

**Entwickler Handbuch** 

## INHALTSVERZEICHNIS

Inhaltsverzeichnis	2
Vorwort	4
Hello World	4
Code Konventionen	4
Admin Modul	5
Filter	6
Einstellungen speichern und laden	7
Weiter Hooks	7
API Referenz	8
user api	
Spellcheck API	15
Anti-Spam API	16
Datenbankfunktionen	16
Kryptographie Funktionen	16
file_get_contents_wrapper	16
HTML Funktionen	17
Logger Funktionen	17
String Funktionen	
Version des CMS ahfragen	10

Templates	20
·	
Template API	20
Datenbankstruktur	26

## **VORWORT**

Mit UliCMS lassen sich auch in kurzer Zeit funktionale Erweiterungen und Themes entwickeln. Dieses Handbuch soll in die Programmierung in UliCMS einführen.

Es wird vorrausgesetzt, dass Sie bereits Kenntnisse in PHP und HTML haben.

## **HELLO WORLD**

Legen Sie unter **modules/** einen Ordner an, der den Namen Ihres Moduls hat. Es dürfen alle Zeichen vorkommen, die auch in PHP-Funktionsnamen vorkommen dürfen.

Damit ein UliCMS Modul vom System erkannt wird, muss im Modulordner die Datei name\_des\_moduls\_main vorhanden sein.

In der Datei muss die name\_des\_moduls\_render-Methode vorhanden sein. Diese muss den HTML-Code als String zurückgeben, der ausgegeben werden soll, wenn man das Modul über den Code zum Einbetten in eine Seite einbindet.

Diese Funktion muss auch vorhanden sein, wenn das Modul keine Frontend-Ausgabe hat.

```
<?php
function hello_world_render(){
   return ,,<p>Hallo Welt";
}
?>
```

## **CODE KONVENTIONEN**

Statt mysql\_query verwenden Sie bitte bei der Entwicklung die Funktion db\_query.

Dabei handelt es sich um eine Wrapper-Funktion, die es ermöglicht, für das Debugging alle Datenbankabfragen zu loggen. Fügen Sie folgende Zeile in **die cms-config.php** ein, um den SQL-Logger zu aktivieren:

```
var $query_logging = true;
```

Die SQL-Logdateien werden unter [DOCUMENT\_ROOT]/content/log/db abgelegt und nach dem heutigen Datum benannt.

## **ADMIN MODUL**

<?php

?>

Module können den Administrationsbereich des CMS mit Funktionen wie z.B. Einstellungsmöglichkeiten erweitern.

Legen Sie dazu bitte die Datei name\_meines\_moduls\_admin.php an. <?php // Name des Moduls als Überschrift define("MODULE\_ADMIN\_HEADLINE", "Name meines Moduls"); // Für die Möglichkeit die Rechte für den Zugriff auf dieses Modul per Konfigurationsvariable zu setzen \$required\_permission = getconfig("name\_meines\_moduls\_required\_permission"); // Wenn keine eigenen Berechtigungseinstellungen gesezt sind, soll dieses Modul für Redakteure und Admins // zugreifbar sein. Siehe Administrator Handbuch Abschnitt Benutzerrollen. if(\$required\_permission === false){ \$required\_permission = 40; } // Damit setzen wir die Berechtigung für dieses Modul. define(MODULE\_ADMIN\_REQUIRED\_PERMISSION, \$required\_permission); // Diese Methode gibt die Administrationsoberfläche des Moduls aus, sofern der Nutzer die nötige Berechtigung hat, ansonsten kommt eine Fehlermeldung wie "Zugriff verweigert". function name\_meines\_moduls\_admin(){

Und schon haben wir unser erstes Admin Modul. Hier könnten Sie z.B. ein Formular

mit den Einstellungen des Moduls einfügen.

## **FILTER**

Mit Hilfe von **Filtern** ist es möglich, mit einem ein Modul den Content einer Seite, den Seitentitel und die Metadaten zu überschreiben.

