

TEMA
Espacio urbano

EQUIPO DE TRABAJO



Daniel Zuñiga
Ingeniería Mecatrónica



Santiago Sánchez
Diseño industrial



Leonardo Murillo
Arquitectura



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

EVE^NDUAL

Sistema eventual de transporte público para disminuir la saturación en las estaciones de TransMilenio a la salida de eventos masivos en la ciudad de Bogotá.

Medios de pago inficientes



Una tarjeta que sólo puede ser recargada en puntos físicos

Desconocimiento del usuario



No se sabe exactamente cuál es el destino de la persona y por tanto no es posible ajustar el servicio a sus necesidades

Estaciones sin capacidad



Estaciones que no están diseñadas para la capacidad de un evento masivo

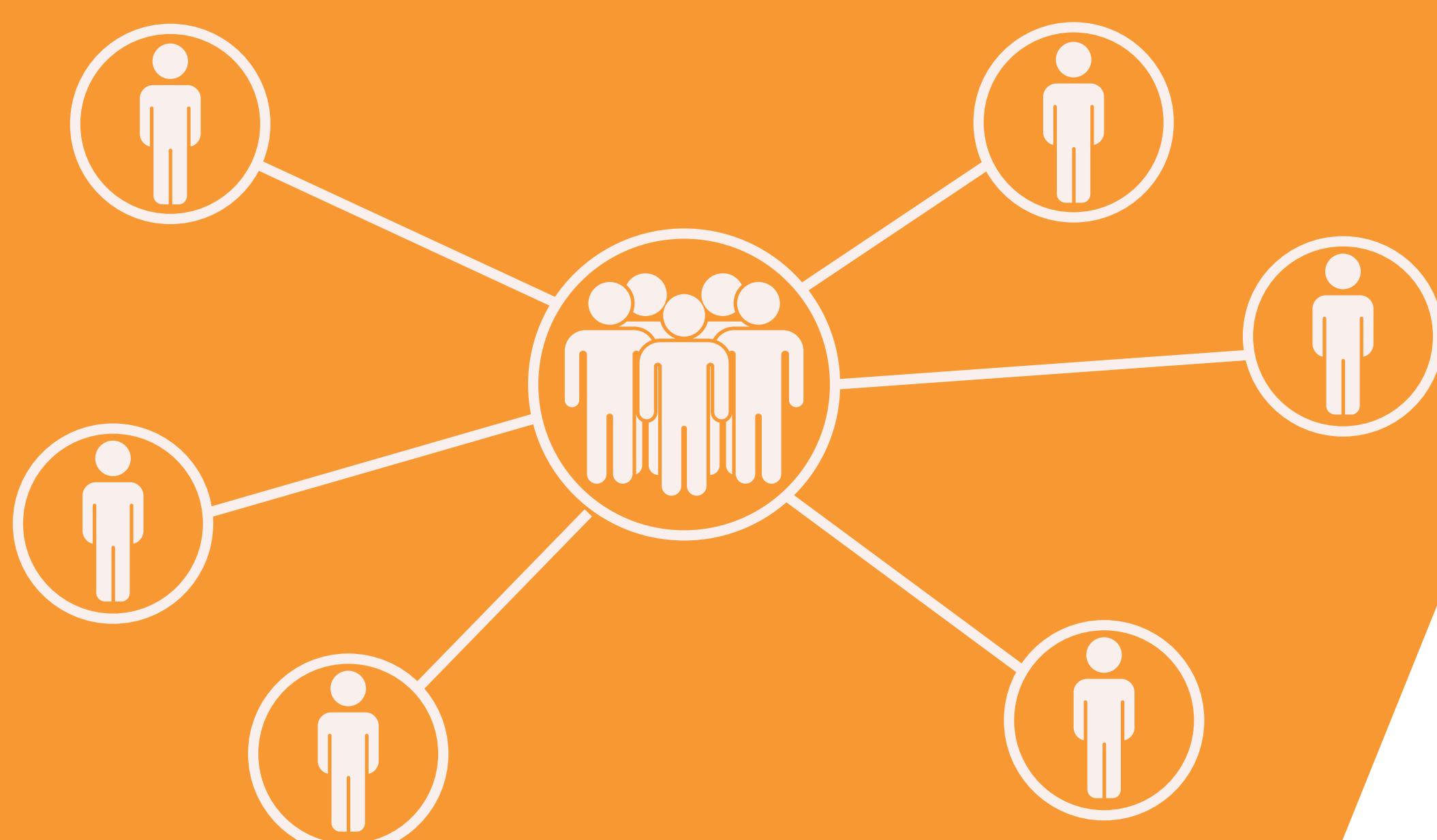


RETO

¿Cómo, desde el mismo sistema, podemos contribuir a disminuir la saturación de las estaciones de Transmilenio a la salida de un evento masivo?

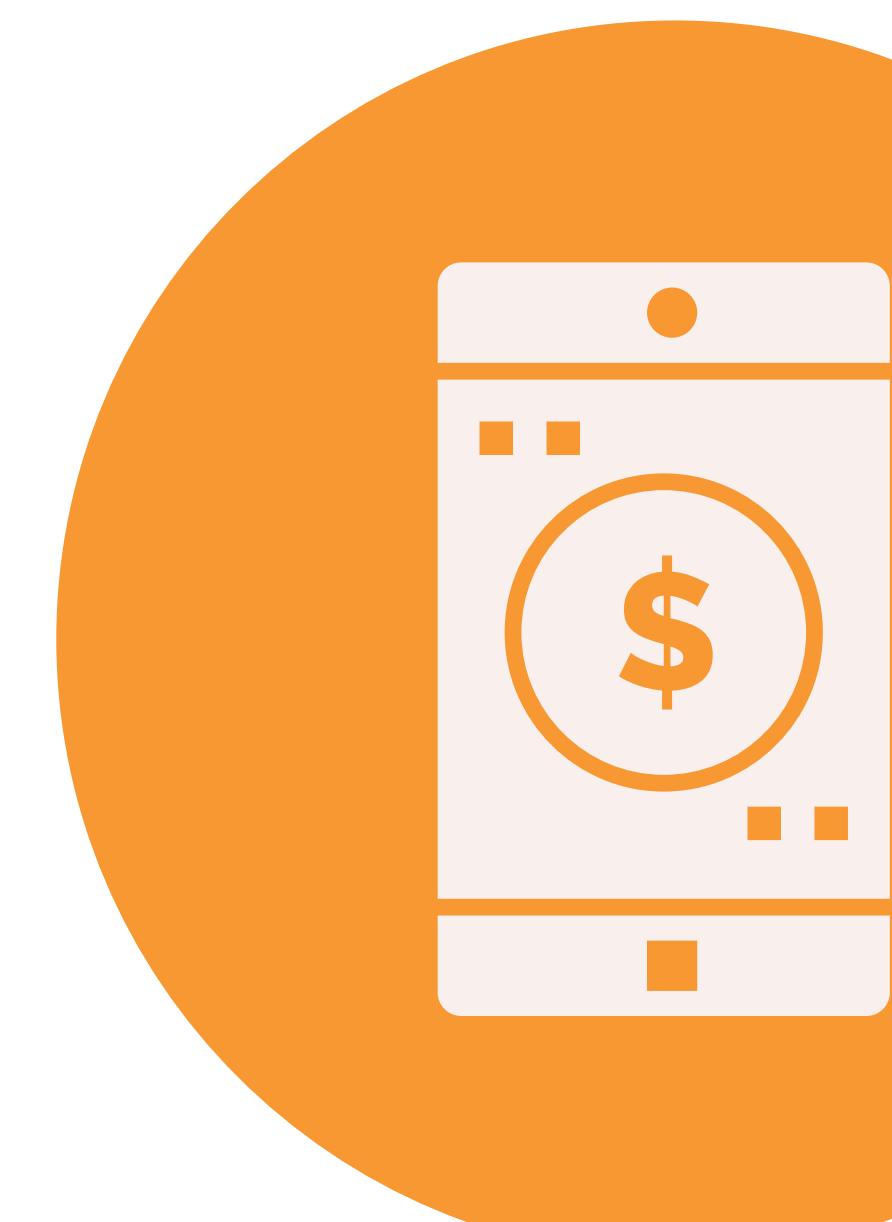
SOLUCIÓN

La solución planteada es un sistema de transporte eventual como complemento al sistema de transporte público con el fin de disminuir la saturación en las estaciones que se encuentren cercanas al evento. La propuesta planteada se enfoca en diferentes factores del mismo sistema (pago, recolección de información, elaboración de rutas y diseño de estaciones) y los extiende un poco más allá de las limites del mismo.



