

UliCMS

Administrator Handbuch

INHALTSVERZEICHNIS

Inhaltsverzeichnis.....	2
Vorwort.....	4
Systemvoraussetzungen.....	4
Durchführung der Installation.....	5
Frontend und Backend.....	6
Benutzerrollen.....	6
Es gibt folgende Benutzerrollen:.....	7
Passwörter.....	8
Templates.....	8
Module.....	8
Module installieren.....	9
Mehrere Module auf einmal installieren.....	10
Module deaktivieren.....	10
Einstellungen.....	10
Grundeinstellungen.....	10
Spamfilter.....	12
Schwarze Liste.....	13
Besucher aus folgenden Ländern dürfen nicht kommentieren.....	13
Cache.....	13
MOTD / Nachricht des Tags.....	13
Paketquelle.....	14
Fehlerbehebung.....	14
Format einer Paketquelle.....	14
Logo.....	14
Sprachen.....	15
Experteneinstellungen.....	15
Sonstige Einstellungen.....	15

VORWORT

UliCMS ist schlankes und doch recht flexibles Web Content Management System für kleine und mittelgroße Websites.

Dieses Handbuch richtet sich vorwiegend an Administratoren und an Webmaster.

Es werden das Konzept der Nutzer und der Rechteverwaltung, die Konfigurationsmöglichkeiten des CMS sowieso das Konzept der Paketverwaltung und weitere Dinge erklärt,

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

Für die Installation von UliCMS benötigen Sie:

- Einen Webpace mit mindestens 5 MB Speicherplatz
[Wenn Sie die mitgelieferten Erweiterungspakete ebenfalls auf den Server hochladen möchten, werden mindestens 10 MB benötigt]
- PHP 5 oder neuer
- MySQL 5 oder neuer
- GD-Libray (bei 99 % aller Hoster vorhanden)
- mod_rewrite oder ISAPI_Rewrite

DURCHFÜHRUNG DER INSTALLATION

Entpacken Sie die heruntergeladene zip-Datei

1. Laden Sie den Inhalt des Ordners ulicms auf den Server hoch.
2. Rufen Sie den Installer im Browser auf.
Diesen finden Sie, sofern Sie das CMS in dem Hauptverzeichnis Ihrer Domain installiert haben, unter www.meinehomepage.de/installer/
Wobei meinehomepage.de durch Ihre Domain ersetzt werden muss.

Die Installation in einem Unterordner ist zwar möglich, wird aber nicht empfohlen.

3. Folgen Sie den Anweisungen des Installers.
4. Löschen Sie den Ordner „installer“ vom Server.
5. Loggen Sie sich mit dem Gewählten Passwort und dem Nutzernamen **admin** in den Administrationsbereich ein und beginnen Sie mit der Erstellung Ihrer Website.

UliCMS [Installation]

MySQL-Logindaten

Bitte tragen Sie in das untere Formular die Logindaten für den MySQL-Server ein. Diese bekommen Sie von Ihrem Provider.

Servename:	<input type="text" value="localhost"/>
Loginname:	<input type="text" value="db123456453"/>
Passwort:	<input type="password" value="....."/>
Datenbank:	<input type="text" value="website"/>
Prefix:	<input type="text" value="ulicms_"/>

© 2011 - 2013 by ulicms.de

FRONTEND UND BACKEND

In UliCMS gibt es zwei verschiedene Bereiche:
Das **Frontend** und das **Backend**.

Das **Frontend** ist die Ansicht der Website, so wie Sie die Besucher sehen.
Das **Backend** ist eine Oberfläche in der die Redakteure den Inhalt der Internetseite bearbeiten können. Dieser Bereich wird oft auch **Administrationsbereich** genannt.

Den **Administrationsbereich** finden Sie, in dem Sie hinter dem letzten Schrägstrich **/admin** anhängen.







