



**Endanwender Handbuch**

## INHALTSVERZEICHNIS

Vorwort.....	3
Systemvoraussetzungen.....	3
Durchführung der Installation.....	4
Frontend und Backend.....	6
Das Dashboard.....	7
Profil Bearbeiten.....	8
Inhalte Verwalten.....	8
Seiten.....	8
Seite verfassen.....	9
Papierkorb.....	12
Werbebanner.....	12
Es erscheint kein Banner auf der Internetseite?.....	12
Cache.....	13
Module.....	13
Module in eine Seite einfügen.....	13
Medien.....	14
Themes.....	14
Referenzen.....	14

## VORWORT

UliCMS ist schlankes und doch recht flexibles Web Content Management System für kleine und mittelgroße Websites.

## SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

**Für die Installation von UliCMS benötigen Sie:**

- Einen Webpace mit mindestens 5 MB Speicherplatz  
[Wenn Sie die mitgelieferten Erweiterungspakete ebenfalls auf den Server hochladen möchten, werden mindestens 10 MB benötigt]
- PHP 5 oder neuer
- MySQL 5 oder neuer
- GD-Libray (bei 99 % aller Hoster vorhanden)
- mod\_rewrite oder ISAPI\_Rewrite

## DURCHFÜHRUNG DER INSTALLATION

Entpacken Sie die heruntergeladene zip-Datei

Laden Sie den Inhalt des Ordners ulicms auf den Server hoch.

Rufen Sie den Installer im Browser auf.

Diesen finden Sie, sofern Sie das CMS in dem Hauptverzeichnis Ihrer Domain installiert haben, unter [www.meinehomepage.de/installer/](http://www.meinehomepage.de/installer/)

Wobei meinehomepage.de durch Ihre Domain ersetzt werden muss.

---

## UliCMS [Installation]

### MySQL-Logindaten

Bitte tragen Sie in das untere Formular die Logindaten für den MySQL-Server ein. Diese bekommen Sie von Ihrem Provider.

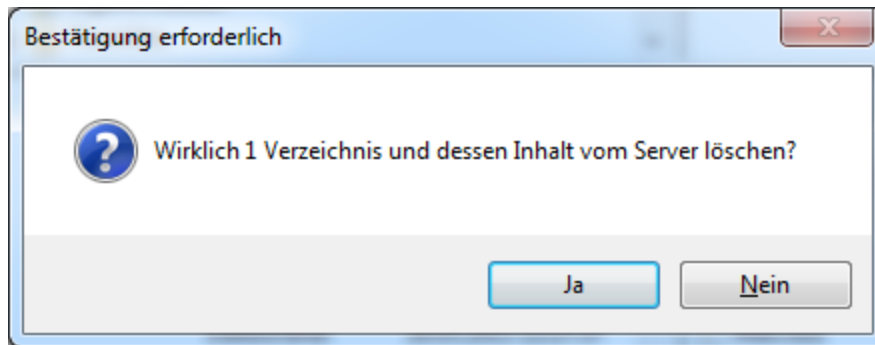
Servename:	<input type="text" value="localhost"/>
Loginname:	<input type="text" value="db123456453"/>
Passwort:	<input type="password" value="....."/>
Datenbank:	<input type="text" value="website"/>
Prefix:	<input type="text" value="ulicms_"/>

© 2011 - 2013 by [ulicms.de](http://ulicms.de)

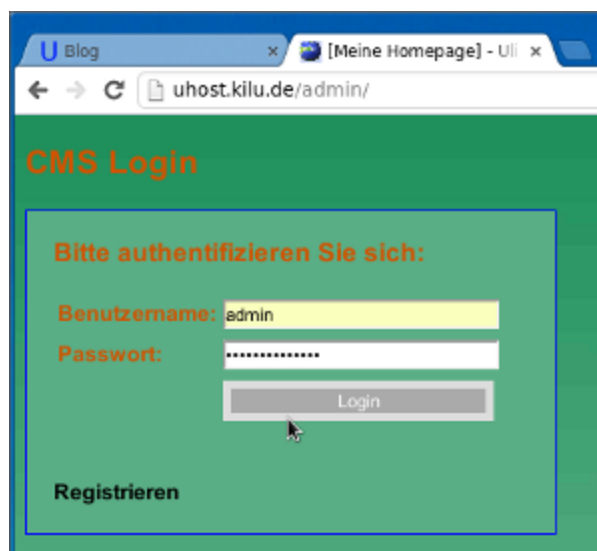
Die Installation in einem Unterordner ist zwar möglich, wird aber nicht empfohlen.

Folgen Sie den Anweisungen des Installers.

