

Benutzerhandbuch

UliCMS

2013 R1

<http://www.ulicms.de>

Allgemeines

UliCMS ermöglicht Ihnen das einfache Erstellen von Internetseiten ohne HTML oder Programmierkenntnisse.

Dabei werden die Inhalte getrennt vom grafischen Design gespeichert.

Für den Betrieb der Software wird folgendes vorausgesetzt:

- 20 Megabyte Speicherplatz oder mehr
- PHP 5.0 oder höher
- 1 mySQL Datenbank
- GD Libray (bei 99 % der Hoster vorhanden)

Installation

Um UliCMS zu installieren, gehen Sie bitte wie folgt vor:

1. Entpacken Sie die heruntergeladene Datei mit einem Packer-Programm (z.B. [UliZip](#))
2. Laden Sie den Inhalt des Ordners *ulicms* mit einem FTP-Programm in das Wurzelverzeichnis Ihrer Domain (Document Root) auf den Server hoch.
3. Setzen Sie im FTP-Programm volle Schreibrechte (Oktalwert 0755 oder 0777) für die Datei *cms-config.php* und alles was im Ordner *templates* enthalten ist.
4. Erstellen Sie für den Upload von Mediendateien (Bilder, Downloads, Flash-Animation, usw...) im Wurzelverzeichnis einen Ordner mit dem Namen *content* und geben Sie diesem ebenfalls Schreibrechte (Oktalwert 0755 oder 0777).
5. Rufen Sie im Browser <http://www.ihredomain.de/installer> auf.
Ersetzen Sie hierbei www.ihredomain.de durch Ihre eigene Domain.
6. Folgen Sie den Anweisungen des Installers und geben Sie a) die Zugangsdaten für die Datenbank und b) grundlegende Dinge wie Titel der Homepage, Emailadresse, Passwort usw ein.
7. Nach der Installation löschen Sie bitte aus Sicherheitsgründen den Ordner *installer* per FTP-Programm.
8. Rufen Sie <http://www.ihredomain.de/admin> auf um in den Administrationsbereich zu gelangen.

Administrationsbereich

Unter <http://www.ihredomain.de/admin> können Sie den Administrationsbereich finden.

Dort können Sie sich mit Benutzernamen und Passwort einloggen oder als Gast registrieren.

Der Standardbenutzername lautet *admin*, das Passwort wurde bei der Installation bereits angegeben.

Dashboard

Hier erhalten Sie eine Übersicht über Ihre Website.

Außerdem können Sie dort Ihr Benutzerprofil bearbeiten.

Inhalte

Hier können Sie die Seiten und Werbebanner verwalten

Seiten verwalten

Klicken Sie auf „Seite verfassen“ um eine neue Seite zu Erstellen.

Hierbei stehen folgende Parameter zur Verfügung:

Permalink:

Damit ist der Text gemeint, der in der Adressleiste steht, wenn Sie diese Seite aufrufen (z.B. <http://www.ihredomain.de/?seite=biographie>)

Dieser Text darf nur einmal vergeben werden und kann seit UliCMS 4.5 auch noch nachträglich geändert werden.

Seitentitel:

Damit ist der Titel gemeint, der beim Aufruf der Seite auch in der Titelzeile des Fensters und in der Taskleiste steht.

Während Sie einen Seitentitel eingeben, wird daraus automatisch ein Permalink generiert.

Externer Link:

Soll beim Klick auf den Menüpunkt statt den Inhalt der Seite anzuzeigen eine externe URL aufgerufen werden, dann tragen Sie hier bitte den Link **mit http:// davor** ein (z.B. <http://www.google.de>).

Ansonsten lassen Sie bitte dieses Feld leer.

Administrationsbereich

Sprache:

UliCMS unterstützt die Verwaltung von Inhalten in verschiedenen Sprachen.

Wählen Sie hier die Sprache in der der Inhalt verfasst wird aus.