BENUTZERROLLEN

UliCMS Unterstützt 6 Verschiedene **Benutzerrollen**. Jede hat unterschiedliche Berechtigungen. Welcher Rolle ein Account angehört wird in der Datenbank in der **Tabelle ulicms_admins** in der Spalte **group** als **Integer** Wert gespeichert. Die Berechtigungen gelten Absteigend. Das heißt, was der Autor darf, darf der Redakteur ebenfalls.

Benutzer

Hier können Sie die Administratoren Ihrer Homepage verwalten und die Passwörter ändern.

[Benutzer anlegen](#)

ID	Benutzername	Nachname	Vorname	Email	Bearbeiten	Löschen
1	admin	Mustermann	Max	max@muster.de	 Bearbeiten	 Löschen
3	mitarbeiter	Kolumna	Karla	karla@kolumna.de	 Bearbeiten	 Löschen
2	redakteur	Duck	Donald	donald@duck.de	 Bearbeiten	 Löschen

ES GIBT FOLGENDE BENUTZERROLLEN:

50 Admin

Der Admin hat vollen Zugriff auf das System.

Admin-Accounts sollten nur für administrative Tätigkeiten verwendet werden, nicht jedoch für normale Arbeiten.

40 Redakteur

Der Redakteur steht stellvertretend für den Admin. Er darf alles machen, was der Admin auch darf, außer Einstellungen ändern und Templates bearbeiten.

30 Autor

Der Autor darf eigene Seiten anlegen, bearbeiten jedoch nicht löschen. Außerdem darf der Autor auf die Medienverwaltung zugreifen

20 Mitarbeiter

Diese Benutzerrolle diente in älteren UliCMS Versionen dafür, einem Benutzer nur die Rechte für das Verwalten der News zu geben. Seit die News-Funktion in ein externes Modul ausgelagert wurde, hat diese Rolle keine besondere Bedeutung mehr. Jedoch können manche Admin-Module auch von Mitarbeitern genutzt werden.

10 Gast

Gast ist jeder Nutzer der sich registriert. Gäste dürfen auf Seiten zugreifen, die nur für registrierte Nutzer freigegeben sind. Des Weiteren sind manche Module nur nutzbar, wenn man angemeldet ist.

0 Gesperrter Nutzer

Gesperrte Benutzerkonten sind deaktiviert. Das bedeutet, der Nutzer kann sich nicht mehr anmelden.

Email:

neues Passwort:

Benutzergruppe:

ICQ:

Skype:

PASSWÖRTER

Passwörter werden ab version 6.2 (2014R6) als gesalzener SHA-1 Hashwert in der Datenbank gespeichert.

Davor waren es ungesalzene MD5-Hashwerte.

Wenn noch kein Salt generiert wurde, wird das gemacht, sobald vom System die Funktion `hash_password` aufgerufen wurde.

Der Salt wird in der **ulicms_settings** Datenbanktabelle unter dem Wert **password_salt** als alphanumerische Zeichenkette gespeichert.

Wenn dieser Wert Verloren geht, können sich sämtliche Benutzer nicht mehr anmelden.

TEMPLATES

Die Templates können direkt im Browser bearbeitet werden. Dabei kommt der freie Code-Editor **CodeMirror** zum Einsatz, welcher auch Syntax Highlighting und die Anzeige von Zeilennummern unterstützt.

Templates können nur von Nutzern mit der Admin-Rolle bearbeitet werden.

Mehr zur Bearbeitung von Templates im **Entwickler Handbuch**.

Templates

Hier können Sie das Aussehen Ihrer Website durch Templates anpassen. Bitte vorsichtig beim Bearbeiten sein, wegen des enthaltenen PHP-Codes. Am Besten sollte diese Aufgabe von einem Profi übernommen werden.

Bitte wählen Sie ein Template aus:

- Oben
- Unten
- Wartungsmodus
- Stylesheet
- 403 Fehlerseite
- 404 Fehlerseite

MODULE

UliCMS kann mit Modulen beliebig erweitert werden.

Module sind kleine Programme die die Website mit interaktiven Elementen erweitern (z.B. Gästebüchern, Kontaktformulare oder Kalender).

Die Module werden aus der **Paketquelle** bezogen.

