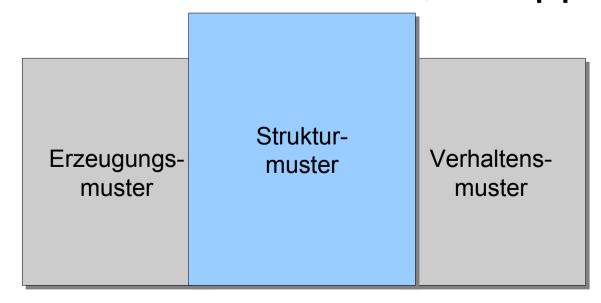
Entwurfsmuster Der Dekorierer

Funktionskleidung für Objekte

Der Dekorierer

- Klassifikation
 - o objektbasiertes Strukturmuster
 - Leichtgewichtig
 - Instanzenreich
- Alternativname: Decorator, Wrapper



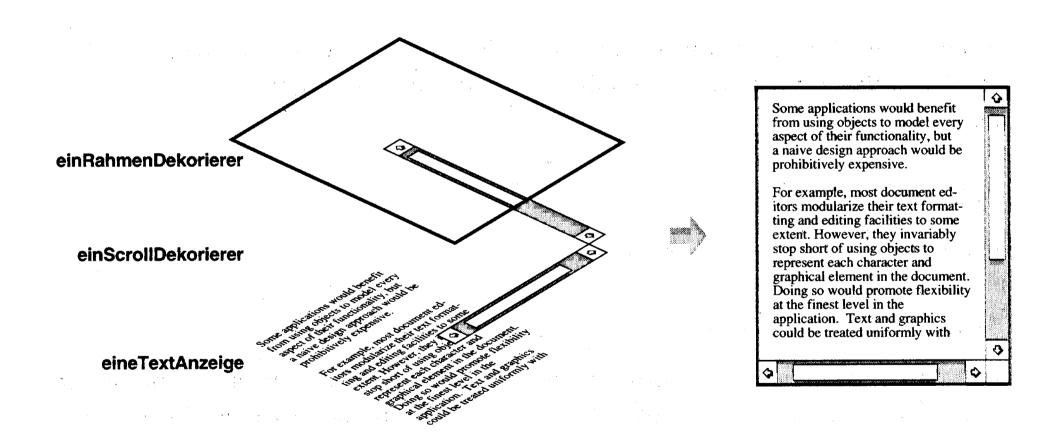
Zweck

- Dynamische Erweiterung eines Objekts um Zuständigkeiten
 - Schnittstellenänderung zur Laufzeit
- Funktionalitätsänderung ohne Unterklassenbildung

