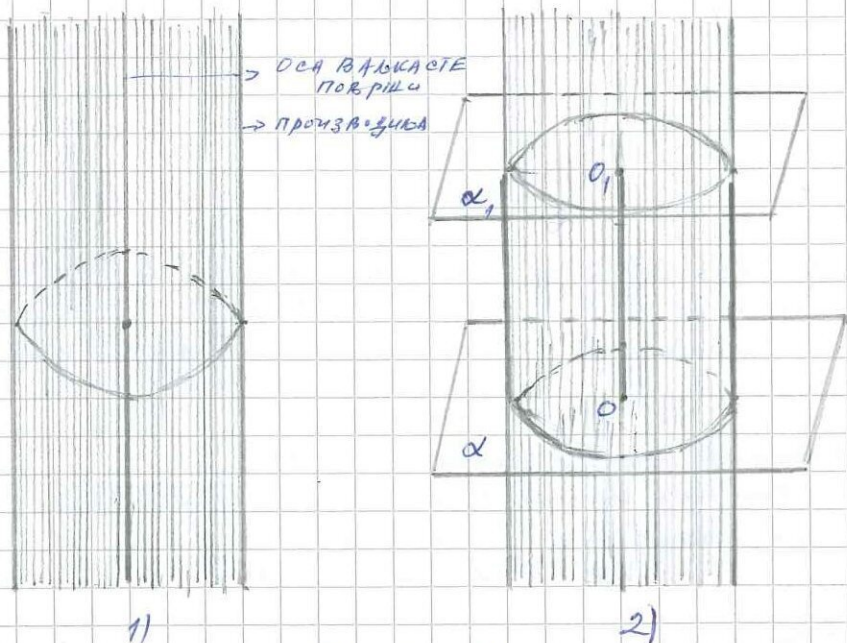


ПОВРШНА И ЗАПРЕМИНА ВАЉКА



Слика 796

Ако се права креће тако да саводно сече једну кружницу, остајући при томе паралелне једној правој, која прелази центару а не прелази кружницу, и креће се док се врати у почетни положај, она производи ваљкасту површ. Сваки положај покретне праве зове се произвођица, а утврђена права је оса ваљкасте површи (сл. 796.1).

Ако се ваљкаста површ пресеке двама паралелним равнинама које секу осу, добија се ограничени простор (тело) који се зове ваљак (сл. 796.2).

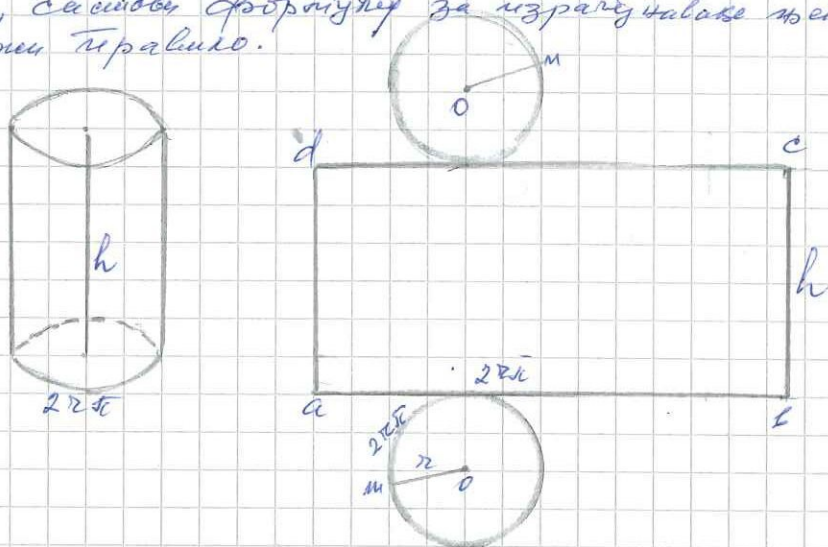
Равни делови површи ваљка су његове основе. Одстојање основе ваљка је његова висина $[OO_1]$ (сл. 796.2)). [9]

"Ако се ваљкасти поврх пресеке равнина нормална на ос (производна) основе ваљка су кругови, а ваљак је прав" [9]

Једна од дефиниција ваљка је:

Простор ограничен са две паралелне равни и делом цилиндричне (ваљкасте) површи између тих равни зове се ваљак. Ако су равни нормалне на ос, ваљак је прав. (гл. 796.2).