Löschen Sie den Ordner „installer“ vom Server.



Loggen Sie sich mit dem Gewählten Passwort und dem Nutzernamen **admin** in den Administrationsbereich ein und beginnen Sie mit der Erstellung Ihrer Website.

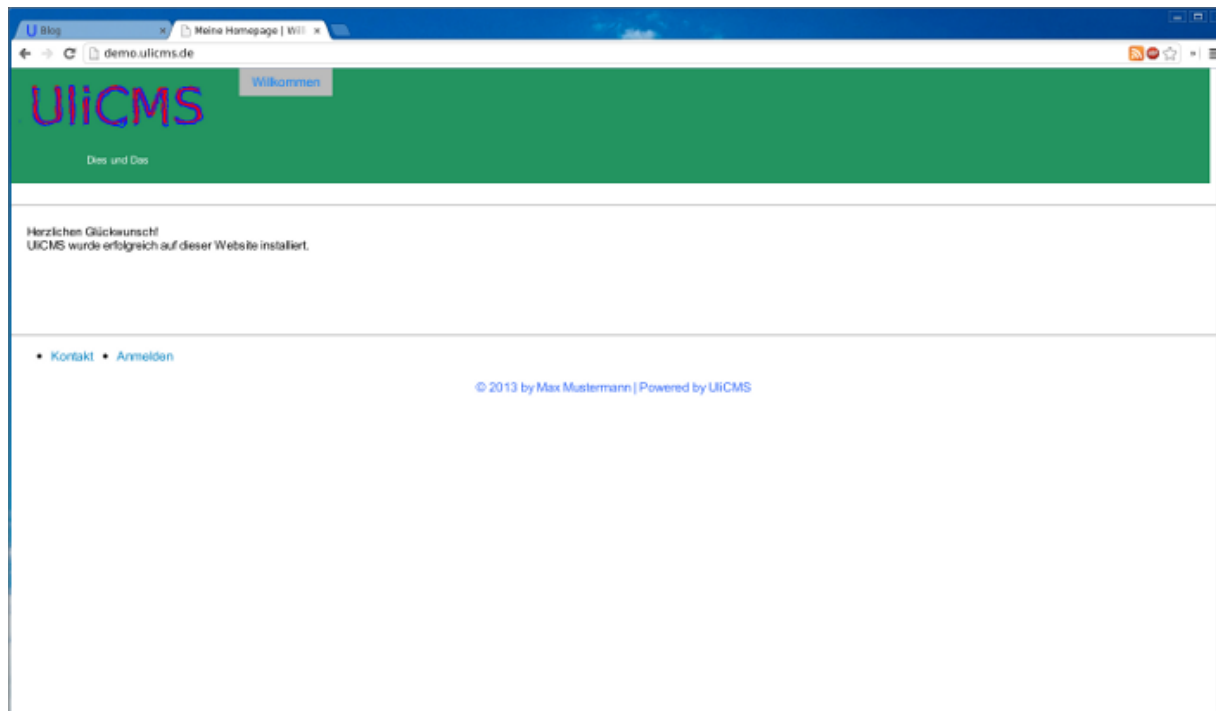


## FRONTEND UND BACKEND

In UliCMS gibt es zwei verschiedene Bereiche:

Das **Frontend** und das **Backend**.

Das **Frontend** ist die Ansicht der Website, so wie Sie die Besucher sehen.



Das **Backend** ist eine Oberfläche in der die Redakteure den Inhalt der Internetseite bearbeiten können. Dieser Bereich wird oft auch **Administrationsbereich** genannt.