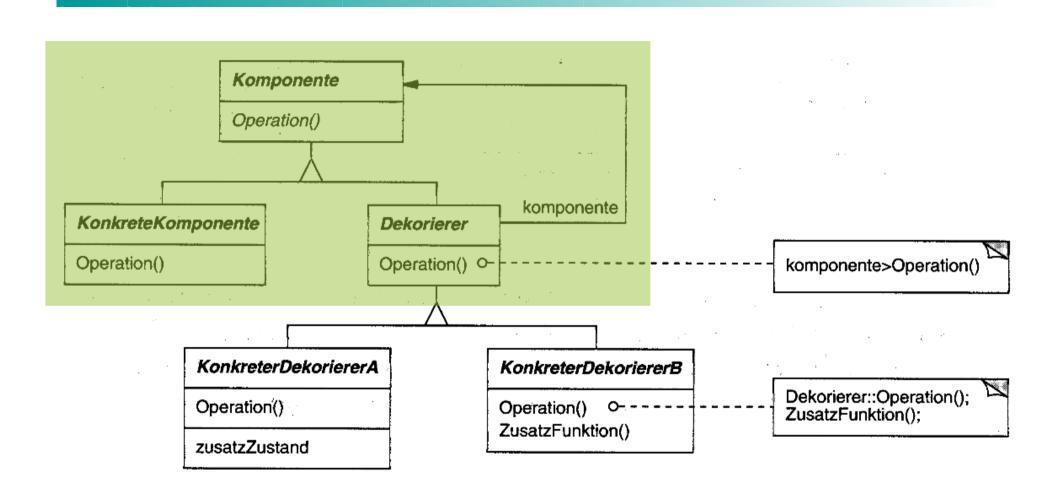
Motivation

- Änderung der Funktionalität einzelner Objekte, ohne Klasse zu ändern
 - Beispiel: Textfeld, das bei Bedarf Scrollen soll
 - Vererbung funktioniert nur statisch
 - Klasse legt Zugehörigkeit und Funktionalität fest
 - Zur Laufzeit keine Änderung mehr
- Dekorierer
 - Umschliesst das Ursprungsobjekt
 - Fügt die zusätzliche Funktionalität hinzu