Sie können die Sprachen Ihrer Website in den Einstellungen festlegen.

Menü:

Sie können mit UliCMS maximal 4 verschiedene Menüs verwalten (links, rechts, oben, unten).

Welche Menüs zur Verfügung stehen, hängt vom verwendeten Design ab.

Wenn die Seite nicht im Menü angezeigt werden soll, wählen Sie bitte „Nicht im Menü aus“

Position:

Die Seiten im Menü werden nach einer Zahl in numerischer Reihenfolge geordnet.

z.B. **10** Startseite

20 Seite 2

30 Seite 3

35 Fotogalerie

40 Impressum

Tragen Sie hier bitte die Stelle, an der die Seite positioniert werden soll als Zahl ein.
(Z.B. 20)

Administrationsbereich

Übergeordnete Seite / Eltern:

UliCMS unterstützt derzeit eine Untermenüebene.

Die hier gewählte Seite wird dieser Seite übergeordnet.

Wenn Sie z.B. schon eine Seite *Produkte* haben, und diese hier auswähle, erscheint die neue Seite m Menü dann unter der Kategorie Produkte.

Öffnen in:

Hier kann man auswählen, ob die Seite im gleichen Fenster oder in einem neuen Fenster/Tab geöffnet werden soll.

Aktiviert:

Damit können Sie die Seite freigeben oder sperren.

Eine aktivierte (freigegebene) Seite ist für Besucher zugänglich.

Wenn Sie die Seite deaktivieren, kann diese nur noch von den Administratoren/Redakteuren der Homepage angezeigt werden.

Sichtbar für:

Sie können wählen, für welche Benutzergruppen eine Seite zugänglich sein soll.

Damit können Sie beispielsweise eine Seite nur für registrierte Besucher zugänglich machen.

Kommentare:

Hier können Sie auswählen, ob diese Seite von Besuchern kommentierbar sein soll.

Dafür müssen Sie erst in den Einstellungen ein Kommentarsystem konfigurieren.

Meta Description und Meta Keywords:

Zusätzliche Metadaten für Suchmaschinen

Mit dem [CKEditor](#) können Sie den gewünschten Inhalt der Seite verfassen.

Klicken Sie anschließend zum Speichern auf das Diskettensymbol links oben im Editor.

Administrationsbereich

Menüband anpassen

Es ist möglich, im Administrationsbereich die Menüleiste anzupassen.
Dieses Feature findet man unter Einstellungen > Menüband anpassen.

Der Wert, der als Action angegeben werden muss, steht wenn Sie im Administrationsbereich die gewünschte Funktion aufgerufen in der Adressleiste des Browsers:

Unter dieser URL finden Sie z. B die Grundeinstellungen:

http://www.meinewebsite.de/admin/index.php?action=settings_simple

Erstellen Sie einen neuen Menüpunkt mit der fettmarkierten Stelle aus der oberen URL als Action (genauso geschrieben!!!) und geben Sie die gewünschte Beschriftung für den Menüpunkt ein.

Nun können Sie noch mit den Pfeil-Symbolen den Eintrag an die gewünschte Stelle im Menü rücken

Wenn Sie ein unerfahrener UliCMS Anwender sind, wird empfohlen, diese Funktion besser nicht zu nutzen, denn durch löschen der falschen Menüpunkte kann die UliCMS-Installation nämlich unbrauchbar gemacht werden

Administrationsbereich

Message Of The Day

Es kann eine sogenannte Message Of The Day (Nachricht des Tages) hinterlegt werden.

Diese wird dann allen Benutzern im Administrationsbereich auf der Startseite bzw. Dashboard angezeigt.

Um die Message Of The Day zu löschen, Löschen Sie den Inhalt dieser Textbox und speichern anschließend ab.

Benutzerprofile

Jeder registrierte Benutzer kann ein eigenes Profil gestalten mit Vor und Nachname, Über Mich, ICQ, Skype und einem Profilbild.