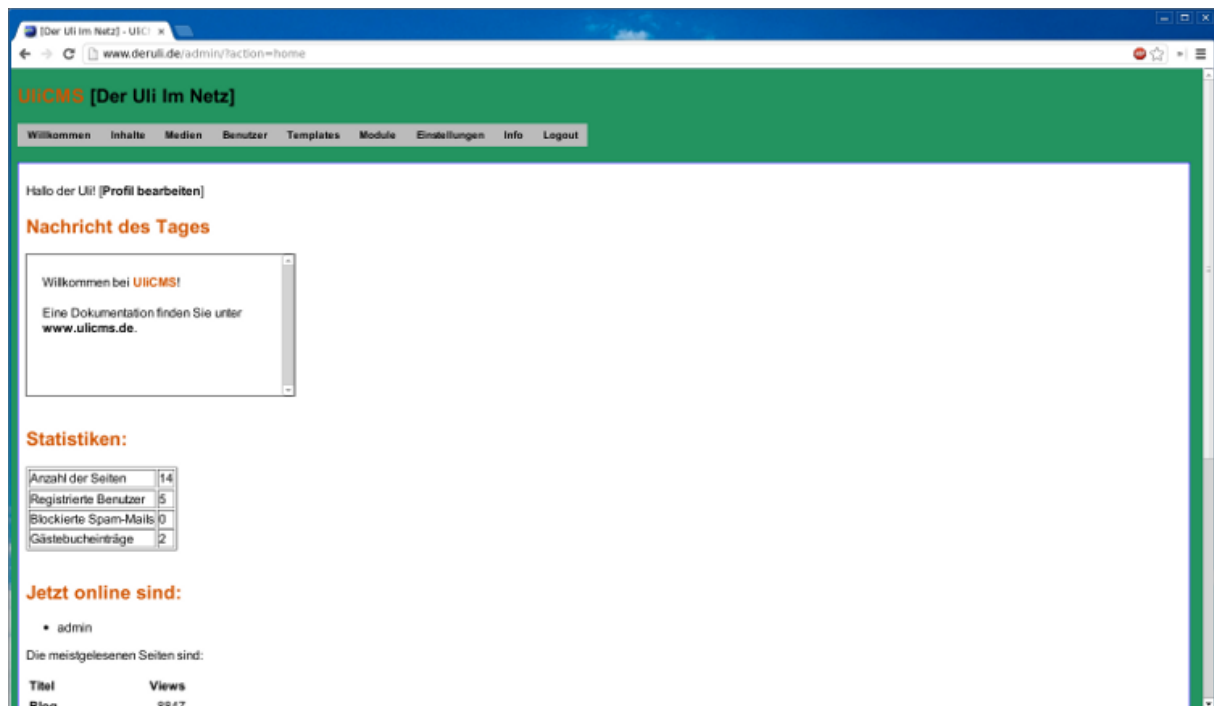
Den **Administrationsbereich** finden Sie, in dem Sie hinter dem letzten Schrägstrich **/admin** anhängen.

## DAS DASHBOARD

Nach der Anmeldung im Backend befinden Sie sich im **Dashboard**.  
Das Dashboard zeigt Ihnen diverse Statistiken über die Internetseite.

Es zeigt Ihnen die Anzahl der Seiten, der registrierten Benutzer, die Nutzer die derzeit Online sind die Seiten mit den meisten Aufrufen und die Letzten Änderungen.

Außerdem wird sofern festgelegt die „Nachricht des Tages“ angezeigt.



UICMS [Der Uli Im Netz]

Willkommen Inhalte Medien Benutzer Templates Module Einstellungen Info Logout

Hallo der Uli! (Profil bearbeiten)

**Nachricht des Tages**

Willkommen bei UICMS!  
Eine Dokumentation finden Sie unter [www.ulicms.de](http://www.ulicms.de).

**Statistiken:**

Anzahl der Seiten	14
Registrierte Benutzer	5
Blockierte Spam-Mails	0
Gästebucheinträge	2

**Jetzt online sind:**

- admin

Die meistgelesenen Seiten sind:

Titel	Views
Blog	8547

## PROFIL BEARBEITEN

In UliCMS kann jeder Nutzer sein eigenes Profil gestalten.

Sie können Ihren Vor- und Nachnamen, Ihre E-Mail Ihre ICQ- und Skype-ID, einen kurzen Beschreibungstext (über mich) eingeben und optional ein neues Passwort setzen.

Außerdem kann man ein Profilbild hochladen.

## INHALTE VERWALTEN

Sie können mit UliCMS **Seiten** und **Werbebanner** verwalten.

### SEITEN

In der Seitenübersicht bekommen Sie eine Auflistung aller Seiten, können Seiten Anlegen, Bearbeiten und Löschen.






















Sie können die Seiten nach Sprachen filtern, so dass Ihnen beispielsweise nur englische Seiten angezeigt werden.

#### Seiten

Hier können Sie die einzelnen Seiten Ihrer Homepage bearbeiten oder löschen.

Seite verfassen

Nach Sprache filtern: Bitte auswählen ▼ Status: Standard ▼

-->	Permalink	Menü	Position	Übergeordnet	Aktiviert			
-->	kontakt	Unten	5000	-	Ja			
-->	impressum	Unten	5100	-	Ja			
-->	anmeldung	Unten	5200	-	Ja			
-->	blog	Links	0	-	Ja			
-->	fotos_von_mir	Links	100	-	Ja			
-->	asperger-autismus	Links	200	-	Ja			
-->	weichware	Links	400	-	Ja			



## SEITE VERFASSEN

UliCMS verwaltet die Seiten zusammen mit der Navigation.

