

# ULICMS

## Neue Features in UliCMS 9.8.3



Stand: 12.03.2016

## Inhaltsverzeichnis

Über dieses Dokument.....	3
Zielgruppe.....	3
Übersicht der neuen Features.....	4
Detailbeschreibung der neuen Features.....	5
„Banner“ Klasse hinzugefügt.....	5
„Banners“ Klasse hinzugefügt.....	6
Sonstige Änderungen.....	7
Änderungen der Datenbankstruktur.....	7
Änderungen der API.....	7

# **Über dieses Dokument**

Dieses Dokument beschreibt die neuen Features in UliCMS 9.8.2.

## **Zielgruppe**

Zielgruppe dieses Dokuments sind Systemadministratoren, Webentwickler und Endanwender von UliCMS.

# Übersicht der neuen Features

Diese Version von UliCMS enthält alle Features die in UliCMS 9.8.2 enthalten waren, sowie die folgenden neuen Features.

- Klassen Banner und Banners hinzugefügt

# Detailbeschreibung der neuen Features

## „Banner“ Klasse hinzugefügt

Die Klasse Banner wurde hinzugefügt.

Diese ermöglicht, Banner programmatisch zu erstellen, zu bearbeiten und zu löschen.

Die Banner Klasse hat die folgenden Funktionen:

### **\$banner->loadByID(\$id)**

Banner mit der ID laden.

### **\$banner->loadRandom()**

Zufälligen Banner laden

### **\$banner->setType(\$type)**

Setzt den Typen des Banners.

\$type kann „gif“ oder „html“ sein.

Default ist „gif“.

### **\$banner->getType()**

Gibt den Typen des Banners zurück

### **\$banner->save()**

Wenn id = null ist, wird ein Insert durchgeführt, ansonsten ein Update

### **\$banner->create()**

Führt ein SQL Insert durch

### **\$banner->update()**

Führt ein SQL Update durch.

### **\$banner->delete()**

Löscht den Datensatz, sofern dieser eine ID hat.

## „Banners“ Klasse hinzugefügt

Desweiteren wurde die Klasse Banners (Mehrzahl) hinzugefügt.  
Diese Funktionen geben jeweils Arrays mit Banner Objekten zurück.

### **Banners::getAll(\$order = "id")**

Alle Banner als Array zurückgeben, geordnet nach der Spalte \$order.

### **Banners::getByLanguage(\$language, \$order = "language")**

Alle Banner mit der Sprache \$language als Array zurückgeben, geordnet nach der Spalte \$order.

### **Banners::getByType(\$type, \$order = "language")**

Alle Banner mit dem Typ \$type als Array zurückgeben, geordnet nach der Spalte \$order.

# Sonstige Änderungen

## Änderungen der Datenbankstruktur

In dieser Version wurden keine Änderungen an der Datenbank vorgenommen.

Das update-Skript im Upgrade-Paket dient lediglich dazu, die Liste der installed\_patches zurückzusetzen.

## Änderungen der API

An der API wurden des weiteren die folgenden Änderungen durchgeführt.

Die folgende Funktion ist nun statisch:

**ContentFactory::loadBySystemnameAndLanguage(\$name, \$language)**