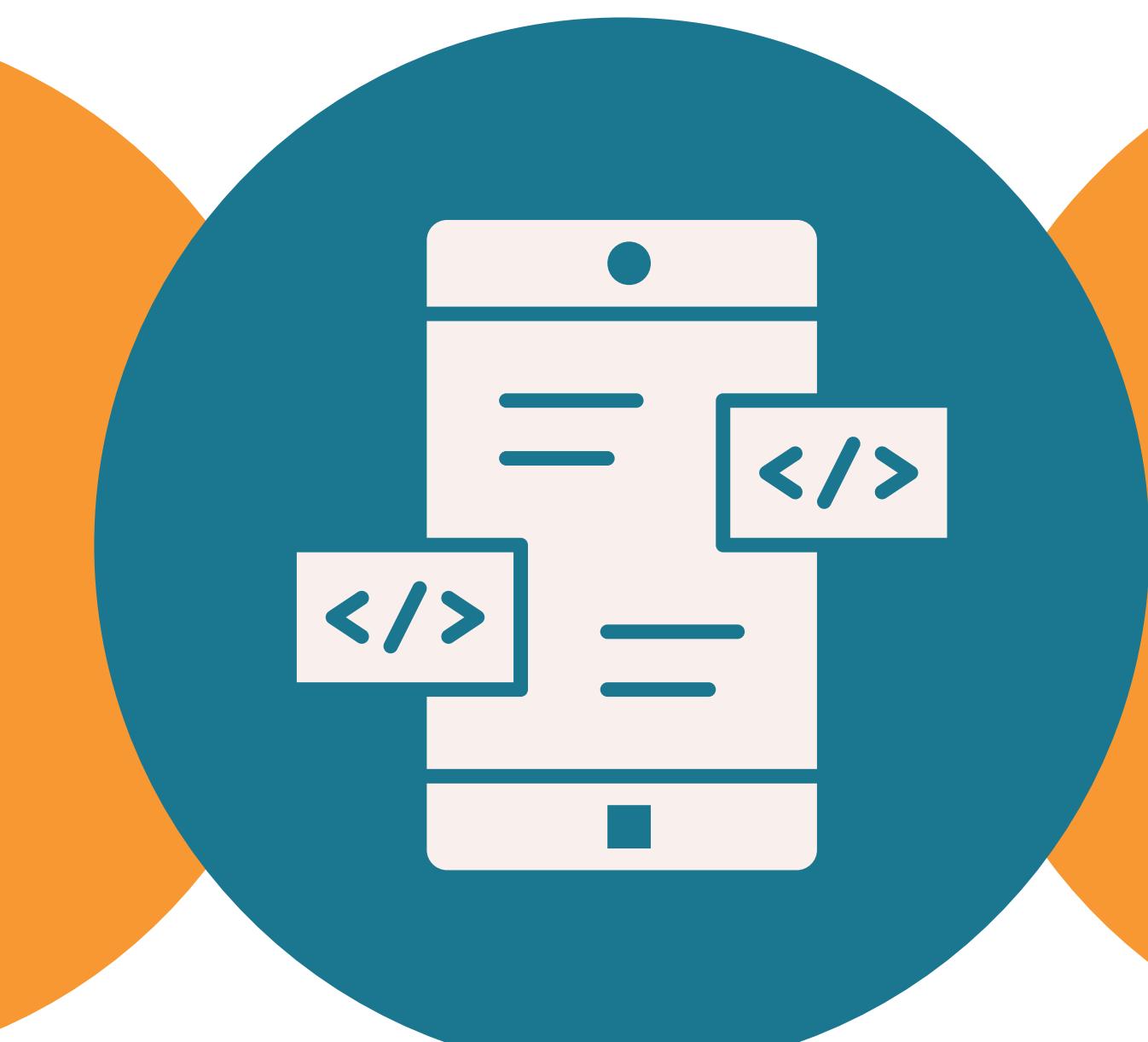
FASES DEL SISTEMA

FASE 1



COMPRA DEL SERVICIO

FASE 2



RECOLECCIÓN DE INFORMACIÓN Y DISEÑO DE RUTAS

FASE 3



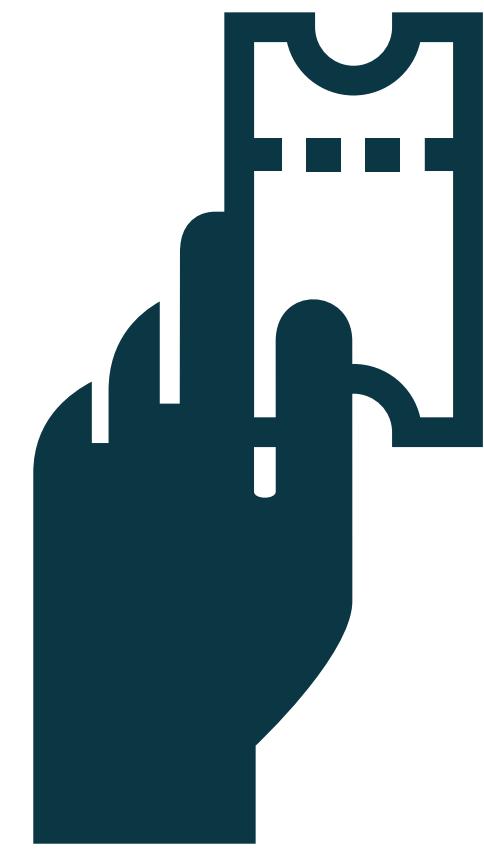
ESTACIONES TEMPORALES

FASE 1

PAGO

MÉTODOS PARA ADQUIRIR EL SERVICIO

TICKETSHOP



PUNTOS DE
INFORMACIÓN
DEL EVENTO