Um eine Seite mit UliCMS zu erstellen, müssen Sie diverse Daten eingeben.

Bei Mehrsprachigen Websites wird für jede Sprache eine eigene Navigation angelegt.

### **Permalink:**

Das ist eine Zeichenkette die nur Buchstaben von A-Z, keine Umlaute, Keine Leerzeichen und Zahlen sowie Binde- und Unterstriche enthalten darf.

Der Permalink wird für die für Suchmaschinen-optimierten URLs benötigt.

### **Seitentitel:**

Der Seitentitel bzw. die Überschrift der Seite.

Wenn man den Seitentitel eingibt, wird automatisch der Permalink angepasst

### **Externer Link:**

Dieser Parameter ist Optional. Wenn Sie diese Seite auf eine externe URL verlinken möchten, können Sie hier diese URL eingeben.

### **Sprache:**

Die Sprache der Seite.

**Achtung: Dieser Wert ist nicht mehr Nachträglich änderbar**

### **Menü:**

UliCMS kann bis zu vier Menüs verwalten (Links, Rechts, Oben, Unten).

Hier müssen Sie auswählen, in welchen Menü die Seite sich befinden soll.

Welche Menüs verfügbar sind, hängt von dem verwendeten Theme ab.

### **Position:**

Ein numerischer Wert der der Festlegung der Reihenfolge der Einträge im Menü dient.

Das sinnvollste ist, zwischen zwei Menüeinträgen immer 10 Ziffern frei zu lassen also die Menüstruktur z.B. so zu sortieren:

10 Home

20 Unternehmen

30 Produkte

40 Service

50 Kontakt

60 Impressum

### **Übergeordnete Seite:**

UliCMS unterstützt Navigationen mit bis zu drei Unterebenen.

Wenn Diese Seite eine Unterseite werden soll, können Sie hier die übergeordnete Seite auswählen.

Bitte beachten Sie, dass Sie beim anlegen einer Unterseite das selbe Untermenü wie bei der übergeordneten Seite auswählen müssen.

### **Öffnen in:**

Wenn man den Menüeintrag anklickt, soll die Seite dann im selben Fenster/Tab geöffnet werden, oder in einem neuen? Das öffnen eines Menüeintrags in einem neuen Tab ist vor allem sinnvoll bei Verlinkung auf externe URLs.

**Aktiviert:**

Sie können eine Seite deaktivieren z.B. weil diese unfertig oder in Bearbeitung ist. Diese Seite kann dann nur noch von Administratoren eingesehen werden, nicht aber von Besuchern/Gästen

**Sichtbar für:**

Damit können Sie bestimmen, für welche Nutzergruppen diese Seite aufrufbar sein soll. So kann man z.B. einen internen Bereich für registrierte Nutzer realisieren.

**Meta Description:**

Damit ist ein kurzer Beschreibungstext dieser Seite gemeint, der dient vor allem als zusätzliche Informationen für Suchmaschinen Crawler.

**Meta Keywords:**

Stichworte, die den Inhalt dieser Seite beschreiben.

Wenn Sie die Felder für Meta-Daten leer lassen, generiert UliCMS beim speichern die Werte automatisch aus der Seite.

Deaktivieren lässt sich die automatische Generierung der Metadaten in dem man die Konfigurationsvariable `disable_auto_generate_meta_tags` auf `disable` setzt

**Kommentare:**

Wennn das Paket comments-6.0.0. installiert ist, kann man die Kommentarfunktion von Facebook oder Disqus nutzen.

**Seiteneditor**

Der Seiteneditor basiert auf den [CKEditor](#). Damit kann man die Seite so bearbeiten wie Sie aussieht. Profis können aber auch in die HTML-Code Ansicht umschalten.

Für Informationen zur Bedienung des CKEditors nutzen Sie bitte die Dokumentation des Projekts.

Wenn man Bilder einfügt, kann man diese über die Dateiverwaltungskomponente [KCFinder](#) hochladen.

Permalink:

meine\_tolle\_neue\_seite

Seitentitel:

Meine tolle neue Seite

Externer Link:

Sprache:

de ▼

**Menü:**

Oban

**Position:**

35

Übergeordnete Seite:

--	--

Öffnen in

In diesem Fenster ▾

**aktiviert:**

aktiviert

Sichtbar für:

Alle  
Registrierte Benutzer  
Admin

**Meta Description:**

**Meta Keywords:**

**Kommentare:**

deaktiviert ▼

Speichern

## PAPIERKORB

Wenn Sie eine Seite löschen, wird diese nicht direkt gelöscht sondern in den Papierkorb verschoben. Den Inhalt des Papierkorbs können Sie sehen, in dem Sie in der Seitenverwaltung **Status > Papierkorb** auswählen. Sie können den Papierkorb leeren oder gelöschte Seiten wiederherstellen.

