) Seite ist für Besucher zugänglich.

Wenn Sie die Seite deaktivieren, kann diese nur noch von den Administratoren/Redakteuren der Homepage angezeigt werden.

Sichtbar für:

Sie können wählen, für welche Benutzergruppen eine Seite zugänglich sein soll.

Damit können Sie beispielsweise eine Seite nur für registrierte Besucher zugänglich machen.

Kommentare:

Hier können Sie auswählen, ob diese Seite von Besuchern kommentierbar sein soll.

Dafür müssen Sie erst in den Einstellungen ein Kommentarsystem konfigurieren.

Administrationsbereich

RSS-Feed aufnehmen:

UliCMS unterstützt die Erstellung von Newsfeeds im RSS-Format.

Wenn dies eine Seite ist wie z.B. eine Neuigkeit oder ein Text der sich oft ändert wählen Sie **ja** Wenn diese Seite ein statischer Inhalt wie z.B. ein Impressum, ein Modul (Gästebuch, Kontaktformular oder sonstiges) werden soll, wählen Sie **nein**.

Was ist ein RSS-Feed?

RSS (engl. Really Simple Syndication) ist eine seit dem Anfang des Jahres 2000 kontinuierlich weiterentwickelte Familie von Formaten für die einfache und strukturierte Veröffentlichung von Änderungen auf Websites (z. B. News-Seiten, [Blogs](#), Audio-/Video-Logs etc.) in einem standardisierten Format ([XML](#)). RSS-Dienste werden in der Regel in Form spezieller Service-[Websites](#) (sogenannter RSS-Channels) angeboten. Ein RSS-Channel versorgt den Adressaten oft, ähnlich einem [Nachrichtenticker](#), mit kurzen Informationsblöcken, die aus einer [Schlagzeile](#) mit kurzem Textanriss und einem [Link](#) zur Originalseite bestehen. Zunehmend werden aber auch komplette Inhalte klassischer Webangebote ergänzend als Volltext-RSS bereitgestellt. Die Bereitstellung von Daten im RSS-Format bezeichnet man auch als **RSS-Feed** (englisch to feed – im Sinne von füttern, einspeisen, zuführen). Wenn ein Benutzer einen RSS-Channel abonniert hat, so sucht der [Client](#) in regelmäßigen Abständen beim [Server](#) nach Aktualisierungen im RSS-Feed.

Aus Wikipedia, der freien Enzyklopädie

Mit dem [CKEditor](#) können Sie den gewünschten Inhalt der Seite verfassen. Klicken Sie anschließend zum Speichern auf das Diskettensymbol links oben im Editor.

Module

UliCMS ist mit verschiedenen Modulen erweiterbar.

Unter anderem ist ein Gästebuch, ein Kontaktformular, eine Bildergalerie und eine Sitemap vorhanden.

Diese Module können mit folgendem Code in die Seiten eingefügt werden

```
[module="name_des_moduls"]
```

Wobei `name_des_moduls` zu ersetzen ist.

Die verfügbaren Module liegen im Ordner *modules* auf dem Server.

Auf www.ulicms.de finden Sie diverse Module als kostenlosen Download inklusive Installationsanweisungen.

Module entwickeln

Im Ordner „modules“ können Module hochgeladen werden. In einem weiteren Unterordner, der so wie das Modul heißt (z. B. „meinmodul“) muss sich eine Datei mit einem Namen wie „meinmodul_main.php“ befinden.

Diese PHP-Datei muss eine Funktion mit einem Namen wie „meinmodul_render“ enthalten.

Diese Funktion muss den HTML-Code der vom Modul ausgegeben werden soll als Rückgabewert haben (return).

Für Beispiele sehen Sie sich bitte das Kontaktformular an.

Module können in eine Seite über folgenden Code eingebunden werden:

```
[module="meinmodul"]
```

Um beispielsweise das mitgelieferte Kontaktformular einzufügen also:

```
[module="kontaktformular"]
```

Medienverwaltung

UliCMS unterscheidet bei den Medien zwischen Bildern, Flash-Animationen und Dateien (wie z.B. Downloads)

Es können eine oder mehrere Dateien auf einmal hochgeladen werden.

Es können existierende Dateien heruntergeladen, verschoben, kopiert oder gelöscht werden.