Es gibt folgende Filter:

- name\_des\_modules\_title\_filter
- name\_des\_moduls\_meta\_description\_filter
- name\_des\_moduls\_meta\_keywords\_filter
- name\_des\_moduls\_content\_filter

Legen Sie eine PHP-Datei mit dem Namen eines Filters and und fügen Sie eine Funktion ein, die genauso wie der Filter heißt:

```
<?php
function mein_modul_title_filter($txt){
   return $txt;
}</pre>
```

Der erste Parameter (hier \$txt genannt) enthält den zu filternden Text (im Beispiel den Seitentitel).

Die Funktion muss als Rückgabewert den gefilterten Text zurückgeben. Man kann z.B. **Platzhalter im Titel ersetzen** oder den Titel sogar ganz überschreiben. Filter werden z.B. vom Modul **blog\_seo** genutzt.

## **EINSTELLUNGEN SPEICHERN UND LADEN**

Es gibt drei verschiedene Methoden in UliCMS um Konfigurationsvariablen zu modifizieren:

setconfig(,,name\_der\_einstellung", ,,wert"); // Setzt name\_der\_einstellung auf wert.

getconfig("name\_der\_einstellung"); // gibt entweder den Wert von name\_der\_einstellung
aus oder false

deleteconfig("name\_der\_einstellung"); // löscht "name\_der\_einstellung"

Die Werte werden in der Datenbanktabelle **ulicms\_settings** als mediumtext gespeichert. Der Name einer Konfigurationseinstellung darf maximal 255 Zeichen lang sein.

## **WEITER HOOKS**

#### mein\_modul\_head

Dieses Template wird beim Aufruf von base\_metas() ausgeführt.

Es dient dazu Dinge im <head> einer Seite einzufügen.

#### mein\_modul\_before\_content

Wird ausgeführt vor der Ausgabe von content().

#### mein\_modul\_after\_content

Nach der Ausgabe des Contents. Kann z. B. dafür genutzt werden, eine Bewertungsfunktion oder zum Inhalt des Artikels relevante Dinge auszugeben.

#### mein\_modul\_cron

Cron-Hook. Dient dafür, um Vorgänge auszuführen, die beim Aufruf jeder Seite ausgeführt werden sollen.

Diese Hook wird aufgerufen, nach dem der letzte HTML-Code ausgegeben wurde.

API REFERENZ
is_admin_dir()
Befinden wir uns gerade im Admin-Ordner?
Returns: Boolean
checkForUpdates()
Prüft ob neue Updates da sind. Gibt entweder einen String mit einem Infotext über die neue Version aus oder false zurück.
Returns: String oder Boolean
isModuleInstalled(\$module)
Ist das Modul mit dem Namen \$module installiert?
Returns: Boolean
getModuleAdminSelfPath()
gibt den Wert von \$_SERVER["REQUEST_URI"] mit entfernten Anführungszeichen zurück
Returns: String

## buildCacheFilePath(\$request\_uri)

Setzt den Pfad zu der Cache-Datei für §request\_uri zusammen

Returns: String

SureRemoveDir(\$dir, \$DeleteN	1e
--------------------------------	----

Leert den Inhalt des Ordners \$dir rekursiv

\$DeleteMe ist eine Boolean.

Wenn §DeleteMe true ist, wird das geleerte Verzeichnis anschließend selbst gelöscht.

Returns: Void

## buildSeoUrl(\$page)

Setzt den relative Pfad zu \$page zusammen.

Wenn \$page nicht gesetzt ist, wird der Pfad zum Sytemnamen der aktuellen Seite zurückgegeben

**Returns:** String

clearCache

Leert den Cache.

Returns: void

## getModulePath(\$module)

Gibt den Relativen Pfad zum Modulordner vom Modul \$module aus. \$module ist ein String.

**Returns:** String

## getModuleAdminFilePath (\$module)

Gibt den Pfad zur Admin PHP-Datei vom Modul \$module zurück.