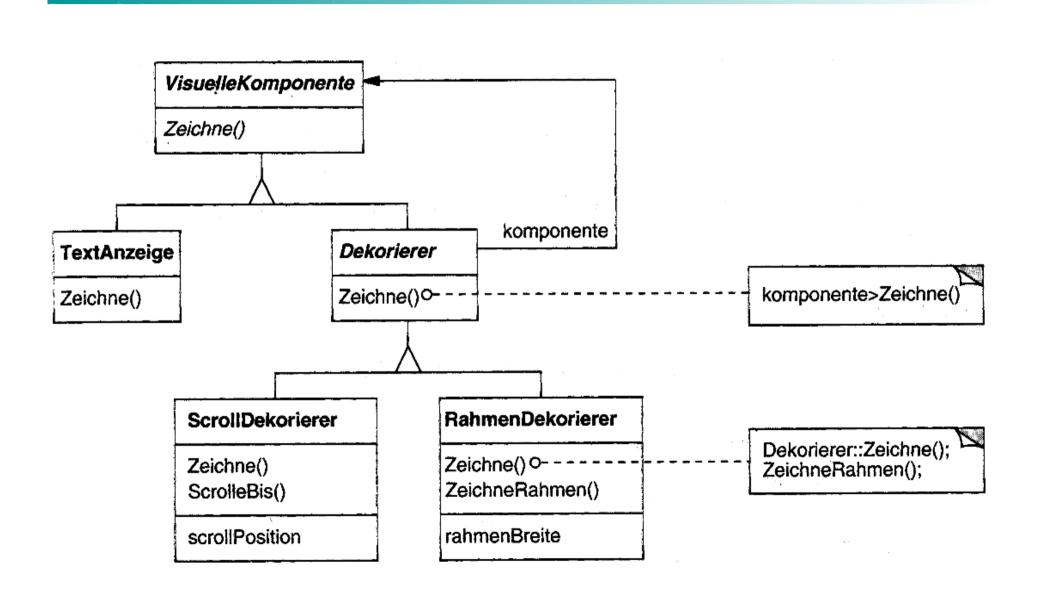
Motivation im Bild



Struktur



Beispielstruktur

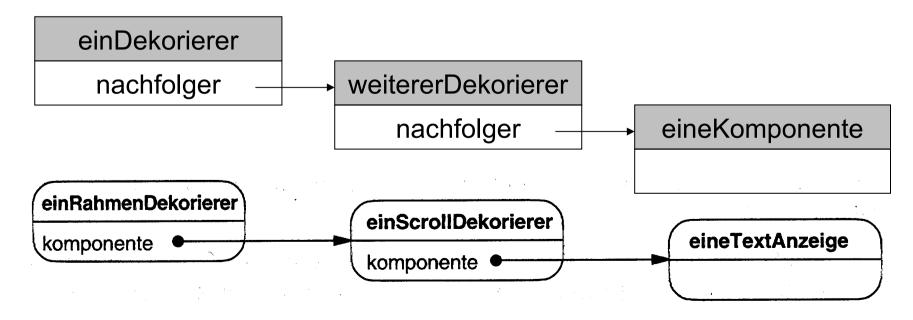


Anwendbarkeit

- Hinzufügen von zusätzlicher Funktionalität zu einzelnen Objekten
 - Dynamisch und transparent
- Funktionalität sollte wieder entfernt werden können
- Unterklassenbildung wäre unpraktisch
 - Grosse Anzahl voneinander unabhängiger Funktionalitätserweiterungen
 - Riesige Unterklassenmenge
 - Eventuell ist Oberklasse nicht ableitbar

Interaktion

- Jeder Dekorierer leitet Anfragen an sein Komponentenobjekt weiter
 - Optional vor und nach dem Weiterleiten weitere Operationen durchführbar

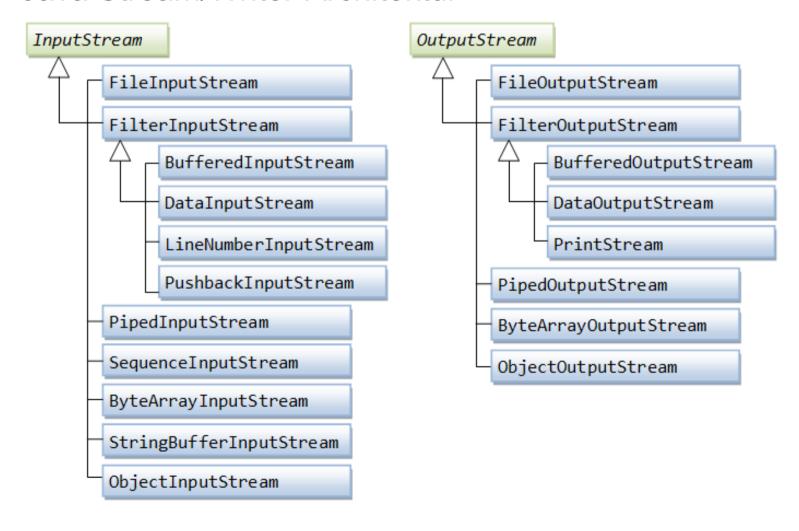


Vorteile

- Größere Flexibilität im Vergleich zu statischer Vererbung
 - Funktionalität zur Laufzeit hinzufügbar und auch wieder entfernbar
 - Funktionalität ohne Probleme mehrfach hinzufügbar
- Vermeidet "Eierlegende Wollmilchsau"-Klassen
 - Funktionalität wird im Bedarfsfalle hinzugefügt
 - o Einfache Klassen werden inkrementell mächtiger