Module können mit einem Klick automatisch installiert und auch wieder entfernt werden.

Sofern die PHP-Einstellung **allow_url_fopen** deaktiviert ist und der Provider auch nicht das **php-curl** Modul installiert hat, können Pakete nicht per **http://** oder **ftp://** bezogen werden, sondern nur aus dem lokalen Dateisystem.

MODULE INSTALLIEREN

Damit können Sie Module oder Themes für UliCMS installieren.

Die Archivdateien, die Modules oder auch Themes enthalten nennt man auch **Pakete**.

Jeder Paketname entspricht dem Schema mein_paket-1.0.0, wobei 1.0.0 die Versionsnummer ist.

Pakete mit dem Prefix **theme_** enthalten fertige Designs für das CMS.

Wenn Pakete installiert werden, werden bestehende Dateien überschrieben.

Beachten Sie bitte, dass manche Module bei der Deinstallation nicht nur Ihre Dateien und sondern auch Ihre Datenbanktabellen entfernen.

Um ein Paket zu installieren Klicken Sie auf den Button **[installieren]** neben dem Namen eines Paket

Verfügbare Pakete

- blog-6.0.2** **[installieren]**
Eine Blog- und News-Funktion mit Kommentarfunktion und RSS-Feed
- blog_seo-0.0.1** **[installieren]**
SEO Erweiterung für blog
- comments-6.0.0** **[installieren]**
Anbindung an Disqus und Facebook Comments
- disable_rightclick-0.0.1** **[installieren]**
Rechtsklick deaktivieren
- facebook_feed-0.0.1** **[installieren]**
Facebook Newsfeed
- fullcalendar-0.0.1** **[installieren]**
Ein auf das jQuery Plugin "FullCalendar" basierender Kalender für UliCMS
- gallery-0.2.0** **[installieren]**
eine rudimentäre Bildergalerie
- guestbook-0.0.4** **[installieren]**
Ein Gästebuch mit Spamschutz.
Ein Administrator kann die Einträge auch löschen.
- intramail-0.0.1** **[installieren]**
Ein internes Mailsystem für UliCMS
- jquery-1.7.2** **[installieren]**
jQuery Javascript Framework v1.7.2
- jquery-1.9.1** **[installieren]**
jQuery Javascript Framework v1.9.1
- kontaktformular-6.0.0** **[installieren]**
Ein schönes Kontaktformular mit Spamschutz
- lightbox-gallery-0.0.1** **[installieren]**

MEHRERE MODULE AUF EINMAL INSTALLIEREN

Es können auch mehrere Modul auf einmal installiert werden.

Hängen Sie dafür die Namen der Pakete mit Komma getrennt, als GET-Parameter an die URL:

[http://Domain\]/admin/index.php?action=install_modules&packages=blog_seo-0.0.1,comments-6.0.0](http://Domain]/admin/index.php?action=install_modules&packages=blog_seo-0.0.1,comments-6.0.0)

MODULE DEAKTIVIEREN

Module lassen sich deaktivieren, in dem man über ein FTP-Programm den Ordner des Moduls umbenennt.

EINSTELLUNGEN

UliCMS bietet umfassende Konfigurations- und Individualisierungsmöglichkeiten.

GRUNDEINSTELLUNGEN

Hier finden Sie die grundlegenden Einstellungen des Systems.

Titel der Homepage:

Der Titel dieser Internetpräsenz.

Motto der Homepage:

Wie dieser Text angezeigt wird, hängt vom verwendeten Theme ab.

Inhaber der Homepage:

Das wird meistens für die Ausgabe des Copyright-Hinweises genutzt.

Logo ausblenden:

Statt dem Logo den Titel der Homepage als Text anzeigen.

E-Mail Adresse des Inhabers:

Dieser Wert ist wichtig, da Benachrichtigungsmails an diese E-Mail Adresse gesendet werden.

Startseite:

Die erste Seite, die angezeigt wird, sofern man Ihre Domain direkt aufruft.

Wartungsmodus aktivieren:

Damit können Sie Ihre Website während Wartungsarbeiten sperren.