**Returns:** String

getModuleMainFilePath (\$module)
----------------------------------

Gibt den Pfad zur main-Datei des Moduls \$module zurück.

Returns: String

## getModuleUninstallScriptPath(\$module)

Gibt den Pfad zum uninstall-Script des Moduls \$module zurück.

Das Uninstall-Script wird bei der Deinstallation eines Moduls vor dem entfernen des Modulordners aufgerufen.

**Returns:** String

## getAllModules()

Gibt eine Liste aller installierten Module zurück

**Returns:** Array of String

## replaceShortcodesWithModules(\$string)

Führt die Module die im String \$string per Platzhalter eingebunden sind aus und ersetzt diese mit der Rückgabe der \_render() Methode.

**Returns:** String

## getPageIDBySystemname(\$systemname)

Gibt die ID eines content-Datensatzes anhand vom Systemnamen

**Returns:** Integer oder Null

getPageSystemnameByID(\$id)
Gibt den Systemnamen einer Seite anhand deren ID zurück, ansonsten "-"
Returns: String
getAllSystemNames()
Gibt eine sortierte Liste der Systemnamen aller Seiten zurück
Returns: Array of String
getAllLanguages()
Gibt ein Array der Sprachcodes aller Sprachen zurück.
Returns: Array of String
file_extension(\$filename)
Gibt die Endung der Datei \$filename zurück
Returns: String
containsModule(\$page, \$module = false)
Prüft ob \$module in der Seite mit dem Systemnamen \$page vorhanden ist.
Wenn \$module fehlt wird die aktuelle Seite geprüft.

Returns: boolean

Ruft das Uninstall-Script vom Modul \$name auf.

Returns: void

## is\_logged\_in()

Prüfen, ob der Nutzer eingeloggt ist.

Returns: Boolean

Alias: logged\_in()

## has\_permissions(\$mod)

Prüft ob die Berechtigung des aktuellen Nutzers >= \$mod ist. Informationen über das Rechtesystem in UliCMS finden Sie im Administrator Handbuch

Returns: Boolean

## tbname(\$name)

Setzt den Datenbank Prefix vor \$name.

Der Datenbank Prefix wird bei der Installation des CMS festgelgt und in der cms-config gespeichert.

Returns: String

## cms\_version()

Gibt die Versionbezeichnung des CMS zurück (z.B. "2014R6")

Hinweis: Für Prüfung der Version verwenden Sie bitte nicht diese Art der Versionsnummer sondern die internalVersion in der ulicms\_version-Klasse

**Returns:** String

#### getOnlineUsers()

Alle User die gerade online sind.

**Returns:** Array of String

is\_admin()

Ist der angemeldete Nutzer Admin?

Returns: Boolean

## **USER API**

Die Funktionen zur Userverwaltung befinden sich in der Datei users\_api.php. Diese muss includet werden, bevor sie genutzt werden können

#### getUsers()

Gibt eine Liste aller Usernamen zurück. Alphabetisch sortiert.

**Returns:** Array of String

#### changePassword(\$password, \$id)

Setzt das Passwort vom Nutzer mit der ID \$id auf \$password. Gibt True zurück wenn es geklappt hat, ansonsten false.

Returns: Boolean

## getCurrentURL()

Gibt die vollständige URL zur aktuellen Seite inklusive Protokoll, Port [falls nicht 80] und GET-Parameter aus, so wie Sie in der Adresszeile des Browser steht

**Returns:** String

#### getUserByName(\$name)

Gibt die Datenbankzeile des Users mit dem Namen \$name als assoziatives Array oder false zurück.

Returns: Array oder False

## getUserById(\$id)

Gibt die Datenbankzeile des Users mit der User ID \$id als assoziatives Array oder false zurück.

**Returns:** Array oder False

## adduser(\$username, \$lastname, \$firstname, \$email, \$password, \$group)

Legt einen neuen User an.