EVENDual WEB APP

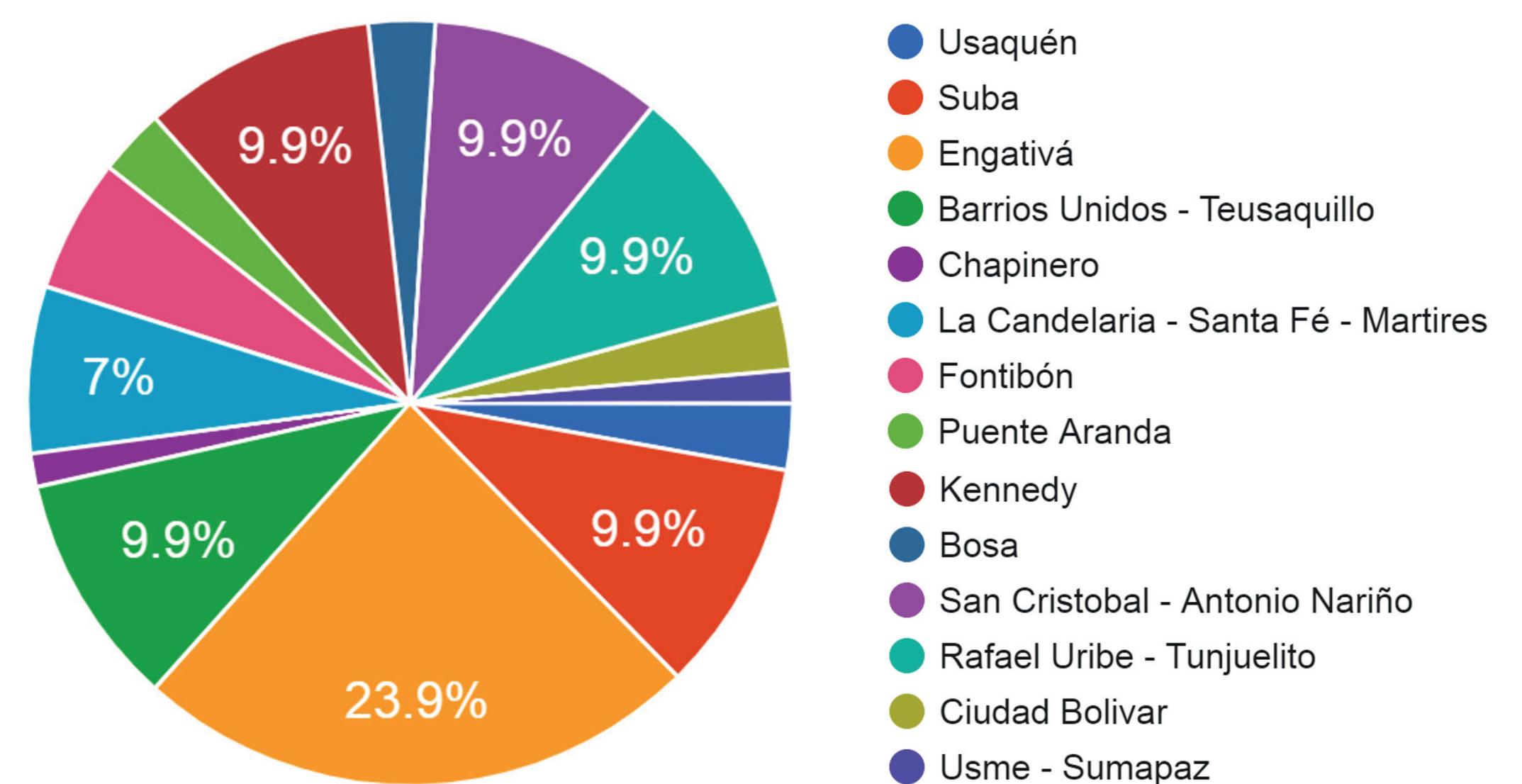
el usuario tendrá la opción de seleccionar su destino mediante la ubicación en el mapa o seleccionando la localidad y barrio al que se dirige. Después de realizar la compra el usuario tendrá la información necesaria para realizar el abordaje a los buses al finalizar el evento.