1491. Конструисати развијену поврх произвољног ваљка, састави формулу за израчунавање његове површине и исписати правило.



Слика 797

Површина ваљкасте површи једнака је површини правоугаоника чија се површина израчунава тако дужином савијања (дужином обима основе) помноженом дужином висине ваљка, то јест

$$P = 2\pi r \cdot h$$

Површина основе ваљка је πr^2 .

Површина ваљка једнака је збиру површина две основе и површине ваљкасте површи:

$$2\pi r^2 + 2\pi r h = 2\pi r (\pi + h).$$

Површина правог ваљка израчунава се тако што се дужина обима помножи са збиром дужине полупречника и висине, онда се

$$P = 2\pi r (\pi + h)$$

1492. Пројекти правило и састави формулу за израчунавање запремине ваљка.

Враћам се на задатак 1469 са 775 у коме се констатира (и на слици се види) да дужице обима димензија и отисаких многоуглова чине дужице кружнице (са повећаном броја

супротица облику уписаних многоуглова се приближавају (повећава) а одузимањем многоуглова (смањивањем) облика кружења. Значи, кружења је граница правих уписаних и одузимањем пијм број супротица расоје неограничено, отуда је и крај граница облика ограничених уписаних и одузимањем многоугловима (Зад. 1488), па се и ваљак схвата као граница правих призама где је основе споменуте облици.

На основу тога и ваљак је једнак једном квадру (призми), чија је основа једнака основи ваљка, а висине подударна висини ваљка.

Према томе, и правог ваљку одговара број $V \cdot h = \text{запрена}$, где $V = \pi^2 R^2$.

Запрена ваљка се израчунава као са површина његове основе помножен дужином његове висине. Формула за израчунавање правог ваљка гласи

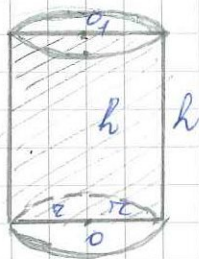
$$V = V \cdot h = \pi^2 R^2 \cdot h.$$

где је $\pi^2 R^2$ површина основе ваљка и h висина ваљка.

Ово потврђује за:

Све призме и сви ваљци, чије су основе једнаке и висине подударне јесу једнаки тела. Једнаким телом припадају једнаки запремини.

1493. Облик основе ваљка је 8π см, а површина основе пресека 72 см^2 . Израчунај површину и запремину ваљка.



$O = 8\pi \text{ см}$, O - облик основе

$P_0 = 72 \text{ см}^2$, P_0 површина основе пресека.

Осни пресек је правоугаоник чије су супротице 2π и h , и садржи осу OO_1 .

Слика 798

$$O = 8\pi$$

$$2\pi R = 8\pi \implies 2R = 8, R = 4 \text{ см.}$$

$$P_0 = 2\pi R \cdot h, 2 \cdot 4 h = 72, 2 \cdot 4 h = 72, h = 9 \text{ см}$$

$$R = 4 \text{ см}, h = 9 \text{ см};$$

$$P = 2\pi R (R + h) = 2 \cdot 4\pi (4 + 9) = 8\pi \cdot 13 = 104\pi$$

$$P = 104\pi \text{ см}^2.$$

$$V = \pi^2 R^2 h = 4^2 \cdot \pi \cdot 9 = 144\pi$$

$$V = 144\pi \text{ см}^3$$

Израчунавање површине и запремине пирамиде

Тело ограничено равним површинама, од којих је једна ограничена било којим многоуглом, а трагине свих осталих су правоугаони са заједничким темењем зове се пирамида. Заједничко теме пирамидичких страна зове се врх пирамиде.

