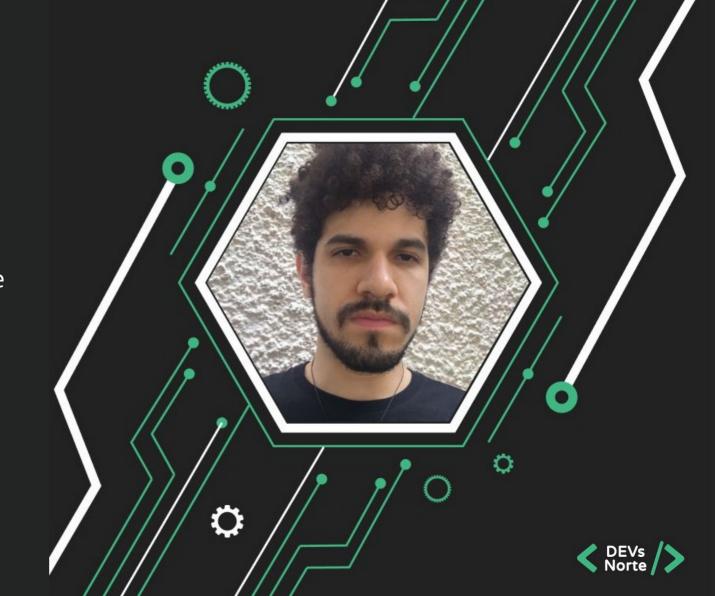
# Elementos de arquitetura e engenharia no desenvolvimento Backend

Rodrigo Silva



#### Quem sou eu?

- Engenheiro de Software
- Java/Spring AWS Microsserviços
- Fintechs e fluxos de pagamentos





### Introdução

 Arquitetura: características não funcionais que auxiliam na segurança e conformidade da aplicação. Se relaciona com o design da aplicação.

• **Engenharia:** Boas práticas e organização das ferramentas que fazem parte do dia a dia da engenharia de software. Se relaciona com os processos utilizados para desenvolver, testar e manter o software.



#### Arquitetura

- Observabilidade
- Segurança
- Validações
- Documentação

- Tooling
- Boas práticas
- Testes
- Automatização



#### Arquitetura

- Observabilidade
- Segurança
- Validações
- Documentação

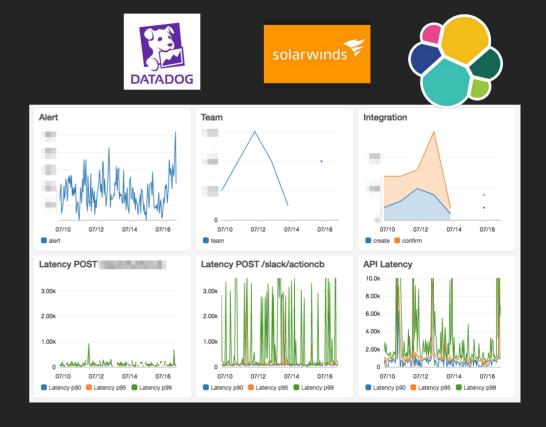
- Tooling
- Boas práticas
- Testes
- Automatização



#### Observabilidade

# Precisamos de indícios seguros do funcionamento da aplicação

- Ferramentas de monitoramento.
- Logs expressivos.





#### Observabilidade

```
INFO | Aplicação iniciou com sucesso!
INFO | Iniciando criação de usuário...
ERROR | Erro genérico.
```

- Etapas do fluxo
- Dados (cuidado com dados pessoais/sensíveis)

Seu eu de amanhã irá agradecer!

```
INFO | Aplicação iniciou com sucesso!
INFO | Iniciando criação de usuário. - request: [{ "nome": null, "idade": 23 }]
INFO | Validando atributos do usuário...
ERROR | Erro na criação de usuário. - message: atributos [nome] inválidos!
```



#### Arquitetura

- Observabilidade
- Segurança
- Validações
- Documentação

- Tooling
- Boas práticas
- Testes
- Automatização



#### Segurança

"Uma aplicação deve ser segura" Mas o que isso significa?

- Disponível quando necessária
- Deve manter a integridade dos dados
- Princípio do menor privilégio
- (...)



#### Segurança

#### Mantendo a integridade dos dados:

• **Transação**: conjunto de operações aplicadas de maneira atômica. Caso qualquer operação falhe, todo o conjunto é revertido.

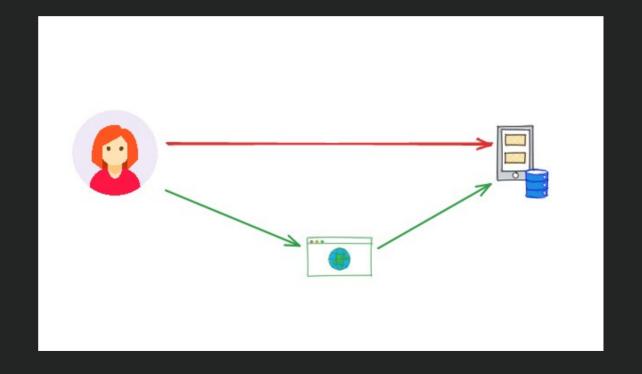




#### Segurança

## Princípio do menor privilégio

Recursos somente devem ser acessados por quem tem direito a eles.