Dann wird die Wartungsmeldung aus dem Template maintenance.php ausgegeben.

Gäste dürfen sich registrieren:

Hier können Sie einstellen, ob Gäste sich im Backend registrieren dürfen.

Keywords, Beschreibung:

Hier können allgemeine Metadaten eingegeben werden, die dafür gelten, wenn für eine Seite keine Metadaten angegeben wurden.

Kommentarsystem:

Durch Installation des Pakets comments-6.0.0 können Facebook oder Disqus als Kommentarsysteme in die Seite eingebunden werden. Hier können Sie auswählen, welches Kommentarsystem verwendet werden soll.

Facebook-ID:

Ihre Facebook ID – wird für die Moderation von Facebook Comments benötigt.

[So können Sie Ihre Facebook ID rausfinden](#)

Disqus-Shortname:

Disqus ist ein Anbieter von einer Kommentarfunktion die über ein JavaScript in Ihre Website eingebunden werden kann. Dafür ist eine **Registrierung beim Anbieter** erforderlich. Wenn man sich auf <http://disqus.com> registriert, bekommt man einen Shortname festlegen. Diesen muss man dann hier eingeben.

Zeitzone:

Die Zeitzone die für die Ausgabe von Zeit und Datum verwendet werden soll.

Die Zeitzonen sind nach dem Schema **Kontinent/Stadt** aufgebaut.

Suchmaschinen:

Damit können Sie festlegen, ob Ihre Internetseite über Suchmaschinen wie z.B. Google gefunden werden soll oder nicht.

Einstellungen

Hier können Sie die Einstellungen für Ihre Internetseite verändern.

Titel der Homepage:	Der Uli im Netz
Motto der Homepage:	Oh, da ist - glaub ich - noch 'ne Katze in der Fensterbank.
Inhaber der Homepage:	Uli
Logo ausblenden:	Nein
Emailadresse des Inhabers:	admin@deruli.de
Startseite	blog
Wartungsmodus aktiviert:	<input type="checkbox"/>
Gäste dürfen sich registrieren:	<input checked="" type="checkbox"/>
Meta-Daten für Suchmaschinen:	
Keywords:	Der Uli, Weblog, Asperger, Autismus, HFA, Blog
Beschreibung:	Der Weblog vom Uli im Internet-Dingsbums
Kommentare:	
Kommentarsystem	Aus
Facebook-ID:	
Disqus-Shortname:	
Zeitzone:	Europe/Berlin
Suchmaschinen:	Suchmaschinen dürfen die Website durchsuchen
<input type="button" value="OK"/>	

SPAMFILTER

UliCMS bietet diverse Maßnahmen zur Bekämpfung Formularspam.

Der **grundlegende Spamschutz** funktioniert über die **honeypot-Methode**.

Diese Methode basiert darauf, dass die meisten Spambots alle Felder ausfüllen.

Es wird ein Textfeld mit einem verlockenden Namen erzeugt (z.B. telephone).

Das Textfeld wird dann per CSS außerhalb des sichtbaren Bereichs positioniert.

Für Menschen sind diese Textfelder nicht sichtbar.

Spambots jedoch füllen diese Felder aus und entlarven sich somit als Spambot.

Es gibt noch zusätzliche Anti-Spam Optionen. Diese werden im folgenden erklärt

Spamfilter

☒ Spamfilter aktivieren

Schwarze Liste:

```
Casino
Euro Dice
Bingo
Cialis
Viagra
Penis
Enlargement
Drugstore
```

Besucher aus folgenden Ländern dürfen **nicht** kommentieren:

cn, br, ru, ua, kr, in, pl, vn

Einstellungen Speichern

SCHWARZE LISTE

Damit können Sie Wörter festlegen, die nicht im Text vorkommen dürfen. So können Sie z.B. Potenzmittel Spam effektiv bekämpfen. Pro Zeile muss ein Wort eingetragen sein.

