

Oath and Lies

OL_treatment

```
TREATMENTS = {  
  0: u"sans_serment_neutre",  
  1: u"sans_serment_framed",  
  2: u"avec_serment_neutre",  
  3: u"avec_serment_framed"  
}
```

OL_appliedoption

```
OPTION_X = 0  
OPTION_Y = 1
```

OL_role

```
JOUEUR_A = 0  
JOUEUR_B = 1
```

OL_periodcode

```
CODES_PERIODES = {1: [(20, 20), (21, 15)], 2: [(20, 20), (30, 30)]}
```

Player A

```
OL_tirage : valeur du dé tirée  
OL_message : valeur envoyée  
OL_decisiontime : temps décision
```

Player B

```
OL_decision : valeur choisie  
OL_decisiontime : temps décision
```

OL_question_1, OL_question_2, OL_question_3, OL_question_4

```
ADDITIONNAL_QUESTIONS = {  
  1: {"text": u"En utilisant l'échelle ci-contre, indiquez votre "  
      u"niveau de certitude<br />au moment où vous avez "  
      u"pris votre décision, sachant que<br />"  
      u"1=totalement incertain et 10=totalement certain",  
      "items": map(str, range(1, 11))}, Codage de 0 à 9  
  2: {"text": u"En utilisant l'échelle ci-contre, indiquez à quel "  
      u"point, <br />vous êtes heureux(se) en ce moment, "  
      u"sachant que<br />"  
      u"1=totalement triste et 7=totalement heureux(se)",  
      "items": map(str, range(1, 8))}, Codage de 0 à 6  
  3: {"text": u"En utilisant l'échelle ci-dessous, indiquez dans "  
      u"quelle mesure<br />vous avez été honnête durant "  
      u"l'expérience, sachant que<br />1=totalement "  
      u"malhonnête et 7=totalement honnête",  
      "items": map(str, range(1, 8))}, Codage de 0 à 6  
  4: {"text": u"En utilisant l'échelle ci-dessous, indiquez dans "  
      u"quelle mesure<br />les autres sujets ont été honnêtes "  
      u"durant l'expérience, sachant que<br />1=totalement "  
      u"malhonnête et 7=totalement honnête",  
      "items": map(str, range(1, 8))} Codage de 0 à 6  
}
```