Beispiel-Implementierung

Java Stream/Writer-Architektur

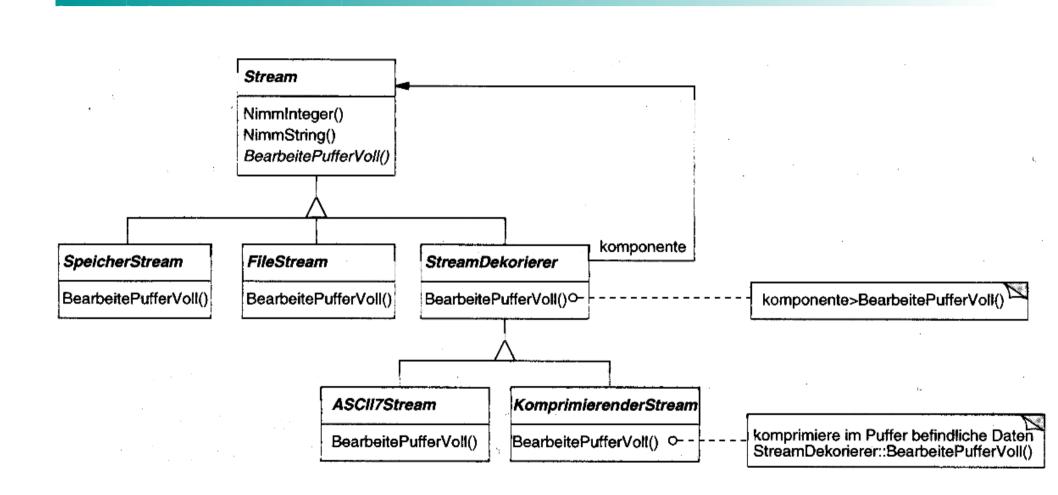


Beispiel-Implementierung

Java Stream/Writer-Architektur

```
final InputStream input =
                                                                   InputStream
                   new FileInputStream(dataFile);
                                                                           FileInputStream
final InputStream input =
                                                                           FilterInputStream
                   new BufferedInputStream(
                   new FileInputStream(dataFile));
                                                                                 BufferedInputStream
final InputStream input =
                                                                                 DataInputStream
                   new LineNumberInputStream(
                   new BufferedInputStream(
                                                                                 LineNumberInputStream
                   new FileInputStream(dataFile)));
                                                                                 PushbackInputStream
final InputStream input =
                                                                           PipedInputStream
                   new DecodingStream(anotherSecretKey,
                   new DecodingStream(secretKey,
                                                                           SequenceInputStream
                   new UnzippingStream(
                   new ObjectInputStream(
                                                                           ByteArrayInputStream
                   new LineNumberInputStream(
                   new BufferedInputStream(
                                                                           StringBufferInputStream
                   new FileInputStream(dataFile))));
                                                                           ObjectInputStream
```

Struktur für dekorierte Streams



Fortgeschrittene Implementierung

- Konstante Schnittstellen
 - Dekorierer benötigen jeweils gleiche Grundschnittstelle
 - Zusatzmethoden und –daten sind kein Problem, allerdings nicht automatisch sichtbar
 - Oft wird deshalb mit Ability-Interfaces (z.B. "Scrollable") gearbeitet
 - Nachteil: Der Klient muss vorher abprüfen

Nachteile

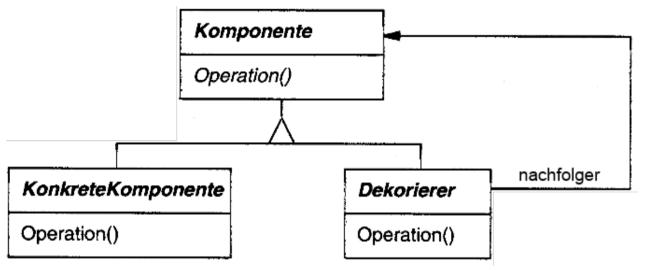
- Dekorierer und die Komponente sind nicht identisch
 - Dekorierer ist eine "durchsichtige Hülle"
 - Auf Objektidentität ist kein Verlass mehr
- Viele kleine Objekte
 - Dekorierer führen zu Systemen mit vielen kleinen oft gleichartig aussehenden Objekten
 - Unterscheidung der Verantwortlichkeiten liegt oft nur noch in den Verbindungen, die Klasse ist eher nebensächlich
 - Sehr schwer zu verstehen und zu debuggen

Nachteile

- Funktionalitätserweiterungen sind flüchtig
 - Zu Systemstart müssen alle Erweiterungen wieder hinzugefügt werden
- Die Klasse eines Objekts wird relativ unbedeutend
 - Die tatsächlichen Möglichkeiten eines Objekts kommt aus den "Hüllen"

Zusammenfassung

- Dekorierer
- Objektbasiertes Strukturmuster
- Dynamische Erweiterung der Funktionalität von Kernobjekten



- Die Verkettung einfacher Objekte ergibt komplexe Funktionalität
- "Favour Composition over Inheritance"
- Nachteil: Objektidentität und -typ verlieren an Bedeutung