Es können außerdem mit einem Rechtsklick auf einen Ordner im Ordnerbaum links Unterordner erstellt werden

Sollte die Medienverwaltung nicht ordnungsgemäß funktionieren, das heißt es können keine Dateien hochgeladen werden, oder die Medienverwaltung wird erst gar nicht angezeigt, prüfen Sie bitte, ob der Ordner **content** sowie seine Inhalte für den Webserver beschreibbar sind.

Werbebanner

UliCMS bietet Grundfunktionen zur Verwaltung von Bannergrafiken im Gif-Dateiformat.

Diese können an vorgegebenen Platzhaltern im Design per Zufallsauswahl eingeblendet werden.

Administratoren

UliCMS unterstützt mehrere Benutzerkonten.

Sie können einen Benutzer anlegen.

Dafür benötigen Sie einen Benutzernamen, Vor- und Nachnamen eine Emailadresse, sowie das gewünschte Passwort.

Der Benutzer wird anschließend per Email über das neue Konto benachrichtigt.

Anschließend klicken Sie bitte beim neu erzeugten Benutzer auf *Bearbeiten*

Und vergeben für den neuen Benutzer die Rechte als Administrator, Redakteur, Autor, Mitarbeiter oder Gast.

Passwörter ändern

Die Passwörter werden aus Sicherheitsgründen als MD5-Hashwert (Quersumme) gespeichert statt im Klartext.

Wenn Sie ein Passwort ändern, müssen Sie das neue Passwort als MD5-Hashwert eingeben.

Hier finden Sie einen Generator für solche Werte:

<http://www.md5hash.de/>

Geben Sie im Generator bei **Text** das gewünschte Passwort ein und kopieren Sie anschließend den *Hash-wert* in das Passwortfeld rein.

API (für Programmierer)

getConfig(String \$key)

Gibt den Wert einer Konfigurationsvariable zurück

\$key ist der Name einer Konfigurationsvariable

getModulePath(String \$module)

Gibt den Pfad zu einem Modul zurück

\$module ist der Name eines Moduls.

getModuleMainFilePath(String \$module)

Gibt den Pfad zu der Hauptdatei eines Moduls zurück

\$module ist der Name eines Moduls.

getAllModules()

Gibt ein Array, das den Namen aller Module enthält zurück

replaceShortcodesWithModules(String \$string)

Ersetzt in \$string die Modul-Codes durch die Ausgabe der Module.

getAllSystemNames()

Gibt ein Array der Systemnamen aller Seiten zurück

API (für Programmierer)

file_extension(String \$filename)

\$filename ist ein Dateiname, Rückgabe der Endung des Dateinamens

setconfig(String \$key, String \$value)

Setzt die Konfigurationsvariable \$key auf \$value.

Falls nicht vorhanden, wird \$key angelegt.

tbname(String \$name)

Gibt den Tabellennamen mit Prefix für die Nutzung in Datenbankabfragen zurück (prefix_content z.B.).

cms_version()

Gibt die UliCMS Version als String zurück.

noperms()

Gibt eine Meldung aus, die besagt, dass die Berechtigung für den Zugriff auf die Seite fehlt

check_status()

Gibt den HTTP Status der aktuellen Seite zurück.

API (für Programmierer)

get_requested_pagename()

Gibt den Systemnamen der angefragten Seite zurück

is_frontpage()

Ist dies die Startseite?

Rückgabewert ist ein Boolean.

is_404()

is_403()

Prüfung auf HTTP-Status der Anfrage

Templates erstellen

In einer Template können folgende Platzhalter verwendet werden:

homepage_title()

Titel der Website „Katzenzüchter Riddagshausen e.V.“

title()

Seitentitel „Über den Verein“

homepage_owner()

Seiteninhaber, Inhaber des Copyrights

base metas()

Fügt die Meta-Tags ein und bindet den Newsfeed ein

motto()

Motto der Internetseite „Stubentiger und Ihre Dosenöffner“

import(„name_einer_seite“)

Bindet eine Seite an der aktuellen Stelle ein.

Sinnvoll für Elemente die auf jeder Seite angezeigt werden sollen, wie z.B. Menüs, Copyright, Header, etc....

autor()

Der Autor der Seite „Max Mustermann“

random_banner()

Ein zufälliger Banner aus der Datenbank

news()

Fügt die News in Blöcken ein

getconfig(„konfigurationsvariable“)

Rückgabewert ist eine Konfigurationsvariable.

Sinnvoll für bedingte Anweisungen in Templates

Templates erstellen

Menu(\$name_des_menus)

Fügt das entsprechende Menü an dieser Stelle in Form einer HTML-Liste ein.