Logo hochladen

Sie können jetzt, vorausgesetzt, das verwendete Design unterstützt diese Funktion ein eigenes Logo hochladen, das an einer vom Design vordefinierten Stelle auf der Website angezeigt wird.

Diese Bilddatei muss in einem gängigen Dateiformat vorliegen (jpg, gif, png) und darf maximal 500 x 100 Pixel groß sein.

Wichtig:

Wenn man sein eigenes Passwort ändert, muss man vor dem abspeichern **einmal** auf den Knopf „Passwort verschlüsseln“ klicken.

Sonst können Sie sich danach nicht mehr anmelden.

Im Modulordner sind Module für eine Profilliste auf der Website sowie ein System für interne Mails vorhanden.

Beachten Sie bitte, dass diese Module im Frontend (die Website, wie sie die Besucher sehen) auf einer Seite eingebunden werden müssen und nicht im Backend (Administrationsoberfläche)



Administrationsbereich

Sprachverwaltung

In der Sprachverwaltung können Sie Sprachen anlegen, löschen und die Standardsprache der Website festlegen.

UliCMS speichert für jede angelegte Sprache eine eigene Menüstruktur.

Auf der Website wird, sofern das verwendete Design Mehrsprachigkeit unterstützt, ein Sprachmenü angezeigt.

Bitte achten Sie darauf, dass Sie standardisierte Ländercodes verwenden (z.B. de für Deutsch, en für Englisch, fr für Französisch)

Bitte beachten Sie, dass momentan (Stand: Oktober 2012) noch nicht alle Module übersetzt worden sind.

Module

UliCMS ist mit verschiedenen Modulen erweiterbar.

Unter anderem ist ein Gästebuch, ein Kontaktformular, eine Bildergalerie und eine Sitemap vorhanden.

Diese Module können mit folgendem Code in die Seiten eingefügt werden

```
[module="name_des_moduls"]
```

Wobei `name_des_moduls` zu ersetzen ist.

Die verfügbaren Module liegen im Ordner *modules* auf dem Server.

Auf www.ulicms.de finden Sie diverse Module als kostenlosen Download inklusive Installationsanweisungen.

Module entwickeln

Im Ordner „modules“ können Module hochgeladen werden. In einem weiteren Unterordner, der so wie das Modul heißt (z. B. „meinmodul“) muss sich eine Datei mit einem Namen wie „meinmodul_main.php“ befinden.

Diese PHP-Datei muss eine Funktion mit einem Namen wie „meinmodul_render“ enthalten. Diese Funktion muss den HTML-Code der vom Modul ausgegeben werden soll als Rückgabewert haben (return).

Für Beispiele sehen Sie sich bitte das Kontaktformular an.

Module können in eine Seite über folgenden Code eingebunden werden:

```
[module="meinmodul"]
```

Um beispielsweise das mitgelieferte Kontaktformular einzufügen also:

```
[module="kontaktformular"]
```

Medienverwaltung

UliCMS unterscheidet bei den Medien zwischen Bildern, Flash-Animationen und Dateien (wie z.B. Downloads)

Es können eine oder mehrere Dateien auf einmal hochgeladen werden.

Es können existierende Dateien heruntergeladen, verschoben, kopiert oder gelöscht werden.

Es können außerdem mit einem Rechtsklick auf einen Ordner im Ordnerbaum links Unterordner erstellt werden

Sollte die Medienverwaltung nicht ordnungsgemäß funktionieren, das heißt es können keine Dateien hochgeladen werden, oder die Medienverwaltung wird erst gar nicht angezeigt, prüfen Sie bitte, ob der Ordner **content** sowie seine Inhalte für den Webserver beschreibbar sind.

Werbebanner

UliCMS bietet Grundfunktionen zur Verwaltung von Bannergrafiken im Gif-Dateiformat.

