

# ULICMS

## Neue Features in UliCMS 9.8.3



Stand: 13.03.2016

## Inhaltsverzeichnis

Über dieses Dokument.....	3
Zielgruppe.....	3
Übersicht der neuen Features.....	4
Detailbeschreibung der neuen Features.....	5
„Banner“ Klasse hinzugefügt.....	5
„Banners“ Klasse hinzugefügt.....	6
Shell-Skript „sinfo.php“ hinzugefügt.....	7
Shell-Skript sremove.php hinzugefügt.....	8
Sonstige Änderungen.....	9
Änderungen der Datenbankstruktur.....	9
Änderungen der API.....	9

# **Über dieses Dokument**

Dieses Dokument beschreibt die neuen Features in UliCMS 9.8.2.

## **Zielgruppe**

Zielgruppe dieses Dokuments sind Systemadministratoren, Webentwickler und Endanwender von UliCMS.

# Übersicht der neuen Features

Diese Version von UliCMS enthält alle Features die in UliCMS 9.8.2 enthalten waren, sowie die folgenden neuen Features.

- Klassen Banner und Banners hinzugefügt
- Shellsript sinfo.php hinzugefügt
- Shellsript sremove.php hinzugefügt

# Detailbeschreibung der neuen Features

## „Banner“ Klasse hinzugefügt

Die Klasse Banner wurde hinzugefügt.

Diese ermöglicht, Banner programmatisch zu erstellen, zu bearbeiten und zu löschen.

Die Banner Klasse hat die folgenden Funktionen:

### **\$banner->loadByID(\$id)**

Banner mit der ID laden.

### **\$banner->loadRandom()**

Zufälligen Banner laden

### **\$banner->setType(\$type)**

Setzt den Typen des Banners.

\$type kann „gif“ oder „html“ sein.

Default ist „gif“.

### **\$banner->getType()**

Gibt den Typen des Banners zurück

### **\$banner->save()**

Wenn id = null ist, wird ein Insert durchgeführt, ansonsten ein Update

### **\$banner->create()**

Führt ein SQL Insert durch

### **\$banner->update()**

Führt ein SQL Update durch.

### **\$banner->delete()**

Löscht den Datensatz, sofern dieser eine ID hat.

## „Banners“ Klasse hinzugefügt

Desweiteren wurde die Klasse Banners (Mehrzahl) hinzugefügt.  
Diese Funktionen geben jeweils Arrays mit Banner Objekten zurück.

### **Banners::getAll(\$order = "id")**

Alle Banner als Array zurückgeben, geordnet nach der Spalte \$order.

### **Banners::getByLanguage(\$language, \$order = "language")**

Alle Banner mit der Sprache \$language als Array zurückgeben, geordnet nach der Spalte \$order.

### **Banners::getByType(\$type, \$order = "language")**

Alle Banner mit dem Typ \$type als Array zurückgeben, geordnet nach der Spalte \$order.

## Shell-Skript „sinfo.php“ hinzugefügt

Das Shell-Skript sinfo.php wurde hinzugefügt.

Dieses gibt eine Liste aller installierten Module und/oder Themes inklusive Versionsnummer zurück.

Es hat die folgende Syntax:

```
$ ulicms/shell/sinfo.php [all|modules|themes]
```

Das Dollar-Zeichen steht für den Eingabeprompt und darf nicht mit abgetippt werden.

**sinfo.php** hat einen optionalen Parameter der „all“, „modules“, oder „themes“ sein kann, wobei „all“ der Standardwert ist.

Der folgende Befehls-Syntax

```
$ ulicms/shell/sinfo.php all
```

gibt beispielsweise folgendes aus:

Modules:

```
- fortune 0.0.5
- pfbc_sample 9.0.2
- slicknav 1.0.2
```

```
3 modules total
```

---

Themes:

```
- 2016 1.0.3
```

```
1 themes total
```

## Shell-Skript sremove.php hinzugefügt

Das Shellsript **shell/sremove.php** wurde hinzugefügt.

Dieses ermöglicht Module und Templates zu deinstallieren.

### Es hat die folgende Befehls-Syntax:

```
$ ulicms/shell/sremove.php [module|theme] package1 package2 package3
```

### Beispiele:

```
$ ulicms/shell/sremove.php module kontaktformular fortune jquery_tablesorter
```

```
$ ulicms/shell/sremove.php template cleanblue
```

Das Dollerzeichen steht für den Prompt der Kommanodzeile und darf nicht mit eingegeben werden.

Bitte beachten Sie, dass Shellscripts mit einem anderen Account als der Webserver laufen.

Wenn die Dateien für den Shelluser nicht beschreibbar sind, schlägt **sremove** fehl.



# Sonstige Änderungen

## Änderungen der Datenbankstruktur

In dieser Version wurden keine Änderungen an der Datenbank vorgenommen.

Das update-Skript im Upgrade-Paket dient lediglich dazu, die Liste der installed\_patches zurückzusetzen.

## Änderungen der API

An der API wurden des weiteren die folgenden Änderungen durchgeführt.

Die folgende Funktion ist nun statisch:

**ContentFactory::loadBySystemnameAndLanguage(\$name, \$language)**