

ULICMS

Neue Features in UliCMS 9.8.3



Stand: 13.03.2016

Inhaltsverzeichnis

Über dieses Dokument.....	3
Zielgruppe.....	3
Übersicht der neuen Features.....	4
Detailbeschreibung der neuen Features.....	5
„Banner“ Klasse hinzugefügt.....	5
„Banners“ Klasse hinzugefügt.....	6
Shell-Skript sremove.php hinzugefügt.....	7
Sonstige Änderungen.....	8
Änderungen der Datenbankstruktur.....	8
Änderungen der API.....	8

Über dieses Dokument

Dieses Dokument beschreibt die neuen Features in UliCMS 9.8.2.

Zielgruppe

Zielgruppe dieses Dokuments sind Systemadministratoren, Webentwickler und Endanwender von UliCMS.

Übersicht der neuen Features

Diese Version von UliCMS enthält alle Features die in UliCMS 9.8.2 enthalten waren, sowie die folgenden neuen Features.

- Klassen Banner und Banners hinzugefügt
- Shellsript sremove.php hinzugefügt

Detailbeschreibung der neuen Features

„Banner“ Klasse hinzugefügt

Die Klasse Banner wurde hinzugefügt.

Diese ermöglicht, Banner programmatisch zu erstellen, zu bearbeiten und zu löschen.

Die Banner Klasse hat die folgenden Funktionen:

\$banner->loadByID(\$id)

Banner mit der ID laden.

\$banner->loadRandom()

Zufälligen Banner laden

\$banner->setType(\$type)

Setzt den Typen des Banners.

\$type kann „gif“ oder „html“ sein.

Default ist „gif“.

\$banner->getType()

Gibt den Typen des Banners zurück

\$banner->save()

Wenn id = null ist, wird ein Insert durchgeführt, ansonsten ein Update

\$banner->create()

Führt ein SQL Insert durch

\$banner->update()

Führt ein SQL Update durch.

\$banner->delete()

Löscht den Datensatz, sofern dieser eine ID hat.

„Banners“ Klasse hinzugefügt

Desweiteren wurde die Klasse Banners (Mehrzahl) hinzugefügt.
Diese Funktionen geben jeweils Arrays mit Banner Objekten zurück.

Banners::getAll(\$order = "id")

Alle Banner als Array zurückgeben, geordnet nach der Spalte \$order.

Banners::getByLanguage(\$language, \$order = "language")

Alle Banner mit der Sprache \$language als Array zurückgeben, geordnet nach der Spalte \$order.

Banners::getByType(\$type, \$order = "language")

Alle Banner mit dem Typ \$type als Array zurückgeben, geordnet nach der Spalte \$order.

Shell-Skript sremove.php hinzugefügt

Das Shellsript **shell/sremove.php** wurde hinzugefügt.
Dieses ermöglicht Module und Templates zu deinstallieren.

Es hat die folgende Befehls-Syntax:

```
$ ulicms/shell/sremove.php [module|theme] package1 package2 package3
```

Beispiele:

```
$ ulicms/shell/sremove.php module kontaktformular fortune jquery_tablesorter  
$ ulicms/shell/sremove.php template cleanblue
```

Das Dollerzeichen steht für den Prompt der Kommanodzeile und darf nicht mit eingegeben werden.

Bitte beachten Sie, dass Shellscripts mit einem anderen Account als der Webserver laufen.
Wenn die Dateien für den Shelluser nicht beschreibbar sind, schlägt **sremove** fehl.

Sonstige Änderungen

Änderungen der Datenbankstruktur

In dieser Version wurden keine Änderungen an der Datenbank vorgenommen.

Das update-Skript im Upgrade-Paket dient lediglich dazu, die Liste der installed_patches zurückzusetzen.

Änderungen der API

An der API wurden des weiteren die folgenden Änderungen durchgeführt.

Die folgende Funktion ist nun statisch:

ContentFactory::loadBySystemnameAndLanguage(\$name, \$language)