Diese können an vorgegebenen Platzhaltern im Design per Zufallsauswahl eingeblendet werden.

Benutzer

UliCMS unterstützt mehrere Arten von Benutzerkonten.

Sie können einen Benutzer anlegen.

Dafür benötigen Sie einen Benutzernamen, Vor- und Nachnamen eine Emailadresse, sowie das gewünschte Passwort.

Der Benutzer wird anschließend per Email über das neue Konto benachrichtigt.

Anschließend klicken Sie bitte beim neu erzeugten Benutzer auf *Bearbeiten*

Und vergeben für den neuen Benutzer die Rechte als Administrator, Redakteur, Autor, Mitarbeiter oder Gast.

Passwörter ändern

Die Passwörter werden aus Sicherheitsgründen als MD5-Hashwert (Quersumme) gespeichert statt im Klartext.

Deshalb müssen Sie, wenn Sie das Passwort ändern vor dem Abspeichern einmal auf den Button „Passwort verschlüsseln“ klicken.

Sonst können Sie sich danach nicht mehr einloggen, weil das System davon ausgeht, dass das Passwort verschlüsselt gespeichert ist, obwohl es im Klartext vorliegt.

API (für Programmierer)

getConfig(String \$key)

Gibt den Wert einer Konfigurationsvariable zurück

\$key ist der Name einer Konfigurationsvariable

getModulePath(String \$module)

Gibt den Pfad zu einem Modul zurück

\$module ist der Name eines Moduls.

getModuleMainFilePath(String \$module)

Gibt den Pfad zu der Hauptdatei eines Moduls zurück

\$module ist der Name eines Moduls.

getAllModules()

Gibt ein Array, das den Namen aller Module enthält zurück

replaceShortcodesWithModules(String \$string)

Ersetzt in \$string die Modul-Codes durch die Ausgabe der Module.

getAllSystemNames()

Gibt ein Array der Systemnamen aller Seiten zurück

API (für Programmierer)

file_extension(String \$filename)

\$filename ist ein Dateiname, Rückgabe der Endung des Dateinamens

setconfig(String \$key, String \$value)

Setzt die Konfigurationsvariable \$key auf \$value'.

Falls nicht vorhanden, wird \$key angelegt.

tbname(String \$name)

Gibt den Tabellennamen mit Prefix für die Nutzung in Datenbankabfragen zurück (prefix_content z.B.).

cms_version()

Gibt die UliCMS Version als String zurück.

noperms()

Gibt eine Meldung aus, die besagt, dass die Berechtigung für den Zugriff auf die Seite fehlt

check_status()

Gibt den HTTP Status der aktuellen Seite zurück.

API (für Programmierer)

get_requested_pagename()

Gibt den Systemnamen der angefragten Seite zurück

is_frontpage()

Ist dies die Startseite?

Rückgabewert ist ein Boolean.

is_404()

is_403()

Prüfung auf HTTP-Status der Anfrage



Templates erstellen

In einer Template können folgende Platzhalter verwendet werden:

homepage_title()

Titel der Website „Katzenzüchter Riddagshausen e.V.“

title()

Seitentitel „Über den Verein“

homepage_owner()

Seiteninhaber, Inhaber des Copyrights

base metas()

Fügt die Meta-Tags ein und bindet den Newsfeed ein

motto()

Motto der Internetseite „Stubentiger und Ihre Dosenöffner“

import(„name_einer_seite“)

Bindet eine Seite an der aktuellen Stelle ein.

Sinnvoll für Elemente die auf jeder Seite angezeigt werden sollen, wie z.B. Menüs, Copyright, Header, etc....

autor()

Der Autor der Seite „Max Mustermann“

random_banner()

Ein zufälliger Banner aus der Datenbank

getconfig(„konfigurationsvariable“)

Rückgabewert ist eine Konfigurationsvariable.