BESUCHER AUS FOLGENDEN LÄNDERN DÜRFEN NICHT KOMMENTIEREN

Wenn Sie eine deutschsprachige Internetseite haben, ist es sehr unwahrscheinlich das z.B. ein Chinese kommentiert. Hier können Sie Besucher aus bestimmten Ländern von der Kommentarfunktion ausschließen.

Diese Funktion funktioniert über den Hostname des Besuchers. Man muss dort die Domainendungen der zu blockierenden Länder mit Komma getrennt und ohne Punkt eingeben.

Beispielwert:

ru, cn, in

Sperrt Besucher aus Russland, China und Indien.

CACHE

Nach dem an der Internetseite Änderungen durchgeführt wurden, muss der Cache geleert werden. Der Cache ist ein Zwischenspeicher der der Beschleunigung der Ladezeit dient.

Der Cache kann bei Bedarf deaktiviert werden.

Dafür muss man die Konfigurationsvariable **cache_disabled** mit einem beliebigen Wert anlegen. Aktivieren kann man den Cache dann wieder in dem man diese Konfigurationsvariable löscht.

Es werden nur einfache Seiten gecacht. Seiten mit eingebetteten Modulen werden nicht gecacht.

MOTD / NACHRICHT DES TAGS

Hier kann man eine Nachricht festlegen, die allen Nutzern im Dashboard angezeigt wird.

Wenn man diese deaktivieren möchte, muss man dieses Feld einfach leer lassen.

PAKETQUELLE

Hier können Sie festlegen woher Module die per **Module > Module installieren** installiert werden können geladen werden sollen.

FEHLERBEHEBUNG

Falls auf Ihrem Server `allow_url_fopen` deaktiviert ist und `php-curl` ebenfalls nicht installiert ist, können Sie Pakete nur aus dem Dateisystem installieren. Dafür müssen Sie den `packages`-Ordner aus dem UliCMS Git Repository in das Hauptverzeichnis des CMS hochladen und dann Als Paketquelle „Aus dem Dateisystem“ auswählen

Bitte beachten Sie, dass die URL zur Paketquelle mit einem **Schrägstrich** enden muss.

Paketquelle

- ☐ Offizielle Paketquelle [www.ulicms.de]
- ☐ Aus dem Dateisystem
- ☒ Andere Paketquelle [URL]

Einstellungen speichern

FORMAT EINER PAKETQUELLE

Bei einer Paketquelle handelt es sich um einen Ordner der einem vorgegebenen Format entsprechen muss.

Dieser Ordner muss eine Textdatei, die die Namen der Pakete durch Zeilenumbrüche getrennt enthält, enthalten. Außerdem muss der Ordner **archives** der die Pakete als **.tar.gz** Archiv enthält vorhanden sein.

Der Ordner `descriptions`, der für jedes Paket eine `.txt` Datei mit der Paketbeschreibung enthält ist optional.

LOGO

Hier können Sie ein **Logo** hochladen. Das Logo darf maximal 500 Pixel breit und 100 Pixel hoch sein. Wie das Logo verwendet wird, hängt von Ihrem Theme ab.

SPRACHEN

UliCMS ermöglicht die Erstellung von mehrsprachigen Internetseiten.
hier können Sie Sprachen anlegen oder löschen.

Außerdem können Sie hier die Standardsprache festlegen.

Bitte beachten Sie, dass die meisten Pakete für UliCMS nur in Deutsch und Englisch verfügbar sind.

EXPERTENEINSTELLUNGEN

Hier können Sie die Konfigurationsvariablen direkt bearbeiten.

SONSTIGE EINSTELLUNGEN

error_reporting Das level der PHP Fehlerausgabe

locale Siehe <http://php.net/manual/de/function.setlocale.php>

session_timeout: Nach x Minuten ohne Aktion wird der Nutzer automatisch ausgeloggt.
Standardwert: 60

enforce_https: Wenn diese Variable existiert, wird eine verschlüsselte Verbindung über HTTPS erzwungen.

[modulname]_required_permission: Benötigte Berechtigung zur Administration dieses Moduls.
Siehe Benutzerrollen.

proxy Proxy der vom System verwendet werden soll.