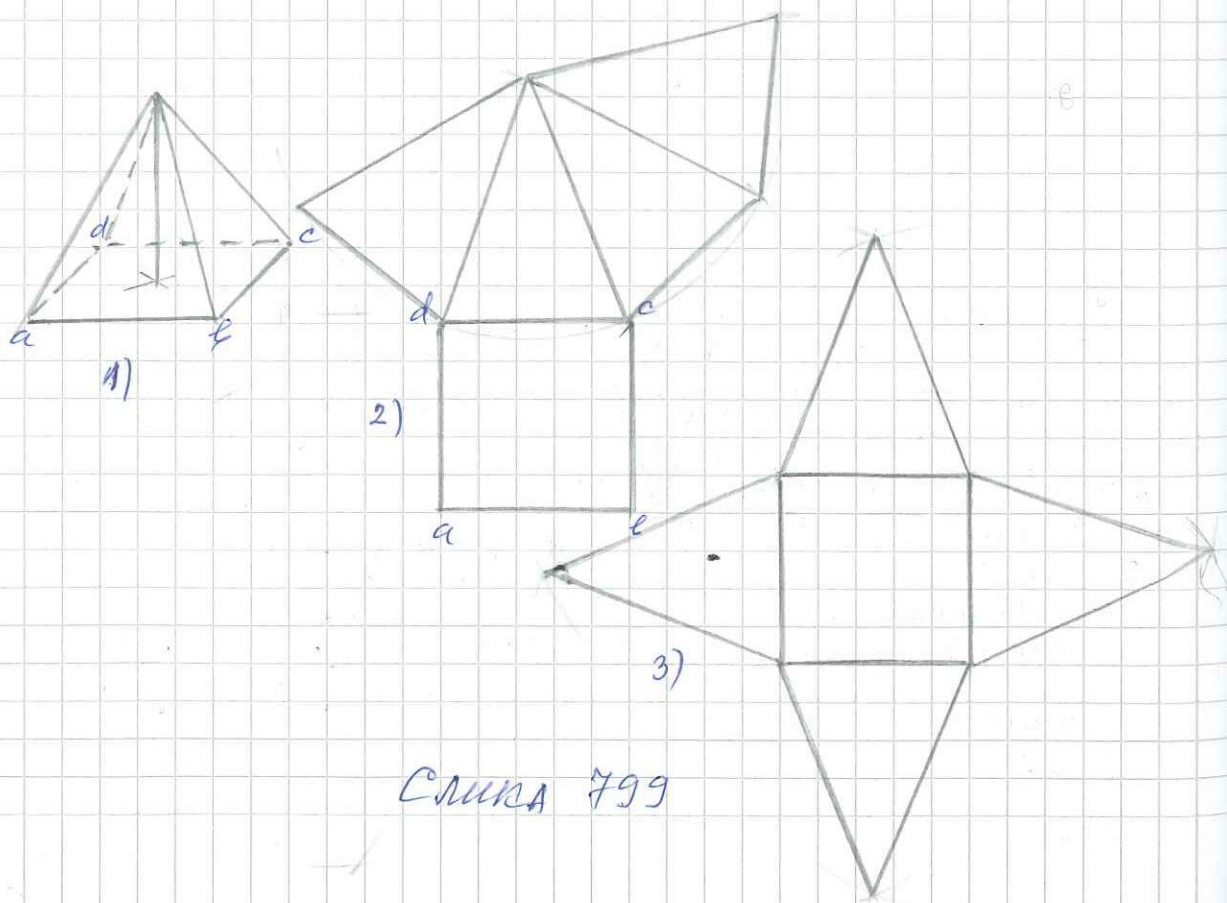
Када се полуправна обрије око своје постојеће тачке S тако да елиманте сече један многоугао, чија равна не припада тачки S , и обријење продужи све док се не враћу у полази положај, она производи пирамидичку површ. Тачка S зове се врх површ. Ако се пирамидичке површ пресеке једном равном која не припада врху, добије се тело које се зове пирамида. Врх пирамидичке површ је врх пирамиде.

Страна ограниченог многоугла је основа пирамиде. Све остале стране су бочне. Трагине основе су основне ивнице, а све остале су бочне ивнице.

Одстојање врх од основе зове се висина пирамиде.