Sinnvoll für bedingte Anweisungen in Templates

language_selection()

Gibt die eine HTML-Liste der verfügbaren Sprachen aus

Templates erstellen

Menu(\$name_des_menus)

Fügt das entsprechende Menü an dieser Stelle in Form einer HTML-Liste ein.

Mögliche Werte:

left – Links

right – Rechts

top – Oben

down – Unten

print_env(„konfigurationsvariable“)

Gibt eine Konfigurationsvariable aus

print_env(„homepage_owner“) - „Max Mustermann“

year()

Das aktuelle Jahr „2011“

comments()

Fügt die Kommentarfunktion ein

Einstellungen

Hier können Sie Ihre Webseite konfigurieren.

Titel der Homepage: Der Titel dieser Internetseite
„Müller KG“, „Der Uli im Netz“, „Ulis Homepage“ wären mögliche Titel

Motto der Homepage: Dies ist ein Slogan oder ein kurzer Text der beschreibt, um was es auf dieser Website geht.
„Musik und mehr“

Inhaber der Homepage:
Der Inhaber dieser Internetseite - fürs Copyright
„Max Mustermann“

Logo ausblenden:
Hören Sie einstellen, ob das Logo auf der Website angezeigt werden soll, oder nicht.

Emailadresse des Inhabers:
Dahin werden Mails über das Kontaktformular verschickt.

Startseite:
Die erste Seite, wenn man Ihre Website aufruft.

Einstellungen

Beschreibung:

Für Suchmaschinen - Ein Beschreibungstext über diese Internetseite.
Maximal 255 Zeichen

Wartungsmodus aktiviert:

Hiermit können Sie die Website während Wartungsarbeiten für die Besucher sperren.

Gäste dürfen sich registrieren:

Hier können Sie einstellen, ob im Loginformular der Link zum Registrierungsformular für Gäste angezeigt werden soll.

Keywords:

Für Suchmaschinen - Stichwörter die den Inhalt Ihrer Internetseite beschreiben.
Maximal 255 Zeichen

Kommentare:

UliCMS bietet kein eigenes Kommentarsystem.

Jedoch können die Kommentarsysteme von [disqus](#) und [Facebook](#) über eine Schnittstelle verwendet werden.

Dafür wird ein Account bei disqus oder Facebook benötigt.

Updates

Innerhalb einer Majorversion (4.0, 4.1, 4.2, usw...) können UliCMS Installation über die Updatepakete

automatisch aktualisiert werden.

Machen Sie zur Sicherheit vor dem Update ein Datenbank- und FTP-Backup um Datenverlust bei Fehlschlägen zu vermeiden.

Hierfür müssen die Dateien aus den Updatepaketen per FTP auf den Server hochgeladen, bestehende

Dateien ersetzt werden und dann im Browser über Aufruf von

<http://www.ihredomain.de/update.php> (Ihredomain.de durch die entsprechende Domain ersetzen) ausgeführt werden.

Anschließend die Datei **update.php** wieder vom Server löschen.

Fehlerbehebung / Bugs

Ich bemühe mich die Software so fehlerfrei wie möglich zu halten.
Dennoch bin ich auch nur ein Mensch und Menschen machen Fehler.
Sollten Sie dennoch einen Fehler finden, so teilen Sie diesen mir unverzüglich mit,
ich werde mich
so schnell wie möglich um die Beseitigung des Problems kümmern.
Für eine Fehlerbehebung benötige ich folgende Informationen:
Den genauen Text der Fehlermeldung
Ihr verwendeter Browser
Welche Aktion haben Sie durchgeführt, als der Fehler auftrat?
Ließ sich der Fehler reproduzieren?
Bitte senden Sie mir diese Informationen per E-Mail an: admin@deruli.de

Lizenz

Copyright (c) 2012, Der Uli im Netz

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided

that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by Der Uli and its contributors.
- Neither the name of Der Uli nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED

TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER

OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY

OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE,

EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