Der Papierkorb wird nach X-Tagen gelöscht.

Diesen Wert kann man über die Variable `empty_trash_days` modifizieren.

Wenn man diesen Wert auf 0 setzt, wird der Papierkorb deaktiviert.

## WERBEBANNER

UliCMS kann Werbebanner als Grafiken verwalten.

Diese werden dann an im Theme der Seite festgelegten Stellen nach zufälliger Auswahl ausgegeben.

Bei einem Werbebanner gibt es folgende Parameter

### **Bannertext:**

Ein Beschreibungstext der den Banner beschreibt.

### **Bild-URL:**

Die URL zur Bannergrafik mit `http://` am Anfang

### **Link-URL:**

Link zu dem die Bannergrafik verweisen soll.

Das kann z.B. ein Affiliate-Link sein.

## ES ERSCHEINT KEIN BANNER AUF DER INTERNETSEITE?

**Dann unterstützt Ihr Theme vielleicht keine Werbebanner.**

Fragen Sie einen Entwickler oder Webdesigner, ob er Ihnen den Platzhalter für die Banner ins Template einbauen kann.

## CACHE

### Der Cache dient zur Verbesserung der Geschwindigkeit der Website.

Die Seiten werden beim ersten Aufruf generiert, dann als statische HTML-Dateien auf dem Server gespeichert.

Statt die Seiten jedes mal neu zu generieren werden die fertig generierten Seiten dann einfach ausgegeben.

Wenn Sie eine Änderung an der Website durchführen, wird diese in der Standareinstellung erst nach 24 Stunden wirksam. Um die Änderungen sofort zu sehen, müssen Sie den Cache leeren.

Das geht im Menü unter **Einstellungen > Cache > Cache leeren**.

## MODULE

UliCMS ist beliebig mit **Modulen** erweiterbar.

Module sind Programme, die dazu dienen, die Funktionalität Ihrer Website zu erweitern.

Es gibt z.B. Gästebücher, Kontaktformulare, Kalender und vieles mehr.

### MODULE IN EINE SEITE EINFÜGEN

Module können mit einem Platzhaltercode in eine Seite eingefügt werden.

Um ein Modul in eine Seite einzufügen gehen Sie bitte wie folgt vor.

1. „Module“ > „Modul installieren“
2. Klicken Sie bei dem Modul welches Sie installieren möchten auf „installieren“ und bestätigen Sie die Sicherheitsnachfrage.
3. Klicken Sie erneut auf „Module“.
4. Unter dem Namen des Moduls befindet sich ein Textfeld.  
Legen Sie eine neue Seite an und kopieren Sie den Inhalt dieses Textfelds in den Seiteneditor

#### Installierte Module:

Hier finden Sie eine Auflistung der installierten Module.

Darunter befindet sich der Code, den Sie in eine Seite einfügen müssen, um diesen Modul einzubetten

1. **blog**

5. Speichern Sie die Seite ab.
6. Rufen Sie die Seite auf.

## MEDIEN

Bei **Medien** können Sie Medien wie **Flash-Animationen**, **Grafiken** und **Downloads** verwalten. Es können sofern der Internetbrowser das unterstützt auch mehrere Dateien gleichzeitig hochgeladen werden.

## THEMES

Bei **Themes** handelt es sich um komplette Designs der Website. Themes bestimmen das Erscheinungsbild einer mit UliCMS erstellten Website. Ein Theme besteht aus vielen PHP und HTML-Dateien die man auch auch **Templates** nennt.

Für eine Liste der UliCMS-spezifischen Platzhalter-Befehle schauen Sie bitte in das Entwickler Handbuch.

Das UliCMS-Projekt stellt verschiedene fertige Themes zur Verfügung. Diese Themes können genauso einfach wie Module installiert werden.

Theme Pakete erkennen Sie daran, dass der Name des Pakets mit theme- beginnt.

Bitte beachten Sie, dass bei der Installation eines Themes bestehende Dateien überschrieben werden.

Sofern Sie Änderungen an einem Design vorgenommen haben, sichern Sie bitte den **templates** Ordner bevor Sie ein anderes **Theme** installieren.

Nach der Installation eines anderen Themes müssen Sie den Cache leeren. Die Möglichkeit den Cache zu leeren finden Sie unter **Einstellungen > Cache**.

## REFERENZEN

SelfHTML <http://de.selfhtml.org/>

PHP Kurs <http://www.php-kurs.info/>