Mögliche Werte:

left – Links

right – Rechts

top – Oben

down – Unten

print_env(„konfigurationsvariable“)

Gibt eine Konfigurationsvariable aus

print_env(„homepage_owner“) - „Max Mustermann“

year()

Das aktuelle Jahr „2011“

comments()

Fügt die Kommentarfunktion ein

Für die News

Dies sind keine PHP-Funktionen. Die Variablen werden direkt in den HTML-Code eingetragen.

{datum}

Fügt das Datum der News ein.

{titel}

Der Titel der News

{text}

Der Text der News

{autor}

Der Autor der News

{id}

Die ID der aktuellen News in der Datenbank

Einstellungen

Hier können Sie Ihre Webseite konfigurieren.

Titel der Homepage: Der Titel dieser Internetseite
„Müller KG“, „Der Uli im Netz“, „Ulis Homepage“ wären mögliche Titel

Motto der Homepage: Dies ist ein Slogan oder ein kurzer Text der beschreibt, um was es auf dieser Website geht.
„Musik und mehr“

Inhaber der Homepage:
Der Inhaber dieser Internetseite - fürs Copyright
„Max Mustermann“

Emailadresse des Inhabers:
Dahin werden Mails über das Kontaktformular verschickt.

Die letzten X News anzeigen:
Die letzten X News werden angezeigt. X kann eine beliebige Zahl sein.
Wenn Sie nicht möchten, dass ältere News ausgeblendet werden, geben Sie hier eine sehr hohe Zahl
, die niemals erreicht werden kann ein (999999999999999)

Anzahl der Einträge im RSS-Feed:
Die letzten X geänderten Seiten werden im Newsfeed angezeigt.

Startseite:
Die erste Seite, wenn man Ihre Website aufruft.

Sprachcode:
Die Sprache in der die Internetseite verfasst ist. Nach RFC 3066.

Wartungsmodus aktiviert:
Hiermit können Sie die Website während Wartungsarbeiten für die Besucher sperren.

Gäste dürfen sich registrieren:
Hier können Sie einstellen, ob im Loginformular der Link zum Registrierungsformular für Gäste angezeigt werden soll.

Keywords:
Für Suchmaschinen - Stichwörter die den Inhalt Ihrer Internetseite beschreiben.
Maximal 255 Zeichen

Beschreibung:
Für Suchmaschinen - Ein Beschreibungstext über diese Internetseite.
Maximal 255 Zeichen

Einstellungen

Kommentare:

UliCMS bietet kein eigenes Kommentarsystem.

Jedoch können die Kommentarsysteme von [disqus](#) und [Facebook](#) über eine Schnittstelle verwendet werden.

Dafür wird ein Account bei disqus oder Facebook benötigt.

Updates

Innerhalb einer Majorversion (4.0, 4.1, 4.2, usw...) können UliCMS Installation über die Updatepakete automatisch aktualisiert werden.

Machen Sie zur Sicherheit vor dem Update ein Datenbank- und FTP-Backup um Datenverlust bei Fehlschlägen zu vermeiden.

Hierfür müssen die Dateien aus den Updatepaketen per FTP auf den Server hochgeladen, bestehende

Dateien ersetzt werden und dann im Browser über Aufruf von

<http://www.ihredomain.de/update>.

[php](#) (Ihredomain.de durch die entsprechende Domain ersetzen) ausgeführt werden.

Anschließend die Datei **update.php** wieder vom Server löschen.

Fehlerbehebung / Bugs

Ich bemühe mich die Software so fehlerfrei wie möglich zu halten.
Dennoch bin ich auch nur ein Mensch und Menschen machen Fehler.
Sollten Sie dennoch einen Fehler finden, so teilen Sie diesen mir unverzüglich mit,
ich werde mich
so schnell wie möglich um die Beseitigung des Problems kümmern.
Für eine Fehlerbehebung benötige ich folgende Informationen:
Den genauen Text der Fehlermeldung
Ihr verwendeter Browser
Welche Aktion haben Sie durchgeführt, als der Fehler auftrat?
Ließ sich der Fehler reproduzieren?
Bitte senden Sie mir diese Informationen per E-Mail an: admin@deruli.de

Lizenz

Copyright (c) 2012, Der Uli im Netz

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided

that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by Der Uli and its contributors.
- Neither the name of Der Uli nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED

TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER

OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY

OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE,

EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.