#### **Achtung:**

Diese Funktion prüft nicht, ob der User \$username schon existiert. Bitte vorher prüfen.

Returns: void

#### register\_session(\$user, \$redirect = true)

Registriert die Sitzung eines Nutzers.

\$user muss der Rückgabe von getUserByName oder getUserByld entsprechen

Wenn \$redirect = true ist, erfolgt eine automatische Weiterleitung.

Wenn \$\_GET["go"] gesetzt ist, wird zu der URL \$\_GET["go"] umgeleitet.]

Returns: Void

#### validate\_login(\$user, \$password)

Prüft einen Login mit Usernamen und Password.

Diese Funktion ist abwärtskompatibel zum Hashing das in früheren Versionen von UliCMS verwendet wurde.

#### SPELLCHECK API

Diese Funktionen befinden sich in der Datei spellcheck.php die erst includet werden muss.

## autocorrect\_common\_typos(\$text)

Korrigiert häufige Rechtschreibfehler in der Deutschen Sprache.

Die Funktion basiert auf folgenden Wikipedia-Artikel:

http://de.wikipedia.org/wiki/Liste\_h%C3%A4ufiger\_Rechtschreibfehler\_im\_Deutschen

**Returns:** String

#### trackbackSpamCheck(\$text)

Handelt es sich um ein Trackback von dieser URL um Spam?

Returns: boolean

#### ANTI-SPAM API

Anti-Spam Funktionen finden sich in der Datei antispam-features.php.

#### isCountryBlocked()

Prüft anhand der Endung von gethostbyaddr(\$\_SERVER["REMOTE\_ADDR"])ob der Besucher aus einem Land in dem die Kommentarfunktion gesperrt ist kommt

Returns: Boolean

#### **DATENBANKFUNKTIONEN**

Datenbankfunktion befinden sich in der Datei lib/db\_functions.php.

## db\_query(\$sql\_string);

Wrapper um mysql\_query(). Ermöglicht das mitloggen von Datenbankabfragen. Sollte statt mysql\_query verwendet werden.

Returns: MySQL Result

#### KRYPTOGRAPHIE FUNKTIONEN

Funktionen zur Verschlüsselung befinden sich unter lib/encryption.php

#### hash\_password(\$password)

Setzt den Salt vor \$password um gibt einen SHA1-Hash zurück.

**Returns:** String

## FILE\_GET\_CONTENTS\_WRAPPER

lib/file\_get\_contents\_wrapper.php enthält Funktionen zum Download von URLs in einen String.

## is\_url(\$url)

Gibt zurück ob \$url eine URL ist.

Returns: Boolean

#### file\_get\_contents\_wrapper(\$url)

Wenn allow\_url\_fopen aktiviert ist, wird \$url mit file\_get\_contents runtergeladen.

Wenn nicht dann wird file\_get\_contents\_curl aufgerufen.

Wenn CURL nicht installiert ist dann false.

**Returns:** String oder False

#### file\_get\_contents\_curl(\$url)

Ähnlich wie file\_get\_contents lediglich das CURL statt fopen zum Download verwendet wird.

**Returns:** String oder False

#### HTML FUNKTIONEN

Diese Funktionen dienen der Verarbeitung von HTML-Codes.

## htmlRemoveTagByName(\$html, \$tag)

entfernt aus dem HTML-Code \$html sämtliche Vorkommen von \$tag.

\$tag ist die Bezeichnung eines HTML-Tags ohne Klammern. (z.B. "script").

**Returns:** String

#### LOGGER FUNKTIONEN

Logger-Funktion werden für die Fehleranalyse benötigt.

## log\_db\_query(\$query)

Schreibt die Datenbankabfrage \$query in content/log/db/YYYY-MM-DD.log.

Wird nur ausgefüllt, wenn \$config->query\_logging auf true ist.

Returns: Boolean

STR	ING	i Fl	INK.	TIO	N	F٨	J

getExcerpt(\$str, \$startPos=0, \$maxLength=100)

Gibt den Ausschnit von \$startPos bis maximal \$maxLength, Schneidet keine Wörter ab. Setzt ans ende des String drei Punkte.