#### Arquitetura

- Observabilidade
- Segurança,
- Validações
- Documentação

- Tooling
- Boas práticas
- Testes
- Automatização



#### Validações

Uma aplicação deve garantir que está operando sobre dados consistentes:

 Todo o código deve ser escrito de maneira defensiva, descartando a hipótese de estar lidando com dados consistentes.

Ex: requisições duplicadas, dados incompletos.



#### Validações

#### Técnicas de validação:

- Validação por aspecto(@Valid) ou diretamente no código de atributos
- Aplicação de idempotência em cada etapa das transações de dados



#### Validações

```
public Produto(Long codigo, String descricao) {
   List<String> invalid = new ArrayList<>();
   if(Objects.isNull(codigo))
       invalid.add("codigo");
   if(Strings.isNullOrEmpty(descricao))
       invalid.add("descrição");
   if(!invalid.isEmpty())
       throw new InvalidProductException(invalid);
   this.codigo = codigo;
   this.descricao = descricao;
```



#### Arquitetura

- Observabilidade
- Segurança
- Validações
- Documentação

- Tooling
- Boas práticas
- Testes
- Automatização



#### Documentação

Uma aplicação deve possuir uma API bem documentada e padronizada, se for o caso:

• REST bem aplicado e de acordo com a especificação.

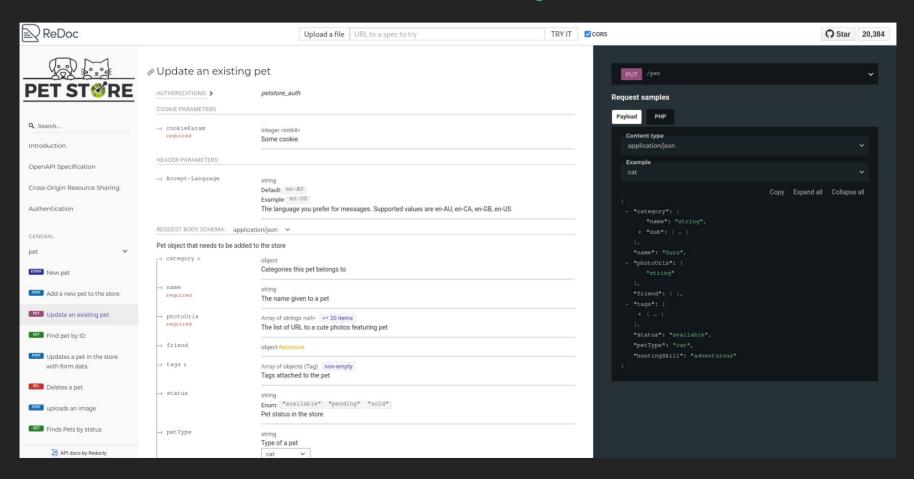
```
/users/create → POST /users

HTTP 200 Response: [{"status": "error"}]
```

OpenAPI Specification



#### Documentação





#### Arquitetura

- Observabilidade
- Segurança
- Validações
- Documentação

- Tooling
- Boas práticas
- Testes
- Automatização



#### Tooling

O ambiente de trabalho deve estar bem configurado, e o(a) desenvolvedor(a) deve ter controle sobre qual versão de software está utilizando para gerar builds

Ferramentas: asdf, Docker, localstack



#### Arquitetura

- Observabilidade
- Segurança
- Validações
- Documentação

- Tooling
- Boas práticas
- Testes
- Automatização



#### Boas práticas

S.O.L.I.D.

Single Responsability
Open-Closed
Liskov Substitution
Interface Segregation
Dependency Inversion

Quem observar o nosso código deve perceber logo o zelo e o profissionalismo com o qual ele foi escrito!



#### Arquitetura

- Observabilidade
- Segurança
- Validações
- Documentação

- Tooling
- Boas práticas
- Testes
- Automatização



#### Testes

- Escrever e executar suites de testes automatizados não deve ser uma etapa separada, mas parte do dia a dia da engenharia de software.
- Devemos ser ambiciosos com a cobertura de teste, mas evitar escrever testes somente para fins de completa-la.



#### Testes

- Tooling bem configurado permite a execução célere e constante das suites de teste.
- Código bem modularizado facilita a escrita de testes. Se está difícil testar, o problema é no código!
- Testes bem escritos facilitam o *refactoring* e diminuem o débito técnico.



#### Arquitetura

- Observabilidade
- Segurança
- Validações
- Documentação

- Tooling
- Boas práticas
- Testes
- Automatização



#### Automatização

Como desenvolvedores(as), devemos ter *horror* a execuções repetidas de fluxos manuais.

- Se você percebe um fluxo que se repete ao longo do desenvolvimento, **automatize** e **documente**!
- Makefile, npm, gradle, shellscripts, etc



#### **OBRIGADO!**