The screenshots illustrate the user interface of the EVENDual Web App. It shows a search interface where users can select their destination by location or by choosing a specific neighborhood from a dropdown menu. The app then provides a map showing the route and allows users to purchase the service. A confirmation screen follows, displaying the purchase details and a map of the route.

FASE 2

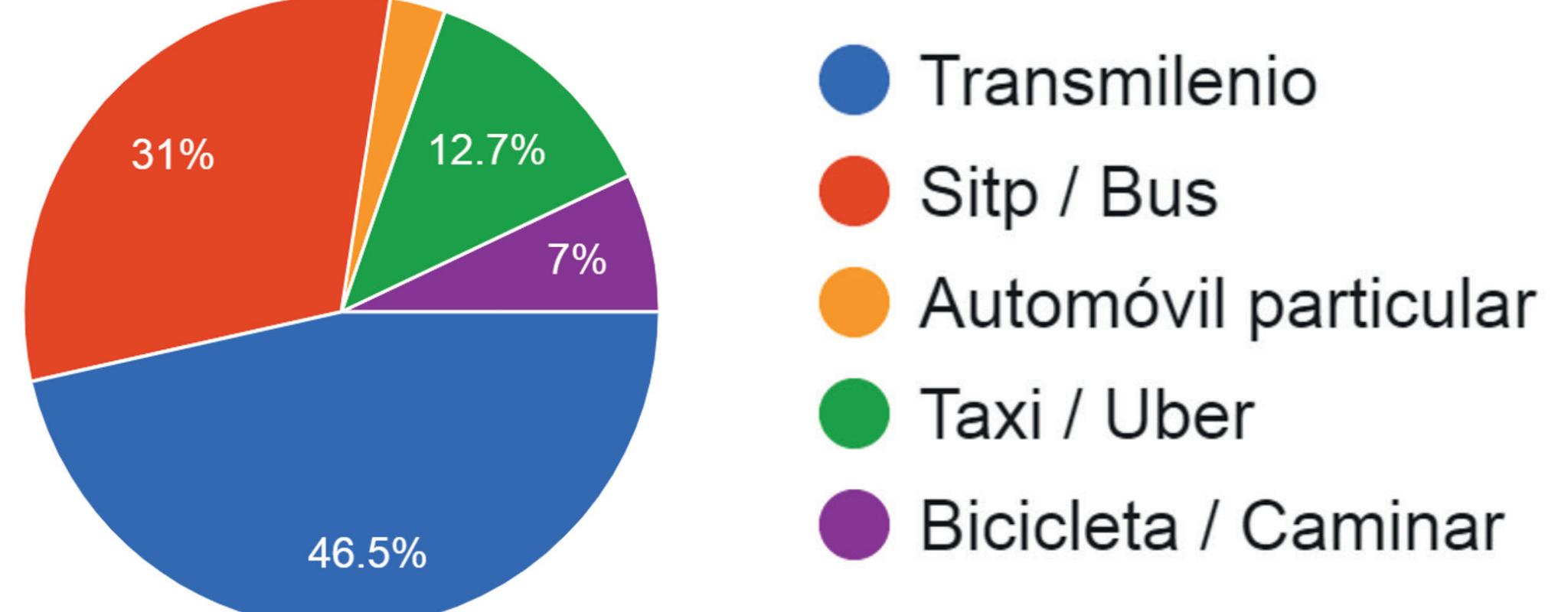
RECOLECCIÓN DE INFORMACIÓN Y DISEÑO DE RUTAS