Ако је основа ограничена правилним многоуглом а све бочне ивнице су подударне, пирамида је правилна (слике 799.11) [9].

1494. Конструкција развијену површ правилне пирамиде кад је дужина основне ивнице $2,5\text{ cm}$, а дужина бочне ивнице $3,5\text{ cm}$.



Слика 799

Развијена поврх правилне петворостране пирамиде може се конструисати или као омотачг уписау у један кружни или исечах или у облику „звезде“.

1495. Из којих се делова састоји поврх пирамиде? Изведи правило и састави формулу за израчунавање поврхине пирамиде. Израчунај запремину пирамиде.

Поврх пирамиде састоји се из поврх бојних страна (омотаха) и поврх многоугла (основе).

Површина правилне пирамиде је збир поврхине основе и поврхине бојне поврхине.

$$P = S + Q$$

где је S - површина основе и Q површина бојне поврх (омотаха)

Површина бојне поврх (омотаха) ма које правилне пирамиде израчунава се тако што се дужина обима основе помножи са половином дужине бојне висине, онда је

$$Q = m \cdot a \cdot \frac{h}{2}$$

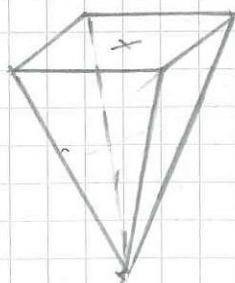
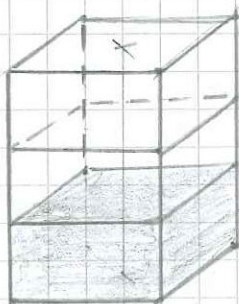
где је h висина бојне стране.

Формула за израчунавање поврхине пирамиде је

$$P = S + Q = S + m \cdot a \cdot \frac{h}{2}$$

Пошто се на нивоу основне школе, не може потпуно образложити израчунавање запремине пирамиде, и да би пронашао правило узимати оно што следи:

Направи (од картона, лима) модел квадра или ма које друге праве призме, и модел пирамиде чија је основа једнака основа призме, а висина подударна висини призме. Испуни најситнијим песком пирамиду, на ситају у призмичу (сл. 800).



Слика 800

Резултатом огледа на слици 800 може ситати песак у призмичу. Улажује на то да права пирамиди представља трећину призме чија је основа једнака основа пирамиде, а висина је подударна висини пирамиде.

Да ли то важеу за сваку пирамиду и зашто?

Важеу, јер се свака призма може поделити на три савршене призме, зато што сваки петогочао може на три угла.

Значи, произволна пирамида је трећина од призме чија је основа једнака основи пирамиде, а висина попутарна висини пирамиде.

Према томе, запремина пирамиде израчунава се тако што се површина базе основе помножи дужином базе висине и добијени производ подели са 3, то јест:

$$V = \frac{1}{3} b h$$

где је b површина основе, h дужина висине.

1496. Означи основну ивицу са a , а висину са h и састави формулу за израчунавање запремине правилне:

1) четворостране, 2) шестостране 3) осмостране пирамиде, 4) правилног икосаедра. [9]

1) $V_4 = \frac{1}{3} b h = \frac{1}{3} a^2 h$, где је $b = a^2$ (b - основа пирамиде).

2) $V_3 = \frac{1}{3} b h = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4} a^2 \sqrt{3} \cdot h = \frac{1}{12} a^2 h \sqrt{3}$, где је $b = \frac{1}{4} a^2 \sqrt{3}$,

3) $V_6 = \frac{1}{3} b h = \frac{1}{3} \cdot \frac{3}{2} a^2 \sqrt{3} \cdot h = \frac{1}{2} a^2 h \sqrt{3}$, где је $b = \frac{3}{2} a^2 \sqrt{3}$

4) $V_{12} = \frac{1}{3} b h = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4} a^2 \sqrt{3} \cdot \frac{1}{3} a \sqrt{6} = \frac{1}{12} a^3 \sqrt{2}$, где је $b = \frac{1}{4} a^2 \sqrt{3}$

и $h = \frac{1}{3} a \sqrt{6}$.