**Returns:** String

isEmpty(\$str)

Wie empty(), nur das vorher noch trim() auf \$str angewendet wird.

Returns: Boolean

decodeHTMLEntities(\$str)

Dekodiert kodierte HTML Entities. Die Funktion ist UTF-8 kompatibel.

**Returns:** String

## keywordsFromString(\$str)

Ermittelt die häufigsten Wörter in §str

Gibt ein sortiertes Assoziatives Aray zurück

Returns: Array

## VERSION DES CMS ABFRAGEN

```
$version = new ulicms_version();

$version->getVersion(); // 2014R6

$version->getInternalVersion(); // Array(6, 2)

$version->getDevelopmentVersion() // true oder false
```

# TEMPLATES

Mit UliCMS können Sie recht schnell gut aussehende Templates erstellen.
Die grundlegende Templatestruktur.
oben.php – Header, Menüs
Content wird danach ausgegeben.
unten.php – Alles was nach den Menüs ausgegeben wird.
style.css – CSS-Codes
maintenance.php – Wartungsseite
404.php – Fehlerseite für 404 Not Found
<b>403.php</b> – Fehlerseite für 403 Forbidden
TEMPLATE API
language_selection()
Gibt eine Sprachauswahl in Form einer HTML-Liste aus.
CSS Klassen: language_selection
Returns: void
random_banner()
Gibt einen zufällig ausgewählten Banner aus.
Returns: void

logo()
Gibt das Logo aus, sofern es nicht deaktiviert ist.
Returns: void
year()
Gibt das aktuelle Jahr aus. <b>Z.B.</b> 2013
Returns: void
homepage_owner()
Gibt den Eigentümer der Website aus.
Returns: void
homepage_title()
Gibt den Titel der Homepage aus.
Returns: void
check_status()
Gibt den HTTP Status der aktuellen Seite als String zurück. Z.B. "404 Not Found"
Returns: void

meta_keywords()
Gibt den Meta-Keywords Tag aus.
Returns: void
meta_description()
Gibt den Meta-Description Tag aus.
Returns: void
title()
Gibt den Titel der Seite aus.
Returns: void
Import(\$systemname)
Gibt die Seite mit dem Systemnamen \$systemname aus.
Returns: void
apply_filter(\$text, \$type)
Wendet die Filter des Typs \$type aller Module auf \$text an.
Returns: String

motto()
Moto der Homepage ausgeben.
Returns: Void
get_requested_pagename()
Gibt den Systemnamen der aktuellen Seite zurück. Ansonsten den Systemnamen der Startseite.
Returns: String
is_frontpage()
Befinden wir uns gerade auf der Startseite?
Returns: Boolean

is\_200() is\_403() is\_404()

Prüft auf spezifische http Status-Codes

Returns: Boolean

menu(\$name)
Gibt das Menü \$name aus.
Mögliche Werte für \$name:
left
right
top
bottom hidden
nidden
\$name ist vom Typ String
Returns: Void
base_metas()
Gibt die Meta-Tags aus. Führt außerdem die _head Funktionen der Module aus.  Diese Funktion muss in jedem Theme im <head> verwendet werden.</head>
Konifigurationsvariablen:
hide_meta_generator
hide_meta_keywords
hide_meta_description
Returns: Void
autor()
Den Autor dieser Seite ausgeben

Returns: Void

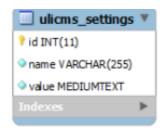
## content()

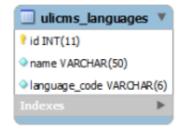
Gibt den Content der aktuellen Seite aus.

Muss nicht manuell aufgerufen werden, da es nach dem inkludieren von **oben.php** automatisch aufgerufen wird.

Returns: Void

#### **DATENBANKSTRUKTUR**











Stand 31.10.2013