¿EN QUÉ LOCALIDAD VIVES O CUÁL TE QUEDA MÁS CERCA PARA LLEGAR A CASA?



A partir de una encuesta abierta que realizamos para simular los porcentajes en la recolección de datos se evidencio que cerca del 78% de los usuarios que asisten a un evento masivo tienen a Transmilenio y Stp como principal alternativa de transporte.

CUANDO VAS A UN EVENTO AL ESTADIO EL CAMPÍN ¿CUÁL ES TU PRIMERA OPCIÓN DE TRANSPORTE?



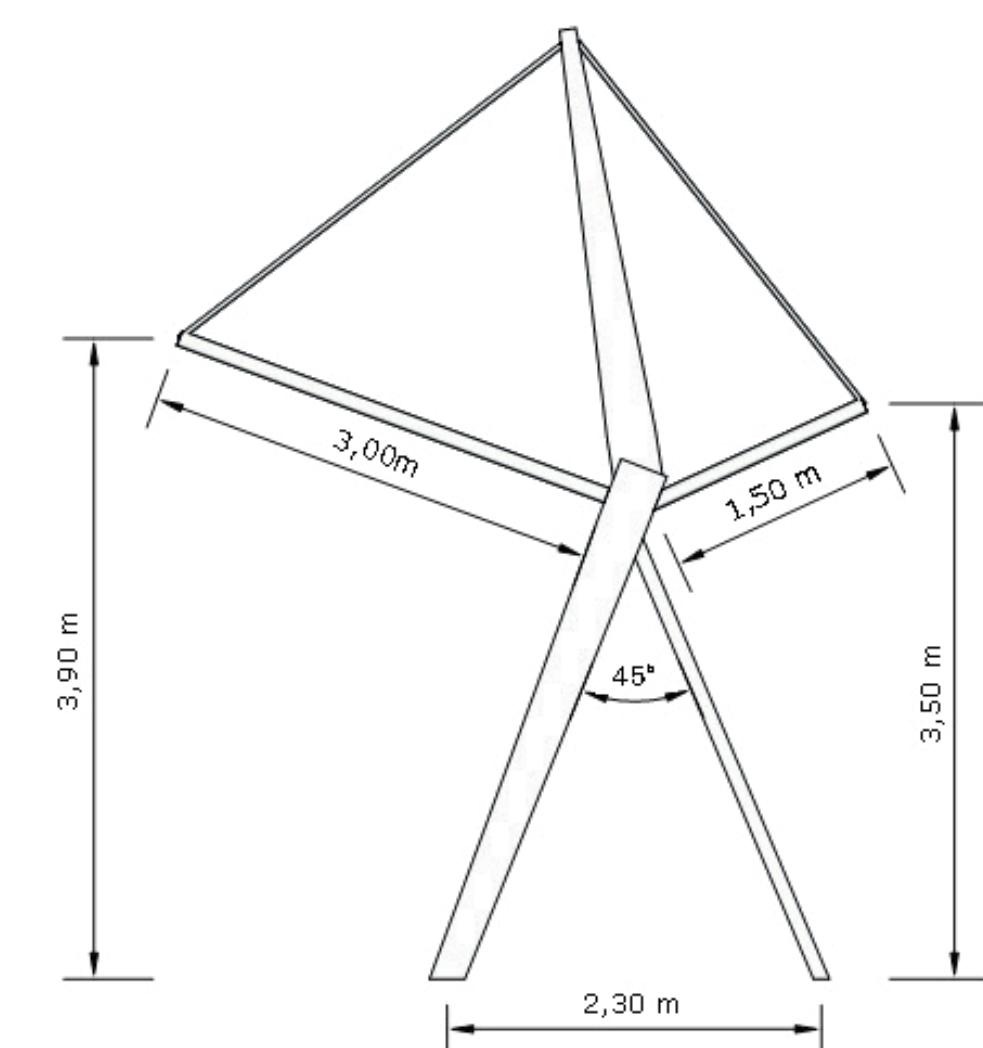
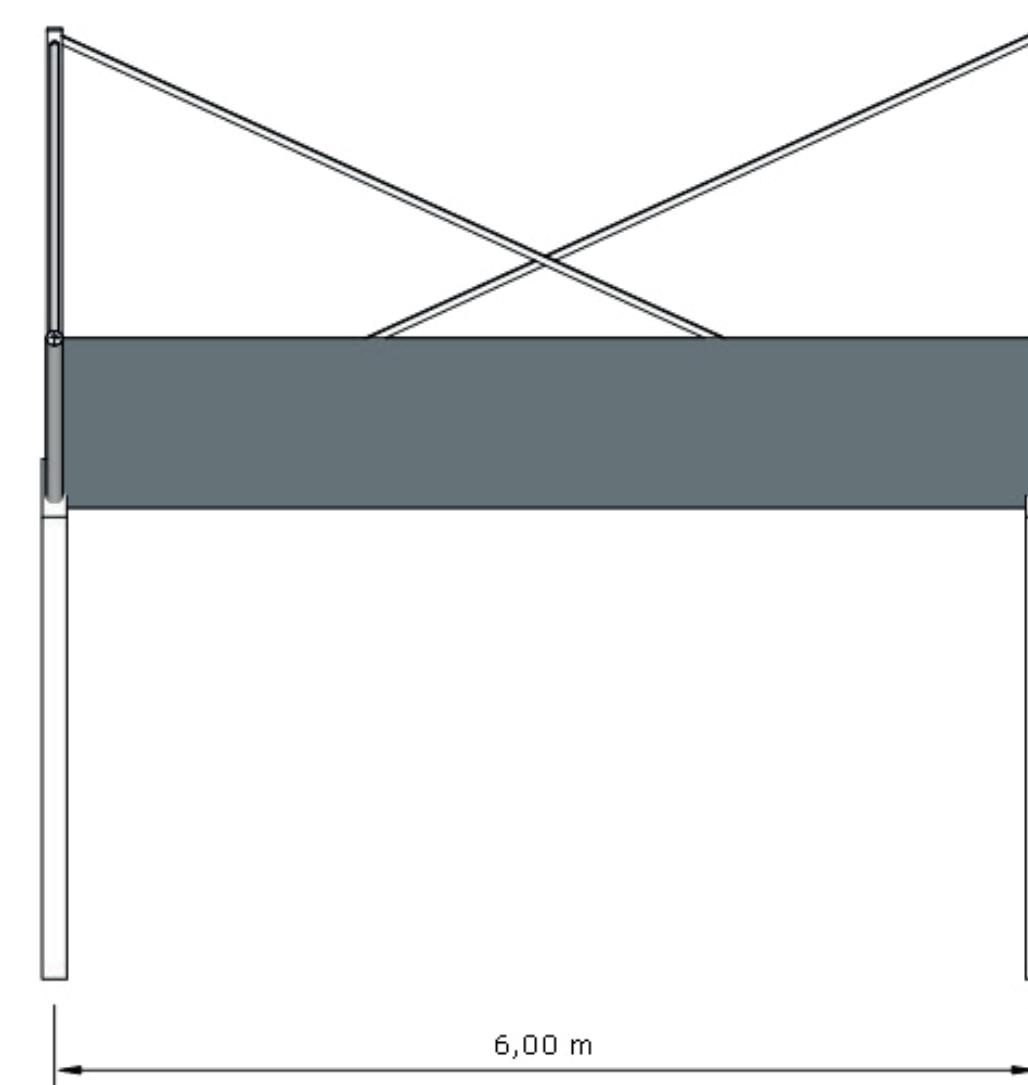
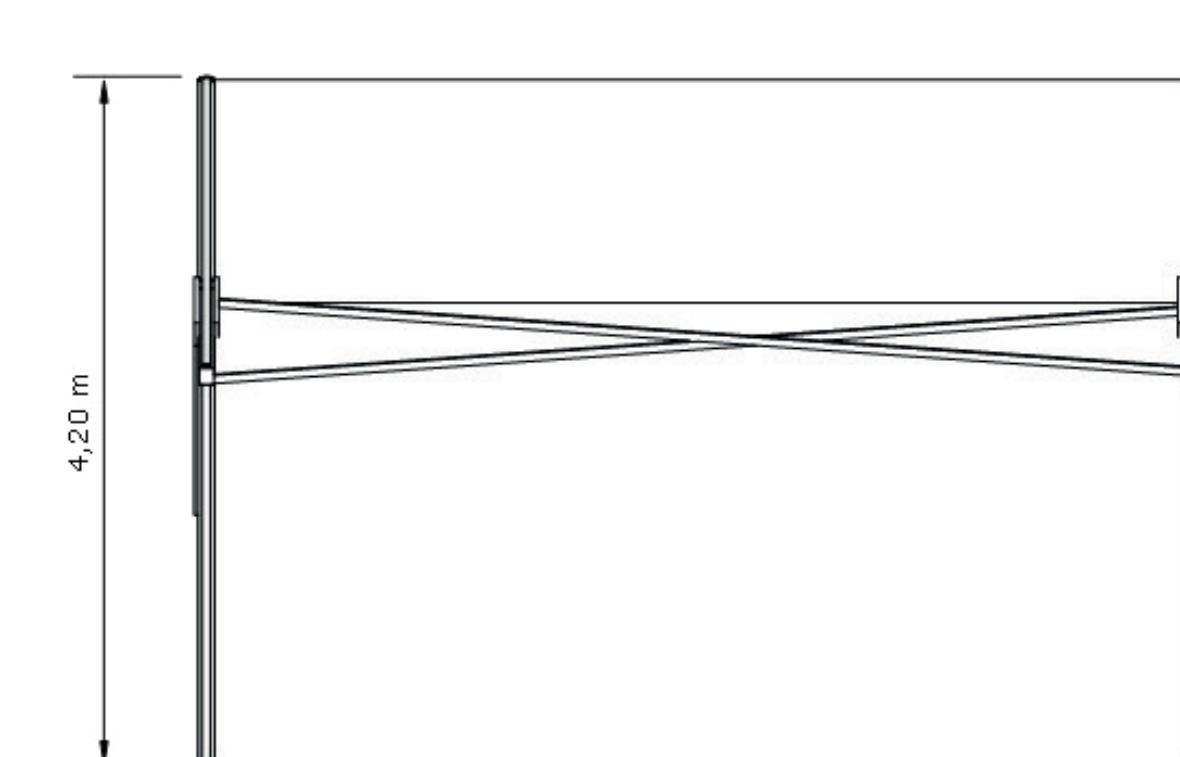
Si un evento en el estadio el Campín tiene capacidad para para 36000 personas el 78 % que equivale a 28000 personas que tomarían el servicio de Transmilenio o Sitp, serían la condicionante en cantidad para tratar la problemática de saturación del sistema en puntos específicos.

FASE 3

ESTACIONES TEMPORALES

ENSAMBLE

Se pretende que el diseño de la estructura sea flexible y plegable para un fácil montaje y desmontaje en un tiempo aproximado de 8 minutos por modulo realizado por 2 personas. De tal manera que, primero se despliega y estabiliza la estructural para después templar la cubierta con las cuerdas.



ALGORITMO DE RUTA

CLUSTERING > VORONOI > REGRESIÓN POLINOMIAL

